

平成6年4月15日発行（毎週1回金曜日まで）第9巻 通巻278号 昭和16年4月4日第三号（昭和16年4月4日）

WEEKLY FFXVI、かまいたち、餓狼伝説の衝撃

ファミコン通信

1994

4★15

290yen

進撃快調! マップ&テクニク!

スーパーメトロイド

独走スクープ! 全貌を明かす

かまいたちの夜

スーパーファミコン版、PCエンジン版を一挙掲載する
餓狼伝説スペシャル2大速報!

特大詳報! え!? ハドソンもサターンを……ソフトは!?
サターンサードパーティー公開

絶対知っておきたい! 隠しアイテム、ショップリスト、キャラクター!

ファイナルファンタジーVI

KONAMI

パワプロ

実況中継に熱狂。2頭身キャラクターのコミカルなアクションに感情移入。
 ピッチング、バッティング、守備、走塁のどれをとっても迫真の実戦感覚。
 試合をリアルに演出するシステムを採用。プロ野球ゲームの流れを変えた、
 パワプロ。いよいよプレイボール。

実況 パワプロ野球 94

- 実況アナウンス、ウグイス嬢、
- 実況にはプロのアナウンサー
- 史上初。全球場が実名で登場。
- 全12球団、全選手が実名で登
- 「VS」「シナリオ」「キャンプ」



RESPONSE SOUND SYSTEM
 波形高率圧縮・高速転送によって、ゲーム
 実況中継を完全に実現させたコナミオリジナル
 サウンドシステムです。

© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

TM

(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記

コナミ株式会社

本社 千105 東京都港区虎ノ門4-3-1
 大阪支店 千530 大阪市北区梅田1-11-4
 名古屋支店 千450 名古屋市中村区名駅4-27-23

札幌営業所 千060 札幌市中央区北一条西5-2-9
 福岡営業所 千810 福岡市中央区天神2-8-30

コナミの最新情報は
 週刊テレホンサービス

関東 東京 03(3436)2277
 関西 大阪 06(456)4578

開幕。



きみたちの
一投一打が
ドラマになる。

VSモード

豪快に先制2ランホームラン



コンディション、球種を考えて
リリース投手を決定。



キャンプモード

コーナーにいい球が決まると
コーチがうなずく投球練習。



容量16メガ
スーパーファミコンソフト
好評発売中
定価9,000円(税別)



スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

歓声などの音響効果でゲームを劇的に演出。
(ABCスポーツアナ安部憲幸)を起用。

場。
「ミニペナント」と多彩なゲームモード。

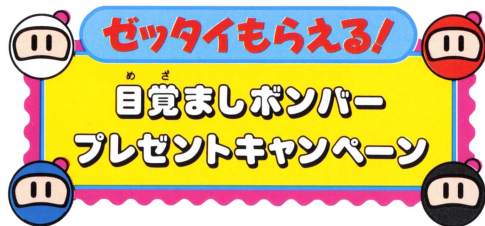
とは
中の
ナル

録使用

北海道 札幌 011(241)4900 北陸 新潟 025(229)1141 九州 福岡 092(715)8200 大牟田 0944(55)4444 以上、全10局
東北 秋田 0188(24)7000 四国 松山 0899(33)3399 志布志 0994(72)0606 鹿児島 0994(44)3977 開設しております。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン ☎フリーダイヤル0120-086-573
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 10:30～17:00 電話番号は お間違えないようにおかけください。

ハロー コナミ



ゼッタイもらえる!

目覚ましボンバー
プレゼントキャンペーン

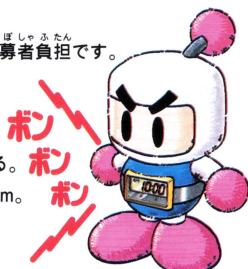
両方買えば、全員もらえる。

ボンバーマンファンにニュース! 爆発音で起こしてくれる、ぬいぐるみ型「目覚ましボンバー」がもれなくもらえるぞ! 「スーパーボンバーマン2」についている応募券と年内発売予定の新ボンバーマンシリーズについてくる応募券、計2枚を集めればいいんだ。詳しくは、「スーパーボンバーマン2」に入っているチラシを見てね。(応募券はしっかり保管してなくさないように!)

※賞品の送料390円は応募者負担です。

目覚ましボンバー

セットした時刻になる
と連続的に爆発音が鳴る。
ぬいぐるみサイズは16cm。



※賞品のデザインは実際のものとは異なる場合があります。



ボンバーマンの新シリーズの年内発売がついに決定! 内容が決まり次第、ドンドン情報を流すよ。楽しみに待っててね!

© HUDSON SOFT © 1994 EIGHTING

しん き のう まん さい

新機能満載。こんどのボンバーマンはココがちがう!

SUDDEN DEATH

サドン・デス

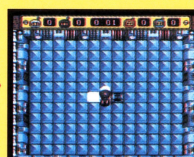
今回のバトルモードでは『サドン・デス方式』を採用。パスワード画面に「5 6 5 6」と数字を入力するだけでDRAW(引き分け)をなくすことができるのだ。タイムオーバーを狙って逃げまくる戦法はもう通用しないゾ!



互いの力はほぼ互角、なかなか決着がつかない。このままではDRAWゲームになってしまう!



30秒前! 周りのブロックが埋り始めたが、前回ではここまででブロックは止まっていた。



『サドン・デス』ではブロックは画面中央にまで押し寄せてしまう。先に潰されると負けだ!

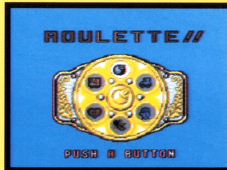
G-BOMBER ゴールデンボンバー

バトルモードの設定画面でこのモードを『ON』にすれば、一度勝者となったボンバーマンの体が、次の対戦から全身金色に変身するというものすごくゴージャスな機能だ! とにかく勝ちまくって目立ちたい人向きのハデハデモードだ!



ROULETTE ルーレット

熾烈なバトルを戦い抜いた勝者にしか回すことのできない由緒あるルーレットだ。このルーレットには数種類のアイテムが記されており、止まった場所のアイテムが1つ取得できる。そのアイテムは次のバトルに持ち越せるのだ!



© 1994 HUDSON SOFT

興奮を先取りする、ハドソンの最新情報ホットライン。

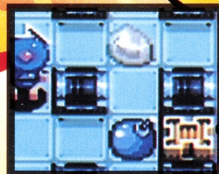
テレホンPCランド

■札幌 / 011-814-9900 ■東京 / 03-3260-9901 ■名古屋 / 052-586-9900
■大阪 / 06-251-9900 ■広島 / 082-814-9900 ■福岡 / 092-713-9900

こっちの『サドン・デス』は ○リーグよりも熱い！

出たんデス！サドンデス！
タイムオーバー狙いなんぞ
ボンバー戦士の風上にもおけない
こうなったらキッチリカタをつけようじゃないか！

キャラバンで好評の新機能をフラスオン！



「ボヨヨンボム」これを取ると
爆弾がまるでスライムのように



爆弾を持ち上げ、敵に投げつけた
りできる「パワーグローブ」。



ドクロアイテムは爆風ではじき飛
ばせば敵にぶつたりできるゾ。

4月28日発売

価格¥8,500(税別)



HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大塚料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

©1994 スクウェア/小学館

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。



この夏、新感覚RPG発売。

LIVE A LIVETM

ライブ・ア・ライブ

16M+バッテリーバックアップ 価格未定

これまでどこにもなかったRPGが、姿を現わす!

この夏、RPGの歴史に新たな一頁が加えられようとしている。
他に類を見ないシステム、斬新な発想。もちろん面白さは保証
しよう。スクウェアから、また話題必至の新作「ライブ・ア・ライブ」。



COVERキャラクターデザイン&イラスト原案/松下進
立体用イラストアレンジ/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
モデル制作/白井武志(株 海洋堂)
カラーリング/ボーム(株 海洋堂)
デザイン/山田康幸

CONTENTS

とじ込みスペシャル 『FFⅦ』の真実をとことん追求!?

あまりに真実な攻略

徹底攻略1 ベビーメトロイドを奪い返せ!

スーパーメトロイド

ガバスでもらえる商品で、オブジェ
の写真が付いた物がふえました。か
わいがってくださいネ。(前田裕幸)

緊急速報1

あの恐怖がふたたび……『かまいたちの夜』

祝 プロ野球開幕!

Jリーグをぶっとばせ!!

ゲームCDカタログ

いまが旬のゲームミュージックを聴こう!

徹底攻略2

『スーパーロボット大戦EX』をエクストラに攻略!

18

72

117

157

GAME INDEX

スーパーファミコン

かまいたちの夜	18
けるけるろっぴの冒険日記	41
項創記	130
シヴィライゼーション 世界七大明	168
Jリーグエキサイトステージ'94	134
紫煙	39
実況パワフルプロ野球'94	30
シャドウラン	42
スーパーインディチャンプ	40
スーパーメトロイド	21
スーパーロボット大戦EX	157
スラムダンク	45
チャンピオンズワールドクラスサッカー	44
ファイアーエムブレム紋章の謎	133
ファイナルファンタジーⅦ	81
PCエンジン	
餓狼伝説スペシャル	167
スーパーリアル麻雀PⅣ	48
龍虎の拳	49
メガドライブ	
タントアール	54
ドラゴンボールZ超武闘伝	52
ぼっぴるメイル	53
モンスターワールドⅣ	50
ラングリッサーⅡ	170
アーケード	
ネビュラスレイ	130

ファミ通エクспレス	8
ファミ通TOP30	14
ゲーム帝国	29
ゲーム情報資料館	30
ソフトウェアインプレッション	34
新作ゲームクロスレビュー	37
最新ゲーム大紹介	39
ガバスシステム	102
ゲーム帝国HE事業部	104
ファミ通町内会	109
LETTERS伝言板	114
読者プレゼント	116
NEW'S CLUB	120
ハミツースポーツ	126
FF新聞	128

ビーム通信	130
FE回覧板	133
ファミ通ベストセクション	134
クイズ! 脳天逆おとし	141
開運占いコーナー	142
THE Schedule	146
Pick Up	148
Tech View 2000	149
禁断の秘技	152
新着ゲーム通信	162
特報: 餓狼伝説スペシャル	167
緊急速報2: シヴィライゼーション 世界七大明	168
緊急速報3: ラングリッサーⅡ	170
次号予告&カレンダー	172

•Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61
ごらくゲーム あべかよこ	70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	105
電脳怪快 馬頭ちーめい	113
べーしっ君 荒井清和	115
つづけていいの? ユウジロー	140
フリーリッシュ・ゲーマーズ 荒井清和	150
ゴッドボンボン 吉田戦車	156

•Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカバトル加藤のボードゲームでポン!	121
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	140
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	142

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



CSG大阪会場で サターンの重大発表

ソフトメーカーの新作ソフトが
ど〜んと展示されるCSG(コンシュー
マー ソフト グループ) 新作発
表会。この春の第1弾は、3月21、
22日、マイドームおおさかで行な
われたんだけど、なんと、この会
場で、セガの32ビット次世代ゲー
ムマシン「サターン(仮称)」のサ
ードパーティーが発表されたのだ。

セガは、サターンについてのパ
ンフレットを会場で配布。そのパ
ンフレットのなかに「サードパー
ティー各社も続々参入予定!」と題し
て、参入を予定しているメーカー
の一部を明らかにしたのだ。その
メーカーとは、カプコン、コナミ、
タイトー、ナムコ、ハドソン、バ
ンダイの6社。どう? いずれも
いままでヒット作をたくさん生み
出してきた有力ソフトメーカーだ
よね。なかでもハドソンは、いま
までメガドライブのソフトも出し
ていなく、セガのハードにソフト
を供給するのは今回が初めてって

ことになる。ほかにも、150社の参
入が予定されていることも発表さ
れたぞ。この数は、ソフトメー
カーの、サターンへの期待の高さ
がうかがえるよね。

さて、気になるのは、各社とも
どんなソフトを、いつごろ発売し
てくれるのか、ってこと。そこで
各社に聞いてみると……

「参入することを決定したとい
うだけで、具体的にはまだなにも決
まっています」(カプコン 広報)

「参入を予定しているメーカー
の一部を明らかにしたのだ。その
メーカーとは、カプコン、コナミ、
タイトー、ナムコ、ハドソン、バ
ンダイの6社。どう? いずれも
いままでヒット作をたくさん生み
出してきた有力ソフトメーカーだ
よね。なかでもハドソンは、いま
までメガドライブのソフトも出し
ていなく、セガのハードにソフト
を供給するのは今回が初めてって

「参入することを決定したとい
うだけで、具体的にはまだなにも決
まっています」(カプコン 広報)
というように、残念ながらタイ
トル、発売時期、などはまだま
ったく決めていないというメー
カーがほとんどだったのだ。
それでもやっぱり期待しちゃう
のは、サターン版『スーパースト
リートファイターⅡX』や『ファイ
ナルラップR』、『ボンバーマン』
など。今後ソフトメーカー各社、
あるいはセガからどんな発表が
あるのか……。これからますます目
が離れなくなりそう!! *



セガの意気込みを
感じる、凝ったパ
ンフレットだ。

パンフレットで発表



これが会場で配られたサター
ンに関するパンフレット。『パ
ーチャファイター』や『デイト
ナUSA』の完全移植をウリに
した構成になっている。そし
て左の写真のように、サード
パーティーの発表。ほかにも
全部で150社が参入を予定して
いるという記述もあった。

第1弾ソフトはどーなるの?

■ただいまゲームセンターで大
人気の、ナムコの業務用ゲーム
『ファイナルラップR』。ものす
ごくリアルな映像がウリのゲー
ムだけど、サターンのグラフィ
ック能力をもってすれば、この
ソフトの移植だって十分に考え
られるセン。レースゲームの
ファンは当然期待しちゃうよね。



■カプコンのアーケードゲーム
『スーパーストリートファイター
ⅡX』。だって、サターン版の発売
の可能性が出てきたってわけだ。
セガの『バーチャファイター』と
人気を2分してるソフトだけに、
こちらも期待が大きいぞ。

■セガ、初参入のハ
ドソンはどんなソフ
トを出すのか? ハ
イビジョン用の『HI
TENボンバーマン』
なんてソフトは?



★ソフトの話題はスーパーファミコン版『戦狼伝説スペシャル』など格闘ゲームに集中。



やる気まんまんのやのまんが『フェーダ』キャンペーンを開催!

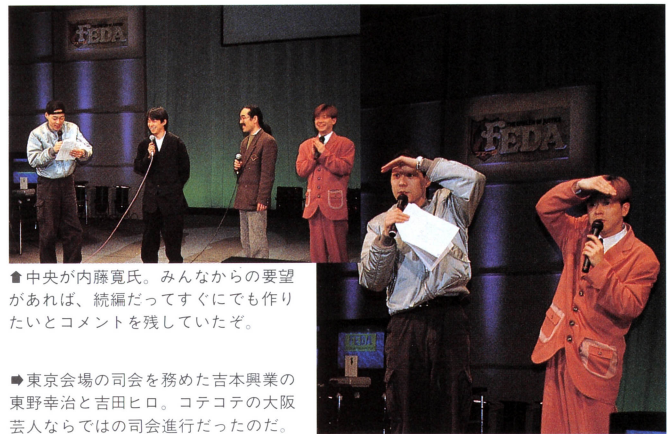
3月20日、東京赤坂のTBSホールで、やのまんから7月に発売予定のスーパーファミコン用ソフト『フェーダ』のキャンペーンが、行なわれたのだ。

来場できたのは、各地域のラジオ番組で募集して招待された人と『フェーダ』のファンクラブの人達。

会場には開発中の『フェーダ』を遊べるコーナー、200インチの大型プロジェクターでメイキングビデオを放映するコーナーなどが設けられており、来場者は『フェーダ』の魅力を十分に体感していたぞ。

また、会場の司会進行は、吉本興業の東野幸治と吉田ヒロが務めたほか、ゲストとして『フェーダ』の監修者である内藤寛氏をはじめプロデューサーの折茂賢司氏と総監督の玉木美孝氏が登場。『フェーダ』への意気込みや製作秘話などを熱く話っていたぞ。

このキャンペーンは東京以外にも大阪、名古屋などをはじめとした都市で開催されたのだ。まだ7割ほどの完成度だったということなのに、プレーさせてくれるなんて、よほどの自信作なのかな。*



◆中央が内藤寛氏。みんなからの要望があれば、続編だってすぐにでも作りたいとコメントを残していたぞ。

◆東京会場の司会を務めた吉本興業の東野幸治と吉田ヒロ。コテコテの大阪芸人ならではの司会進行だったのだ。



日米貿易摩擦ゲームで解消

細川総理大臣とクリントン大統領の日米首脳会談以後、なにかと話題の多い日米貿易摩擦問題。ゲーム業界だって決して無関係じゃないぞ! アメリカの要求に応じて、日本のゲーム関連製品に、アメリカ製の半導体をもっと多く使用していくことになったのだ。

これは3月に行なわれた日米半導体協議で決定したものの。この協議は、日米とも官民代表者が出席した話し合いの場。アメリカ通商代表部とアメリカ半導体工業会がつけつけた要求を、日本の通産省と半導体関連業者が飲んだってわけだ。ほかに、自動車でのアメリカ製の半導体の使用も、拡大していくことになったんだね。

これによってどうなるかというと……じつはぼくらゲームファンにとってはあんまり変化はなさそう。まあ、日本の半導体メーカーが多少苦戦するってとこかな。どんどんゲームをやることによって、日米貿易摩擦の解消になるとしたら、それもまた良いのでは? *



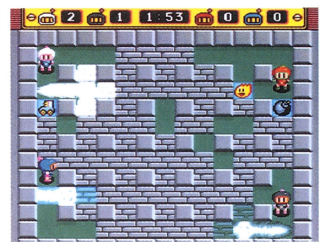
◆会場に展示したときには、7割しか完成していなかった『フェーダ』。いまごろ、スタッフは徹夜の連続かもしれない。



ボンバーマンのタップが出るぞ かわいいから買っちゃうでしょ

ハドソンから、スーパーファミコン用マルチタップの新製品が発売されることになったぞ。その名は『スーパーマルチタップ2』。特徴はといえば、下の写真を見てもうらば一目瞭然。本体がおなじみ

ハドソンの人気キャラクター、ボンバーマンの顔になっていること。外見だけ見ると、なんとなく『スーパーボンバーマン』専用なのかな、と思っちゃう人がいるかもしれないけど大丈夫、そんなことはない



ので安心せよ。ちゃんと任天堂の『マルチプレイヤー5』規格に対応しているから、同規格のソフトならすべてに使用できるぞ。従来のスーパーマルチタップより、サイズはぐっとコンパクトになったけど、しっかり5人まで同時にプレイすることができるのだ。

値段、発売日ともに現在のところ未定。4月28日には最新の『スーパーボンバーマン2』も発売が予定されていることだし『ボンバーマン』ファンは、いっしょに買っちゃうのも吉かな! *





美女はパチスロが好き!? パチスロ・クイーンコンテスト

ケイエスエスのスーパーファミコン用ソフト『パチスロ物語 ユニバーサル・スペシャル』の発売を記念して、3月19日東京西麻布のJ. MEN'S TOKYOで「パチスロ・クイーンコンテスト」が開催されたぞ。この「パチスロ・クイーン」というのは、ケイエスエスのキャンペーンに彩りを添える専属コンパニオンのこと。20名の候補者のなかから公開オーディションを行なって1名がグランプリとして選ばれたのだ。当日は私服での1次審査のあと、来場者待望の水着審査。そ

の他、パチスロメーカー、ユニバーサル販売の提供する最新パチスロを候補者の女性に実際にプレイしてもらってエキシビションもあったり、おおいに盛りあがったのだ。

また、審査のあいまには、ゲスト審査員に招かれていたパチスロ好きの女子プロレスラー、尾崎魔弓やダイナマイト関西などが、ユニバーサル販売のパチスロ最新機『イブ』にさっそく挑戦したりと、パチスロ・クイーン決定の場にふさわしい趣向が凝らされていたぞ。

最終的にはクイーン1名、準クイーンに相当するフォトジェニック賞に2名、その他協賛名社の賞数名が選ばれて、このイベントは幕を降ろしたのだ。

今後、ケイエスエス関連のイベントにはこのクイーンも参加する予定だから、男性諸君はぜひ目の保養に出かけたい!! *



◆『パチスロ物語』は、ユニバーサル系列のパチスロ9機種を再現する予定だ。



ゲームギアバッテリーアダプタは 充電式で何度でも使えちゃうぞ!

ゲームギアの新しい充電式のバッテリーパックがインフォコムから発売されるぞ。その名も、「ゲームギアバッテリーアダプタ」だ。

このパックは2個で1セット。ゲームギア本体の裏面の、電池ボックスに両方はめて使用する。指のカタチに合わせた持ちやすいグリップが特徴で、重量もふたつあわせてわずか140グラムなのだ。

充電するときは、専用のボックスにパックをはめ込み、ゲームギア用のACアダプターを接続。7時間充電して、2時間使用することができる。ほかに急速充電モードというのもあって、その場合2時間半で充電が完了するぞ。

気になるお値段は4800円(予価)。7月に発売予定だよ。ゲームギアのユーザーは要チェック! *



◆こうやって装着する。パックを付けた部分にちょうど指があたるのだ。



◆パチスロ・クイーンのグランプリに選ばれたのは20歳の萩原早苗さん。水着姿ももちろんいいけど、私服でもやっぱり美人だよ。

副賞を受けたクイーン。いまだに信じられないといった表情で、トロフィーと



◆「パチスロ大好き」という強者から、初心者までさまざま。初公開の台で777を出した幸運な女性も。これからはイベントで会えるかも。



セガのゲームの最新情報が…… ファックスでピーヒョロピー!!

セガが、5月1日から「セガFAXクラブ(仮称)」という情報サービスを開始するぞ。このサービスは、ユーザーがファックスを通じてセガのゲームに関する最新情報をダイレクトに手に入れることができるというもの。家庭にファックスが普及してきた現在ならではのサービスだよ。

利用者はファックスの受信器を使って、指定の電話番号を直接コール。音声ガイダンスにしたがって電話機のボタンを押していけば、

◆家庭用、アーケードともにセガのゲームの最新情報が手に入るなんて、セガファンにとってはたまに魅力的なことだよ。

欲しい情報がファックス送信されてくるのだ。内容のほうは家庭用新作ソフト情報、イベント情報、アーケード情報、プレゼントコーナーなど30ものコーナーが用意される予定になっているぞ。

ファックス番号は03・5950・7790。しっかりメモしておくように!! *



気になる数字



7割

公正取引委員会の発表による、玩具小売店のうち、メーカー希望小売価格より値引きして商品を販売している店舗の割合。5年まえの同じ調査

では3割だったのだ。昨年末は、有名デパート各店で、おもちゃの値下げ販売もおこなわれたし、ほくらにとっては大歓迎の傾向だよ。



セガがレーザーアクティブ用ソフトの発売を開始するッ!

ついに、セガからレーザーアクティブ用ソフトの第1弾が発売されたぞ。メガLDソフトの『トライアッドストーン』が、それだ。

『トライアッドストーン』は、いわゆるアーケードではLDゲームとよばれているタイプのゲーム。ア

レーザソフトの数も揃ってきた、レーザーアクティブタイプ様近影。



ニメーションの途中に表示される矢印や剣のマークにあわせて、パッドでタイミングよく主人公を操作するというものなのだッ! しかも、従来のアーケード版LDゲームにはなかった、ボタンを連打してパワーを溜めるという新しい要素もプラスされているぞ。パワーを溜め、岩を壊したり、崖にしがみついたりするのだ。

この『トライアッドストーン』は、9800円で発売中。セガが出したんだから、NECホームエレクトロニクスにも出して欲しいッ! *



モニターが書斎になるシステム NECが研究中の仮想書斎とは

NECが、「仮想書斎」ともいうべき、まったく新しいシステムを開発したのだ。

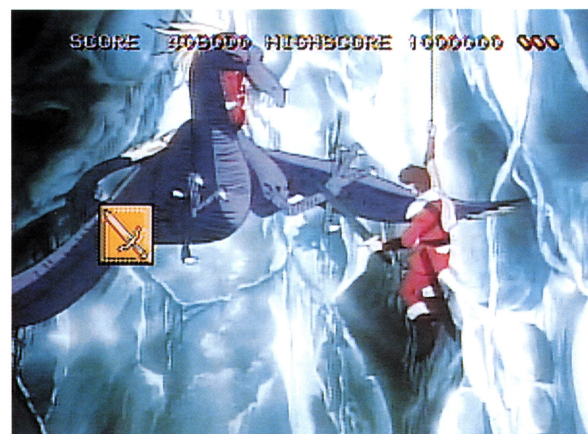
これは簡単にいうと、パソコンのモニターのなかに自分の書斎を持てるというもの。机や書棚が表示され、その机の上や書棚のなかに、自分で編集した本やレポートなどのデータを管理することができるというものなのだ。

たとえば、机の左すみにあった本を、書棚の上から2番目のいちばん左側の棚へ移動するということがマウス1個で簡単に、しかも自由自在に動かせるのだ。これなら、コンピューターが苦手な人で

も、簡単に操作できるよね。

「将来的には、机の引出しを開けられるようにしたり、マウスで操作するのではないかもしれません。ユーザー自身が自分の部屋をビデオで撮影して、その映像をコンピューターに撮り込んで、モニターのなかで作業ができるようになるかもしれませんね。いずれは、図書館並のデータを扱えるといいですね」(NEC G&C研究所 川越氏)

自分の机の上に並べられている本や図書館の本などが、そのままコンピューターのなかにも表示されていて、それが自由に読めるなんて、なんてマルチメディア。*



◆剣のマークが表示されたら、剣のマークの表示された方向へ+キーを押しながら、ボタンを押すのだ。一瞬の判断ミスは死を意味する。反射神経がモノを言うぞ。



◆パワーをためる場面のときには、画面の下にゲージが表示される。ゲージが、いっぱいになるまで夢中で連打しまくるのだ。

◆ちょっと気持ち悪いシーンもあったりするのだ。この場面では+キーの右を押すのが正解。あまり早く押してもダメ。

◆主人公はアッシュ。目的は、伝説の石、トライアッドストーンを取り戻して、神秘の島エリンに平和を取り戻すことだ。



岸谷五郎とサンプラザ中野がライブでプロモした『爆伝』

3月23日、東京渋谷のオンエアウエストで爆風スランプが製作したメガ-CD版とPCエンジン版が同時発売される、『爆伝〜アンバランゾーン〜』をプロモーションするライブが行なわれたのだ。

このライブは、TBSラジオでオンエアされている、『東京レディオクラブ』のなかで、爆風スランプが担当している、「中野ヤング館」というコーナーのリスナーを集めて行なわれたもの。

ライブでは、『東京レディオクラブ』のDJで、『爆伝』にも声の出演している岸谷五郎が、司会進行を担当。番組の公開録音を兼ねた爆風スランプとのトーク、爆風スランプのミニライブ、リスナーにP

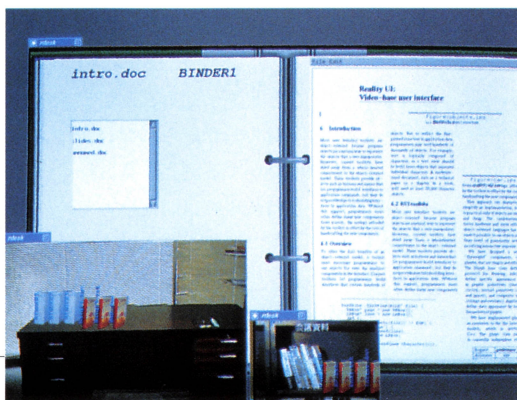
CエンジンDUO、メガドライブ2とメガ-CDのセットをプレゼントするコーナーなど盛りだくさんの内容だったのだ。

爆風スランプがおめあてだった、ファンも、『爆伝』に注目していたから、このライブはゲームにとっても大成功といえそうだね。*



◆知ってる人は知ってる、松本コンチータもゲストとして登場したのだ。ナニをしていたかは、大人だけのヒミツだ。

◆撮り込まれたビデオ映像が、机の上の状態を再現するのだ。机の上の本は、机の上を自由に移動させることができるし、本棚にあるのは、書棚にあったファイルを試して開いてみたもの。これなら、散らからない。



ゲーム初心者も楽しめる 番組にしたいですね

コメディアン

今田耕司・東野幸治

Kouji Imada & Kouji Higashino

吉本興業所属のお笑いタレント。
ゲーム情報番組、『ファミ通ゲー
ムカタログ』（テレビ朝日）の司
会を務めることになったのだ。



今回登場するのは、吉本興業の若手人気タレント、今田耕司さんと東野幸治さん。おふたりは、ファミ通が制作に全面協力しているテレビ番組、『ファミ通ゲームカタログ』に出演しているのだ。——ゲームの情報番組の司会をなさるわけですが、おふたりはテレビゲームに詳しいんですか？

今田 僕はそれほどでもないですが、東野君はけっこう好きですよ。
東野 いえ、そんな詳しいってほどでもないんですけどね。そこそ

こ知ってる、ってくらいで。——でも、興味はある？

東野 ええ、もちろん。ですからこういう番組に出演できるってことで、ちょっと期待してるんです。——ゲーム機はなにか持っているんですか？

今田 僕はスーパーファミコンを持ってますよ。

東野 僕もいまはスーパーファミコンだけです。昔、PCエンジンも買ったんですけど、あんまり欲しいソフトが出なかったんで、

いつのまにかしまいっぱなしになってしましまして(笑)。

——で、そのスーパーファミコンで、どんなゲームを？

今田 いま、ソフトは『テトリス 武闘外伝』しか持ってないですね。野球ゲームとかもおもしろそうなんだけど、ボタン操作を覚えるのがややこしそうなんです……。

東野 僕は野球ゲームやレースゲームが好きですね。でも自分ではソフトは買わずに、他人からもらうことが多いんですよ。自分で『ゼ

ルダの伝説』買ったりもしたんですが、根気がなくて、けっきょく最後までいけなかったし……。

——ゲームセンターに行ったりはしないんですか？

今田 うーん、「さあ、ゲームするぞーっ！」って感じで、ゲームセンターに出かけたりはしませんね。

東野 でも、仕事の合間に時間があるって入ってみる……ってことはありますよ。このまえも、今田さんとふたりで格闘ゲームやってみたら、人の動きがごっつうリアルでおもしろかったし。

——それって、もしかして『バーチャファイター』じゃないですか？

東野 確かそんな名前でした。アレ、家庭用のは出ないんですかね。

——そのうち出る、ということになってますよ。

東野 そら楽しみやなあ。あと、3D0版の『ウルトラマン』の格闘ゲームが出たって聞いたんですけど、そういうのも番組でプレーさせてもらえるんじゃないか……って期待してるんですよ。

今田 こんなふうに東野君にゲーム通になってもらって、僕は逆に、ゲーム初心者の立場から番組を進めようと思ってのんです。なるべく多くの人にとって、おもしろい番組にしたいですね。*



◆ ついにテレビ版ファミ通始動!!

てなわけで、『ファミ通ゲームカタログ』というテレビ番組が、4月8日からテレビ朝日でオンエアされることになったのだ。放映は金曜の午前2時10分から2時40分。この番組を見れば、その週に発売されるファミ通のTOP30やクロスレビューなどの内容

を、ひと足先に知ることができるってわけだ。誌面では写真でしか見られない新作ソフトも、番組では実際に動いている画面を見られるってのが、ポイント高いよね。現在は関東地方でのみ放映の予定……ということなので、関東地方以外の人にはちょっと残念かも。でも、番組の人氣ができれば、いずれは全国放送なんてこともありうるかもしれないぞ。

『Jリーグスーパーサッカー』が、『真・女神転生II』や『スーパーメトロイド』といった強力ソフトを押さえて見事トップの座を獲得したのだ。今週は、これらのソフトをはじめ、全部で11本のニューソフトがランクインしてきているぞ。

1



Jリーグスーパーサッカー

新加入のジュビロ磐田とベルマーレ平塚も登場する『Jリーグスーパーサッカー』。このゲームの特徴といえば、3つの視点を選べるってことだね。視点をトップビューからサイドビューに変えると、ぜんぜん違うゲームをやっているような気分になれるぞ。自分の気に入った視点でプレーしよう。

前回り 前々回り
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ハドソン
9500円

43215

3月18日発売

2



真・女神転生II

敵との会話が豊富になった『真・女神転生II』。前作では、ダーク系の敵や属性の違う敵と話す、ほとんど同じことしか言わなかったけど、今回はいろいろな会話が用意されているぞ。しかも、敵によっては会話したいでめずらしいアイテムをくれることもあるのだ。どんどん話しかけよう。

前回り 前々回り
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9990円

30603

3月18日発売

3



スーパーメトロイド

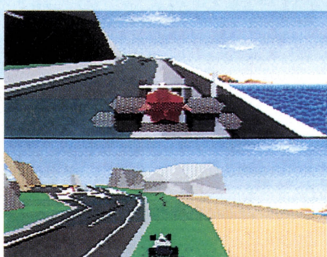
各エリアのボスには、ミサイルかスーパーミサイルでしかダメージを与えられないと思っている人がけっこういるんじゃないかな？ じつは、すべてのボスはため撃ちでも倒すことができるのだ。ゲームの後半では、ミサイルよりもため撃ちのほうが簡単に倒せることが多いぞ。マジで。

前回り 前々回り
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
9800円

23976

3月19日発売

4



V.R.(バーチャレーシング)

アーケードから移植されたポリゴンレースゲーム『V.R.』。このゲームで速く走るコツは、やっぱりほかのレースゲームと同じように、最短の走行ラインを見つけ出すこと。慣れないうちは、自車を上空から見下ろす視点でプレーして、走行ラインをあてていど見極めてから最速タイムを目指そう。

前回り 前々回り
メガドライブ
カートリッジ
レースゲーム
■セガ
9800円

14407

3月18日発売

5



実況! パワフルプロ野球'94

野球ゲームというとやっぱり白熱するのは対戦プレー。しかしこのゲームは、コンピューターが人間的な思考をするように工夫されているため、ひとりプレーもやり応え十分なのだ。継投のパターンもちゃんと先発、中継ぎ、抑えとつないでくれるし、ここぞという場面ではシブイ代打を起用してくるぞ。

前回り 前々回り
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■コナミ
9000円

10314

3月11日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	ダービースタリオンII		前回3 前々回3 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー シミュレーション 12800円 2月18日発売	8609
7	スーパーファミスタ3		前回2 前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ナムコ 8800円	6688
8	スーパー人生ゲーム		前回1 前々回1 スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ 9800円	6430
9	す〜ぱ〜ぶよぶよ		前回8 前々回4 スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト 8200円	6151
10	いただきストリート2		前回4 前々回2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス 9800円	6058

読者のご意見板

●我が家の次女(3歳)は、母親が『シャイニング・フォースII』をやるのを見ながら眠るのが日課になっています。そのため、うちではこのゲームのことを「睡眠グフォース」と呼んでいます。

東京都 高橋明彦 35歳

●『ファイナルファンタジーII』や『III』のころのダンジョンの理不尽なほどの長さが、ちょっと懐かしくなっている自分が少しコワイと感じる今日このごろ。

埼玉県 長谷川晃 19歳

●『ダービースタリオンII』で、強い馬を育てて録画しておいたり、

友だちに見せびらかしたりしているかたがたは、将来子供の写真やビデオを撮るのが趣味な親になる素質があるとみたがどうか。

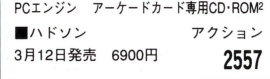
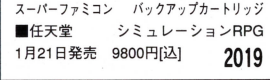
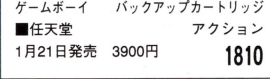
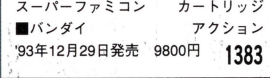
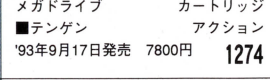
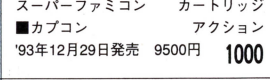
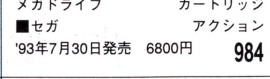
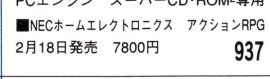
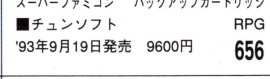
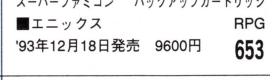
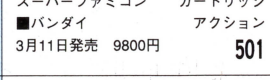
愛知県 岩月知子 21歳

●『いただきストリート2』で、ひろゆきにイヤなことをされたとき、つい前作のクセで「たかゆきのバカ!!」と怒鳴ってしまう。

福岡県 岩丸一広 23歳

●先日、秋葉原の電気街にて黒いニューファミコンが2980円で売られていた。と思ったら何とあのファミコンタイトルだった。

埼玉県 菅原一樹 19歳

11	ベア・ナックルIII		メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション 3月18日発売 7800円	5666
12	ダービージョッキー ～騎手王への道		スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー シミュレーション 3月18日発売 9800円	4486
13	リーサルエンフォーサーズ		スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ シューティング 3月11日発売 9800円	3649
14	ゲームのかんづめVol.2		メガドライブ GD-ROM ■セガ パラエティ 3月18日発売 3980円	3386
15	ゲームのかんづめVol.1		メガドライブ GD-ROM ■セガ パラエティ 3月18日発売 3980円	2893
16	餓狼伝説2		PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM ² ■ハドソン アクション 3月12日発売 6900円	2557
17	ガンスターヒーローズ		メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション '93年9月10日発売 6800円	2295
18	VAMPIRE KILLER		メガドライブ カートリッジ ■コナミ アクション 3月18日発売 7800円	2254
19	ファイアーエムブレム 紋章の謎		スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 シミュレーションRPG 1月21日発売 9800円[込]	2019
20	スーパーマリオランド3 ワリオランド		ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 1月21日発売 3900円	1810
21	美少女戦士セーラームーンR		スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション '93年12月29日発売 9800円	1383
22	ファイナルファンタジーI・II		ファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG 2月27日発売 6800円	1325
23	ガントレット		メガドライブ カートリッジ ■テンゲン アクション '93年9月17日発売 7800円	1274
24	ロックマンX		スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン アクション '93年12月29日発売 9500円	1000
25	エコー・ザ・ドルフィン		メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション '93年7月30日発売 6800円	984
26	風の伝説ザナドゥ		PCエンジン スーパーCD-ROM ² 専用 ■NECホームエレクトロニクス アクションRPG 2月18日発売 7800円	937
27	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～		スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チュンソフト RPG '93年9月19日発売 9600円	656
28	ドラゴンクエストI・II		スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス RPG '93年12月18日発売 9600円	653
29	機動戦士Vガンダム		スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション 3月11日発売 9800円	501
30	ソニックドリフト		ゲームギア バックアップカートリッジ ■セガ レースゲーム 3月18日発売 4800円	484

※お詫び…週刊ファミコン通信4月8日号のTOP30の20位が『ONIII 鬼神の血族』となっていますが、これは『ONIII 鬼神の血族』の間違いでした。

関係各社及び読者のみなさまにご迷惑をおかけしましたことをお詫びいたします。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP-20

長いあいだトップをキープしていた『ファイナルファンタジーVI』が今週でいよいよこのコーナーを卒業するのだ。これからはTOP30のほうで活躍しそうだよね。

1 **ファイナルファンタジーVI**

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG 1128

■スクウェア 11400円 4月2日発売

前回 1 前々回 1

ゲームがあるていど進むと、パーティー編成が自由に行なえるようになる。好きなキャラで遊ぼう。

2 **タクティクス・オウガ**

スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーションRPG 388

■クエスト 価格未定 発売日未定

前回 2 前々回 2

前作と同じ世界が舞台なので、前作で活躍した懐かしのキャラクターたちもたくさん登場するのだ。

3 **ドラゴンクエストVI**

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG 340

■エニックス 価格未定 発売日未定

前回 3 前々回 3

『V』では赤ん坊の泣き声が使われていたけど、今回もこういった音を使った演出があるのかな？

※画面は「V」のものです

4 **MOTHER2 ギーグの逆襲**

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG 139

■任天堂 価格未定 6月発売予定

前回 5 前々回 4

『2』ではネッシーやミイラ、スライムなど、不思議な生き物がたくさん登場するらしいぞ。

5 **ソニック・ザ・ヘッジホッグ3**

メガドライブ バックアップカートリッジ アクション 124

■セガ 5800円 5月発売予定

前回 6 前々回 8

前作の『ソニック2』にあったふたり同時プレーも健在。今回も画面が上下に2分割されるのだ。

6	前回 18 前々回 18	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM2 ■ハドソン アクション '94年発売予定 価格未定 118
7	前回 4 前々回 7	かまいたちの夜	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チュンソフト アドベンチャー 7月下旬発売予定 9800円(予定) 115
8	前回 10 前々回 17	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 発売日未定 価格未定 112
9	前回 1 前々回 1	ファイターズヒストリー	スーパーファミコン カートリッジ ■データイースト アクション 5月下旬発売予定 9800円 96
10	前回 13 前々回 10	サンサーラナーガII	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント RPG 7月発売予定 9800円 76
11	前回 9 前々回 1	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY	メガドライブ CD-ROM ■セガ レースゲーム 4月23日発売 7800円 57
12	前回 8 前々回 13	フェーダ <エンブレムオブジャスティス>	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG 7月発売予定 価格未定 56
13	前回 1 前々回 15	メルヘンアドベンチャー コットン100%	スーパーファミコン カートリッジ ■データム・ポリスター シューティング 4月22日発売 9300円 52
14	前回 16 前々回 1	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ CD-ROM ■ゲームアーツ RPG 発売日未定 価格未定 48
15	前回 11 前々回 1	SDガンダムGX	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンダイ シミュレーション 5月下旬発売予定 9800円 33
16	前回 15 前々回 12	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション '94年発売予定 価格未定 29
17	前回 1 前々回 1	ときめきメモリアル	PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■コナミ シミュレーション 5月27日発売 8800円 28
18	前回 7 前々回 1	Jリーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エポック社 スポーツ 5月1日発売 9800円 24
19	前回 1 前々回 20	ワイルドトラックス	スーパーファミコン カートリッジ ■任天堂 レースゲーム 5月発売予定 価格未定 19
20	前回 1 前々回 1	デザエモン(仮題)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アテナ シューティング 発売日未定 価格未定 18

今週の特選ソフト

20 位 **デザエモン(仮題)**

自分だけのシューティングゲームが創れる『デザエモン(仮題)』。現在は、ゲームの骨組みが完成し、細かい調整をしているところ。とにかくスーパーファミコンの機能を活かしたゲームが創れるようにと、拡大、回転機能や背景をうねらせるラスタスクロール機能など、いろいろな機能を盛り込んでいるようだ。各種エディターもファミコンの『絵描衛門』より扱いやすくなっているとのこと。



開発進行度… 75 パーセント

weekly
TOP・20

TOP30で活躍中の『実況!パワフルプロ野球'94』が、早くも12位にランクイン。さて、どこまで順位を上げることができるかな?

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ2	9093
2	2	ファイナルファンタジーV	8110
3	3	ファイアーエムブレム 紋章の謎	6003
4	4	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	5357
5	5	ぶよぶよ	4015
6	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	3431
7	7	伝説のオウガバトル	3093
8	8	真・女神転生	3052
9	9	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	2528
10	11	す〜ぱ〜ぶよぶよ	2432
11	10	トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜	2337
12	12	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	1971
13	13	ストリートファイターⅡ ターボ	1960
14	14	第3次スーパーロボット大戦	1863
15	15	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	1834
16	16	SNATCHER	1737
17	17	イースⅣ	1699
18	18	ファイナルファンタジーⅣ	1564
19	19	イースⅠ・Ⅱ	1267
20	20	聖剣伝説2	1245

ビデオゲーム

weekly
TOP・10

『スーパーストリートファイターⅡX』が2位にランクアップ。今回も新しい技がいろいろ追加されているのでやりごたえがあるぞ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	4272
2	4	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	2690
3	3	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	2583
4	2	ファイターズヒストリーダイナマイト	■データイースト アクション	2255
5	6	雷電Ⅱ	■セイブ開発 シューティング	1847
6	5	ダンジョンズ&ドラゴンズ	■カプコン アクションRPG	1623
7	9	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	1619
8	8	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1338
9	-	スーパーリアル麻雀PV	■セタ テーブルゲーム	1311
10	10	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	933

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	374
2	2	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	273
3	3	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	244
4	5	ぶよぶよ	メガドライブ ■セガ	206
5	4	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	148
6	8	いただきストリート2	スーパーファミコン ■エニックス	138
7	7	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	133
8	10	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	129
9	6	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	124
10	9	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	122
11	12	す〜ぱ〜ぶよぶよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	105
12	NEW	実況!パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	91
13	11	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	メガドライブ ■セガ	86
14	17	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	81
15	19	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	65
16	20	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	62
17	14	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	61
18	18	スーパーファミスタ3	スーパーファミコン ■ナムコ	57
19	13	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	スーパーファミコン ■エニックス	55
20	15	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	54

U.S.A

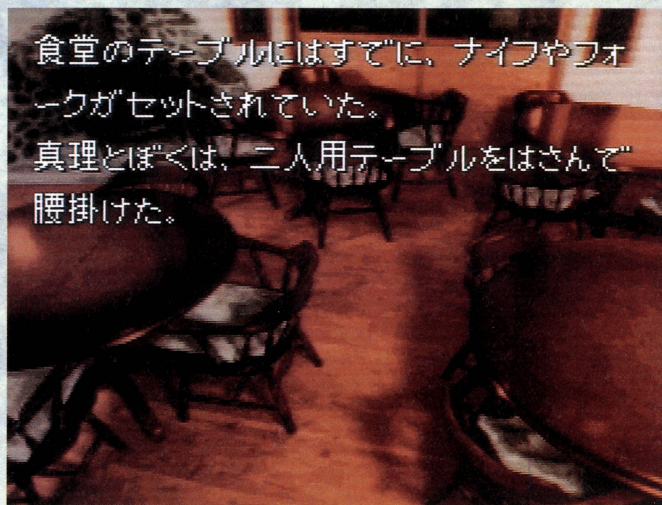
weekly
TOP・10

今週も本格派バスケットボールゲーム『NBA JAM』が上位を占拠しているのだ。この人気はまだまだ続きそうな感じですね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	2	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM GENESIS スポーツ
2	1	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
3	4	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 (SONIC THE HEDGEHOG 3)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
4	5	スーパーマリオランド3 ワリオランド (WARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
5	3	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM GAME GEAR スポーツ
6	-	バットマンリターンズ (BATMAN RETURNS)	■KONAMI SUPER NES アクション
7	6	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
8	8	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SOFT SUPER NES アクションRPG
9	7	ロックマンX (MEGA MAN X)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
10	-	ストリートファイターⅡ ターボ (STREET FIGHTER 2 TURBO)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション

●協力店 G&G Software inc.

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。今週の読者が選ぶTOP20は3月14日から3月16日までの集計になっています。



食堂のテーブルにはすでに、ナイフやフォークがセットされていた。
真理とぼくは、二人用テーブルをはさんで腰掛けた。

スーパーファミコン アドベンチャーゲーム バックアップカートリッジ
チュンソフト 7月下旬発売予定 9800円(予価) 16メガ

かまいたちの夜

視覚&音響効果をフルに活用し、新しいジャンルを開拓したサウンドノベル第2弾が『かまいたちの夜』情報だ。

● チュンソフトが放つシリーズ第2弾の正体とは!? ●

従来のアドベンチャーゲームとは一線を画した内容で、たちまち『サウンドノベル』という言葉がこの世に広めた『第切草』。それに続く最新作が『かまいたちの夜』だ。意味深なタイトル、そして前作とは違い格段にリアルさを増したグラフィックや音楽、効果音の数々。シナリオも恐怖心を煽り立てるがごとく、非常に計算された完成度の高いものになっている。

さて、まずシステムについて。これに関してはまだ未定だ。前作

どおりならば、2～5ほどの選択肢から選んでいくというものになるが。エンディング形式も前作のようにマルチシナリオ方式を採用。そこまでの行動がエンディングに大きく影響する。いっそうミステリー的要素を増したシナリオを背景に迎える結末は、いかなるものか……。それから変わった点としては、主人公の名前の漢字登録の登録文字数が増えたこと。主人公の彼女の名前も変えられるので、好きな子の名前を入れよう!?

第切草

そこで、
A ます 宗義を安心させてく、ぼくは宗義の手をとった。
B 早く明かりを確かめたくて、急ぎ足になった。

◆ポイントごとに、2～4ほどの選択肢から自分の思った項目を選ぶ……。これが、のちのちに大きな影響を与える。

かまいたちの夜

「もう一回だけ、滑る!」
真理はまだ歩だ元気をうた。
A「ええ? まだ滑るの?」
ぼくはげんまりした。
B「あと一回だけだよ」
ぼくは仕方がないという顔をした。
C「真理さ兄よければ、何度でも!」
ぼくは無理して作り笑顔を返した。

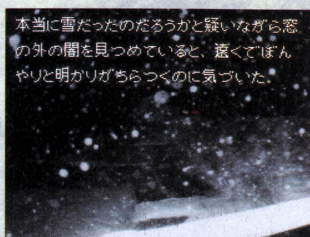
◆今回は選択形式なんですが、選択肢の数は前作よりも増えるのか? 選択の余地が増えたほうが、楽しみも増えるかも。

今回も選択方式で!

今回は人名に使われる確立の高い漢字が数多く登録されているので、自分の使いたい漢字がないってことはなくなるかも。効果音関係もサンプリングなどで現実味が増した。気になるのは前作にあった裏シナリオともいべきピンクのシナリオ。今回はあのような隠しフィーチャーは?

- 主人公の名前も変更可能に!
- ピンクシナリオはあるのか?
- 大迫力の演出群

マルチシナリオで!

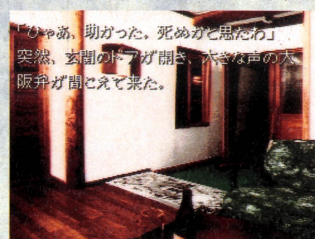


自分の選択によって運命も変わってくる

◆不気味にともる明かりのなか、主人公の決断のときは刻々と迫る。追うものと追われるものの行動がペンションでくり広げられる。

◆その都度の主人公の行動が、エンディングへ確実に影響する。はたしてあなたは、生きてこのペンションから最愛の彼女とともに脱出できるのか、それとも……。雪はしんと降り積もり人々を隔絶していく。

生死は自分しだい



ところで……かまいたちって?

何にも感覚がないうちに皮膚や衣類が鋭利な刃物で切られたようになっている。日本では古くから、いたちに鎌がついたような妖怪の仕業だなんて話もある。最近では科学的な実証例として空気どうしの摩擦で真空が発生して、それが高速で人などにあたるとそうなるなんて学説もある。でも、日本人の感覚では民話要素が強い前者が好まっばいけどね……。

そのほかいろいろ

実写の世界が恐怖感を増幅させるっ!

『弟切草』が8メガだったのにくらべて、この『かまいたちの夜』が16メガも大容量を要しているのは、格段にパワーアップしたグラフィック面によるところが大きい。このゲーム、シナリオに追従する形でビジュアル面も大きくプレイヤーの心理に影響を与えるため、実写を撮り込んだほうが現実性を増すといえる。もちろんそれは音を耳で聴き、画面上の言葉を読んでシナリオの流れを把握するうえで、そして思考性をいっそう促す意味でも大きく貢献しているといっ

てもいいだろう。

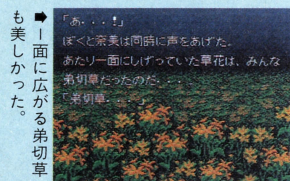
特殊なジャンル名を与えられた本当の意味が、今回のビジュアル面の充実によりいっそう引き出されているってわけだね。前作でもその効果音やBGMとともに、描き起こしによる背景はストーリーのおもしろさを引き立てるのに役だったが、じっさいのリアリティーという意味では実写に及ばないという意見もあった。その多くは静止画であろうが、今回の撮り込み背景はプレイヤーに臨場感を与える意味でも大成功だろう。

描き起こされた背景でも怖かった

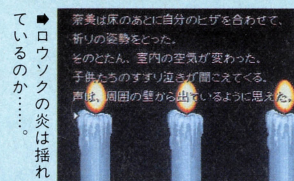
ドットで背景を描き起こすのにも限界があって、やはりサウンドとビジュアルで魅せるこのゲームではストーリーを強調するべく、今回は実写が撮り込まれた。ロケ先は信州地方のペンションだとか。



◆古びた洋館も演出効果でらしく見えるが。



◆一面に広がる弟切草も美しかった。



◆ロウソクの炎は揺れているのか……

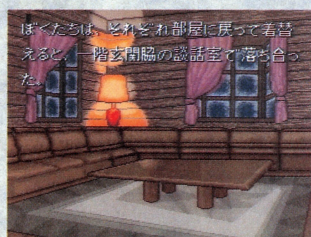
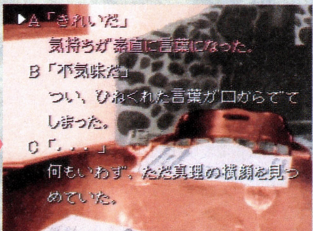
撮り込みはより効果を増すために……



■初期の段階では『弟切草』同様に、背景はすべてドットで描き起こされていた。そして右の写真は実写撮り込みによる同じシチュエーションでのもの。撮り込みでなくてもある程度のところまでは、雰囲気を出し出すことは可能であるのだが、

実写だから

■それで、撮り込んでみるとこんな感じに。画面上で選択肢が重なっている。読ませる点では、やはり小説っぽく、それでいて絵により現実味が増す。画面は2次元だが、感覚的には実際にそこにいるような感じは十分に味わえるはずである。



■これも左の2枚の写真と同様の例。ゲーム中に登場する談話室だ。整然としていて、そこにいままで人のいなかったような気配を表現することは可能でも、右の実写と比べればちやちや見えてしまう。

現実味が増し

■そこで、おなじ向きおなじような角度から撮り込んだ談話室だどこまで変わる。豪華なソファにきらびやかな雰囲気を出している机。絵には見えない部分で、主人公たちがここに座り机に物を置いている感じが想像できる。



雰囲気は満点

スリルも満点

前作以上にBGMと効果音群で大恐怖は確実ッ!

前作の『弟切草』が特殊な立体サウンドシステムを使用していたことで、音響面で多大な効果を上げていたのは周知のとおり。これに関しては、今作はまだ未決定だ。当然グラフィックがパワーアップしたのだから、サウンド面は同じだけのパワーアップが期待できるだろう。前作であの立体的な音が臨場感をアップさせ、怖さを与えてくれ

たことを考えれば、今回も用いられる可能性は十分にある。夜、部屋を暗くしてシンと静まりかえったなかで、巧みな効果音と、おどろおどろしい音楽で寿命を縮めたプレイヤーも多い。それから効果音ということでは、今作ではさまざまな音をサンプリングしているとか。作った音ではない、本物の音だけに効果音関係はかなり期待できそうだ。

弟切草

「お嬢さん!」
「よせッ。行くな茶葉!」
「はなして! 私、たしがめたいの!」
茶葉はぼくを振り切って部屋を飛び出した。
「茶葉!」
進もうとしたぼくの目の前に剣が突き立った。

かまいたちの夜

やがて空き部屋をしらべていたらしい小村さんち。廊下に出て来た。

臨場感はバツグンで……

● 山間のペンションでくり広げられる戦慄の物語 ●

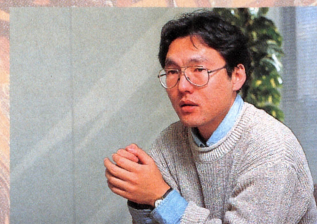
前作の『弟切草』がストーリー全体に超自然的なできごとが多かったのに対し、『かまいたちの夜』は現実的な本格派のミステリーの内容になっているのだ。

今回の舞台設定は以下のとおり。恋人の真理とふたりでスキーを楽しむためにペンションを訪れた主人公(プレーヤー)。そのペンションには従業員を含めて全部で13人

の男女が宿泊している。ところが、時間がたつにつれ外は激しい吹雪となり町とは孤立してしまう。そして、そんな不安定な状態のなか夕食の時間になり、謎の殺人予告が。雪山のペンションといういわば密室のな場所を舞台に起きる殺人事件。話の内容はどれもアダルトなかつたがたを意識したもののだが、子供だと怖くて泣いちゃうかもね。

原作は我孫子武丸氏の手によるもの

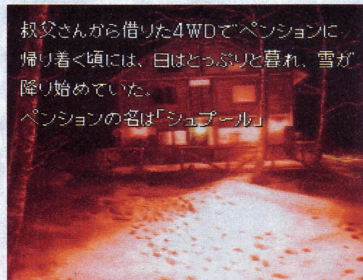
前作とは違って変わって、本格ミステリーとなった今作。新鋭ミステリー作家、我孫子武丸氏を起用することで前作とは一風変わった内容となっている。いきさつなどの詳しいことに関しては、4月8日号(前号)のインタビュー参照。



詳細は4月8日号にインタビューで

闇夜に浮かぶ建物の明かり

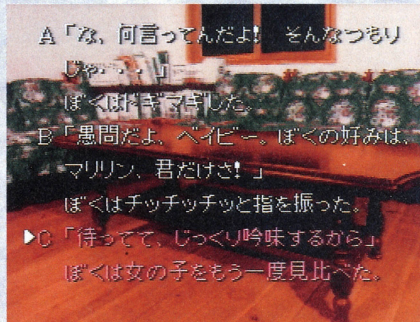
■主人公たちがたどり着いたペンションはシュプールのという名だった。叔父さんから借りた4WDでペンションに帰り着く頃には、日はとっぷりと暮れ、雪が降り始めていた。ペンションの名は「シュプール」。



明かるい感じの談話室で……

■談話室で話す主人公と恋人の真理。いまはまだ幸せな会話になるのか!?

A「な、何言ってるんだよ そんなつもりじゃ……」
B「愚問だよ、ベイベー。ぼくの好みは、マリリン、君だけさ!」
ぼくはチッチッチと指を振った。
C「待ってて、じっくり吟味するから」
ぼくは女の子をもう一度見比べた。



寝室の間のなかには

「お客さん!」
小林さんが手を放すと、ドアは風に吹かれて勢いよく開き、壁にぶち当たった。

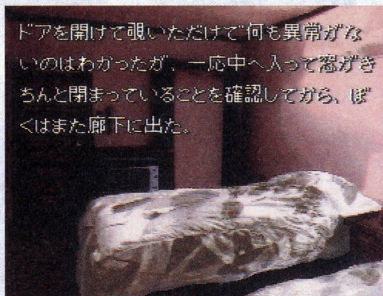


■不気味な雰囲気がある。ここは寝室なのか?

何かいるのだろうか……

■ここはまた違う部屋の寝室なのか? 枕元にあるらしいルームライトが、こはまたそれらしい感じを醸し出す。闇は人の心に影を落とす。

ドアを開けて覗いただけで「何も異常がないのはわかったが、一応中へ入って窓がきちんと閉まっていることを確認してから、ぼくはまた廊下に出た。



つたん厨房へ向かった小林さんは、やがて機織さんと一室に戻ってきた。
「一階には、異常はないみたいだ……」
「ぼくは、異常はないみたいだ……」
「ぼくは、異常はないみたいだ……」
「ぼくは、異常はないみたいだ……」

■ペンションの玄関口なのだろうか? 生きてここを出ることはないかも……。

■宿泊客はなにも自分たちふたりだけではない。なかには、なにやら意味深な様相の宿泊客も存在するのだ。

食堂の隅、壁に溶けこむようにして座っている、黒っぽい服の男。

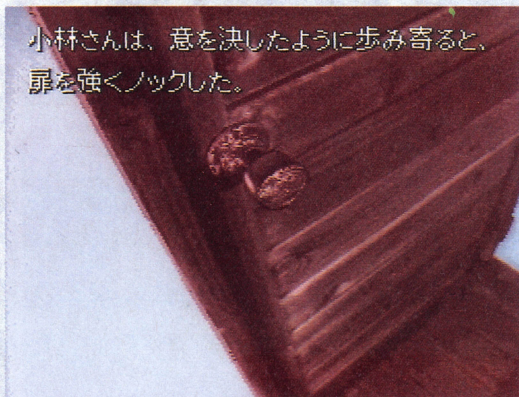


謎の男なのか!?

開発状況

シナリオは完成済み。グラフィックや音楽もできていますので、もう少しお待ちください。チュンソフト 中西

小林さんは、意を決したように歩み寄ると、扉を強くノックした。

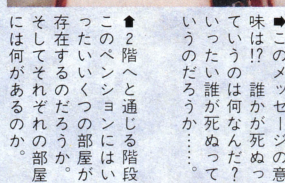


■黒いドアを開く。このさきには何があるのか。そして誰かいるのか!? その瞬間が恐ろしい。

恐怖の数々

結局、つたんは……たすけなし。部屋を貸せる……おかしな意味が……たすけなし。部屋を貸せる……おかしな意味が……

■2階へと通じる階段。このペンションにはいくつかの部屋が存在するのだろうか。そしてそれぞれの部屋には何があるのか。

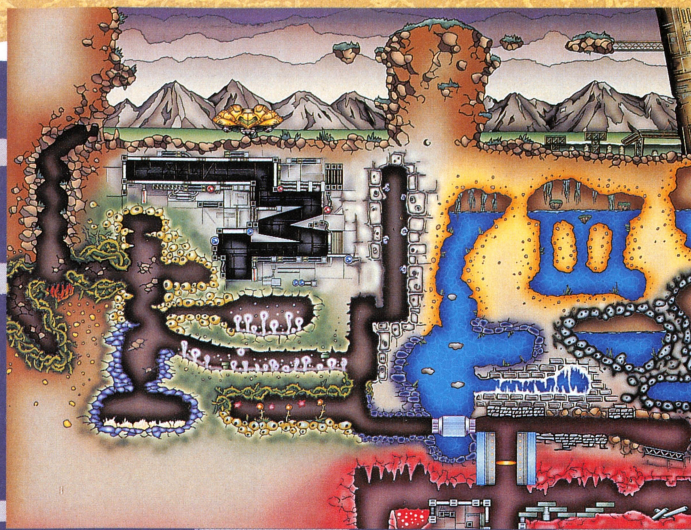


「今夜、十二時、誰かが……死ぬ?!!」



死ぬ!?

13人の男女を狙うのは!? 彼らの運命は!?



SF
スーパーファミコン

アクション

任天堂 発売中 9800円

バックアップ
カートリッジ

24メガ

徹底攻略

SUPER METROID

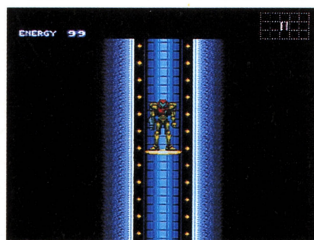
ベビーメトロイドがさらわれちゃったおかげで、徹底攻略しなくちゃいけないことになったぞ。研究所の防犯設備がもう少ししっかりしていれば……。サムスも大変だ。



最終エリアまでの近道マップを公開!!



最初サムスはノーマルビームしか装備していないので、まずは特殊アイテムを探しにいこう。スタート時にサムスが行動できる範囲はクレテリアの左半分の地帯。左へ進みエレベーターに乗るのだ。



▲エレベーターを使ってプリンスタへ。最初にアイテムが手に入るのはクレテリアではなくプリンスタ。まずは下へ行け。

1▶ [モーフィングボールとミサイル入手]

エレベーターでプリンスタにきたら、そのまま左へ。岩を登った先にモーフィングボール。そのままエレベーターに戻り、こんどは右へ。突き当たりの床の岩を壊し、下へ下りていくとミサイル入手。



◆この床を下撃ちで壊して地下のミサイルをゲット。

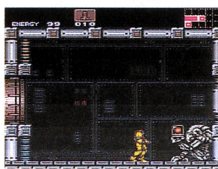
■まずは、サムスの基本ともいえるモーフィングボールを入手せよ。



■1カプセルで5発ミサイルが増える。赤ゲートを開けるのに必要。

2▶ [クレテリアに戻ってボム入手]

エレベーターでクレテリアに戻ろう。宇宙船へ戻る途中で地下へ通ずる狭い道が見つかる。そこを丸まって下りていくとボムがある。ボムを取ると鳥人が襲ってくるぞ。

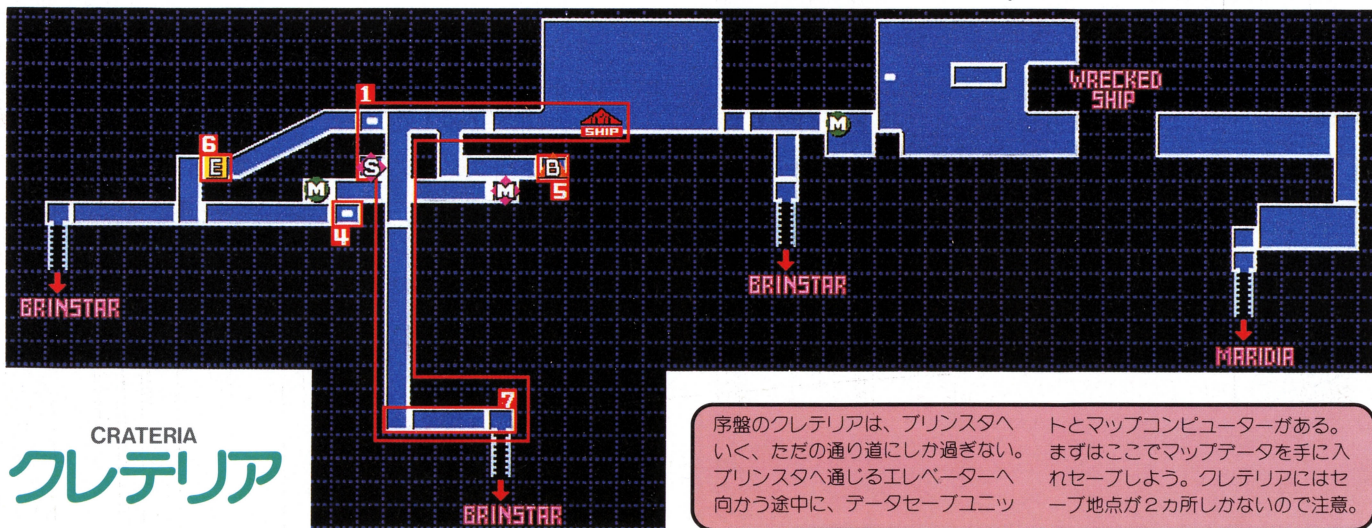


■ボムを取ると鳥人が襲ってくるので注意。

◆そんなに強くないので力づくで倒せますよ。



鳥人出現!!



CRATERIA
クレテリア

序盤のクレテリアは、プリンスタへいく、ただの通り道にしか過ぎない。プリンスタへ通じるエレベーターへ向かう途中に、データセーブユニットとマップコンピューターがある。

まずはここでマップデータを手に入れセーブしよう。クレテリアにはセーブ地点が2カ所しかないのに注意。

3 ▶ [ブリスタでチャージビーム入手]

こんどはマップのいちばん左にあるエレベーターに乗り再びブリスタへ。下りて4番目の右側のゲートを進み縦穴を下へ。すると左隅にミサイルがある。そこから少し右側の岩を壊し、下の部屋へ。ここにチャージビームがあるよ。

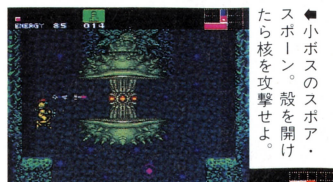


●チャージビーム使用。おもにボス戦などに役立つ。

4 ▶ [ブリスタでスーパーミサイル入手]

先ほど通った縦穴を上へ進もう。天井にあるゲートを潜ると小ボスのスポア・スポンの登場。コイツをさっさと倒して突き当たりまで進み、いちばん奥の土管から落下。落下したとこにスーパーミサイル

がある。スーパーミサイルを入手したら左側から縦穴へ戻り、その足でノルフェアへ向かおう。



●小ボスのスポア・スポン。殻を開けたら核を攻撃せよ。

5 ▶ [ノルフェアでハイジャンプ入手]

エレベーターでノルフェアに来たら赤いゲートに入るのだ。そこにはエネルギータンクがある。さらに下の岩をボムで壊して、青いゲートを通しよう。するとハイジャンプブーツを発見、即ゲット。



●スーパーミサイルで壁を壊せ。奥にブーツがあるよ。



●この土管へ入ろう。落ちたとこにアイテムが。

6 ▶ [ブリスタでスペイザー入手]

ハイジャンプブーツをゲットしたならば、その足でブリスタへ戻ろう。エレベーターで上がってきたら左へ進み、地面からニョキニョキ出てくるハサミのような敵がいる場所へゴー。そのまま左へ進み、突き当たりのゲートの真上の岩を撃つと道が開ける。さっそくハイジャンプして天井裏へ。その奥には、一度に3本のビームが撃てる強力なスペイザーがあるぞ。序盤のザコ敵どもを倒すには、抜群のシロモノなのだ。やったぜ。



●天井を壊してハイジャンプせよ。ジャンプ力が増えるよ。

7 ▶ [クレイドを倒してバリアスーツ入手]

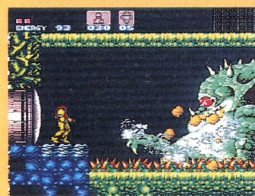
スペイザーをゲットしたならエレベーターまで戻り、右の壁をスーパーミサイルで壊そう。そのまま右へ右へと進んでいくとボスのクレイドの登場。コイツをさっさと倒して、奥の部屋へ向かおう。すると、バリアスーツを発見。バリアスーツを装着すれば、ノルフェアの灼熱地獄もへっちゃらだぞ。



●ボスへの入り口。ハイジャンプブーツを持っていないとここへくることはできない。

クレイド必勝法

弱点はクチ。クレイドはある程度攻撃をしかけると地中から巨大な体を現わしてくる。そうしたら、壊れた天井を足場にして攻撃を仕掛けよう。目を攻撃するとクチが開くので、すかさずミサイルを撃ち込め。これのくり返し。タメ撃ちでもオッケーだ。

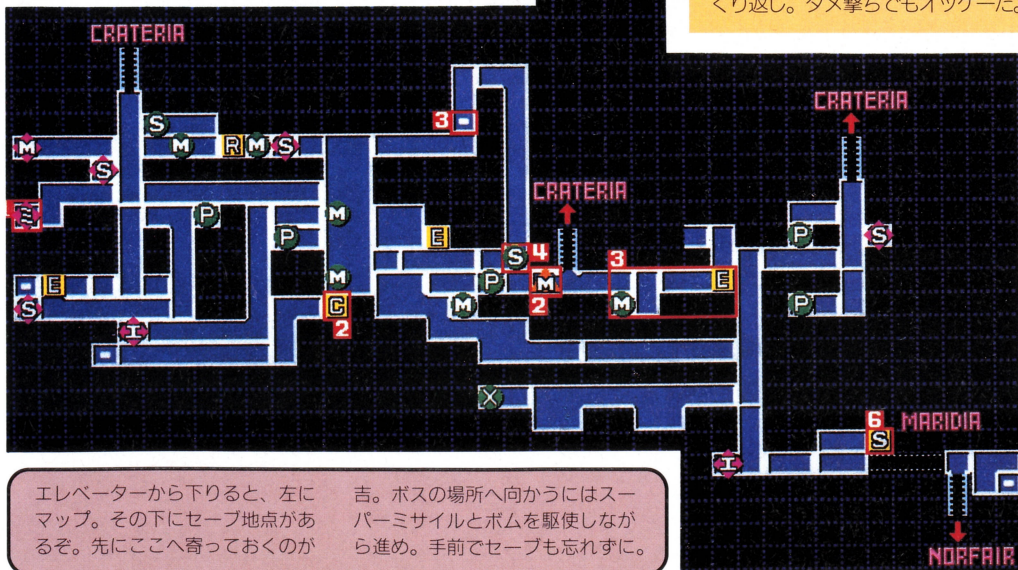


●ある程度攻撃すると本体を現わす。要注意。



●腹からトゲを、クチから岩を。まずは赤い目玉を撃ちクチを開かせよう。

BRINSTAR ブリスタ

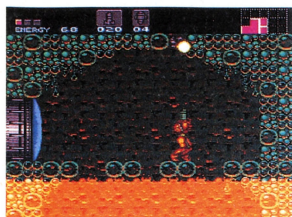


エレベーターから下りると、左にマップ。その下にセーブ地点があるぞ。先にここへ寄っておくのが

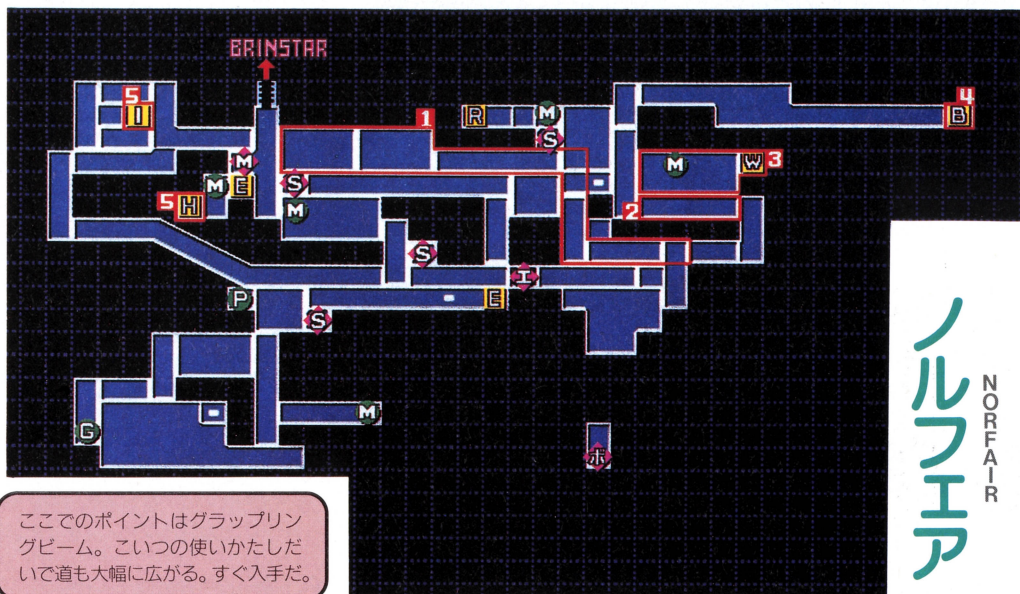
吉。ボスの場所へ向かうにはスーパーミサイルとボムを駆使しながら進め。手前でセーブも忘れずに。

8▶ [ノルフェアで スピードブースター入手]

スピードブースターはノルフェアのいちばん右端にある。エレベーターを下りて右へ右へ進もう。すると緑色をした縦長い空間に出る。そこの右下の岩を壊すとミサイルが手に入る。そして真んかのブロックを壊して奥へ進もう。そこにスピードブースターがある。



◆この場所の天井を撃ってジャンプして上へ進もう。



ここでのポイントはグラップリングビーム。こいつの使いかたしだいでも大幅に広がる。すぐ入手だ。

NORFAIR
ノルフェア

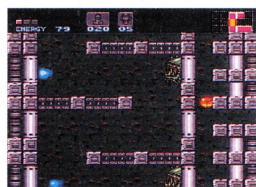
9▶ [ノルフェアでアイスビーム入手]

エレベーターまで戻り、すぐ左横のゲートを進もう。トリップに乗って先へ行くと、クチから弾を吐く敵がいる場所へ出る。そこを

◆スピードブースター使用中は無敵。ここを進め。



上へ進むとゲートがある。そのゲートのすぐ下を壊して、丸まって下に落ちよう。落下途中、右に横穴があるのでうまく入り込むのだ。



◆落下途中、この右の横穴へ入り込め。難しいぞ。

11▶ [ノルフェアでグラップリングビーム入手]

またまたノルフェアへ戻ろう。エレベーター左横のゲートを進み、途中でパワーボムを使って下へ。坂へ出たら高速ダッシュ。出現するクロコマイアを倒し、左側へ進み下へ下りよう。ゲートを出たところで、パワーボム!! 邪魔な岩が取り除かれたら、いちばん右から高速ダッシュでジャンプだ。ちょうど道が切れているところでタイミングよく跳ぶのだ。



◆グラップリングビーム用のブロックにビームを撃ち込めば、ほらね。

◆道が切れているところでタイミングよく跳ぶのだ。

ハイスピードジャンプを修得しよう

グラップリングビームを入手するときにも使用する技、ハイスピードジャンプ。高速ダッシュで走り、ジャンプしたいところでしゃがんで、すかさずジャンプ。するとスリゲージンができる。取り扱い説明書には書かれていないけど、憶えておくとあとあと便利だ。



◆ハイスピードジャンプを覚えてくれる鳥だよ。

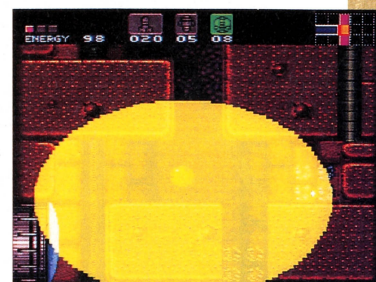
10▶ [ブリンスタでパワーボム入手]

ブリンスタに戻り、エレベーターの左側へ進もう。長い縦穴に突き当たるがアイスビームを使って敵を凍らせ、いちばん上まで上って行こう。そうしたら右へ進み、岩を壊して下へ下りるのだ。その



◆下撃ちでこの床を壊し下へ進め。すると、パワーボムが手に入るぞ。

途中には、人食い怪物が密生しているので要注意だぞ。



◆パワーボム使用中。邪魔なブロックを一掃してくれちゃうよ。パワフルだね。

12▶ [ノルフェアでウェーブビーム入手]

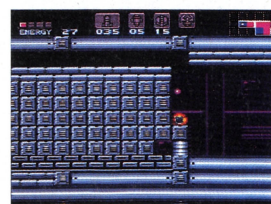


◆ひび割れブロックは、早く次のブロックに飛び移らないと壊れてしまうので注意。

グラップリングビームが手に入らないと、ウェーブビームを入手することはできない。マップ右端のほうにあるミサイルがあったところまで戻ろう。グラップリングビームがあれば、さらにその先へ進むことができる。ウェーブビームはスイッチが反対側にあるシャッターを開けることもできちゃうぞ。

13▶ [ブリンスタでXレイ・スコープ入手]

ノルフェアからブリンスタへ。パワーボムで開く左のゲートへ。そこには倒すと暗くなってしまうホタリーという敵がいる。グラップリングビームを使って先へ進むとそこにXレイ・スコープがある。

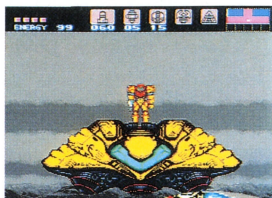


◆ここでボムを使うと台座が動き左へ行けるぞ。

14▶ [難破船に侵入せよ!]

ノルウェアでグラップリングビームを手に入れたら、クレテリアを経由して難破船へ行こう。その途中でマザーシップの近くを通る。難破船での激戦に備え、いちど戻って体力の回復とセーブをしておいたほうがいだろう。

難破船への道でグラップリングビームを撃ち込めるブロックがないところでは、かわりに頭上を飛ばりッパに撃ち込むことができる。



▶ リッパには、グラップリングビームを撃ち込むことができるぞ。

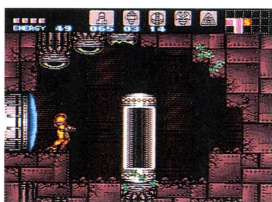


◆ エネルギーを満タンのうえにセーブもできる。

15▶ [Bossファントウーンを倒せ!]

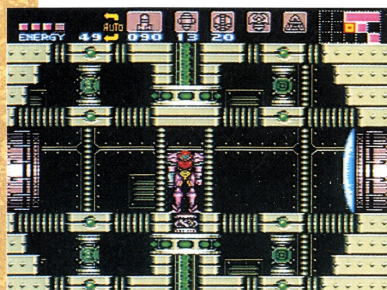
難破船に入るとすぐに、データセーブユニットがある部屋を見つけることができる。しかし、壊れているのかこのユニットは使うことができない。マップの左下にあるマップコンピューターも同様に使用できない。これは難破船のボス・ファントウーンが発する、邪悪な念破が原因。難破船の下部に

あるパイプと、ガドらを破壊するとファントウーンの居る部屋へ行けることができる。



◆ ボスを倒すまでは難破船でデータをセーブできない。

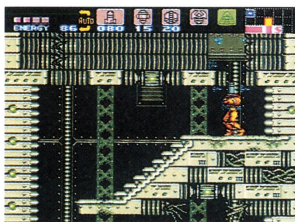
16▶ [グラビディスーツを入手!]



◆ このグラビディスーツを手に入れたら、水のなかでも自由に動き回ることができる。

ファントウーンを倒したら、いったん難破船の最上部の左にあるゲートから外に出よう。クレテリアの方向にどんどん進んで行くと、壊れる地面の上に出る。この地面を壊して、右のほうに行く。すると、難破船のいまだ入れなかったエリアに行ける。難破船に再び入ったら、グラップリングビームを使ってどんどん進んで行こう。

立ち姿の鳥人の像を見つけることができる。この鳥人の像にあることをすると、とってもいいことが起こる。いろいろと試してみよう。



◆ 障害物を破壊して、最上部まで上ぼろう。

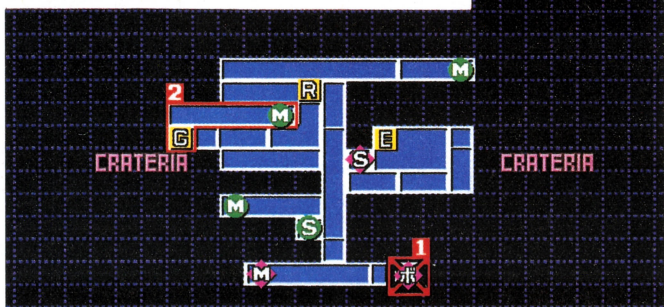


◆ いったん難破船の外に出て、この隠し通路のなかに入ろう。



◆ 難破船の奥にあるこの像になにかをすると像が動き出すぞ。

難破船 WRECKED SHIP



マップ左下のボスの部屋への通路に、データセーブユニットとマップコンピューターがひとつずつ用

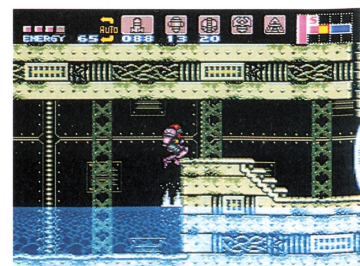
意されている。グラビディスーツを入手したあとなら、右側のゲートからクレテリアに出られるぞ。

17▶ [マリーディアへの道を進め!]

グラビディスーツを入手したら、難破船の右のゲートから外に出よう。クレテリアを経由して、マリーディアに突入できるぞ。途中、エネルギータンクが隠されている場所の近くを通る。どこにあるのかはちょっと教えられないのだけど、これからの激戦に備え、必ず見つけ出しておいたほうがいぞ。

マリーディアへのエレベーターがある部屋を目前にして、どうやってさきに進めばいいのかわからな

くなるかもしれない。そんなときは落ち着いて、Xレイ・スコープを使って抜け道を捜そう。



◆ グラビディスーツを入手したら、難破船の右にあるゲートから、外に出よう。

Xレイ・スコープをフル活用しよう

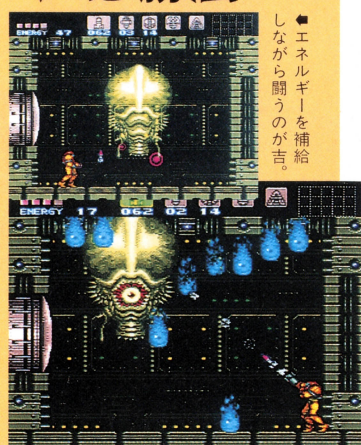
隠しアイテムや隠し通路を発見するためには、こまめにXレイ・スコープを使うことが肝心だぞ。ちょっとしたでもヘンだなと思った場所や、ヒビ割れのある壁などは面倒でもつねにチェックするよう心がけよう。アイテムをひとつでも多く見つければ、それだけ冒険が楽になるぞ。



◆ こまめに使えば、新しい道が発見できることもある。

★ ファントウーン必勝法 ★

ファントウーンは、目を閉じているときは一切の攻撃をうけつけない。そのうえ目を開けているときでも、ミサイルがスーパーミサイル、チャージビームでないとダメージを与えられない。そんなファントウーンを倒すためには、目を開いたときにミサイルを連射していき攻撃するという戦法がいちばん効果的だろう。もしミサイルの弾数やエネルギーの残りが少なくなったら、ファントウーンが放つ靈魂を撃とう。エネルギーボールやミサイルなどを出すことがある。この方法でエネルギーやミサイルを上手に補給しながら、じっくり攻めよう。あせりは禁物だ。

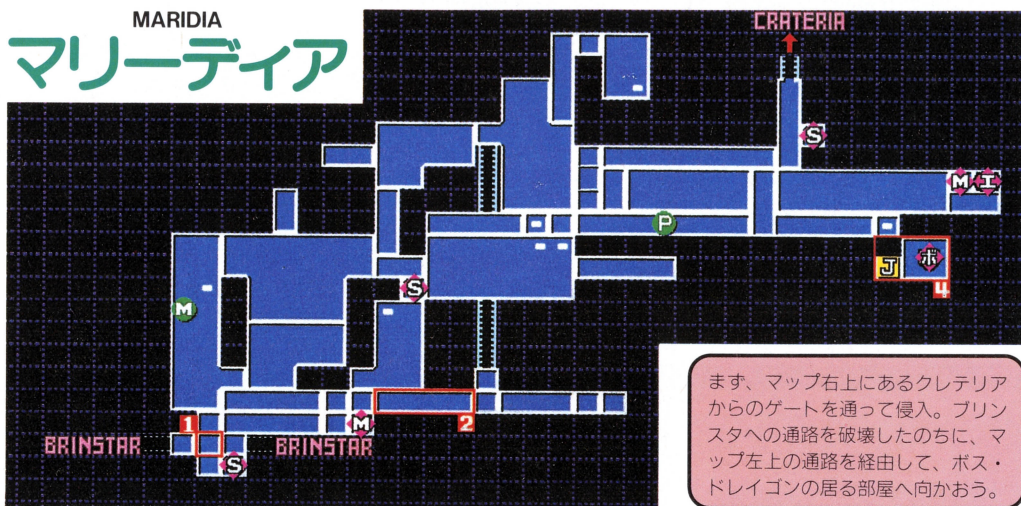


◆ エネルギーを補給しながら闘うのが吉。

マリーディアには、足を取られる砂地や、グラップリングビームを上手に使いこなさなければさきに進めない部屋などがたくさん。テクニックと反射神経がモノを言うエリアだ。アクションが苦手という人は、ちょっとてこずるかも。

まず、マリーディアでやらなければならないことは、ミサイルやスーパーミサイルの弾数を増やすこと。それから、マリーディアのボスであるドレイゴンを倒し、スペースジャンプというアイテムを手に入れなければならない。

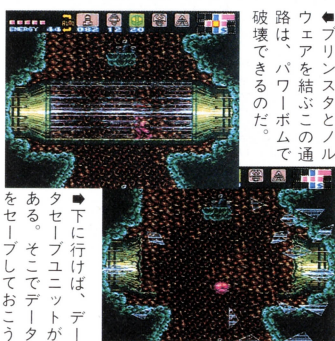
MARIDIA マリーディア



まず、マップ右上にあるクレテリアからのゲートを通して侵入。プリンスタへの通路を破壊したのちに、マップ左上の通路を経由して、ボス・ドレイゴンの居る部屋へ向かう。

18▶ [通路を破壊しよう]

マリーディアを探索しているうちに、きっとこのプリンスタからノルウェアに行くときに通った通路に出るはずだ。このガラスでできた通路は、じつはスーパーボムを使って破壊することができるのだ。これを破壊して、下へ行けばセーブユニットのある部屋へ。上へ行けば、ドレイゴンの居る部屋へ行くことができる。

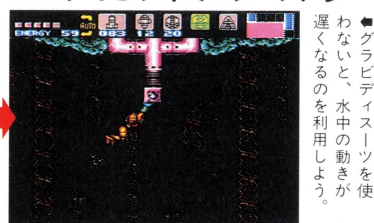
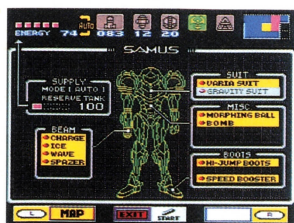


19▶ [グラビティスーツをOFFにする]

グラップリングビームをタイミングよく使わなければならない部屋では、グラビティスーツをOFFにしよう。こうすると、水中での

動きが鈍くなるため、グラップリングビームを撃つタイミングがかわってとりやすくなるのだ。

これならタイミングバッチリ



20▶ [ボスを倒してスペースジャンプ入手]

マリーディアの小ボスを倒し、ガドラをミサイルを使って破壊すれば、いよいよマリーディアのボス・ドレイゴンとの決戦だ。ドレイゴンを倒せば、空中を飛ぶことができる超便利なアイテム、スペースジャンプを手に入れることができる。このアイテムがあれば、最終エリア・ツーリアンに行くことができるようになるぞ。

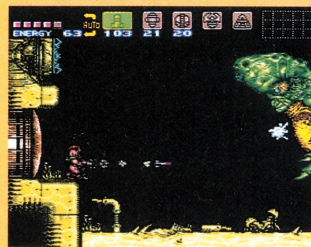


ドレイゴン必勝法



ボスの居る部屋に来たら、まず壁に備え付けてある3つの砲台を手早くやっつけよう。スーパーミサイルなら一発で破壊できる。ドレイゴンが現われたら、弱点の腹部にミサイルをありったけぶちこんでやろう。も

し捕まったら、+ボタンを上下左右にすく動かせば、ドレイゴンから早く脱出できるはずだ。



11月までのおやつ

プリンスタ

- 1 ミサイル入手
- 2 モーフィングボール入手

クレテリア

- 3 ボム(鳥人倒す)

プリンスタ

- 4 チャージビーム入手
- 5 スーパーミサイル入手

ノルウェア

- 6 ハイジャンプブーツ入手

プリンスタ

- 7 スペイザー入手
- 8 バリアスーツ入手ラレド倒す

ノルウェア

- 9 スピードブースター入手
- 10 アイスビーム

プリンスタ

- 11 スーパーボム入手

ノルウェア

- 12 ウェーブビーム入手
- 13 グラップリングビーム入手

プリンスタ

- 14 Xレイ・スコープ入手

難破船

- 15 グラビティスーツ入手

マリーディア

- 16 スペースジャンプ入手(ドレイゴン倒す)

クリアに 近づくための

1POINT

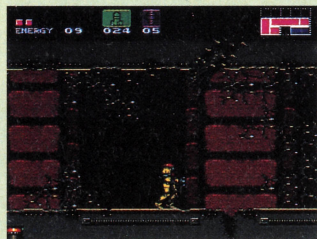
ワンポイントテクニック

ひさびさに登場したシリーズ3
作目の『スーパーメトロイド』だけ
ど、硬派なつくりだけに途中でつ
っかえてるなんて人も多いんじゃない
かな!? ここでは、基本的なテク
ニックを中心に紹介するぞ。先

になかなか進めないんだけど……
という人はきつとどこかの基本が
欠けているはず。とくに、隠し通
路の発見については、怠ると絶対
に先に進めなくなるので要注意。
あきらめないことが大切なんです。

ブロックを壊して通路を開け!!

これは基本中の基本といった感じの
ことだけど、やはり基本は大切だか
ら押さえておこう。壊せるブロック
のほとんどは、ほかのブロックと微
妙に違うので、ちょっとでもあやし
いと思ったらボムをしかけてみよう。
レーザーで破壊できるブロックは、
ボムでも壊せるぞ。丸まってるボム
をしかけながら進んだり、天井をビ
ームで撃ちながら進むくせをつけてお
くと、意外なところで役に立つぞ。



■まわりのブロックと違うブロックは、
破壊できるか試すのが吉と出ています。



脱出成功!!

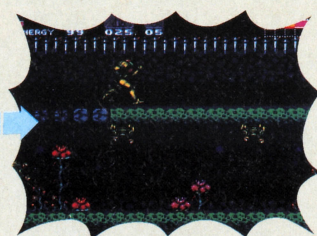
くずれる床にはダッシュ!!

一見ふつうの通路や床に見えるが、
そのブロックに乗ると崩れて落ちこ
ちてしまうというブロックがあちこ
ちにある。しかもやっかいなことに、
サムスが落ちるとすぐにふさがって
しまうため、落ちてからすぐにジャン
プをしても、その崩れたブロック

の上には戻れないのだ。このブロッ
クにつかまって遠回りするのはめに
なことは1回や2回ではないはず。
判別方法は、とにかく1回ブロック
の上に乗ってみるしかない。場所が
わかったらダッシュしていっきに走
り抜けるか、ジャンプで避けよう。



■乗ると崩れてしまうブロックでは、すぐ
に再生してしまいジャンプでは戻れない。

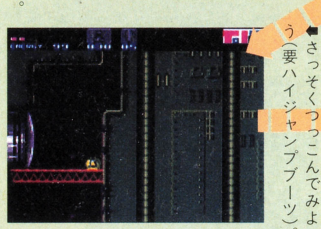
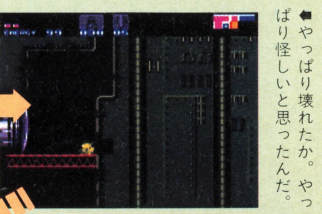
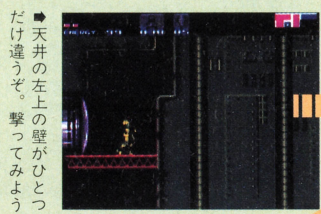


急いで走り抜けよう

とおり抜けられる壁を見つけろ!!

多分、いちばんやっかいになるのが
この通り抜けられる壁の存在だろう。
Xレイ・スコープがあれば透視でき
るけど、それまでは体当たりをして

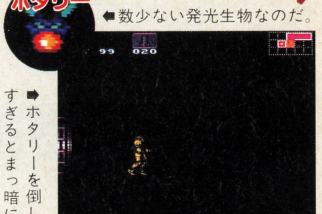
確認するしかない。でも、序盤は壊
せる壁とセットになったところがほ
とんどだから、がんばれば捜し当て
られるはずだ。努力と根性あるのみ。



通り抜け成功!!

敵キャラクターの利用法

敵が出てきたら速攻でやっつけるだ
けではおサルさんと同じ。利用でき
るものならば、敵でも使ってしまう
。プリンスタで登場するホタリー
は発光生物のため、倒すと部屋が暗
くなってしまう。また、クラッピ
ングビームを撃ち込めるブロックの
代わりになるキャラクターもいるぞ。



奇妙な動物たちの動きをまねろ

『スーパーメトロイド』の世界には、敵
しか登場しないというわけではない。
味方であるとは言いがたいが、三
角跳びやダッシュ大ジャンプなどの
貴重な技術を教えてくれる奇妙な動

物たちも登場するのだ。動物たちの
登場地点では、その技術をしっかりと
練習しておこう。そのうち必ず技
を使うことになるから、腕をみがい
ておくにこしたことはない。



三角跳び

スーパージャンプ

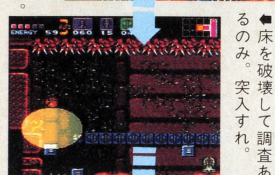
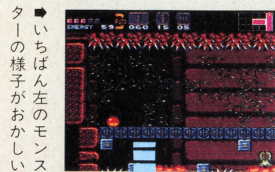
■ダッシュの最高速中時
に
+ボタンを下に2
回
入れてジャンプだ!!

隠しアイテムを捜し出せ!!



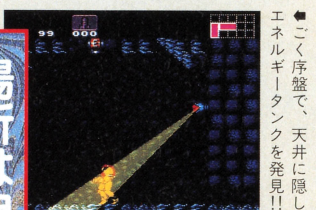
隠しアイテムは、たいてい隠し通路の奥にあるか、ふつうの壁や天井のなかに隠れているかどちらか。基本どおりに通路を捜して行けば、きっと隠しアイテムも見つけられるはず。また、序盤でアイテムがなくて行け

なかったところは、必ずチェックしておくこと。目の前に見えているアイテムがオトリで、頭上や足元にアイテムが潜んでいるなんてこともあるぞ。1画面ずつ、できればパワーボムを使って慎重に確認していこう。



場所は自分で見つけよう

床を破壊して調査あるのみ。突入すれ。



序盤で、天井に隠しエネルギータンクを発見!!

壁のなかからミサイルタンクを発見せり。

足場の島を撃つたらミサイルタンクが出現。

体力回復テクニックは必ず覚えろ

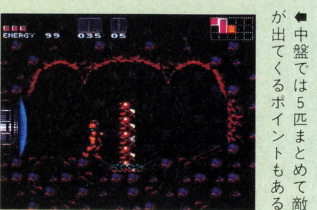


体力やミサイル、ボムの数値が減っているときに敵キャラクターをやっつけると、回復アイテムが現われることがある。これを利用して、敵が無限に出てくるポイントでイッキに最大値まで補充してしまおう。ポイントは比較的セーブポイントの近くにあるので、必ず回復させておこう。

あと、リザーブタンクを使ってエネルギーを補充したときは要注意。リザーブタンクは、エネルギータンクが満タンになってからでないで補充されないのだ。エネルギータンクが増えたからといって進んで、リザーブタンクの補給を忘れて死んだら超ヒサンです。あわてないで堅実に。



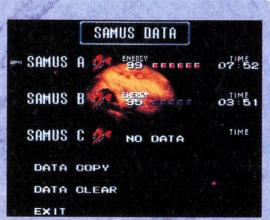
ここでは一匹ずつ敵が出現するぞ。序盤はここで。



中盤では5匹まとめて敵が出てくるポイントもある。

クリア時間でエンディングが変わる

ソフト付属のマニュアルには、サムスが任務を達成した時間によって異なるエンディングがむかえられる、とある。1回ゲームをクリアしたら、最短ルートを見つけてタイムアタックにチャレンジしてみよう。キミはいつかいくつかのエンディングを見ることができるかな!? がんばろう。



どんなエンディングをむかえられるか、時間がカギをにぎる

スーパーメトロイド開発者に聞く



この『スーパーメトロイド』をプレーしていて、きっとだれもが不思議に感じることや、素朴な疑問があることだろう。そのなかでもとくに気になりそうなこと、興味深いことについて、開発スタッフに聞いてみたぞ。けっこうすごいことが聞けてしまったので、編集部員もおどろいている(大げさ)。

Q サムスが最高に強くなったときの能力値は?

A アイコンアイテムの最高値は、ミサイルが230発、スーパーミサイルとパワーボムがそれぞれ50発になります。ライフの最高値は、エネルギータンクが14個、リザーブタンクが4個になります。

Q エンディングが変わるという区切りの時間は?

A 3時間以内だと最高のエンディングになります。3時間以上10時間以内だと普通、10時間以上だと最低の評価になります。

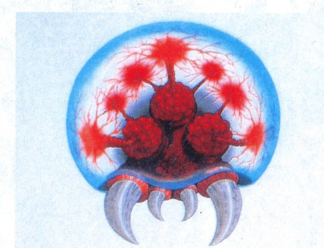


Q 社内での最速クリア時間は何時間何分?

A アイテムを100パーセント獲得した状態ならば、1時間30分。アイテムを100パーセント取らない状態ならば、1時間6分です。

Q 初心者へのアドバイスをひと言おねがい。

A アクションゲームは1にも2にも、根気と努力です。苦勞は必ず感動となって返ってきます! 最後まであきらめないでがんばることが、いちばん大切でしょうね。



Q メトロイドの次回作の予定はあるのか!?

A 具体的な予定はありません。メトロイドとしてのシリーズは完結です。しかし、サムス・アランあるかぎり、その可能性は限りなくあります。もちろん、ユーザーのみなさんの要望が大きければ大きいほど、その可能性が高まることになるでしょう。



スーパーファミコン® は
任天堂の商標です。

4月1日
発売予定

定価9,200円(税別)

Super Indy Champ

スーパーインディチャンプ

さまざまなシステムで
レースシーンを熱くする！

ぶちぎれ！
トップを走るのは君だ！！



株式会社オープンシステム

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-33-3
吉祥寺イトウビル1F

TEL 0422-23-0121(代) FAX 0422-23-0091

ゲームに関するお問い合わせ

0422-23-0121

FORUM

フォーラム

活動せよ

- 情眼を貧り続けた若人よ、神は4月1日を示された!! すなわち心機一転し活動を開始せよ。だから自機一帯でカツ井を解消するのはないぞこの寝ボケポンチがッ!!
- 歯周ポケット用ハブラシは痛そうだ。(宮城県 たまのバラシュ)
- 鍛錬が足りぬ。我が帝国の強者どもは歯周ポケットに小銭やハンカチリガミを収納し、それをペンチで取り出す痛さ知らず揃い。
- 帝国には目玉商品はありますか。(群馬県 みらいちゃん)

- 多量にある。犬の目玉からヨッシーの目玉まで、目玉という目玉は1個80円にて大奉仕特価販売中。
- ポリゴンで描かれた女なんてイヤですよ。(愛知県 栄養の鬼)
- 惜しい!! 正解は女で描いたポリゴンであり、目的はポリゴン。
- レーザー光線だニョーちミーしぬしぬシヌしぬー。(兵庫県 騙り部)
- 無念。深刻なるバグ者であるな。まあよい。独自の世界を表現せよ。
- 最近ボク様と弟のあいだでは深夜近所の袋小路みたいな所でのケンケリやバルサンが流行っている。(大阪府 カミソリキック5回分)

- 迷惑な奴よ。だが新たな視点での遊びを編み出したのはよいぞ。
- 八つ橋はまずかった。(福岡県 俳風柳多留)
- お、京都全域を敵にまわす女子であるな。本名で闘うがよいぞ。
- 「受験生だから」と言えばなんでも許されますか?
- 否。そのような屁理屈をのたまう者は柱の角に足の小指を256回ぶつけたうえ10日間大便我慢の刑。
- 「かもめかもめかちんかちん」の"か"をとったら、すこぶりますか。(熊本県 明日への活力)
- すこぶらぬ。眠気スキリーの刑。

- ぱっくり八兵衛に追いかけられた。パクパクしてて、怖かった。(群馬県 ロッテルダム)
- 大いなる帝国には触ると痒いムズムズ八兵衛や触れると腫れるチクチク八兵衛などがおり不愉快。
- 大人袋にはなにが入っていますか。(香川県 おろち)
- 大人袋には無論、成人男女が入っておりお得。なお、大入り袋には多様な大便が入っており不吉。
- 680円で買った『カラテカ』を3日でクリアーしました。空手家と彼女が寄り添う姿には感動しましたが、もう売り払っていいですか。(福岡県 江戸前寿司党)

ゲーム帝国



名称が長いゆえ罰せられた野球部が悔い改め名称変更。その名は「超時空炎亜巣斗機球団」。迫力不足にて読みづらいので処刑。

悪魔の安楽椅子



- コンピューターウィルスはカゼ薬でなおりますか?(兵庫県 キッドⅡ)
- もしかしてこれ、語り部行きのはかきじゃねえのかな? まあいいや。なんかよお、コンピューターウィルスって人間のかかる病気だと思ってる奴ってまだいるんだよな、マジで。キッドⅡはシャレで書いてるんだろうけどな。コンピューターウィルスってのは、コンピュータープログラムやデータを壊したりする悪いプログラムなんだよ。これをなくすためにはコンピューターワクチンっていうプログラムが必要なんだぜ。
- このまえ、私がひとりゲーセンに行くと、パチンコでカプセルに入ったパンツを見事に獲得した兄ちゃんが寄ってきて、「これオレが持ってもしゃーないし、あげるわ。そのかわりはいたら返してな」と言った。そのパンツはまだカプセルのままあるのですが、早くはいて返してあげたほうがいいのでしょうか?(滋賀県 ユーノス・アツコ)
- あーあーはけはけ。はいて汚して返してやんなよ。

女神の四の字固め



- 女神様の「おがんばり」がちゆき。もつともつともつともつともつと言っちゃって。(長野県 ぢむびやー)
- なによバグっ子。でもその「ちゆき」っていうの好き。
- 夜ね、トイレへ行こうとしたら玄関に足が見えたんだよー!! こわかったよー!! それね、長ぐつだったんだよー!! 信じられな〜い!! こんなおくびょうなわたしに彼氏ほしう♡(新潟県 カラテカ命)
- まただわ。バグっ子ちゃん。あんた男でしよ。本格的な女っぽさがはがきに感じられるわよ。およし!!
- やりました!! フルワーカーで上半身を鍛えたら、自分の乳を自力で揺らせるようになりました!!(北海道 死塚)
- おやめ!! あんた女の子ちゃんでしょ。しかも本名の「しづか」を死塚なんて。なんか〜。信じらんない〜、みたいな〜。もー最近バグっ子ちゃんだらけよ。
- わて名古屋弁少しできまんねん。ほな言いまっせ。おみや〜さんすげー美人だがや。(京都府 ニコ大王)
- 京都弁もまぜてほしかつたのに〜。次回は京都弁ね。

- ゲームで得た感動は他人にも伝えよ。すなわち売り払わずに他人に賃貸して稼げば一石二鳥で大吉。
- 電器屋の独特の匂いが好きだ。とくにビデオ売り場の匂いが良い。(宮城県 カールチ)
- 思う存分かげ。そして電気匂いマニアとなり世界一となってよい。
- 『サザエさん』の回想シーンのドラム音はなんですか。(東京都 のび犬)
- 惜しい!! たまに出るあのドラマサウンドこそ『サザエさん』本体。ほかの動画などは単なる演出なり。
- 私が就職した日経印刷にもなにかよい枕詞をつけてください。

- (東京都 澤)
- では烈火の如き日経印刷と呼べ。香しき日経印刷としてもよいぞ。
- なぜテレビの「水戸黄門」では当時実際にいた代官の2倍以上の数の悪代官がいるのですか?(神奈川県 サラ金平次)
- じつは奴らの元はひとつ。それは我が帝国新開発の原子力無限悪代官発生装置であり、切っても切っても無限に悪代官が湧くのだ。
- 1192作ろう平安京ですか?(香川県 ハムマー)
- さよう。1192年こそ『平安京エイリアン』を記念してできた年なり。

ゲーム情報 資料館



攻略本なんかいない

『実況パワフルプロ野球'94』は、2等身のキャラクターが動きまわる何ともカワイイ野球ゲーム。しかしその実態は、野球に驚くほどこだわった奥の深いゲームなのだ。今週はその奥の深さをデータにしてドーンとお届けする。

実況パワフルプロ野球'94

スーパーファミコン コナミ 発売中 9000円

まずは各投手の データを大紹介

このゲームの魅力のひとつが、左右と高低のあるストライクゾーンをいばいに使ったピッチングの楽しさ。自慢の配球がズバリ決まったときのウレシサはひとしお。この投手データがあれば投球がさらに楽しくなるハズ。

表の 見かた

- ◆各変化球の数値は、球の曲がりぐあい。
- ◆ピンチの+は、走者を背負ったピンチの場面でフラフラになりにくい投手。
- ◆ピンチの-は、走者を背負ったときなどにフラフラになりやすい投手。

チーム名	名前	利き腕	フォーム	防御率	球速	スタミナ	制球力	スライダ	カーブ	フォーク	シュート	ピンチ
ヤクルトスワローズ	伊藤	右	オーバー	0.90	147	177	161	7	2	4		
	高津	右	サイド	2.29	137	36	208				7	+
	川崎	右	オーバー	3.47	148	138	149	3		4		-
	伊東	右	オーバー	3.10	143	205	160	2	4	3	3	
	西村	右	オーバー	3.72	147	119	192	3	4	3		
	荒木	右	オーバー	3.92	140	102	225	3	3		4	+
	山田	右	オーバー	3.32	150	59	142		4			
中日ドラゴンズ	今中	左	オーバー	2.20	147	210	217		7	5		+
	郭	右	オーバー	3.42	148	42	202			5	5	+
	鶴田	右	オーバー	3.47	138	96	167			4		
	津野	右	オーバー	3.21	145	74	152	2		5		
	落合	左	オーバー	2.05	140	195	236	3			6	+
	英二	右	オーバー	1.92	150	45	131			5		
	鹿島	右	オーバー	3.55	141	48	132	4				
読売ジャイアンツ	横原	右	オーバー	2.28	145	153	190	4	2	4	2	
	石毛	右	オーバー	2.95	149	36	190	5	6	6		+
	斎藤	右	サイド	3.18	144	128	183	3	3		4	-
	桑田	右	オーバー	3.99	148	163	182	2	3	2	3	+
	木田	右	オーバー	2.67	156	87	182			3		-
	橋本	右	オーバー	1.83	142	56	176			6		+
	門田	左	オーバー	2.70	140	57	139				5	
阪神タイガース	湯田	左	オーバー	3.52	137	135	172	4	3	4		
	村松	左	サイド	2.50	145	33	224		5	3	3	
	中西	右	オーバー	3.62	138	99	226	4	3	4		
	猪俣	左	オーバー	3.88	137	123	142		4	4		-
	込田	右	オーバー	3.70	135	177	176	4	2	2		
	郭	右	オーバー	3.68	150	59	134	3	2	4		+
	久保	右	オーバー	3.39	135	53	155				5	
横浜ベイスターズ	野村	左	オーバー	2.50	140	156	218		5	6	5	+
	佐々木	右	オーバー	3.27	149	37	192			7		+
	有働	右	オーバー	3.30	138	104	173	5				
	斎藤	右	オーバー	3.80	144	107	144	4		4		-
	小嶋	右	オーバー	2.98	144	64	160		4	4		+
	盛田	右	オーバー	6.38	145	45	140	3	3	3		
	渡部	左	オーバー	2.41	140	59	130	5				
広島東洋カープ	北別府	右	オーバー	5.21	135	110	204	3	3		2	4
	大野	左	オーバー	2.36	148	27	220		5	5	5	+
	佐々岡	右	オーバー	4.32	146	152	170	3		3		-
	川口	左	オーバー	3.20	137	198	138		3	3		-
	望月	右	オーバー	3.47	143	58	146		4	4		
	秋村	右	オーバー	4.32	145	53	140			4		
	近藤	右	オーバー	3.09	143	51	138	4	4			
西武ライオンズ	工藤	左	オーバー	2.06	145	136	181		6	4	5	+
	杉山	左	オーバー	2.79	148	36	198	4	4	3	3	+
	石井	右	オーバー	3.19	148	201	180	3		4	3	-
	潮崎	右	サイド	1.18	145	39	198	3			7	+
	郭	右	オーバー	3.51	149	121	200	5		3		
	鹿取	右	サイド	2.25	138	39	213	6		5		+
	新谷	右	オーバー	3.07	144	103	195			5		
日本ハムファイターズ	西崎	右	オーバー	2.20	148	220	171	5	3		3	-
	金子	右	オーバー	2.08	146	47	229	4		6		+
	武田	右	オーバー	3.33	141	155	181	6				+
	柴田	右	サイド	3.55	143	109	179	3	3		4	
	松浦	右	オーバー	3.09	140	57	174		3	4		
	白井	右	オーバー	2.66	148	115	142	4	4	4	2	
	芝草	右	オーバー	3.76	143	54	138	4		3		
オリックスブルーロベッツ	野田	右	オーバー	2.56	143	235	210	5	5	5		+
	伊藤隆	右	オーバー	2.30	135	38	195			6		+
	佐藤義	右	オーバー	3.55	142	233	158	4		4		
	野村	左	オーバー	1.52	135	60	226		3	3	5	
	長谷川	右	オーバー	2.71	140	164	191	6			3	-
	星野	左	オーバー	3.35	138	202	182		5	4		
	金田	左	アンダー	5.26	146	41	130		4		3	
近鉄バファローズ	野茂	右	特殊	3.70	149	244	138			7		+
	赤堀	右	オーバー	1.52	147	42	197	5	5		6	+
	山崎	右	オーバー	3.75	145	120	169	4		4		
	江坂	左	オーバー	2.75	138	105	190	4		4		
	吉井	右	オーバー	2.66	140	102	192			5		
	入来	右	オーバー	3.34	135	77	136			4		
	佐野	右	サイド	1.99	137	120	168			3	5	3
千葉ロッテマリーンズ	小宮山	右	オーバー	3.44	141	204	155		3	3	5	-
	河本	左	オーバー	3.09	144	39	146	5		4	4	+
	前田	左	オーバー	4.15	142	156	128			4	4	
	伊良部	右	オーバー	3.10	158	127	128		4	4		
	平沼	右	オーバー	4.50	140	43	130	4	2	2	2	
	園川	左	オーバー	4.16	138	143	153		4	4		
	成本	右	オーバー	3.22	146	61	144	4		3		
福岡ダイエーホークス	村田	右	オーバー	3.21	149	208	147		5	3	3	
	下柳	左	オーバー	4.13	145	59	138			5		-
	吉田	左	オーバー	4.62	142	159	144		4	4		-
	若田	右	オーバー	5.08	146	115	185	3		3		-
	池田	右	オーバー	5.62	144	34	137	3		3		
	木村	右	オーバー	3.31	142	77	211	4	4	3		
	足利	右	アンダー	4.24	140	149	144	3		2	4	

続いて 選手データ

ゲームで表示される守備力や走力のほかに、選手にはさまざまなパラメーターが設定されているのだ。とくとご覧あれ。

備考欄の見た

- “チャンス+”は2塁または3塁に走者がいるとき、ミートカーソルが一段階アップする。
- “チャンス-”は2塁または3塁に走者がいるとき、ミートカーソルが一段階ダウンする。
- “左投手+”は左投手が相手のとき、ミートカーソルが一段階アップする。
- “左投手-”は左投手が相手のとき、ミートカーソルが一段階ダウンする。
- “重量級”は本塁上のクロスプレーのとき、相手チームのキャッチャーを吹き飛ばせる。
- “ハッスル”は一塁へヘッドスライディングする選手。これにより一塁到達が速まる。

さらに だと

- ミートカーソルが、一段階アップする。
- 打者の打撃パワーが32アップする。
- 投手のスタミナが、32アップする。
- 投手の制球力が16アップする。
- 投手の変化球の威力(曲がり具合、ボールのキレ)が、すべて一段階アップする。

しかし だと

- ミートカーソルが、一段階ダウンする。
- 打者の打撃パワーが、32ダウンする。
- 投手のスタミナが、32ダウンする。
- 投手の制球力が16ダウンする。
- 投手の変化球の威力が1ランクダウンする。
- 投手の最高球速が、8キロダウンする。

ヤクルトスワローズ

名前	背番号	打	投	ポジション	打率	本塁打	サード	バット	走力	肩の力	守備	備考
古田	27	右	右	捕	308	17	6	126	B	A	A	チャンス+
八重樫	28	右	右	捕	160	1	2	110	D	B	C	チャンス+
池山	1	右	右	内	256	24	4	163	A	A	A	チャンス-
苦篠	4	両	右	内外	271	1	5	61	B	A	B	——
広沢	8	右	右	内	288	25	5	145	C	B	C	重量級
ハウエル	44	左	右	内	295	28	6	161	C	B	C	左投手-
ハドラー	49	右	右	内	300	14	6	125	A	B	C	チャンス+、左投手+
城	00	右	右	外	257	1	4	70	A	B	A	——
飯田	2	右	右	外	217	2	3	76	A	A	A	ハッスル
荒井	10	左	左	外	291	9	6	99	B	B	B	——
土橋	38	右	右	外	262	3	4	94	B	B	A	左投手-
秦	26	左	右	外	238	7	3	102	B	B	C	チャンス+
橋上	7	右	右	外	304	1	4	69	B	A	A	左投手-
桜井	39	右	右	内	255	3	3	96	B	B	B	——
真中	31	左	左	外	272	0	4	58	A	B	C	——

中日ドラゴンズ

名前	背番号	打	投	ポジション	打率	本塁打	サード	バット	走力	肩の力	守備	備考
矢野	2	右	右	捕	322	0	3	85	A	A	B	——
中村	39	右	右	捕	217	18	3	138	B	A	A	——
種田	1	右	右	内	253	10	4	105	B	B	C	——
立浪	3	左	右	内	286	16	5	118	A	B	A	——
落合博	6	右	右	内	285	17	6	131	D	B	B	チャンス+
前原	56	右	右	内	244	5	4	107	B	B	C	チャンス+
彦野	8	右	右	外	260	6	4	100	B	B	A	——
山崎	22	右	右	外	269	3	4	88	A	B	B	——
川又	23	左	左	外	235	6	3	98	B	B	C	——
パウエル	30	右	右	外	317	27	7	154	A	B	B	——
大豊	55	左	左	外	258	25	4	160	C	B	C	チャンス-、左投手-
仁村	5	右	右	内	318	12	6	116	B	B	B	チャンス+
ステアーズ	7	左	右	外	250	6	4	120	B	B	B	——
松井達	54	左	左	外	318	1	4	98	B	B	C	——
清水	42	右	右	外	256	3	3	100	A	B	A	——

読売ジャイアンツ

名前	背番号	打	投	ポジション	打率	本塁打	サード	バット	走力	肩の力	守備	備考
大久保	22	右	右	捕	218	10	2	144	C	B	C	チャンス+
村田	9	右	右	捕	236	6	3	96	B	A	B	——
川相	0	右	右	内	290	5	6	93	A	B	A	——
岡崎	5	左	右	内	212	3	3	84	B	A	B	——
篠塚	6	左	右	内	336	0	6	86	C	B	A	——
原	8	右	右	内	229	11	4	119	B	B	B	——
駒田	10	左	左	内	249	7	4	115	C	B	A	重量級
長嶋	36	右	右	内	216	1	3	76	B	B	C	重量級
元木	37	右	右	内	236	4	3	81	B	A	B	——
吉村	7	左	左	外	270	8	5	103	C	A	C	——
西岡	12	右	右	外	145	1	2	94	A	B	A	——
バーフィールド	29	右	右	外	215	26	3	192	A	A	A	——
モスビー	49	左	右	外	246	4	4	100	A	B	A	——
松井	55	左	右	外	222	11	3	144	B	A	C	重量級
緒方	44	両	右	内外	233	2	3	78	A	B	B	——

エマーソンの超目玉商品!!

4/2(土)AM11:00から
受付開始 (商品価格は税別です)
(オール新品すべて先着50名限り)

SF	ロードモナーク	¥480
SF	NBAオールスターチャレンジ	¥980
SF	スーパーフォーメーションサッカー2	¥2,980
SF	ダービースタリオン2	激安
CD	SCD天外魔境ZIRIA	¥2,880
HD	ネオ・ジオ	¥30,980
NG	龍虎の拳2	TEL
NG	クイズ大捜査線	¥5,480
NG	2020スーパーベースボール	¥5,480
NG	ロボアミー	¥5,480

発売日までてない期待の新作ソフト

絶賛予約受付中!

SF	SDガンダムGX 5/下	¥6,480
SF	サンサーラ・ナガ 2 6/24	¥6,980
SF	スーパーフォーメーションサッカー-94 6月	¥6,980
SF	スーパーボンバーマン 2 4/28	¥6,980
SF	タクティクス・オウガ 今夏予定	TEL
SF	ナイツオブザラウンド6/中	¥6,980
SF	パチスロ物語ユニバーサル6/24	¥6,980
SF	ファイターズヒストリー5/下	¥6,980
SF	メルメンアドベンチャー コットン100%4/22	¥6,980
SF	ろくでなしブルース 4/中	¥6,980
SF	ワールドヒーローズ 2 7/1	¥6,980
GB	美少女戦士セーラームーンR 4/22	¥2,980
PC	クイズ投稿写真(ハッカー) 4月	¥6,480
CD	ときめきメモリアル5/27	¥6,480
CD	ハイレグファンタジー(ハッカー) 5月	¥6,980
CD	初恋物語 4/28	¥5,980
CD	CDぶよぶよ 4/22	¥3,980
MC	うる星やつら4/15	¥5,480
MC	F-1 1993ヘブンリーシンフォニー4/23	¥5,480
MC	ドラゴンズレア4/28	¥4,980
NG	女神転生外伝4/22	¥3,980
NG	スーパーバレー-94 春予定	TEL
NG	得点王 2 春予定	TEL
NG	トップハンター 春予定	TEL
NG	ワールドヒーローズ 2JET178M 春予定	TEL

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約5,000タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマーソン通信』にて!

※「エマーソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい(年3,000円)

クレジット払いもO.K.!!
(※50,000円以上の方)



エマーソン 年中無休
通販部係

431-31 静岡県浜松市笠井32-1

TEL 053-433-9900

受付時間 (AM11:00~PM8:00)

FAX 053-435-5454

FAXでも受付しています(目玉品は除く)

阪神タイガース

名 前	背番号	打	投	シヨ ン	打率	本塁 打	サミ スト	バ打 撃	走力	肩の 力	守備	備 考
関 川	21	左	右	捕	278	1	5	60	B	A	C	——
山 田	27	右	右	捕	175	0	2	58	C	A	A	——
オマリー	1	左	右	内	329	23	7	138	C	B	B	チャンス+
松 永	02	両	右	内	293	8	6	112	A	B	B	チャンスー
和 田	6	右	右	内	315	0	7	78	B	B	A	チャンス+
久 茲	8	左	右	内	244	1	4	73	B	B	A	チャンスー
岡 本	9	両	右	内	205	2	3	81	A	B	B	——
鮎 川	40	左	右	内	166	0	2	64	B	B	C	——
パチョレック	42	右	右	外	243	7	4	99	D	B	B	——
八 木	3	右	右	内外	234	9	3	119	B	A	B	チャンスー
真 弓	7	右	右	外	222	1	3	120	C	B	B	チャンス+
嶋 田	60	左	右	外	246	0	4	65	B	B	B	——
金 子	33	右	右	外	241	5	4	110	B	B	B	重量級
亀 山	00	左	右	外	246	1	4	76	A	A	A	チャンス+、ハッスル
新 庄	5	右	右	外	257	23	4	154	A	A	A	チャンス+

横浜バイスターズ

名 前	背番号	打	投	シヨ ン	打率	本塁 打	サミ スト	バ打 撃	走力	肩の 力	守備	備 考
谷 繁	8	右	右	捕	234	4	3	78	B	A	B	——
秋 元	39	右	右	捕	235	3	2	96	C	A	A	——
石 井	0	左	右	内	265	5	4	99	A	A	A	——
進 藤	1	右	右	内	227	12	3	121	B	B	A	——
高 木	3	左	右	内	267	3	4	86	B	B	A	——
高 橋	6	両	右	内外	248	3	4	80	B	B	B	——
ローズ	23	右	右	内	325	19	7	135	A	B	A	チャンス+
大 川	40	両	右	内	212	0	2	61	A	B	A	——
佐 伯	26	左	左	内	290	2	4	88	A	B	B	左投手ー
皇 山	25	右	右	外	280	14	5	121	A	B	B	チャンス+
山 崎	2	左	左	外	185	3	2	54	B	B	B	——
宮 里	7	左	右	外	201	0	2	55	B	B	B	——
屋 鋪	31	両	右	外	244	1	4	74	A	B	A	——
ブラックス	44	右	右	外	344	19	7	141	B	B	A	チャンス+
横 谷	4	左	右	外	175	0	2	60	C	B	B	——

広島東洋カープ

名 前	背番号	打	投	シヨ ン	打率	本塁 打	サミ スト	バ打 撃	走力	肩の 力	守備	備 考
瀬 戸	2	右	右	捕	250	0	3	55	B	A	B	——
西 山	32	右	右	捕	228	7	3	98	B	A	B	——
高	0	左	右	内	250	0	3	56	B	A	B	——
正 田	4	両	右	内	257	7	4	97	A	B	A	ハッスル
小早川	6	左	右	内	268	17	4	140	B	B	B	チャンス左投手、重量級
野 村	7	左	右	内	266	14	4	111	A	C	A	——
江 藤	33	右	右	内	282	34	5	184	B	B	C	——
ブラウン	43	右	右	外	275	27	5	161	B	B	B	——
山 崎	1	両	右	内外	235	5	3	89	B	B	B	——
町 田	5	右	右	外	246	6	4	93	B	B	B	——
西 田	28	左	左	外	243	0	3	50	B	B	B	チャンス+、左投手ー
前 田	31	左	右	外	316	27	7	152	A	A	A	チャンス+
原	27	左	右	内	313	2	4	100	B	B	C	チャンス+
緒 方	37	右	右	内	240	4	4	107	A	B	B	——
金 本	10	左	右	外	191	4	2	100	A	B	A	——

西武ライオンズ

名 前	背番号	打	投	シヨ ン	打率	本塁 打	サミ スト	バ打 撃	走力	肩の 力	守備	備 考
中 尾	14	右	右	捕	250	1	3	90	B	A	B	——
伊 東	27	右	右	捕	224	7	3	97	B	A	A	左投手+
清 原	3	右	右	内	268	25	4	154	B	B	A	重量級
苫 篠	4	右	右	内	258	2	4	71	B	B	B	左投手+
田 辺	6	右	右	内	246	6	4	95	B	A	B	——
石 毛	7	右	右	内	306	15	6	121	A	A	A	チャンス+
鈴木健	8	左	右	内	269	13	4	115	C	C	C	重量級
奈良原	9	右	右	内	248	0	4	54	A	A	A	——
辻	5	右	右	内	319	3	7	91	A	A	A	——
垣 内	33	右	右	外	220	5	2	100	B	B	B	——
羽生田	10	両	右	外	276	0	4	63	B	A	B	——
大 塚	23	両	右	外	206	0	2	60	B	B	B	——
平 野	24	両	右	外	239	0	3	70	B	A	A	——
安 部	25	左	左	外	270	5	5	98	B	B	B	——
秋 山	1	右	右	外	240	30	4	174	A	A	A	——

日本 ハムファイターズ

名 前	背番号	打	投	シヨ ン	打率	本塁 打	サミ スト	バ打 撃	走力	肩の 力	守備	備 考
田 村	22	右	右	捕	257	5	4	95	C	A	A	——
山 中	40	左	右	捕	055	0	2	50	C	B	B	——
広 瀬	1	右	右	内	279	0	5	77	A	A	A	ハッスル
白井一	3	両	右	内	270	7	5	97	A	B	A	——
田 中	6	右	右	内外	253	12	4	119	B	A	A	——
片 岡	8	左	右	内	287	8	5	106	B	B	C	——
シュー	9	右	右	内	270	24	5	149	A	B	A	チャンス+、ハッスル
大 島	11	右	右	内	261	0	3	68	C	B	B	チャンス+
五十嵐	15	右	右	内	217	2	2	93	B	B	B	——
小 川	25	左	右	内外	202	3	3	92	B	B	C	——
二 村	00	右	右	外	311	0	4	57	B	B	B	チャンス
鈴 木	2	左	右	外	248	2	4	80	A	A	B	——
中 島	7	右	右	外	285	6	5	94	B	A	B	重量級
ウインター	10	左	右	外	248	35	4	184	C	B	B	——
川 名	27	右	右	外	276	0	4	60	A	B	B	——

オリックスブルーウェーブ

名 前	背番号	打	投	シヨ ン	打率	本塁 打	サミ スト	バ打 撃	走力	肩の 力	守備	備 考
中 嶋	27	右	右	捕	148	0	2	57	C	A	A	——
高 田	38	両	右	捕	200	1	3	88	C	B	B	——
福 良	1	右	右	内	267	2	4	83	A	B	B	——
山 越	2	右	右	内	160	1	2	89	B	B	B	——
トーベ	5	左	右	内	232	9	3	112	B	B	B	——
田 口	6	右	右	内	277	0	4	70	A	B	B	——
小 川	23	右	右	内	256	4	4	70	A	B	B	——
勝 呂	25	右	右	内	254	3	4	83	A	B	B	——
飯 塚	24	右	右	外	238	5	2	100	B	B	B	——
本 西	0	右	右	外	260	0	4	58	B	B	B	——
石 嶺	3	右	右	外	273	24	5	141	D	B	C	——
藤 井	8	左	右	外	251	28	4	165	B	B	B	チャンス+
柴 原	31	左	左	外	307	1	5	69	B	B	B	——
タイゲニー	42	左	右	外	290	23	6	158	A	B	B	——
高 橋	44	右	右	外	251	11	4	115	B	B	B	重量級

近鉄バファローズ

名 前	背番号	打	投	シヨ ン	打 率	本 塁 打	サ イ ト	バ ッ ク	走 力	肩 の 力	守 備	備 考
光 山	44	右	右	捕	262	9	4	109	○	A	A	重量級
古久保	57	右	右	捕	226	5	3	107	○	A	A	——
大 島	00	両	右	内	279	1	5	74	A	B	B	——
吉 田	0	右	右	内	223	1	3	76	A	B	A	——
石 井	3	右	右	内	309	22	6	135	B	B	B	チャンス+
大 石	4	右	右	内	257	10	4	105	A	B	A	——
金 村	6	右	右	内	220	3	3	93	B	B	B	——
鈴 木	2	右	右	外	210	10	3	118	B	B	B	——
安 達	25	両	右	内	208	0	2	78	B	B	B	——
水 口	32	右	右	内	298	0	4	70	B	B	B	——
村 上	5	右	右	外	268	11	4	128	B	B	B	——
内 匠	9	左	左	外	318	1	6	66	A	B	B	——
ブライアント	16	左	右	外	252	42	3	224	○	B	B	チャンス+
中 根	27	右	右	外	262	8	4	111	A	B	B	チャンス+
レイノルズ	33	両	右	外	297	18	6	144	A	A	A	——

千葉ロッテマリーンズ

名 前	背番号	打	投	シヨ ン	打 率	本 塁 打	サ イ ト	バ ッ ク	走 力	肩 の 力	守 備	備 考
定 詰	45	右	右	捕	252	3	3	100	○	A	B	——
青 柳	59	右	右	捕	223	5	3	93	○	A	A	——
初 芝	0	左	左	内	251	12	4	125	B	B	B	——
愛 甲	1	左	左	内	251	8	4	104	B	B	B	——
宇 野	2	右	右	内	180	3	2	93	○	B	C	——
堀	5	右	右	内	247	6	4	104	A	B	B	——
南 洲	7	右	右	内	272	1	5	69	B	B	B	——
西 村	3	両	右	外	250	1	4	76	A	B	B	——
島 田	44	右	右	内外	270	8	5	101	B	B	B	——
佐 藤	57	右	右	内	261	2	4	73	○	B	B	——
山 下	24	左	右	外	269	4	4	108	A	B	B	——
古 川	10	右	右	外	223	0	2	73	○	B	B	——
ホー	23	左	左	外	296	30	6	155	A	B	C	——
平 井	49	左	左	外	225	0	2	67	○	B	B	——
マックス	8	両	右	外	272	7	5	104	B	B	B	——

福岡ダイエーホークス

名 前	背番号	打	投	シヨ ン	打 率	本 塁 打	サ イ ト	バ ッ ク	走 力	肩 の 力	守 備	備 考
吉 永	27	左	右	捕	291	12	6	120	B	A	B	チャンス+、重量級
若 井	25	左	右	内外	338	2	5	71	○	A	B	——
浜 名	0	左	右	内	228	3	3	88	A	A	B	——
小 川	1	右	右	内	238	0	2	64	B	B	A	——
森 脇	4	右	右	内	209	1	3	71	B	B	A	——
藤 本	5	右	右	内	239	13	3	122	B	B	B	重量級
湯上谷	6	右	右	内	202	1	3	71	A	A	B	——
馬 場	39	右	右	内	246	0	4	57	B	B	B	——
山 口	00	両	右	外	244	4	4	97	A	B	B	——
大 野	2	両	右	外	213	1	2	66	A	B	B	——
佐々木	3	左	左	外	277	7	5	100	A	A	A	——
大 道	55	右	右	外	202	2	3	82	B	B	B	——
岸 川	8	右	右	外	219	8	3	112	B	B	B	重量級
山 本	29	左	左	外	301	12	6	116	B	B	B	チャンス+
ライト	44	両	右	外	233	9	3	112	A	A	B	——

当たれば 飛んでく 強打者たち

打撃パワーが高い選手ほど、打球に飛距離が出る。各チームにひとり、打撃パワーの高い飛ばし屋がいるものだが、12球団全体でパラメーターをくらべると……。ゲームの攻略には役立たんかもしれんが、参考までに。

- 1位ブライアント(近) 224
- 2位バーフィールド(巨) 194
- 3位 江藤(広) 184
- 3位ウインターズ(日) 184
- 5位 秋山(西) 174
- 6位 藤井(オ) 165
- 7位 池山(ヤ) 163
- 8位 ハウエル(ヤ) 161
- 8位 ブラウン(広) 161
- 10位 大豊(中) 160
- 11位タイゲニー(オ) 158
- 12位 ホール(口) 155
- 13位 パウエル(中) 154
- 13位 新庄(阪) 154
- 13位 清原(西) 154
- 16位 前田(広) 152
- 17位 シュー(日) 149
- 18位 広沢(ヤ) 145
- 19位 松井(巨) 144
- 19位 大久保(巨) 144
- 19位 レイノルズ(近) 144

通信販売 NEO・GEO 専科

新作ソフト予約コーナー

龍虎の拳2 23% OFF
3月18日発売 ¥22,900 定価29,800

ワールドヒーローズ2 JET 23%OFF

ファイターズヒストリーダイナマイト 23%OFF

得 点 王 2 23%OFF

人気ソフトコーナー

餓狼伝説 SPECIAL 定価28,000 23% OFF 21,600

サムライスピリッツ 定価28,000 23% OFF 21,600

ミラクルアドベンチャー 定価25,000 24% OFF 19,000

希少ソフトコーナー

ゴーストパイロット 定価19,800 41% OFF 11,800

クロスソード 定価21,800 46% OFF 11,800

新品7300均一・9300均一コーナー

新品7300円均一
ナム1975
麻雀狂列伝
トッププレイヤーゴルフ
マジシャンロード
ニンジャコンバット
サイバーリップ
ジョイジョイキッド

新品9300円均一
スーパースパイ
リーグボーリング
みなさまのおかけさまです
戦国伝承
キングオブモンスターズ
ラギ
2020年スーパースペースボール

VTR・CDコーナー

餓狼スペシャルVTR 定価4,800 25% OFF 3,600

龍虎の拳2 VTR 定価4,800 25% OFF 3,600

アーケード(業務用)コーナー

MVS-IF (1本差しユニット) 78,000

龍虎の拳2 (業務用) 58,000

代引送料500円・消費税別 NEOGEOソフト 高価買取

〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98 (名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ
☎0587-92-0808 FAX 92-1530

ソフトウェアインプレッション



ナムコ様からなんちゃらRってのが 出るとは思っていませんでしたよ

どうも「R」ってのが胡散臭かったんだけどナムコ様が「スゴイ!!」って言っているのを遊びました。正確に言うところだとタダで遊ばせてもらっただけだね。そのときの様子を、実況つきで大紹介していこう。

ど、れ、に、し、よ、う、か、な……通信機能搭載で4台もあるから迷っちゃうなあ。じゃあこの緑色したクルマのベネトムにしよう。チャリム(コイムいっこ入れた気分)。あ、鈴鹿がなくなっている……けどコースが4つのなかから選べるからまあいいや。ブラジルとベルギーとハムガリーとゲルマニーの4カ国のなかからの選択。ウーム迷うぜ。じゃあ、日本の裏側に近いブラジルにしよう。なんか丸っぽくてラクそう感じがするし。ゴーゴー。

ビッピビッピ、ポーン。発車!!
ブー~~~~、ブー~~~~、ウウ~~~~、速い!! これは速い!!

これは最高に速いレースが楽しめるゲームだ。しかし音がなあ、なんか製材所で丸太を切っているような鈍い音だ。へんな音だ。あつ、抜かれてしまった。敵のマシンはそんなに性能が良いとでもいうのか? あ、また抜かれた。でもよく見たらギアがローのままだったんだよね。でもそこはお免許持っていない人のご愛敬ってやつですよ。けっきょく、ナムコ女子社員にも抜かれて最下位で終わった。

もっぺん。こんどはブ~~~~ン、ローからハイへ。ファイイイーン、イイイイーン。こんどは音がいい。これぞF1のエキゾーストノートの音。リアルなサウンドが大迫力だなあ。ガッ、ガガッ、となりの女子社員にぶつかられてしまった。ガッ、こんどは右から……。ここで思わず大発見をしてしまった。敵車に左からぶつかられるとケツの左側に震動が走る。同様に右からなら右のケ

ファイナルラップR

アーケード

レースゲーム

ナムコ 稼動中 1プレー100円

ツに重低音の震動が……。これは気持ちいい。キミたちもぜひ試してみしてほしい。ケツがシビレてビビビビ~~~~。シ〜ビ〜レ〜。ぶつかっていたらゴールできなかったよ〜(涙)。

あと1000回。コーナリムグに気をつけてハンドリムグ。くわっ!! すぐ〜このゲームのF1カーはドリフトする。ケツ振りながら走るF1。ぜんぜんリアルじゃないぜ。すぐ〜ゲームっぽい走り。俺はF1レーサーじゃないからハッキリしたことは言えんんだけど、実際の走りとはぜんぜん違うみたい。すぐ〜ゲームチックな走りなんだよね。いいぜ〜。これは。わし、免許持っていないし、クルマの運転なんてあまりしないからさ、リア

ルな走りを追求してるようなレースゲームってやらないんだよね。で、やってもあんまりおもしろいと思わないし。でも、これはハンドルでファミコンのレースゲームをやってるようなへんな感じがして楽しいですよ。大保証。

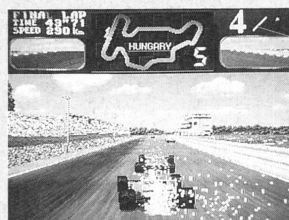
ゲームゲーム!! リアルな走りよりはゲームな走り。俺の求めてたのはこんなレースなのだ。ナムコ様、これからもこんな、ゲームっぽいゲームを出し続けてください。

チムコ中堀(ファミコン)

プロフィール

ゲームが大好きな本誌編集者。
エムブレムとファイナルラップ
に燃えてるヒョウ柄の服着た人。
現在イエローカード8枚獲得。

教えてあげる「R」の秘密

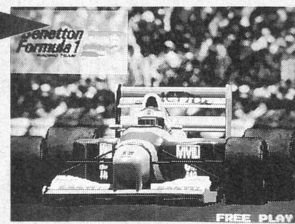


タイトルの秘密

「R」ってのはリアルでリーズナブルなレーシングゲームのレボリューションで……みたいなことと、つまりスゴイ!! ということを「R」の1文字で表現したらしいのだ。知ってた? そう。

絵の秘密

グラフィックがスゴイらしい。なんでも3Dモデリングによるリアルなマシンなのだそう。たぶんプラモみたいなものを作って画像撮り込みしたんだと思う。なんか本物みたいなんですけど。



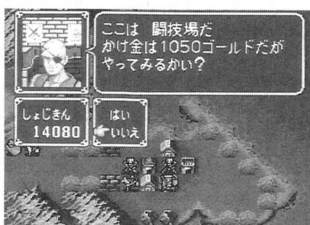
ファイアーエムブレム 紋章の謎

スーパーファミコン シミュレーションRPG バックアップカートリッジ
任天堂 発売中 9800円(込) 24メガ

闘技場で、お金儲けと経験値稼ぎ…… 麻薬的スリルも味わえ、もうたまらん

名作の誉れ高い『ファイアーエムブレム』。ファミコン版以来、このゲームの魅力については語られ尽くされた感がある。だが、もう一度、ここで断言しよう！ 名作である、このゲームは。ボクがどんな言葉でこのゲームを飾っても、陳腐。また、野暮というものだ。シミュレーションRPGという特異なジャンルであるせいもあるのか、ボクの見た限りではいまひとつ市場での盛り上がりにつけなかったようだ。しかし、決して業界受けで終わらせたくない……よね。

今回、スーパーファミコン版が世に出たわけだが、ファミコン版からの移植にあたりいくつかの変更が行なわれている。マップ数の変更、登場キャラなど……改善か、改善か、その判断はしかねる、誰もが悩むところだろう。



●賭け金で出てくる敵を予想。カモが来たと思ったら開え!!



●闘技場で必要なのは、何ターン目で勝てるかという、すばいデータ分析。詳しくは攻略本(ウチのよろしく)でも読んで。

で、変更されたイベントのひとつに闘技場というものがある。さて、闘技場とはどんなところか？ キャラクターをぶちこむと、賭ける金額に応じた対戦相手が現われ、戦闘開始。ファミコン版では、戦闘が始まるとキャンセルは不可能だったが、スーパーファミコン版ではBボタンでキャンセルが可能になった。では、勝つとどうなるのか？ 勝てば経験値とともに、賭け金の2倍のゴールドが手に入るのだ。が、闘技場での負けると、ここが重要なところなのだが、死である。無に帰する……死。

『ファイアーエムブレム』での最終目的は何か？ ラストボスを倒すことか？ 多分、大部分の人にとって、それは小さな目的のほう。ひとりの仲間も死ぬことなく、ゴ



ールする。大団円を目指すことが最終目的のほうだ。「ひとりの死とリセットにつながる」……もう詰面で使われるされた言葉だがね。

じいさんが、学校の先生が、どっかの偉い人が、ボクに言っていた……。時は金なり……。このゲームを解くには莫大な時間がかかる。ボくらがキャラを闘技場にぶちこむとき、ゲームのなかでのいくらかのゴールドとともに、確実に現実世界での時間=金を賭けて勝負しているのである。わかりやすく言っちゃうと、もしボクの1時間あたりの時給が1000円だったとすると(労働時間が多いので時給換算するのが怖い、ホントはもっと安いだろうな)3時間費やしてリセットした場合、1000円×3=3000円の損をしているわけだ。

人間、金がかかるかと燃える。そして興奮し感情が高ぶる、もうイク……。闘技場はそんなところだ。思い入れのあるキャラを闘技場

に入れるとき、ボク=マルスはいつも思う。苦勞をかけるねえ……。ボクの軍隊は貧乏なんだよ。ちょっとだけ、ほんのちょっとでいいからボクのためにプライドを捨てて、金を稼いでおくれよ。愛しているキミを見せ物にしてゴメンヨ。

金、キャラへの思い入れ、すべてをかけて闘いが始まる。快感だ。これはきつと麻薬だ。闘技場のあるマップでのターン数の多いこと、多いこと。闘技場愛好者にとって、ターン数は覚醒剤患者の肌に残る注射あとのようなものなのだ。

キミも闘技場というクスリを遊んでみないか？ ボクもここですつまでも待っててあげるから……。

野田稔

プロフィール
野田稔(29歳)、本誌副編集長、
独身、趣味はスキーとドライブ
とやっぱりゲーム。クルマのな
かではtbfとマッキーを愛聴。



ファミ通内部の闘技場中毒者で、かなり重度だと思われるのが浜村通信。昨今、編集長と副編集長の会話の80パーセントが、『ファイアーエムブレム』に関することであることが判明している。残りの10パーセントがうさぎちゃんのお店関係、で、残り9パーセントが仕事、1パーセントがほか……となっている。大部分を占める80パーセン

トであるがそのうちのわけの、60パーセントが闘技場にまつわる会話だという。んで、20パーセントだが、「バオラが飲み屋のタレちゃんに似ている」「ジュリアンは大変。夜は恋人のレナが回復の杖で何度も……」など低俗なものが多いう。それを聞いていた鈴木ドイツが「いいかげんにしなさい」とつっこんでいたことが報告されている。

攻撃: 28	ちから: 20	さいたいHP: 48
命中: 100	わざ: 20	いどうりょく: 10
回避: 37	まな: 20	
必殺: 20	幸運: 17	ひかりのオーブ / 11
攻撃: 0	沈黙: 20	ほしのオーブ / 11
特効: ---	守備: 20	
	麻痺: 2	

●2章でバオラってけっこう頼れる存在。闘技場に入れて金を稼いで貰いましょう。

水玉先生

水玉



水玉

イラスト
水玉螢之丞

今週のおテーマ：ファイア-エムブレム 紋章の謎

緊急指令！

水玉先生の夢を探れ！

あの人の七ミツ



SFC版の
ポイント
は、踊り子の
フィーナでしょ。「おうえん」
すると、行動終了したユニット
が元気になるもう一回動かせちゃう
という... ナバールなんか元気になるまで
鼻血出ちゃうぞ(大ウソ)。



「〇月×日、
ミナレバをリュウカの手
からとりもどす。リュウ
カはまだ私を悪役だと
思っているだろう...

しかし マススのよう
なバカ兄」になるよりは
マシだ。「おれがいたんじゅ
お嫁にや行けぬ」
という歌の通り
どはないか。か
わいそうな
しゅ...♡」



N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

4月4日～4月10日

批評家

野田稔



リスを飼い始めて、もうそろそろ半年だ。手乗りとまではいかないが、ボクと彼らの信頼の絆は厚い。でも、彼らの好きな甘いモノ、たとえばクダモノ、アーモンドチョコ、ヨーグルト、クッキーなどを与えつつ、稚拙(「ほちいでちゆか」など)になっている自分が怖い。

ローリング内沢



IBM-PC用ゲーム『DOOM』はスランゲーおもしろい。新幹線が東京～京都間を3往復するくらいおもしろいのだ。『ウルフェンシュタイン3D』の続編なんだけど、とにかくスゴイ。パカみたいにスゴイレかいないけど、スゴイ。トニカク酢葛胃ノダ。百聞は一見にしかず。

イザベラ永野



NHK教育でやってる外国人が日本語をお勉強する番組、『プラクティカル日本語講座』が楽しい。「よその家に土産を持って行ったら、「つまらないものですが」と言って渡します。つまらなくなくてもそう言います」とか教えられても、異国の人には意味不明だと思うのね。

TACCOX



松井に年金のことと言われる筋いはいわ、と思ってたら、今度はハイレグギャルにも「年金を!」と呼びかけられ、さらにまむしに税金を払いましょ、と呼びかけられる昨今。どういふ人選なんすかあの手のポスターは。税務署とか厚生省とか、ちったあ考えてよねえ。

発売日

3月30日

マッスルボマー

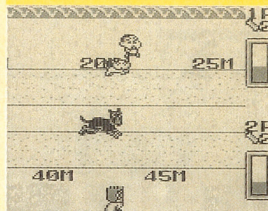


スーパーファミコンカートリッジ
カプコン 9980円

アーケード版で人気の高かった、プロレスゲームの移植版。キャラクターデザインを原哲夫が担当している。最高4人まで参加した同時プレーができるのだ。

3月26日

クレヨンしんちゃん3 ～オラのごきげんアスレチック～



ゲームボーイカートリッジ
バンダイ 3500円[込]

しんちゃんが自分の住む街で、コアラごっこやおににごっこなどのミニゲームに挑戦するアクションゲーム。対戦プレーができるモードも入っているぞ。

4月6日

項劉記



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
光栄 12800円

中国史のなかで有名な漢楚の戦いをモチーフとした歴史シミュレーション。プレイヤーは項羽と劉邦のどちらかの人物となり、中国大陆の覇権を巡って争う。

毎度ばかばかしいお笑いですが、なんかニンマリさせてくれます。各地に散りばめられたミニゲームは、ゲームウオッチ程度のものですが、これがけっこうはまる。何度もチャレンジしちゃう。最近、キャラをかぶせたこの手の寄せ集めゲームが、多いけどなんか気に入っている昨今です。

光栄お得意の国盗りゲームであるが、政治関連のフィーチャーが少なく戦争中心の仕立てになった。進撃が中心となり(もちろんこれだけでは勝てないが)、進行がスピーディーでボクとしてはこのほうが好きだな。戦闘中、勝手に盛り上がる戦士たちのアニメーションも見ものだろう。

アーケードからの移植。コマンド入力方式で必殺技も出せるプロレス。『ストII』のように技とが演出とか、見た目はそんな派手じゃないけど、技の多彩さはこちらのほうが上。使用ボタンも少なく、誰でも容易に遊べる。『ストII』ファンにはなんか物足りないかも。中途半端なカンジ。

ミニゲームのごった煮。しんちゃんの目的を達成させるため簡単な謎を解きながら数種類のミニゲームをクリアしていく。ミニゲーム自体は、ボタン連打ゲーム、本物当てゲームなどなどそんな目新しいものじゃないけど、それなりに楽しめる。子ども向けにはいいと思う。

これは、ある程度歴史オタクじゃないととつきにくいかも。光栄の歴史シミュレーションってけっこうそうだな。奥が深いっていうか。内容は濃いんだけど、いつも操作系がネックだった光栄ゲームだがコレは操作感ヨシ。それにしても、戦闘に時間がかかるのは変わってません。

キャラの数は最近にしちゃ少なめ。でも、技関係がかなり豊富。必殺技はコマンドを覚える必要があるけど、必殺技が使えるようになってるのがいい。キャラは少なくとも、各レスラーの個性はあるからいいと思う。4人対戦は、画面が狭いので少々遊びにくい。

シンプルなミニゲームを集めたソフト。どのゲームもさほど頭を使わない、わかりやすいものばかり。ゲームボーイなので、アクション要素よりパズル要素を強くしたほうがいいんじゃないかなと思った。「ハイグレさがし」が、トラップマンみたいでけっこう楽しかった。

『三国志』でもなんでもそうだけど、歴史モノはある程度もとの話を知らないとい心底楽しめないよね。項羽も劉邦も知らないけど、光栄の一連の歴史モノより、コマンド類が少なくなってるサクサク進んだ。やることがいっぱいあるよりも、こういうほうがラクで好きだな。

操作してから反応が返ってくるまでのレスポンスが非常に気持ちいいゲーム。動作がキビキビしてる。ただ、技がいわゆるコマンド系のヤツなのでちょとしんどい。技の出し方や組み合わせ方、ゲーム運びを競うタイプのゲームでもないし、なんだか半端な感じがしちゃうんだなあ。

いくつかのミニゲームをひとつのゲームにまとめたよせ集めタイプ。ミニゲーム自体は単純でもおもしろいんだけど、それを繋ぐメインのゲームがおもしろくないミニゲームを無理やり繋げるから、じつにへんな感じ。ミニゲームだけを遊ぶとそれなり。

いままでの光栄系のゲームとは若干色味の違うシミュレーション。『三国志』とは違い、広大な中国を移動しているのだと思いつめるシステムだし、ソロバンはじかなくてもどうにかっちゃうのも光栄臭くない。細かな不満はあるけど、枠から一歩抜け出したところがある。

4月8日

スーパー囲碁 碁王



スーパーファミコンカートリッジ
ナグザット 14800円

藤沢秀行監修、日本棋院推薦の
本格的な囲碁ゲーム。いくつもの
大会を制覇して碁王を目指す
勝ち抜き戦や、細かい設定ので
きる対局などのモードがあるぞ。

コンピューターの棋力ですが、
ボクみたいなトシローには十
分すぎる強さだ。敵さんの思考
時間はエラく長いのですが、ま
あ右下の女の子でも見てお茶を
濁しましょうか。棋力認定がで
きるの、碁好きの人はこっ
ち目当てに買ってもよいかもね。
変な和風ノリは外人さんウケ!?

タケ。高い。値段が。碁碁に
14800円ですよ。まあ、これを
買う人はオヤジ系の人だと思う
んだけど、それにしてもね。内容
はそれなりに濃く、碁碁ファン
にはたまらないもんなんでしょ
うが。CPUの思考時間は短い
う。好きな人ならってところ。
素人さんには手が出しにくいね。

あー、やっぱり本物の碁碁だか
ら、このまえの五目ならべのよ
うなワケにはいかないなあ……。
碁碁の基礎知識がある人だけを
対象にしたソフトですよ。知
識がないから、いい悪いを評価
できないけど、これだけのお値
段の値打ってあるのでしょうか
ね? それさえもわからないのだ。

碁碁は将棋にもましてぜんぜん
わからないのだな。ルールすらよ
くわからん。だからなんとも
言えないんですが、けっこうキ
ツチリした作りだなあ、ぐら
いは言えます。見た目はちょっと
地味だけど、レスポンスはいい
モードも充実してる(と思う)。
こりゃ碁碁親父だけが対象だな。

4月8日

NHLプロホッケー'94



スーパーファミコンカートリッジ
EAビクター 9800円

国際プロホッケー連盟と国際
プロホッケー連盟選手組合が公
認しているアイスホッケーゲー
ム。登場する28チームと登録選
手はすべて実名なのだ。

コートは狭く感じるのですが、
やけに演出にこっているのか楽
しい。点滅灯とか客のブーイ
ングとか遊んでると俄然盛り上
がる。また、このゲームを遊ん
でいるとこのスポーツがいか
にラブなものなのか実感できる。
ルール関係も厳しく、知らない
で遊ぶと反則の取られまくりだ。

いままでのホッケーゲームのな
かでいちばん遊びやすかった
気がする。選手の操作感覚、視
点などなど。さすがEAスポーツ
といったところか。しかしホッ
ケーというスポーツ自体があん
まり人気ないし。実際にやる機
会もないし。チーム名、選手が
実名なのでこれで覚えるのが吉。

選手、バックともに動きがリアル
でよいよい。操作性もよいよ
い。でも、選手を切り替えるの
が少々メンドーだなあ。ところ
で、野球やサッカーはともかく、
ホッケーで実名といわれてもビ
ンとこないなあ。実際プレーし
ても、どれがどの選手なのか
全然わからないわけだし……。

選手のグラフィックがあつさり
して、なおかつ動きも穏やか
で、「氷上の格闘技」って感じ
じゃないんだよね。バックの動
きはすべし跳ねたりもするし
リアルなんだけど、まわりの動
きがどうも。それに選手がバ
ックに群がったとき、なにか起
きてんだかわからんのも困る。

4月8日

紫炎
～ザ・ブレードチェイサー～

スーパーファミコンカートリッジ
ダイナミック企画 9600円

忍者が時空を超えて活躍するマ
ウス対応のアクションゲーム。
プレイヤーの手のみが表示され
る。クナイや手裏剣を使って恋
人の飛鳥を救いだすのが目的。

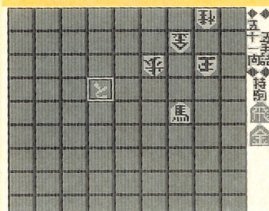
手だけによるアクションですが、
『T2』や『オペレーションウル
フ』系のシューティングゲーム
だね。投げる、斬る、防御と手
のアクションが豊富だし、ステ
ージもボスステージは3D風ス
クロールに趣向を変えたりと見
ても楽しかった。ただイージー
でも難易度は高めだと思うなあ。

なんかなあ? と思ったら『オペ
レーションウルフ』を忍者に変
え、ゲームシステムに接近戦と
防御を付け加えただけ。もど
もどだけにそこそこおもしろ
い。しかもマウスで遊ぶのが吉。
内容的には少し派手な演出とか
がほしいところ。けっこう地味
じゃないすか? 派手希望。

和風『T2』または『リーサル』。
弾が手裏剣になってる。ふつ
の3Dシューティングって「敵に
撃たれるまえに倒す」が基本だ
けど、これは防御もあり。と
にかくやるのがいいで、忙
しい。マウスを使わないと忙
しさは倍増で、かなり難しい
ゲームになる。マウスで遊ぼう。

画面に出ているのはプレイヤー
の生手首だけなのに、画面全
体で当たり判定があるとはこれ
いか。この手のシューティング
ゲームの宿命ともいえる。「当
たらないと思ったのに当た
ってる」状態が解決されて
ません。攻撃と防御がフ
リップフロップって
いうのはおもしろいけど。

4月8日

詰め将棋
～百番勝負～

ゲームボーイカートリッジ
イメージ 4700円

将棋のなかでも人気の高い詰め
将棋のゲーム。専門誌の週刊
将棋が監修している。最短手
順で駒を動かす問題モードと自由
に駒を動かせる研究モードがある。

ユーザーのレベルに応じて勉強
できる、詰め将棋のデータベ
ース。基礎問題から難問まで、
うまいバランスで散りばめられ
ている。演出面は淡泊で、あ
えてそうしたのらうか面白味は
ないけど。週刊将棋監修とい
うこともあって、趣味の人は
ゲームボーイごと買っちゃうの
かな。

詰め将棋そのまんま。一種のバ
ズルゲームすな。間口が狭い
けど。碁碁と同様、詰め将棋
の楽しさがわからないと、さ
っぱり??? 4700円だすのなら
詰め将棋の問題集がスゲー買
えちゃうんじゃないでしょうか?
はたして携帯用ゲーム機で遊
ぶ価値は? ただラクなだけか?

将棋で対戦するんじゃないで
問題集なのね。これいろいろ
とお勉強して、いざ、将棋を
打つときの参考にしてねって
感じ。さっきの碁碁ソフトと同
様に、将棋をたしなむ人専用
でしよう。実際に勝負できない
のに、「百番勝負」っていうのは
ヘンだと思うがどうですか?

地味だなあこれは。詰め将棋
の問題集だもん。ちょっとイン
タラクティブな問題集。こう
いうのをオジサンが買って電
車の中で遊んだりするのかなあ。
そういう用途しか考えられない
よね、これは。オジサン向け
に作ってあるからなのかわか
らんけど、画面表示が遅い。イ
ライラ。

Best Picks
of
This Week

今週は碁碁とか将棋とか忍
者とか歴史モノとか、オヤ
ジゲーウィークな感じ。あ
でも『しんちゃん』も、『マ
ッスルボマー』もあるけど
ね。なんかちつとさみしいわね。

バカバカしいゲームなん
ですが『フレヨンしんちゃん』
なんていかがでしょうか?
持っていると暇がつぶせるし、
ボフはほしいな、これ。あ
と額に汗して遊べる『紫炎』
もなんかよい。ま、すぐ
勧めの2本じゃないけど。

なんで毎年4月は好みのゲ
ームが出ないんでしょう?
とりあえず見送りってこと
で。最近、家庭用ゲーム機
よりアーケードゲームのほ
うが楽しいんですけど。『リ
ツジレーサー』とか。1台く
ださいイライラ。ホント。

今週はオヤジゲーが多くて、
若い世間知らずな小娘の永
野としては、ちよつと困
たちゃんなのね。操作関係
に不満はあるものの『紫炎』
は、個人的にけっこう好き。
でも、マウスがないと、た
だイライラするだけになる。

業務用を好んで遊んだ人
なら『マッスルボマー』はオ
ススメかも。細かいことを
ゴチャゴチャ言わなきゃ
けっこう楽しく遊べるし。あ
とは、シミュレーション
ファンなら『頂劉記』か。シ
ンプルでわかりやすく、マル。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。 ※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとども評価は後の号で掲載します。 ※数字は10点満点の総合評価です。

最新ゲーム大紹介

紫炎〜ザ・ブレードチェイサー〜



忍者を主人公にした、画期的なアクションゲームが登場したぞ。手裏剣の名手、紫炎は恋人の飛鳥を、時空の彼方から取り戻すことができるのか？

COMING SOON

SF
スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

ダイナミック企画

4月8日発売

9600円

16メガ

紫炎の孤独な戦いが始まった!!

このゲームの最大の特徴は、マウスを使うアクションゲームだってコト。横スクロールの3D画面につきつぎと現われる敵。プレイヤーは、マウスでクナイ(短剣型手裏剣)を操り、敵を倒していくのだ。

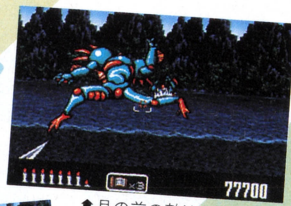
■死して屍拾うものなし。いつの時代も戦場は非情。



攻撃方法は敵との間合いによって違うぞ。遠中距離の敵には手裏剣を投げつけて、近距離の敵は直接斬りつけて攻撃するのだ。もちろん敵も攻撃してくるけど、クナイで防御することもできるぞ。



■いかなる時代でも、飛鳥を追いかけて、紫炎は戦う。



■目の前の敵は、クナイで斬りつければ倒せるぞ。



■敵の攻撃をクナイで受け止めることも可能だ。

受ける

■最強と呼ばれた忍者の腕前は、達人の域を超えている。

忍とは刃の心なり

飛鳥

■紫炎の恋人、超能力クノ一。



紫炎

STORY

時は戦国、波乱の時代。関ヶ原の戦いのどさくさにまぎれて、忍びを抜けた紫炎と飛鳥。だが、飛鳥の超能力をねらう時幻王の手の者に、飛鳥はさらわれてしまう。タイムゲートの向こうに連れ去られた恋人を追って、紫炎もまた、時間と空間を超えた冒険に出るのだ!!

行く手を阻むは鬼か魔か!?

最初のステージは戦国時代。飛鳥をさらった直接の敵、修羅入道とその配下の忍者軍団が相手だ。修羅入道は錫杖と独鈷で攻撃してくるけど、巻物を使えば簡単に倒せるぞ。

第2ステージは古代中国の水辺。ここでのボスの“蛟竜”には、巻物よりも地道な手裏剣攻撃のほうが有効だろう。ザコは半魚人と殺人魚。とくに殺人魚の攻撃は要注意だ。

そんなことでは忍びになれぬ!!

このゲームには練習モードがついている。本編を始めるまえに、攻撃、防御などのアクションをワラ人相手に練習できるのだ。この特訓で師匠に育ててもらおうのは難しいゾ。



■金色の忍者を倒すとアイテムを落とす。

修羅入道

■殺人魚は接近するまえに絶対倒すべし。

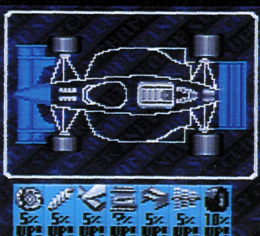
■蛟竜は修羅入道より格段に堅くて体力もあるので、ジリジリ削っていくのが吉。



蛟竜



つぎのレースで2位以内に入賞すれば、ぜひとも富士と契約してもらいたい!



スーパーインディチャンプ

インディといえば考古学者の……じゃなくて、アメリカではF1よりメジャーなカーレースなのだ。プレーすればアメリカ人の気持ちがわかるかも。

スーパーファミコン レースゲーム バックアップカートリッジ
フォーラム 発売中 9200円 8メガ

COMING SOON

キミもインディレーサーの仲間入りだ!!

『スーパーインディチャンプ』は、インディと呼ばれるアメリカのカーレースを題材としたレースゲーム。最近では、元F1チャンピオンのマンセルが転向したことで有名だよね。プレイヤーはそのインディを舞台に、世界の強豪とレー

スをくり広げていくワケだ。モードは、全16戦行なわれるレースのシーズン優勝を目指すチャンピオンシップ、ファステストラップを目指すタイムアタック、それにテレビ感覚でレースを観戦できるウォッチなどがあるぞ。

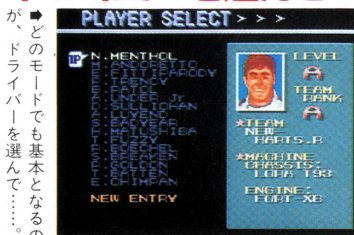
3つのモードだぞ

タイムアタック
のにも役立つし、記録を更新するまで何度でもトライしようぜ。

チャンピオンシップ
マシンの性能が上がり、スポンサーが付いたりするイベントがあるぞ。

テレビ感覚のウォッチモード
参加するドライバーを選んで、あたかも観戦しているような実力プレイができる。

ドライバーを選んで

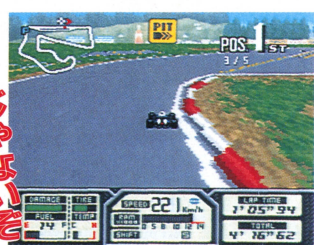


セッティングだ



マシンのセッティングを決めるというのだぞ。

F1じゃないぞ



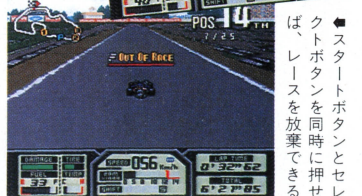
■バツと見ただけではF1に見えるかもしれないけど、じつはインディナリ。



インディだ!!

目指すはチャ〜ンピオン!!

レースで優勝を目指すといっても対戦相手は一流ドライバー。そう簡単に勝たせてくれるハズがない。そんなワケで、重要になってくるのが勝負の駆け引き。レース後半で勝てそうにないと思ったら、リタイアしてマシンの性能をアップさせ、つぎのレースに備えるなんてことも必要だぞ。

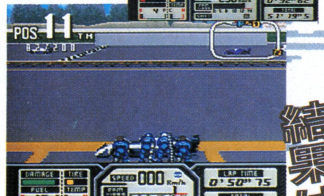
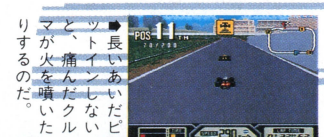


目指すはナンバー1

500マイル耐久レースへの道

オーバーコースを200周する耐久レース。200周に要する時間は約2時間半。ほかのコースに比べるとレイアウトが単純なので、レース運びが単調になりやすい。しかし、だからこそ慎重な走りが必要となるのだ。レース中、ドライバーは幾度となく

マシンやタイヤの修復、それに給油のためのピットインをくり返すことになる。勝つためには無駄なピットインを避け、時間を有効的に使わなければならない。でも、マシンの限界まで耐えて、コースを逆行してピットインなんてことは避けようね。



結果は...



■チャンピオンシップを勝ちまくって、キミのチームを栄光へと導くのだ!!

けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～

けろっぴの住む世界では、いろんな動物たちが仲良く住んでいるのだ。人間、カエル、ネコ、山羊、などなど……。共通の言葉は、何なのかな？

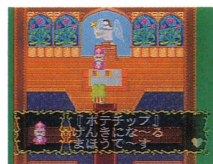
COMING SOON

SF RPG カートリッジ
スーパーファミコン キャクターソフト 発売中 6980円 4メガ

けろっぴと仲間たちのお話

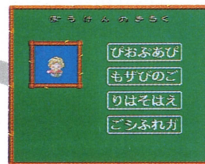
このゲームは、カエルのけろっぴがガールフレンドのけろりーぬを救出するために、仲間とともに冒険をくり広げていくRPGだ。

戦闘で敵を倒しても得ることのできるのはあめ玉(お金の代わり)のみで、経験値を得ることはできない。でも、イベントをこなしていけばどんどん能力値が上がるようになっているので、心配なし。



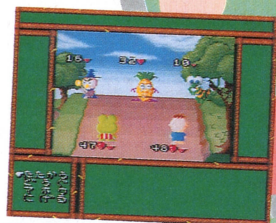
■町には、呪文を教えてくれる人たちがいるのだ。

けろっぴの



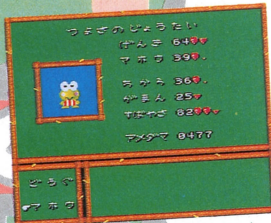
■冒険の記録は日記屋に行って書き写す必要があるぞ。

冒険が始まるぞ



■登場する敵キャラクターもかわいいで叩けない!!

でも叩かなきゃネ



ケロケロケロ

■これがけろっぴのステータス画面だ。強いぜ!!

すとーりー

ある日、けろっぴはけろりーぬといっしょにハイキングに。しかし、けろりーぬは魔法使いジェルズにさらわれてしまうのだ。



と・・・そのとき!



コイツがジェルズなのか?

みんなでけろりーぬを助けだそーね

けろりーぬを救出するために旅に出ることを決心したけろっぴ。でも、ひとりでは心細いということで、友だちのたあぼうに手伝ってもらったのだ。しかし、たあぼうの住む町へ行くまえにも、けろっぴがやらなくちゃいけないことはたくさん!! 教会の牧師さんの聖書を捜したり、占い師に会いにいたり……ひと苦労なのだ。

しかし...



■教会の牧師さんの代わり、聖書を探さハメに。



たあぼうだ

■ロケットに乗って町の町へと向かうのだ。



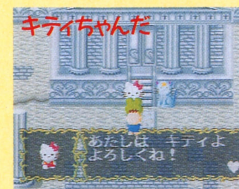
そのあとも...



■水晶の森のなかにはまるで迷路なのだ。うーっ、たあぼうの町は遠いよーっ!!



■行方不明になっていた少女マイメロディを見つけ出したのだ。やりーっ!!



キティちゃんだ

■あつ、キティちゃんだ。なぜ、こんなところに?

けろっぴはジェルズを倒せるのか?

シャドウラン

派手な戦闘シーンと薄っぺらなストーリーで満足か？ 女の子が登場すれば満足か？ 満足ならそれでいい。もし、不満足なら『シャドウラン』だ。

SF アクションRPG
スーパーファミコン データイスト 発売中 9800円 10メガ

COMING SOON



闇に生き、闇に死す、それがシャドウランナー

20世紀後半、人類は部分的にはあるが、つぎつぎと肉体を機械化していった。しかし、これが進むにつれ、ある異変が起こった。人間が作った幻想の世界の住人であるはずのオークやドワーフが、この時代に蘇ってしまったのだ!! 彼らは、彼らを厚く信仰していた

民族と共に謀って中央政府を破壊し、新国家を形成した……。

『シャドウラン』はこのような、近未来のアメリカを舞台にしたアクションRPG。記憶喪失となつてしまった主人公ジェイクを操り、目的さえもわからない、果てしなき戦いの旅に出るのだ。はっきりいって、このゲームは難易度が高い。ユーザーフレンドリーなんてクソくらえ!! ってな感じである。しかし、一度この世界に足を踏み入れると、絶対に抜け出せないほどの魅力が満ち溢れている。それが、キミにわかるか？

プロローグ

西暦2050年、アメリカでは巨大企業が都市の自治を管理していた。しかし、その表の姿とは裏腹に、裏では利潤を追い求める企業どうしが、手段を選ばない熾烈な争いをくり広げていた。情報の搾取、破壊工作、改ざん……。このような“闇”の仕事を請け負う者たちを、いつしか“シャド



ウランナー”と呼ぶようになった。主人公、ジェイク・アーミティージも“シャドウランナー”のひとり。だが、犬の精霊を守護神としている以外は、たいした能力を持っていなかった。そんな彼に、巨大企業マトリックス社から仕事の依頼が舞い込んだ。しかしその後、マトリックス社は謎の閉鎖。ジェイクも路上で襲撃され、記憶喪失になる。彼の運命は……？



カーソルを使いこなせ

『シャドウラン』最大の特長といえるのが、このカーソル類だ。人と話したり、ドアを開けたりするときなどはアクショングローブ、敵と銃で戦うときはガンサイトを出現させなければならない。スペルグローブという、魔法を使うときに出現させるカーソルもある。

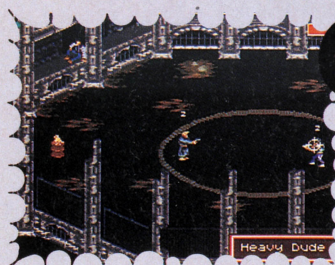
アクショングローブ

アクショングローブを冷蔵庫にあわせたらコマンドが出た。とりあえずなかを調べよう。



ガンサイト

弾はカーソルに向かって飛んでいく。ちゃんと敵にあわせて、ガンガン撃ちまくれ!!



「シャドウラン」のちよいと変わったシステムウウ

悪いヤツほど強くなる

敵をブチ殺すとカルマという、いわゆる経験値のようなものが得られる。こいつを各ステータスに振り分けることによってジェイクは強くなるのだ。

Karma 6	Attribute
Attribute Skills Magic	Body Strength Charisma
4.4	

Karma 1	Attribute
Attribute Skills Magic	Body Strength Charisma
4.4	

カルマは減るが、ボディーの数値が上がった。こんどは6つのカルマが必要。

会話はキャッチボール

このゲームは会話によって物語が進むことが多い。この会話も相手からの一方的なものではなく、重要な語句(“ ”で囲まれた言葉)に関しては、こちらから尋ねることもできるのだ。もちろん、この語句に関係した人だけではなく、ほかの人にも尋ねまわる必要があるぞ。



むむっ!?

■むむ、重要語句の出現だ。とりあえず、こいつに聞いてみよう。

どこ 行こうが “ドレイク” に 捕まっちゃうぜ!



聞け!!

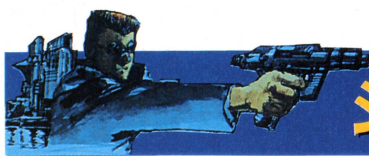
Now that I've said that, I can't see what's getting all worked up about. You don't look dangerous.

新たな情報



おまえさ 見ても なぜ やつが 血眼になるのか わかんねえな。 危険な つらじゃ ねえのによ!

■むむ、新たな情報が。これで話が進展し

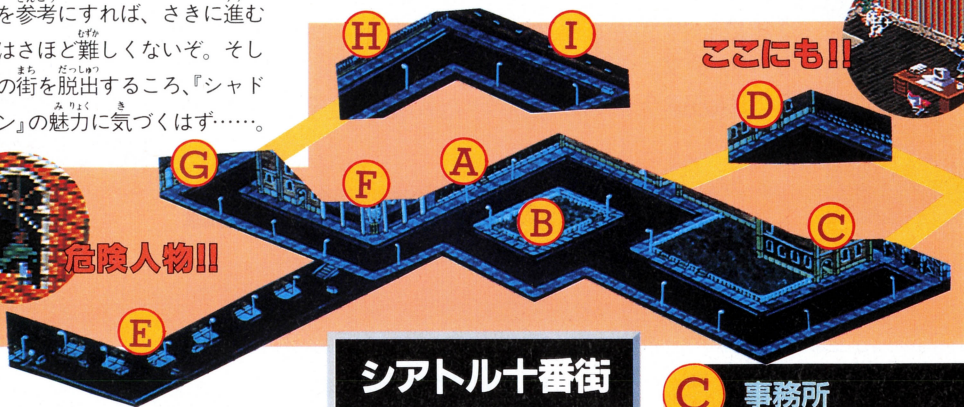


ジェイクの果てしなき戦いはここから始まる

さいしょ まち
最初の街、シアトルを紹介だ。
これを参考にすれば、さきに進む
ことはさほど難しくないぞ。そし
てこの街を脱出するころ、『シャド
ウラン』の魅力に気づくはず……。



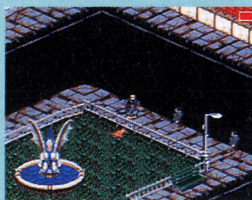
危険人物!!



シアトル十番街

B 広場

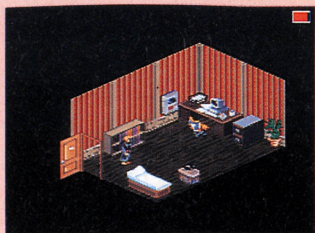
ここにはたくさんの人があるので、アク
シヨングローブに慣れるために話しかけ
てみよう。噴水のまわりにある鉄柵は、
開けると犬が走り出て……。



★ここには敵に狙われるこ
とはない。安心せよ。

D アパート

ジェイクの部屋があるアパート。しかし、
事務所で部屋の鍵を取っていないと入る
ことはできないので注意せよ。部屋のベ
ッドで寝れば、体力の回復とカルマの振
り分けができ、さらにゲームのセーブが
できる。アイテムもいくつかあるので、
部屋中をくまなく捜しまわれ。



★ここにもアイテムはある。サングラ
ス、お金……。見つけられるか？

★自分の部屋以外、敵は
どこにでもいると思え。



★ベッドでサヤサヤの
ジェイク。幸せ……。



スヤスヤ……

F グラッドマン事務所

サイバーデッキという重要なアイテ
ムがある。ここを出て、左の通路を
進んだ奥の部屋には重要な人物が。



★奥のコンピューター
の横にアイテムが……。

G グリムリーパークラブ

人々が集まる憩いの場。いろいろ
な情報を得ることができる。また、
仲間になってくれる人物もいる。



★いわゆるバーですが
ね。情報を集めよ。

H 墓場

グールがぎぎぎと湧き出てくる
危険地帯。しかし、重要な人物が
登場し、重要なアイテムをくれる。



★グールが束になっ
て襲ってくる。

A 死体安置所

ジェイクが、襲撃されたあとに運
び込まれる場所。多くのアイテム
が隠されている重要な場所だ。



★驚くふたり。ま、
死人が生き返ったら、
ふつう驚くわな。

C 事務所

ここには部屋がふたつあるが、奥の
部屋には敵がいることが多いので、
武器を持たないうちは入らないよう



死体だ!!



鍵発見!!

★死体から鍵を発見。ラッキー!!
でも、なんでこいつが……?

E 地下道

銃を手に入れることができる重要な
場所。しかし、落ちていた銃のそば
には敵がいるので、速攻で拾い、速
攻で反撃せよ。でないと命はない。



★いきなりこのメッセー
ジ。終わってたまるか!!



銃だ!!

反撃!!

★銃を拾ったら
反撃に転じる。



反撃!!

I ケイジクラブ

重要人物、グラッドマンがいる。
しかし、チケットを持っていない
と入ることはできない。



★コンサートが開
かれているのだ。

チャンピオンズワールドクラスサッカー

4年に一度開かれるサッカーの祭典、それがワールドカップ。この大会に出場するため、ある国は相手国の選手に呪いをかけたんだって。お〜こわ。

SF
スーパーファミコン

スポーツ

カートリッジ

アクレイムジャパン 発売中 8900円 8メガ

COMING
SOON

夢のワールドカップを目指せ

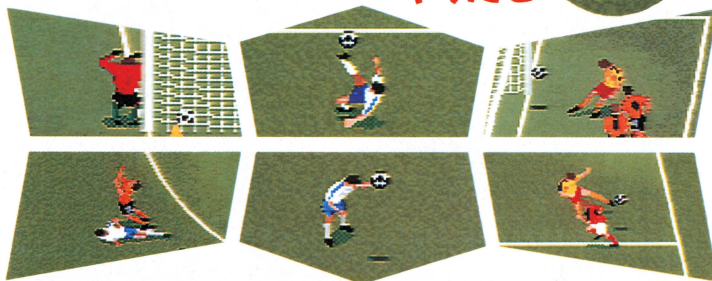
全世界のサッカー小僧の夢、それはワールドカップに出場することだよ。そんな夢をかなえてくれるのが、『チャンピオンズワールドクラスサッカー』なんだ。キミは世界32カ国のなかから1チームを選び、見事強豪を打ち破り、ワールドカップの頂点を目指すのだ。



■世界32カ国の強豪が名のりをあげ、サッカー世界一の座をかけて戦うのだ。

フィールドの魔術師たち

活躍するキャラクターの動きは、フィールド上を華麗に舞う、という感じ。リアルでさめの細かい動きがキミを捉えて放さないぞ。



世界のとっぺんを狙うのだ

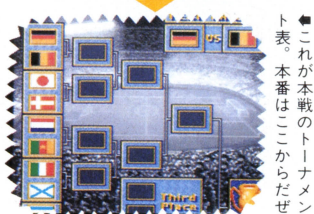
このゲームは、予選を勝ち抜き、本大会に進むという流れになっている。予選は、参加チームを8つのグループにわけ、リーグ戦形式



■まずはお気に入りのチームを選んでフォーメーションを決め、グループ予選に臨もう。



■ワールドカップの予選と本大会の両チームの戦力分析をしてくれる。



の試合で互いの実力を競いあうのだ。ちなみに1グループは4チーム。本大会に進めるのは上位2チームだけなので負けないようにね。

■やった！大事な初戦をモノにした。この勢いで今後の試合に活かして勝ち進もう。

■ついにグループ予選でトップに立ったぞ。これで念願の本戦出場が現実のものとなる。

■これが本戦のトーナメント表。本番はここからだぜ。

リプレー機能もあるよ

リプレー機能というのは、ついさっきのプレーをまた見れるというもの。もちろんただ再生するだけではなく、スローや逆回転もできるので、どんなシーンでも、自分が納得できるまでくり返し見ることが可能だぞ。



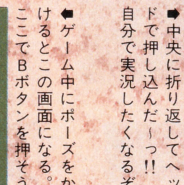
■ハーフタイムにはテレビ中継のほうでもハイライトシーンを映し出してくれる。



■強烈なシュート、キーパー横っ飛び〜!! よし、いまのシーンをコマ送りで再現だ。



■いやーいい具合に振り返っているね。え、違う。でもこういう絵が引き立つんだよね。



■中央に折り返してヘッドで押し込んだらっ!! ここでBボタンを押そう。



■もうボールはゴールのなかへ。悲しいかな飛んだキーパーは急に止まれない。ウキッ。



■くそ、今まで無失点だったのに。だが、いつまでも落ち込んでいるほど甘くないぞ。



■もうボールはゴールのなかへ。悲しいかな飛んだキーパーは急に止まれない。ウキッ。

テレビアニメ スラムダンク

アメリカでは冬のスポーツのバスケットボール。最近では日本でもかなり人気があるけど、Jリーグみたいにプロ化したらいいいんだけどなあ〜。

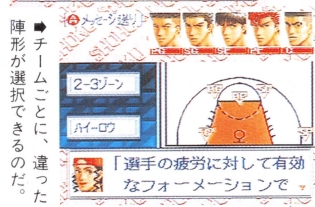
スーパーファミコン	スポーツ バンダイ 発売中 9800円	カートリッジ 12メガ
-----------	------------------------	----------------

COMING SOON

インターハイ出場を目指せ!!

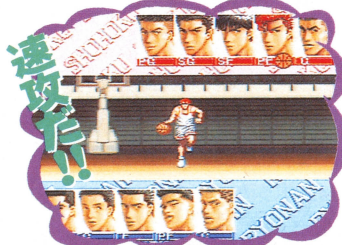
現在、アニメも放送中の人気コミック『スラムダンク』がゲームになったゾ。ストーリーモードを選ぶと、主人公桜木花道の入部から、インターハイ予選の決勝リーグまで、原作に沿ったストーリーが楽しめる。もちろん、陵南、海南、翔陽といった強豪チームとの試合もあるのだ。もうひとつのVSモードでは、4チームのなかから好きなチームを選んで対戦できる。

ちなみに各キャラクターには、身長の高さ、ロングシュートが得意、といった個性があるので、うまく使い分けるようにしよう。赤木ハエタキや、花道の下手投げフリースローも再現しているゾ。

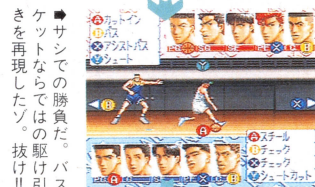
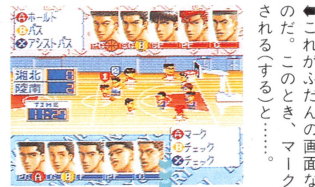


魅せるところは見せます

このゲームの基本画面は、コート全体を表示している。しかし、シュートを打つときやマークをされると、臨場感あるワイド画面にズームアップ。抜くか、パスするか、スチールできるか、という駆け引きができるのだ。緊張するゾ。



★シュートを決められた直後には、ドリブルでつっこむ「速攻」が選べるのだ。



リバウンドを制するのだ!!

「リバウンドを制するものはゲームを制す」(赤木談)、という言葉があるほど、リバウンドは重要な

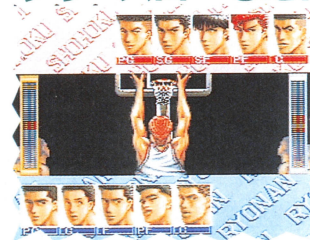
だ。リバウンドのとき、Aボタンを連打すると自分の態勢が有利になってボールがとりやすくなるゾ。



ゲームでいちばんすてきなタイミング!

ゲームを進めるうえで重要なのがタイミング。たとえばシュートを打つとき、画面上にYボタンを押せ、という表示が出る。ここでタイミング良くボタンを押すと、シュートの入る確率が上がるのだ。

フリースローもだ!



★右のゲージが赤のときにシュートをうつのだ。左のゲージも赤で止まると吉。





どうか…どうか
私を配下に加え望みを
叶えさせて下さい!!

項羽を討つ…
それは僕にとっても
宿願



項劉記

前人未到の中國大陸統一を果たした始皇帝が崩御した。国中が揺れ、項羽と劉邦の永き激闘が幕を開けた。遙かむかし、2200年まえのことである。

SF
スーパーファミコン

シミュレーション

光栄 4月6日発売 12800円

バックアップ
カートリッジ

12メガ

COMING
SOON



やるか!!

覇を競い合う
ふたりの英傑
勝つのは!?

紀元前207年、わずか15年で秦が滅亡し、独裁官僚制の厳格な法から解放された黄土の地に、野望を抱いた英傑たちが林立した。そのなかでも人材と天祐に恵まれた項羽と劉邦は、中国再統一の大望が共通するゆえに、けっして並立し得ない自分たちを悟った。幾度となくくり広げられた「漢楚の戦い」は、こうして起こったのである。

戦には強いがワガママな項羽か、戦術の才はなくとも人徳のある劉邦か……キミはタイプの異なるど

ちらかの英傑を選び、毎月切り替わる移動と戦略のフェイズで的確な采配を振るい、凄絶な戦いを展開しなければならぬ。ライバルを屠り、外交内容しだいで味方にも敵にもなるほかの君主を併呑すれば勝利。キミは大中国の覇者だ。

項羽 劉邦
どの君主にしますか?

天下を握るのは、
いったい誰だ!!

項羽か劉邦か……。キミの好みでどちらか選べ。

戦略フェイズ

各軍隊ごとに内政、軍略、外交、入城などのコマンドを実行させる。移動フェイズとともに、月に2回ターンが訪れる。

内政



▲各都市の君主が友好的かどうかは、親睦度と敬慕度の数値でわかる。外交策は金を贈る、脅迫と2種類あるが、相性で判断し、的確な采配を振るってこれ。

▲自国の都市を充実させることが、国力をつける基本。金は惜しまず、有効的に使え。

人物データ



勢力マップ



移動フェイズ

各軍隊の移動を行なう。移動には、通常、隠密、強行の3種類があり、隣接するスクエアに敵の軍隊がいれば攻撃が可能。

行軍



▲戦略にあわせて、自由に移動ができる。ただし、海、山、湖などの通行は不可能となる。

戦争



▲武将が持つ士気の数値が30以下になると、戦闘中でも攻撃をしなくなるので要注意。休ませろ。

西楚の将星たち



西楚の霸王
項羽

姓名は項籍、字は羽。紀元前232年、代々楚の将を務めた武門の家柄に生まれた。身の丈は、184センチもある偉丈夫で、瞳がふたつもあったという。戦には強く、負け知らずであったが、不幸にも自刎した。

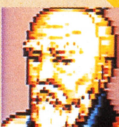
劉邦を助けた。



項伯 項羽の叔父。鴻門の会で鍾離昧 武力に優れ、とくに弓の腕前は一級品。



范增 軍師。鴻門の会で劉邦暗殺を画策した。



季布 劉邦を苦しめ、項羽の死後、懸賞首に。



項莊 項羽のいとこ。鴻門の会で劉邦を襲った。



龍且 武力に優れ、項羽の信任厚い、若き猛将。



始皇帝最後の巡幸、その絢爛たる様を見て、若き項羽はこう呟いた。「これで代わるべきなり。」と。

▲始皇帝の巡幸を見て、不遜な発言を。武力に優れ、自信に満ちた項羽らしいエピソード。

高度な戦略が 勝利を導く！ 戦闘か外交か

ボーダーレスマップの採用により、軍隊の行動は柔軟で変化に富み、スピーディーなものになった。兵は神速を尊ぶ……孫子の兵法に適い、戦争に真実味が感じられる。また、戦闘画面もクォータービューとなり、野戦はもちろん攻城戦もリアルな緊張感を伝えてくれる。ほかにライバルを不利な状況に陥れ、永い戦闘を有利なものにする戦術的要素が外交に加わった。ほかの君主を味方につけることで、ライバル包囲網が形成できるのだ。

ボーダーレスマップとは？



■上下左右、好きな方向に進める。

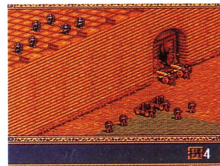
ゲームマップ上に境界やエリアを設けず、軍隊の移動に自由度を与えた。敵と隣接しても戦闘を回避することができるし、存在を隠した伏兵移動も可能。また、隣接した自軍の合流や分散も自由自在。戦略や戦術が豊かになったのだ。

戦争では……

戦争は、野戦と攻城戦の2種類に分かれる。野戦は通常の白兵戦のほかに、弓矢を用いた遠距離攻撃が可能。敵の城を落とす攻城戦は夜襲、水攻めなどの変化に富んだ攻撃をすることができる。



■野戦。攻撃はアニメーションで見ることができる。なかなか迫力あり。



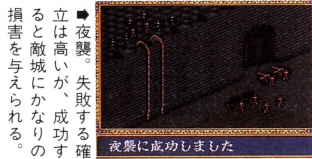
■門壊。攻撃を続けていると、城門がだんだんと崩壊していき、かなりリアルだ。



■水攻。河川の近くの城のみ可能。情報コマンドで貯水率を確認し、100パーセントで実行。



■攻城戦。いろいろな攻撃があり、見応え充分。もちろんこれでも動く。



■夜襲。失敗すると確立は高いが、成功すると敵城にかなりの損害を与えられる。

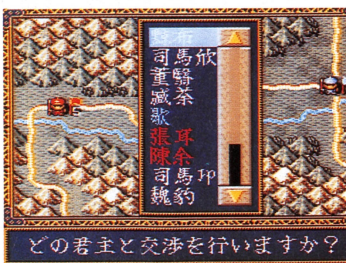


やっただね

■成功だ。敵の兵力に損害は与えられないが、部隊の士気を下げられる。

外交では……

各都市に存在する君主は、項羽や劉邦の勢力下にあったり、独立勢力だったりする。ライバルの動きを封じる包囲網を形成するには、各君主の持つ親睦度や敬慕度を考慮して懐柔で抱き込むこと。



■Rボタンで勢力マップを確認し、要衝の地の君主を選択。とりあえず、めっちゃくちゃ強い、独立勢力の酈布と接触してみたが……。



■交渉成立。酈布は勢力下に入った。

■親睦度や敬慕度は、なかなか良い。



■勢力マップを再確認。酈布の都市が自国の色に変わっている。勢力が広がり、これで戦略的に有利になったぞ。

仁徳



■劉邦は始皇帝を見て、男として心の底から羨ましがった。彼の度量の広さをうかがえる。

漢の将星たち



漢中王 劉邦

姓名は劉邦、字は季。紀元前247年、沛の農家に生まれた。劉という姓を持つだけで、名前の邦はいちやん、季は末っ子という意味しかなかった。度量が大きく、くだらない性格は多くの人材を集めた。

スーパーリアル麻雀PⅣ

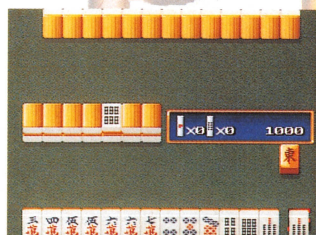
アーケードではまもなく『PⅤ』が登場する大ヒットシリーズが、スーパーファミコンでオリジナルにリニューアル。超美麗グラフィックも健在だ。

COMING
SOON

SF スーパーファミコン	テーブル	カートリッジ
	セタ 発売中 9800円	16メガ

麻雀で勝って、デートに行こう!

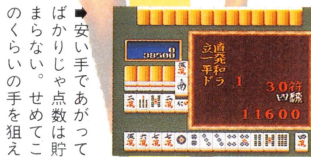
本作のゲームモードはふたつ。そのうちのひとつであるデートモードでは、プレイヤーが稼いだ点数によって、対戦相手の女の子と好きな場所へデートに行けるというシステムになっている。3人のキャラクターには各々5カ所ずつ、合計15カ所のデートスポットが用意されているぞ。お楽しみに。



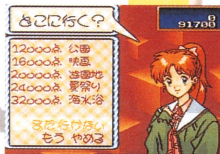
●勝負はすべてふたり打ち麻雀。まずは、より多くの点数を稼ぐのだ。



相手を選んだら即勝負



点数を貯めて即デート



見るがよい

●デートしたい娘を選ぶ。年齢と麻雀の強さは正比例の関係にあるぞ。

●安い手であがってばかりじゃ点数は貯まらない。せめてこのくらいの手を狙え。

●さあデートに出発だ。点数が高いほど、ムフなデートスポットになるぞ。



愛菜

3姉妹の三女。まだ中学生。可愛いものが好きらしい。



●浴衣姿もかわいい。
●公園でデートだ!!

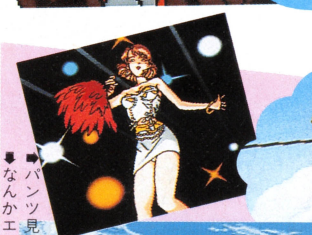
●映画館では泣いたりするのだ。



●趣味はカラオケだ。万能でも失敗はある。

次女は高校生。スポーツ万能で負けず嫌いな性格。

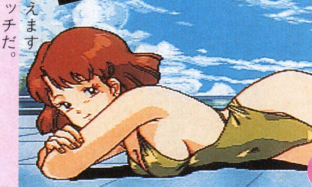
悠



●パンツ見えます。なんかエッチだ。

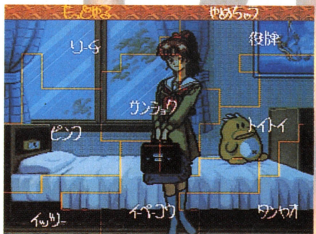
香織

女子大生の長女。麻雀の腕は3姉妹中、最強である。

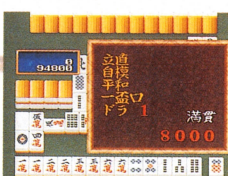


パズルモードで腕をみがけ

もうひとつのモードがこのパズルモード。画面上に役の名前のピースがちらばっており、その役をあがるとピースがはずれるシステムになっている。すべてのピースがなくなると、隠れていたグラフィックが動き出す。複合役が得意。



●これが初期の状態。愛菜、悠、香織の順にしかプレーすることは出来ないのだ。



●狙った役であがるのが基本だが、麻雀は運しだいだからムズい。

●先の面に進むと、あがらなければならぬ。役にむずかしいものに変わっていく。

あと一枚!



龍虎の拳

ちょっと疑問。主人公のひとりであるリョウ・サカザキって、なんで金髪なの？ ハーフなのかなあ。染めてるんだとしたら、けっこう派手好きな奴。

PCエンジン

アクション

ハードソン 発売中 6900円

アーケードカード専用

CD-ROM²

COMING SOON

渦巻く陰謀を龍と虎が打ち砕く!!

ネオジオ格闘ゲームブームの火付け役『龍虎の拳』が、ついにPCエンジンに移植されたのだ。このゲーム最大の特徴であるズームアップ機能も、膨大な数のグラフィックを使用することにより再現されているぞ。巨大なキャラクターがくり広げる、あの迫力のバトルがPCエンジンで体験できるなんて超感激なのだ。さあ、ふたつのモードでレッツファイト!! ちなみに、別売りのアーケードカードがないと遊べないので注意ね。



格闘ゲームに付きモノの、ハデな必殺技もあり。やっぱこれがなくっちゃね。

ズーム!!



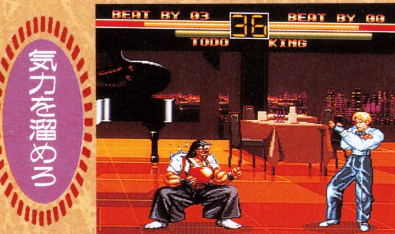
接近



キャラクターは、離れた間合いでは小さく、逆に近い間合いでは大きく表示されるのだ。デカいよマジで。

気力ゲージが勝負のカギだ

体力ゲージの下の気力ゲージに注目しろ。気力は必殺技を出すために必要で、残量が少なくなると必殺技の威力が低下してしまうのだ。減った気力は、パンチかキックのボタンを押し続けることで回復できるぞ。逆に、挑発ボタンによる挑発で、相手の気力を減少させることもできるのだ。



挑発で減らせ



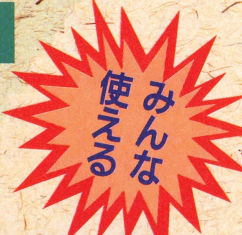
【ストーリーモードで悪の組織を叩け!!】

リョウの妹ユリが、何者かにさらわれた。それを聞いたリョウと、親友であるロバートは、ユリの捕らわれているサウスタウンへと向かう……。キミはリョウかロバートのどちらかを操作して、つぎつぎに現われる格闘家たちを破っていくのだ。彼らから情報を得るに従い、物語は核心に近づいていく。最後に待つ格闘家とは、そして意外な結末とは……?



ちょっとツラ食いや!!

バトルのまえに交わす会話が、雰囲気盛り上げる。



10人の格闘家を選んで、自由に対戦できるモードだ。なんと、ストーリーモードの最後に登場する謎の格闘家まで選択可能だぞ。苦しめられた技で、対戦相手をボコボコにしろ!



ワイがいつちゃん強いんや!!



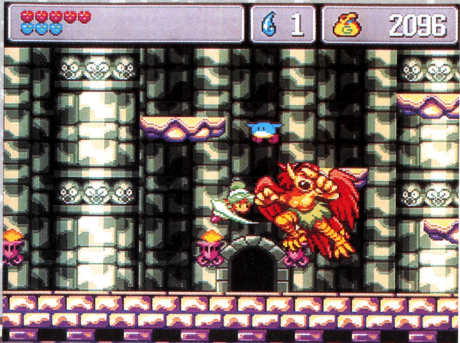
ボーナスゲーム



ずらり揃った10人の顔ぶれを見よ。主人公のふたりもタジタジ。

★ストーリーモードでは決して見られない、悪役どうしの対決なども実現可能なのだ。

【VSモードで極限バトル!!】



モンスターワールドⅣ

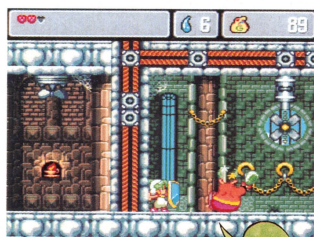
このゲームのキャラクターのなかにペペログウという生き物が登場するんですが、主人公のうしろを追ってきてなんかカワイイんですよ。ウヒッ。

メカドライブ	アクションRPG	バックアップ カードリッジ
セガ 発売中 8800円		12メガ



アラビアンな雰囲気がいカス!

シリーズ第4弾をむかえる、『モンスターワールドⅣ』。前作はファンタジーな世界が舞台だったけど、今回はアラビアン風の世界を冒険するアクションRPGなのだ。コミカルなキャラクターや愉快的イベントなど、シリーズとしてのツボもしっかり押さえられている。新たな舞台でくり広げられるアーシャの大冒険に期待してくれ。

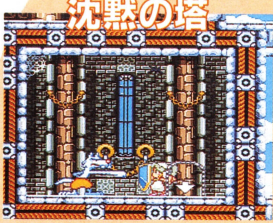


▲戦士アーシャと相棒のペペログウが大活躍!

4人の精霊たちを助け出せ

ゲームの最終的な目標は、世界を我が物にしようとするワレラ星人を倒すことにある。しかし、そのまえにワレラ星人の部下によって封印されてしまっ

た妖精たちを助け出し、世界に秩序を取り戻さなければならない。だが、ワレラ星人たちの待ち受けるダンジョンは、一筋縄ではクリアできないぞ。



沈黙の塔

▲沈黙の塔はアーシャが旅に出たから最初に訪れる試験のダンジョンなのだ。



ハンデラ火山

▲大地の精霊が封印されているハンデラ火山。もう、熱くてたまりません!



水の神殿

▲月の精霊が封印されている水の神殿。ペペログウの活躍に期待しよう。



氷のピラミッド

▲氷のピラミッドは大陽の精霊が封印されている。難解な謎解きが待っているぞ。

STORY

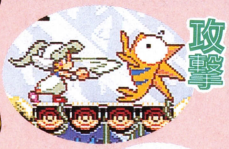
いつも平和なモンスターワールド。この世界で幸せな暮らしを営んでいた人々は、悪の総帥ワレラ星人の魔の手がモンスターワールドに忍び寄ることなど知るよしもなかった。そのころ、モンスターワールドの危機を予感して、旅立つ女の子がいた。その名はアーシャ。幼いころから剣をたしなみ、いまでは戦士を夢みる女の子だ。いま平和のためにアーシャが旅立つ。



はい、これで国じゅうのモンスターが暴れ出すでしょう。

▲暗くてよく見えないが、これが悪の権化ワレラ星人と4人の部下たちだ。

アーシャ&ペペログウの愉快なアクション



攻撃



上突き



下突き



ジャンプ



防御



火を消す



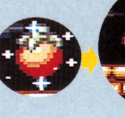
スイッチを押す



センをする



パタパタ



パタパタ



パタパタ



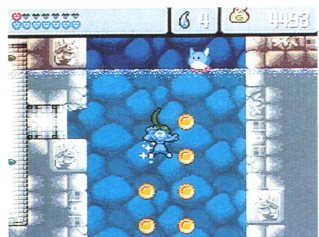
パタパタ

▲元気大爆発の女戦士アーシャ。飛んで、跳ねて、世界を大冒険する。

▲アーシャの相棒、ペペログウ。攻撃はできないが、謎解きと救援で大活躍。

アラビアンなココが楽しい

ゲーム中には、アーシャの行く手を阻むモンスターや愉快なアイテムがつぎつぎに登場してプレイヤーを退屈させない。街の人たちとの会話もイベントをクリアするたびに目まぐるしく変化するぞ。



奥行きのあるサイドビュー

サイドビューの視点で進行するこのゲームも、街の店やダンジョンの扉を開けることで奥行きがあることがわかる。ストーリーが進むにつれてダンジョンなどの扉のつながりは複雑化する。



切り替わる

敵キャラがイカス!

主人公アーシャのアクションはとてカワイイが、敵キャラクターたちのアクションも主人公に負けないくらい、コミカルで愉快なのだ。とくにボスキャラたちのハデな動きは必見だぞ。



◆このゲームのボスキャラは必見! トリックな動きでプレイヤーを楽しませてくれるぞ。でも強いかも

ランプの精でおじゃる

あるイベントをクリアすると手に入る魔法のランプ。このランプを使うと、なかからおかしな魔人が出現する。魔人はダンジョン内で使用すると、一瞬にしてラパターナの街に連れていってくれる便利なヤツだ。



アラビアンなストーリーだ

では、序盤のストーリーを紹介しよう。主人公のアーシャは自分が生まれ育ったエスタハーンの村をあとにして、戦士の称号を得るため沈黙の塔を目指す。まずは、

は、その塔を捜し出すことになるぞ。塔を発見したら、内部へと進んでいくことになるのだが、ツライ試練がアーシャを待ち受けている。がんばれ、アーシャ!

エスタハーンの村

主人公の故郷であるエスタハーンの村。この村に住む女の子、アーシャが戦士を目指して旅立つ所から物語はスタートする。スタート地点からひとつ目の建物がアーシャの家。冒険のまえに、家の奥にある重要なアイテムは必ず手に入れておこう。さあ、出発だ!



◆村の人たちが暖かく見送ってくれる。元気に村を出ていくアーシャ。

沈黙の塔

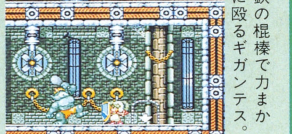
アーシャが村を出て最初に目指す場所は、沈黙の塔。この塔から無事帰ることができれば、戦士の称号をもらえるのだ。ただし、塔の内部には恐ろしい(?)モンスターたちが巣食っている。ここで戦闘の基本となる剣での攻撃と盾での防御を修得し、生きて帰るのだ!!

塔が出現?



◆デカすぎる。これじゃ、先が思いやられるな。

コイツに注意



◆沈黙の塔で、最後に待ち受ける多関節なボスキャラ。負けないぞ!



ラパターナの街

沈黙の塔のボスを倒し、ラパターナの街へ冒険の舞台を移したアーシャ。王妃から戦士の称号を受け、その勇姿を見込まれた彼女は、封印された妖精を助けるよう命じられた。まずは、街を探索しよう。

王妃さまに会おう



◆街に到着したら、まず 宮殿に行つて王妃に会おう。

ペペログウのタマゴ発見!



◆宮殿の宝物庫でペペログウのタマゴを見つけた。今日の晩メシだ(大ウソ)。

ハンテラ火山

みんな、青いペペログウは見つかったかな? この先は、ペペログウがいないと行けない場所や解けない謎が多く存在するぞ。第1関門の妖精が封印されている聖堂は、街の外れにある。ペペログウを従えて、冒険に出発するのだ!



あれ、どっかで見たぞ?

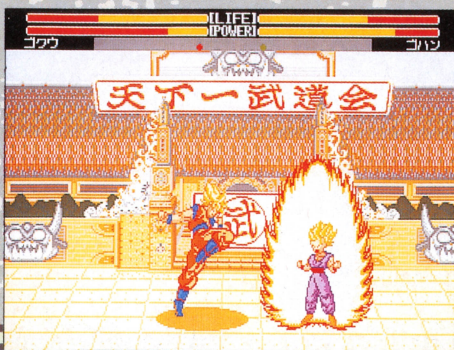
◆コイツは、街のペペログウ売りのオヤジ。なんで?

変身



◆残った道はただひとつ! つづけるしかないらしいぞ。

BOSSだ~



ドラゴンボールZ 武勇烈伝

悟空や悟飯、ピッコロ、ベジータなど魅力的なキャラは多いけど、やっぱりクリリンだと思う。地球人のなかでは最強だし。名前もいいな。クリリン。

MD メガドライブ	アクション バンダイ 発売中 8800円	カートリッジ 16メガ
--------------	-------------------------	----------------

COMING SOON

11大戦士ここに集結!!

悟飯

悟空の息子。秘められた真の力が解放されれば、この世に敵はなし。



悟空

伝説のスーパーサイヤ人として目覚めた主人公。しかし、怠ることなく修行の日々を送る。



ピッコロ

かつては悟空と死闘を演じたが、いまは良き仲間のひとり。



ベジータ

ひたすら強さのみを追い続ける、惑星ベジータの王子。悟空を超えるまで、闘いの日々には終わりの訪れないのか。



トランクス

未来からやってきた少年。ベジータの息子であり、その格闘センスを受け継いでいる。心は純真。



クリリン

悟空の古くからの親友。11人のなかでは、ただひとり純粋な地球人である。パワー不足の事実是否めないが、不利な部分は豊富な技でカバーできる。



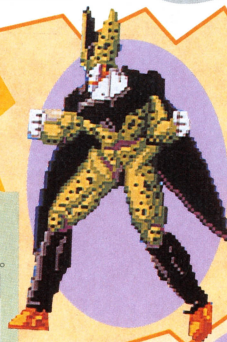
18号

もとは人間で、改造された人造人間となる。唯一の女性だが、強さでは引けを取らない。



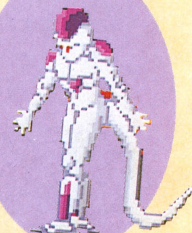
セル

悟空を倒すために造られた人造人間。その実力は、悟空を上回る!?



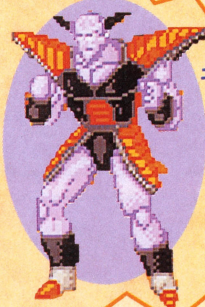
フリーザ

全宇宙の支配をもうけるが、悟空を倒せるか? スピードとパワーを兼ね備える。



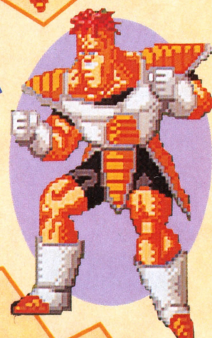
ギニュー

フリーザの右腕、ギニュー特戦隊の隊長。決めポーズに執着が。



リクーム

ギニュー特戦隊の一員。巨体を活かした、パワフルな攻撃を身とする。



アニメで絶大な人気を誇る『ドラゴンボールZ』の格闘アクションゲームが、メガドライブに登場。多彩な技を持つ戦士たちが、全宇宙を震撼させるバトルを展開するのだ!!

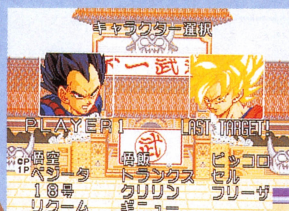


★クリリン、ギニュー、リクームの3人は、これが初登場。

■スーパーファミコン版に比べ、キャラクターがスマートになった。



戦士たちそれぞれの物語...



■原作では見られない対戦もいろいろ。シロクロつけてやるぜ。



★ベジータの目的は、もちろん悟空との対決。



その人物とは、新ナメック星の長老...かつてナメック星の長老から、能力を引き出してもらったのをクリリンは思い出したのである。

★自分の力でセルを倒し、18号を救ってみせる!! 男だナクリリン。

超絶バトル!



理屈ヲキ! オレが最強だ!!

ストーリーなどどこへやら。闘うのに理由はいらねえ!! てなわけで、おのれの持てる力のすべてをぶつけ合って闘うのが対戦モードだ。コンピューターどうしの対戦も可能なので、見て研究するよろし。

ぽっぷるメール

やあやあ、ついに発売されたねえ。えっ、何がつて? 『ぽっぷるメール』に決まってるでしょ。メールと冒険ができるなんて最高です。

メカドライブ アクションRPG CD-ROM
セガ 発売中 7800円

COMING SOON

お待ちど〜さま〜



メール

我らがヒロイン、エルフのメールちゃん。お金だーい好きの賞金稼ぎなのだ。

かつてパソコンゲーム界に衝撃をあたえたアクションRPGの名作が、メガ-CDで復活だ。

ビジュアルはハッパデでグーだし、アクションの部分も手ごたえ十分なので、やりこみ大将も大満足さ。



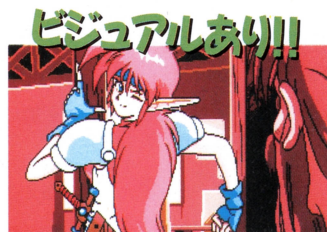
アクションあり!!

★このゲームの基本はアクションだね。敵をやっつけてお金を稼ごう。



ドラマチックあり!!

★このゲームの要は会話シーンだよ。かなり笑わせてくれちゃうぞ。



ビジュアルあり!!

★このゲームの大黒柱はビジュアルシーンだぜ。動きまくりの喋りっ放しだ。

がんばれメール

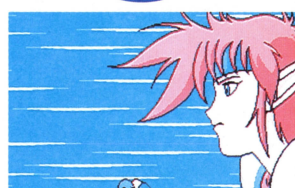


タット

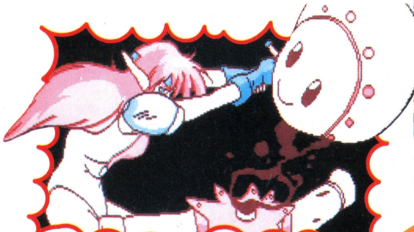
賞金首の魔法使いマテリアルの弟子。とてもマジメで、優しい心の持ち主だ。

エルフの美少女メールはバウンティハンターだ。メールはマリオネット強盗団を追っ

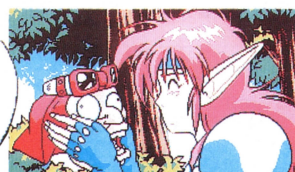
ていたがあえなく失敗……。つぎなる獲物を探すメールの目にまとった人物は、マテリアルという魔法使いだった。



★マリオネット強盗団を追っかけるメール。がんばってー、メールー。



★人形がたくさん襲ってきたが、こんなものにやられるメールちゃんではないのだ。



★追い詰めたと思いきや……失敗。

ごろうさまでした



行く手に待つのはいったい……



ガウ

好奇心旺盛な怪獣。翼があり、火を吐けるのでなかなか強そう。役に立ちそう。

メールは風の子元気に子ってなわけて、今日も賞金首を追ってがんばってま〜す。そんな彼女は、エルフの村でお調子者のブラッキィ、魔法使いのタットたちと運命的(?)な出会いをするぞ。タットとは、目的が同じ(マテリアルを見つけた)なので、行動を共にすることになるのだ。その後、とある山で、ひょんなことからブラッキィが凶悪なモンスターを覚醒させてしまい……。

アツタはそれでも男!?



★自分てまいた種ぐらい自分でなんとかできんのか。

なんと!



キサマは……



★あり、マリオネット強盗団。なぜに……



あんたね〜!!!

キャラによって会話が変わる

プレーヤーはメール以外のふたりのキャラも、自由に操作できるのは知っておるかね。しかも、会話のセリフがキャラごとに違ったりするのだ。



★メールだと知り合の会話に……。



★タットだと初めて会ったことになる。

タントアール

ストレートなネーミングでケッコウ毛だらけコケコッコ。20ものサブゲームに迷い道くねくね。4人同時対戦プレーでハッとしてフラワー。

メガドライブ アクションパズル カートリッジ
セガ 発売中 7800円 16メガ

COMING SOON

脱走犯と20のサブゲームで勝負だ!

WANTED!

「オレをつかまえたければ、ゲームをクリアしてこい」だと? なめられたもんだぜ。いっちゃよかったるか!

待て!

待たん!

ゲームセンターでいまおおくの人をアツくさせているあのパズルゲーム『タントアール』が、メガドライブに登場するぞ! ただの移植ではなく、新たに4つのゲームが追加され、ぜんぶで20種類ものミニゲームを収録。もちろん別売りのセガタップを使えば、最大4人までの対戦プレーも可能なのだ。ゲームモードも、ゲームセン

ターそのままのアーケードモード、ふたりから4人でゲームを進めるコンペモード、好きなサブゲームで遊べるフリーモードなど遊びかたもタントアール。そしてゲームを盛りあげるコミカルな探偵と脱走犯のやりとりも、笑えたりムカついたり楽しいぞ。さあキミも探偵に姿をかえて、刑務所から脱走した患者一味に挑戦しようぜ!

犯人はいろんなパズルでジャマしてくるぞ!



ゲームセンターそのまま アーケードモード

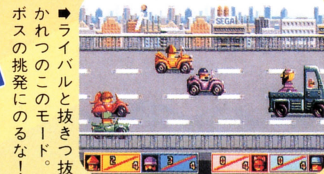
各ステージごとに4つのサブゲームが用意されているぞ。ゲーム中にミスをしりタイムオーバーになるとライフが減り、なくなるとゲームオーバーだ。

ポーナラスステージ。イフを回復させよう!



みんなでアツくなろう! コンペモード

最大4人までの対戦プレーが可能だ。ルールはほとんど変わらないが、ポイントをとったプレイヤーが1歩犯人に近づくので、ライバル意識に燃えるぜ。



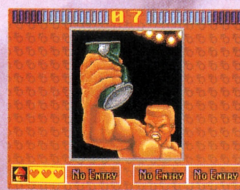
ふたりで
ふたりで対戦するときは、このように分割された画面になる。



新登場の4ゲームが挑戦を待っているぜ!

クラッシュガンガン

A、Bボタンを交互に連打して、マッチョなアニキの握っている缶をつぶそう! うまくつぶすことができるのとアニキが不敵な笑みを浮かべるぞ。



缶をつぶしているときのリアルなマッチョの図。

アミダーバード 飛進せよ!

宇宙飛行士がアミダの上を歩いてどの宇宙船に乗るかを当てよう。途中でアミダが切れているところもあるので、一瞬の冷静な判断が必要だ。



アミダを追うときに顔が上下するのはなぜ?

テキパキクッキー

中央に並べられたクッキーから、自分のトレイに合う9つのクッキーを捜しだそう。うまく揃えられると、カワイイ袋に入れてくれるぞ!



まぎらわしいクッキーにまでわかれるな?

バードトリック

画面の森のなかに何羽の鳥がいるのかを当てるゲームだ。簡単そうに見えるけど、鳥たちはあちこちに飛びまわって混乱させられるぞ。

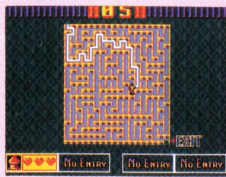


1羽、2羽... ああオマエらじつとしてろ!



迷路くねくね

画面に表示された迷路のなかで制限時間内にゴールを捜すゲームだ。プレイヤーのたどった道には白い線が引かれていくぞ。



◆ぬお、こつちもいきどまり。刻々と時間は過ぎていく……。



ハッとしてフラー

4つのシルクハットのうち、どれかに花束が隠される。そしてめまぐるしく帽子が入れ替わったあとで花の隠された帽子を当てよう。



◆これだ！と思つて選んだ帽子がスカだとすくく虚しいぜ！



忍者どこじゃ?

黄色と紫、ふたりの忍者が点滅しながら木のあちこちに移動する。黄色い忍者が最後にどこに隠れたかを当てよう。



◆あまりにふたりの動きが速いので色の区別さえつかなくなりそう。



けっこう毛だらけコケッコ

連打、連打！ ひたすら連打して風船をふくらまし、破裂させて寝ているにわとりを起こそう。このゲームはただ連打！



◆バン！コケツ！こんな起こされかたはにわとりさんもイヤ！

スロットなブギにしな



画面上に並んだ5つのマークと同じ配列が、その下の8×8マスのどこかに隠されているぞ！ ゆっくり急いで捜せ。



◆うお！似たような配列があちこちに。あてた者の負け。



スタンリーキューブいくつ

画面に積み重ねられたブロックの数を当てよう。ひとつひとつ重ねていくくれるので、わかりそうなきもするがうまくいかないんだな。



◆ナンが学校の知能テストを彷彿とさせます。キミの知能指数は？



必殺ハートウォッチャブル

画面のストップウォッチを指定された時間の範囲内で押そう。対戦プレーのときは、5.00にいちばん近い人が勝ちになるぞ。



◆あまり狙いまくると必ずミスしてしまう気がします。ほどほどに。



◆数字は読めてもそれを4桁の答えに変換するのはちと大変。



かずのことこのこ

4つの数字が重なって、高速で順番に表示されるぞ。それは画面のはしに並んだ4桁の数字のどれか！ 当てるのだ。

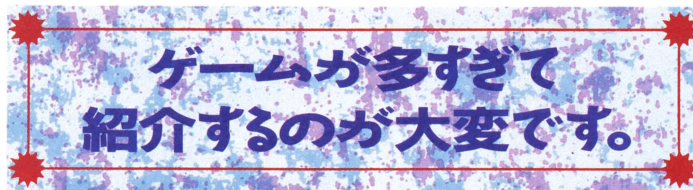


3HINTパネルを探せ!

画面下に表示された、「紫色です」、「三角形です」、「大きい形です」、などの3つのヒントに該当する答えのパネルを捜しだそう！

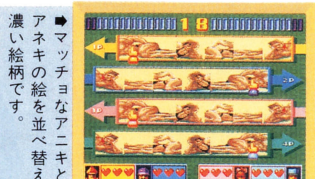


◆落ちついて落ちついて。ヒントをどれかひとつもらってないか？



いれか絵

バラバラに6分割された絵を入れ替えて整った絵にしよう。絵柄は数種類が用意されていて、難易度もいろいろだ。



◆マッチョなアニキとアニキの絵を並べ替え。濃い絵柄です。



ペリージュエル

ちょっとイカスこのタイトル。指定された色の宝石を白い枠のなかに揃えていこう。何も入っていないひとマスを利用し石をスライドしろ。



◆3つまでは揃えられのよ。でも最後の1個が……1個があつた！



ひと筆めくりめぐり

かえるを操作して、赤いパネルをすべて葉っぱのパネルにひっくり返そう。ひとつのパネルは2度通ることはできない。

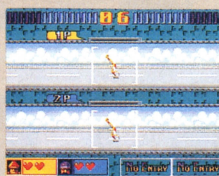


◆ひよこびよこにげに跳ねるかえる。制限時間をすぎると……。



フォトショック

右から左に高速で移動してくる被写体を画面中央のファインダーでとらえよう。うまくまんなかでシャッターを押せたらクリアだ。

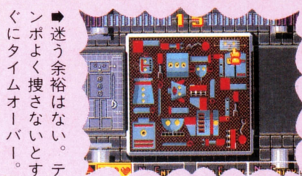


◆車、飛行機、動物、ナンかいろいろ飛んできます。みんな速いぜ。



わくわくロボット工場

画面はしにある設計図と同じロボットの部品を中央のパネルのなから捜しだそう。似たような部品ばかりなので落ちついて捜せ。



◆迷う余裕はない。テンポよく捜さないとうるにタイムオーバー。



ブロックノール

図形のたし算、ひき算だ。あいた□のなかに当てはまる答えを下の候補のなから捜しだそう。各計算の答えが合えば正解だ。

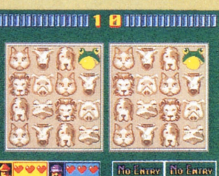


◆ああでもない、こうでもない。まごころしているうちに時間切れ。



アニマルサウンドシャワー

16匹のうち、何匹かの動物たちが続けて鳴くぞ！ キミはその順番を正確におぼえて、鳴いたおりに動物たちを当てよう。



◆ワン、ニャー、ブー、いや、ワン、ゲョー、ガオ。なんだった？

追跡はおわらない……のが?

待てというのに

ハハ〜ん



押忍!! 空手部

ヤング
Yジャンプ好評連載中の「押忍/空手部」が
カルチャーブレーンより
ゲーム化決定!!



これが高木の根性必殺技だ!!

ほんま
本当の根性

つちゅうもんを教えたる。

スペシャル デフォルメ

SD 飛龍の拳

ひりゅう けん
国盗りファイター列伝

あの「飛龍の拳」が、超新型格闘システムを
ひっさげて帰ってきた! 無敵の人気を誇る
龍戦士達と、10人の新キャラが、最強格闘
王の座を賭けて超絶バトルを繰り広げる /
5月下旬発売予定 16Mロム



夢之助プロジェクト



大阪魂三代目高木義志、 ゲーム界に殴り込みじゃーっ!!

押忍!! 聞いて驚くなや! あの「大阪魂編」が格闘ゲームになって甦るんやで〜っ!! 末永、龍隆&虎隆、忌羅、神雷さん他オールスター総出演で、原作そのまんな感動と興奮がゲームで体験できるんじゃ! スーパーファミ版でも気合い入れていくでえ!!

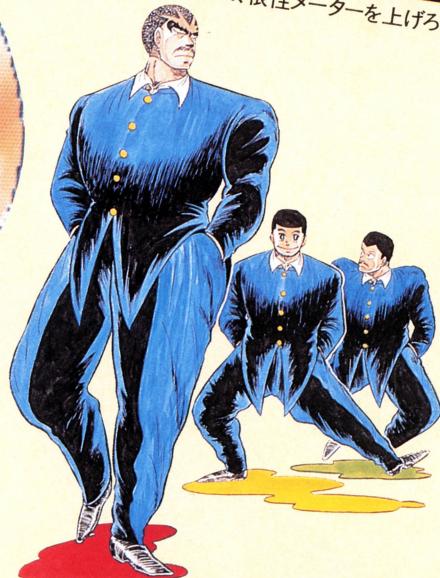
気合だ! 根性だ! 根性システムだ!



鋼の肉体で相手の攻撃をはじ返すリッ



気合をためて、根性メーターを上げろ



超本格 対戦格闘アクションゲーム
6月下旬発売予定 16Mロム 価格未定

7月上旬
発売予定
価格未定

自力で入力したデータで
シミュレーションができる
予想モードゲームの決定版!!

ウルトラ競馬



6月下旬
発売予定
価格未定

ゲームで初めて戦略性
戦術性を持った
サッカーゲームの決定版!!

ウルトラサッカー



全国のファン待望!!
ウルトラベースボール2
ついに登場!!

6月
発売予定
価格未定

スーパーウルトラベースボール2



闘いに勝つために。
冒険を楽しむために。



©1994 スクウェア イラストレーション/天野喜孝

FFVII
「冒険ガイドブック」
4月8日発売



全ての冒険者をクリアへと導くガイドブック。ダンジョンやボスキャラ攻略法などを徹底解説！

A5判・160頁 定価：800円

FFVII
「基礎知識編」
4月15日発売



FFVIIの世界を数値でとらえた、驚異のデータブック。敵キャラ、武器・防具・アイテム・魔法等を完全紹介！

B6判・144頁 定価：750円

監修/スクウェア ©1994 スクウェア
定価、価格はすべて税込みです。

好評発売中! FFⅥ、ビジュアル&サウンドグッズ。

設定資料編



舞台設定ほかキャラの紹介や世界観など、FFⅥの情報がぎゅっしりつまった一冊。

B6判・96頁 定価:570円

キャラクターコレクションズ



天野喜孝が描くメインキャラが勢ぞろい。24枚のキャラクターカードがついたビジュアルブック。

B6判・28頁 定価:650円

オリジナル・テレホンカード



(A)



(B)

価格:各1,200円(非課税)

STARS★Vol.1・Vol.2



キャラクター11人のテーマ曲が2枚のシングルCDになった。Vol.1:N09D-023 Vol.2:N09D-024

価格:各900円 販売元:アメリカーナ・レコード

※CD2枚お買い上げの方に、抽選で5,000名様にFFⅥ特製キーホルダーをプレゼント。

オリジナル・サウンド・ヴァージョン



①



③

進化するファイナルファンタジー。シリーズ最大・最強のサウンド全61曲を3枚組でリリース。

PSCN-5001~3 価格:3,800円(3枚組) 販売元:ポリスター

■音楽以外のおたのしみも、もりださん!

②FFⅥ天野喜孝オリジナルピンナップ付

①ファン必読! 坂口氏と植松氏のインタビューを掲載。

③初回特典B2オリジナルポスター(数に限りがありますので、お早めに)

オリジナルアニメビデオ ファイナルファンタジー Vol.1 「風の章」好評発売中

約30分 価格:5,400円(VHS、LD同時発売)

VHS発売:NTT出版/LD発売・販売:日本コロムビア

Vol.2「炎の章」は、5月21日発売!

製作:NTT出版/原作:スクウェア

監修:坂口博信、植松伸夫/シリーズ監督:りんたろう



ファイナルファンタジー I・II 完全攻略編

イベントもマップもこれ一冊でOKのスクウェアオフィシャル攻略本。

B6判 予価:850円

4月下旬発売予定

©1987, 1988, 1994 スクウェア



TM

発売元:NTT出版/〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

スクウェアソフト・インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!

TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999



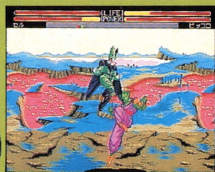
Mega Drive Cartridge メガドライブ専用

DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

武勇烈伝

16M 格闘型アクションゲーム
¥8,800 [税別]



- 白熱の展開が楽しめる「ストーリーモード」と好きなキャラクターを選んで闘う「2P対戦モード」、念願の勝負をここに!
- おなじみの豪華声優陣、東映動画によるバトルキャラクター原画と、強力なサポートで、TVアニメの迫力を鮮やかに再現!

1-2 PLAYERS



ファイティングパッド6B対応
従来の3ボタンパッドでも遊べます

この商品は、株式会社セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。©バードスタジオ/集英社・バンダイ・東映動画 ©BANDAI 1994

バンダイファミコンラフ 03-5828-3333 [受付時間 月一金曜日(祝日)10~18時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおかけください。



「バンダイのおもちゃは、
40000円で買えます」
●このマークのお店で買えます

●価格はメーカー希望小売価格です。

●表示価格は、税別になっております。

●特典・イラストと製品は多少異なることがあります。

●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

真の最強を賭けて、
闘いは新たなフィールドへ。

悟空や悟飯、そしてピッコロ、ベジータ、フリーザ、セル...と壮絶な闘いを繰り返したライバルたちがメガドライブに集結!より大胆に進化した超必殺技の数々が、デュアルスクリーンの果てしないフィールドに炸裂!限りなき闘志で、頂点をめざす!!



こう ひょう はつ ばい ちゅう
好評発売中!!

株式会社バンダイ

玩具第3事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81





なつほさんっ!



し——っ!
おお 大きな声で
大まな名前呼んだり
なまえよ しないように!

作 宮岡 寛
画 岡崎 つぐお

■波乱を招く小悪魔が再登場だく!!



なん
何で来なかったの!?
わたし
私のコンサート!

あ——っ!

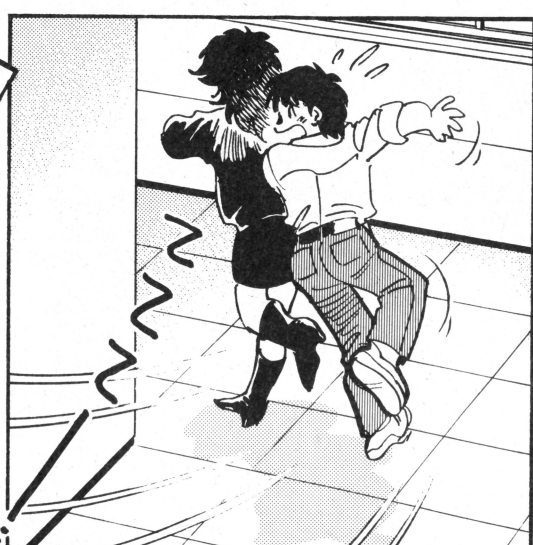
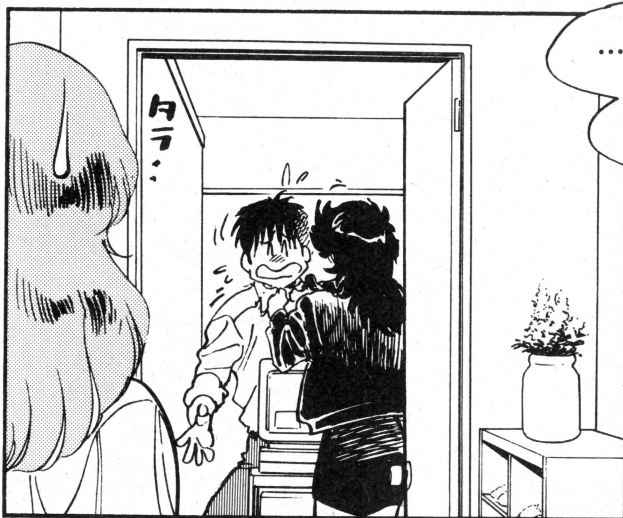
わす
忘れてた!!



龍一は来ないと
おも
思ってたけどね
.....

あきたなの汚い
おじさんも
来なかったし...

●前号まで●Z・A・I・M・S・Xブランド（財満会長が打ち立てたゲーム制作のブランドなんです）のゲームを作るために動き出した鮫島。隠密に動いていた鮫島だが、その動きは彼をつぶさに監視していた反会長派の筆子に筒抜けだった……。しかし、彼女は鮫島の行動を見てただで動こうとしなかった。そのころ、アマゾン・プロダクツにある万堂なつほがやってきた!!





みい
観に行こうと
おも
思ってたんスけど…

カゼひいたりとか
いろいろあって
ですね…

き
気がついたときは
もう……



ねえ
茶畑クン……



あたしって……

そんなに
みりよく
魅力ない…？

え…!?



いや
あの……

じゅーぶんに
あるのでは
ないでしょうか

とまま



いっかい
もう一回
言って……



●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



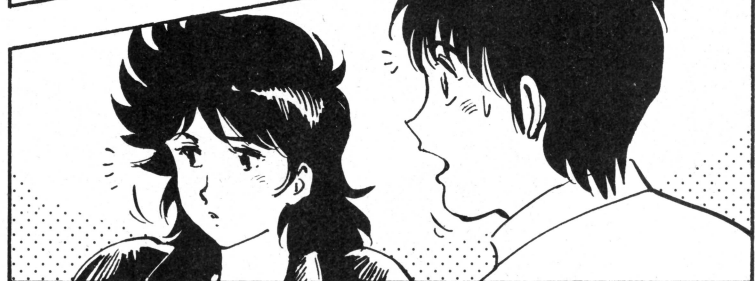
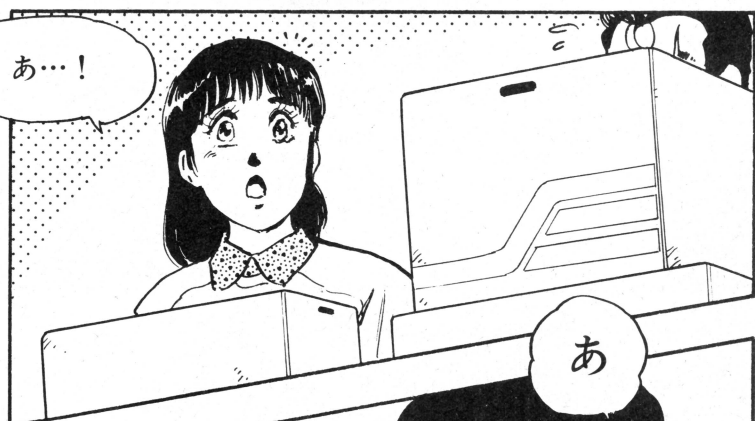
●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!!



●大河内桃子●アマゾン・フロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。



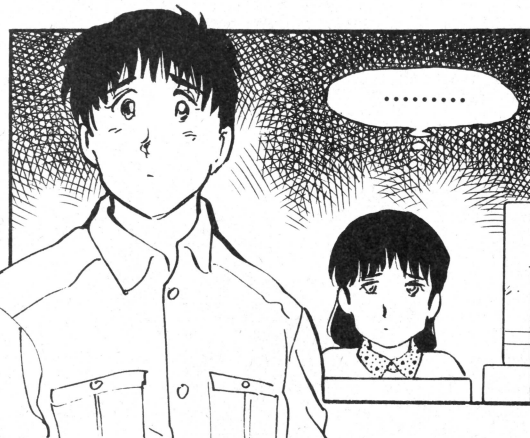
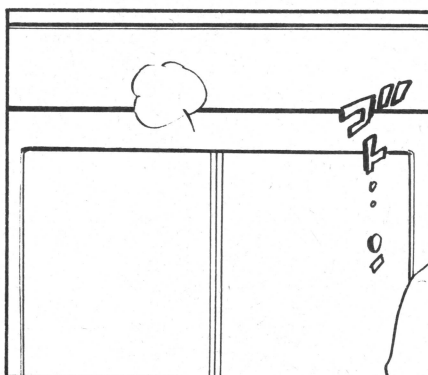
●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

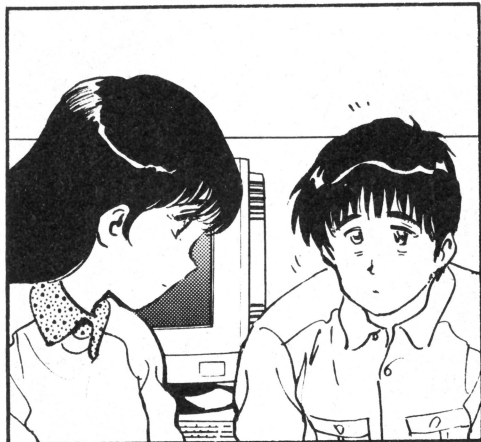


●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。

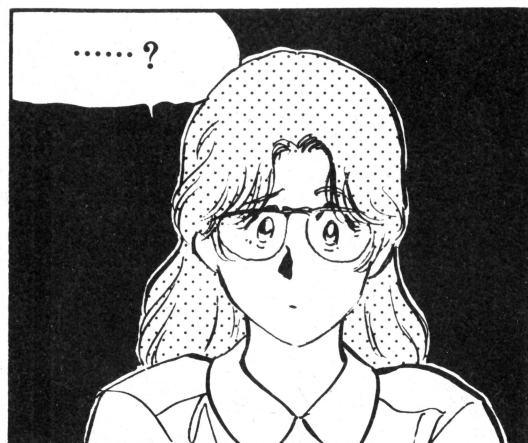








■茶畑は、あいかわらずへんなやつです(実感)!!



Simulation Fiction

仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#51
by 渡辺浩式

03 10-345の謎

ポケベル会話★ポケベルが、ハイパーなパーソナル・デジタル・ツールとしてティーン・エイジャーに急速に普及している。そして、女子高生のあるあたりでは液晶のデジタル数字で遠隔会話する暗号コミュニケーション＝「ポケベル語」が、自然発生している。(例)「105216」(どこにいる?)「310216」(サデシにいる)「88951」(はやくこい)「4919」(しきめういく)……など。

「もう一度言う。正直に、すべてを話さない」

少年課の刑事は、サラリーマン風の、真面目そうな中年男だった。

「だから、何度も言ってるじゃありませんか」

あたしは純粋で真面目な女子高生を演じながら、そう言った。無実の女子高生を、そんなに長くは拘束できないはずだ。もう少しの辛抱。もう少し、シラを切りとおせば、無罪放免になるはずなのだ。

「私は、たまたまあそこをとおりかかっただけなんです！」

「しかし、あのナイフには君の指紋がついていた」

「血まみれの人が倒れていたから、びっくりして近寄ったら、ナイフが落ちてて……思わずそれを手に取ってしまったから、指紋がついたんです。介抱しようとしたら、すぐにお巡りさんが来て……」

あたしはすらすらとウソを言いながら、修羅場を思い出していた。

あの女があんまりナマイキだったから、ちょっとだけシメてやる

ことにしたのだ。そう、ごく軽いリンチのはずだった。そしたら、チーム全員に取り囲まれたらあいつ、ビビって、ナイフを出しやがった。みんなで押さえつけて、あたしがすぐにナイフを取り上げた。ところが、あいつったらあんま暴れるから……。もみくちゃになったはずみに、ぐさり。あいつの胸に、そのでっかいナイフが思いっきり、ぶっ刺さっちゃったんだ。

ちょうどそのとき、警官が駆けつけてきた。目撃者が、通報していたのだ。チーム全員が、くもの子を散らすように逃げた。そしてあたしだけがシクった。ひとりパクられたのだ。救急車が来て、あの女を運んでいくのを見届けるまで、警官はあたしを離さなかった。(あいつ、死んだのかな)

……あいつの胸から、おもしろいように吹き出す真っ赤な血を思い出して、あたしはそう考えていた。

「そういえば、被害者は、一命をとり止めたらしいぞ」

サラリーマン刑事が突然、強い

口調でそう言った。あたしは、自分の心を読まれたような気がしてぎょっとした。刑事は、続けた。

「まだ間に合う、白状しなさい。被害者が回復して、喋れるようになったらわかることなんだ。もしいま嘘をついていることがあとからばれたとしたら、君の罪はずっとずっと重くなるんだぞ！」

「……」

一瞬ビビったけど、あたしは気づいた。これは、巧妙な誘導尋問なのだ！ この刑事は、ウソをついているかもしれないのだ！

もし刑事の言うことが本当で、彼女が生きているとしたら、ここですべてを白状しなくては大きなことになる。

けど。もし彼女が死んでしまっていたら……。死人に口なしだ。シラを切りとおせばなんとかなる。逆にその場合、素直に白状してしまったら、あたしは殺人犯ということになってしまう！

あたしは、体裁を繕いながら刑事の目をじっと見た。これは、駆引だ。こいつは、私に白状させようとしてウソをついているのか!?

ふと、逃げた仲間たちのことを思い出した。みんな、あたしのいまの状況はわかっているはずだ。誰か頭のいいやつが、機転を利かせて救急病院に潜り込んで、彼女の容体を調べてくれないかなあ。

少なくとも、死んだかどうかくらいはすぐにわかるはずだ。それを、あたしに教えてくれないかな。

いや、だめだ。もし、誰かがここに電話しても、取り次いでもらえるはずがないじゃないか。

ビビビビビビ！……突然、あたしの内ポケットでベルが鳴った。

「なんだ!? ポケベルか?」

刑事の目がきらりと光った。取り出して見ると、液晶画面に数字が並んでいた。

0310-345
刑事がそれを、私の手からひょいと奪った。

「電話番号じゃないな……。そういえば、最近の女子高生はポケベルの数字で会話するそうだな」

「ええ、マサトとミヨコ、って読むんです。友だちからの呼び出しですよ」

あたしは、またウソを言った。そんな名前も友だちはいない。

あたしたちのチーム内でも、ポケベル数字のメッセージは大はやりだった。0840ではおはよう、なんて単純なのから、753でおしゃれ(七五三だから)、なんて高度なものもある。

そして、この数字は間違いなく、逃げおおせたチームの仲間たちからの、大切なメッセージなのだ。それも、オジンにわからないように、暗号にした……。

どうやら刑事も、うすうす感づいているようだ。眉をひそめて、じっと考えこんでいた。

負けるものか。あたしは、必死で考えた。0310-345……オッサント、サセコ? レーサート、サヨコ? 違う。

刑事は、節くれだった指であたしのポケベルを弄っていた。

私の側から、その液晶画面の数字が、逆さに見えた。

(わかった!)

あたしは、思わず声を出しうようになった。しかし、喜びをぐっと抑え、平静を装って、言った。

「私、本当に何も知らないんです。ウソだと思うんならあとで被害者に聞いてみてください。……ポケベル、返してください。そろそろ帰らせて頂いて、いいですか?」

あたしの、自信に満ちた声に、刑事は驚いたようだ。

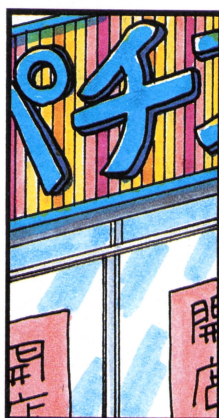
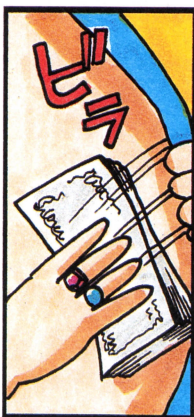
どうやら、あたしの勝ち。もう帰れる。あたしは、そう直感した。

刑事はどうも気づかなかった。液晶の、デジタル数字の

0310-345。これは、逆さまにして読めばいいのだ。

SHE-DIED……SHE DIED (彼女は、死んだ)。

札幌でペチペチと顔を……うーん、一度でいいからやってみたいもんだ







やっぱりね、日本の代表的なスポーツは相撲と野球だと思うんです。足でボールを蹴って、得点を競う(はい?)競技ばかりが能じゃないことなんですが、どうですか? で、野球の特集とか。

春爛漫、開幕直後のプロ野球は!

なにかと「リーグと比較されがちな最近のプロ野球界。いまのところ華やかさや、話題といった面ではサッカーに押され気味ですが、いやいやなににまだ捨てたものじゃありません。今年だって大きな話題がいっぱいあったし、人気だってあります。なんだかんだいっても、日本人にとってはプロ野

球っていうスポーツは切り捨てられないものなんです。そんなプロ野球を応援するのが今回の企画。

今年はどこが優勝? など、気になるところをまとめて公開だ。野球評論家や著名人による恒例のペナントレースの占いや野球ゲームの話題、特別対談なんかまじえてお届けしちゃいます。

'93年ペナントレース結果

セントラル・リーグ	順位	パシフィック・リーグ
ヤクルトスワローズ	1	西武ライオンズ
中日ドラゴンズ	2	日本ハムファイターズ
読売ジャイアンツ	3	オリックスブルーウェーブ
阪神タイガース	4	近鉄バファローズ
横浜ベイスターズ	5	千葉ロッテマリーンズ
広島カープ	6	福岡ダイエーホークス

データを検証

今年移籍した気になる選手データは? プロの目で新選手データを解析

今年開幕に合わせて発売される野球ゲームは2本。それぞれ完成度の高さではぐんを抜いている作品だ。そこでこのゲームの新選手データを、野球評論家の加藤博一さんに解析してもらった。

スーパーファミスタ3の場合

野球ゲームの元祖として名高い『ファミスタ』シリーズの最新作。いち早くFA選手の移籍にも対応した選手データになっている。ここではその移籍選手データを加藤さんに見てもらったことにした。

①石嶺(T) .273 24本
阪神に移籍した石嶺。この打撃成績なら、去年の実績と比べても文句はないんじゃないかな。4番を打たせるには十分な成績だと思う。

②駒田(YB) .278 18本
横浜の3番を任される駒田。打率と本塁打はこんなものかな。ただ、これまでの実績も含めれば、打率285ぐらいでもいいかもしれない。

③佐々木(L) .299 14本
西武の機動力の中心となる佐々木だね。打率が高いのが救いだ。本塁打も14本ってところが妥当な線なんじゃないかな。

④松永(H) .294 8本
松永だったら打率はこのぐらいいい。でも本塁打は11本はほしいところ。打点も31に設定されているけど、40点あっていいと思う。

⑤秋山(H) .247 30本
新天地で期待のかかる秋山。打率が低いねえ。せめて.275ぐらいはあげてもいいだろう。本塁打はこの数字でもいいかな。

パワフルプロ野球の場合

もうひとつの期待作『パワフルプロ野球』のデータは、残念ながら昨年のもので、ゲームのおもしろさは損なわれてないからいいか!?



★データのお話については、つぎのページのQ & Aを参考にしてくれ。

疑問を 解明

野球ゲーム開発者に聞く 素朴な疑問あれこれ

ふだん何気なくやっている野球ゲームだけど、ふと、ここはどうなっているんだろう？ とか疑問に思うことってあるよね。そんないくつかの疑問をナムコとコナミのかたにうかがってみたのだ。

Q1 タイトルの命名に際して 何か由来はありますか？

ナムコ開発 (きっしい&三瓶山) '86年に元祖がファミコン版で発売されたときは、『プロ野球ファミリースタジアム』という長いタイトルだったんです。そんななか'89年からはみんなが略して使っていた“ファミスタ”に変更されました。スーパーファミコン版を発売したときは、安易に頭に“スーパー”を付け、現在に至っているというわけなんです。

コナミ開発 タイトルにかんしては悩んだんですよ。なかなかしっくりくるのがなくて。えらい悩みました。パワフルっていうのが出て、そのあとエキサイティングっていうのもでたんですよ。ただ、後者のほうはイメージの問題がありまして止めました。大外してないっていう理由でパワフルになったのかな。あと、短く省略しやすいという理由もありました(笑)。

Q2 選手データはどうやって 出すんでしょうか？

ナムコ開発 (きっしい&三瓶山) スーパーファミコン版の『スーパーファミスタ2』のときは、選手が前年に残した成績がそのままデータになっていたんです。それとはちょっと変わって、最新作である『スーパーファミスタ3』では、前年の成績にプラスして'94年におけるおのの選手への期待値が含まれた形で選手データが設定されているんですよ。

コナミ開発 IBM BIS プロ野球公式記録、プロ野球の情報を扱った各種雑誌、各スポーツ新聞紙、それにラジオやテレビの中継からなどといったぐあいに、ありとあらゆる媒体から細かにデータを取り、さらに選手の試合出場数なども含めてメンバーを選出しました。また、12球団の各チームのファンの人からの意見も選手データに反映させているんです。

Q3 制作者の人は野球知識を どの程度知っていますか

ナムコ開発 (きっしい&三瓶山) より新しい情報、タイムリーな話題をゲームに反映させたいので、スポーツ新聞(ニッカンスポーツ)、雑誌(週刊ベースボール)、テレビ中継、スポーツニュース、珍プレー番組など、あらゆるメディアを使って情報収集は毎日行なっています。また、できるだけ球場(横浜スタジアムや東京ドーム)にも足を運び、生の野球に触れるのも大事にしています。

コナミ開発 根っからの阪神ファンで、ずーっと甲子園にかよってたという人がいたりとか。ほかにもオリックスや広島、ヤクルトのファンといちおういろんなところのファンがそろっているんで、情報など野球知識については大丈夫です。野球を知らなかった者も、制作期間中に毎日スポーツ誌やテレビ、ラジオで情報を仕入れていたんですっかり野球通ですよ。

Q4 各チームのバランス面で 苦労したことは？

ナムコ開発 (きっしい&三瓶山) プロ野球の“シミュレーション”というよりは、みなさんに楽しんでもらえる“ゲーム”としてのおもしろさを大事にしています。だから、記録よりも記憶に残るということをもっとにして、選手データにも個性が出るように心がけています。バランス面についても、そのへんのことを考慮しながら作成してあります。

コナミ開発 とにかく何度も何度も入念にプレーをして、12球団ごとのチームらしさ、チームのカラーが出るようにパラメーターを調整しました。また、そのパラメーターの調整においても、またまた各チームのファンの意見を取り入れて、それを反映させました。そういう意味では、全体的なチームバランスは均整が取れているんじゃないかと思います。

Q5 コンピューターのもつ 特徴などがありますか？

ナムコ開発 (きっしい&三瓶山) 『スーパーファミスタ3』のコンピューターの思考ルーチンは、ファミコン版『ファミスタ』に準じて作ってあります。コンピューターの投手はどんどんストライクを投げてきますので、初球からガンガン打ちましょう。注意点として、今回は外野のあいだを抜く打者を打ってセカンドを欲張ると、アウトになることが多いので気を付けよう。

コナミ開発 コンピューター戦で注目してほしいところは、やっぱり選手の起用の仕方ですね。投手の継投のパターンとか。そういうのも全部コンピューターが考えます。阪神だったらチャンス代打で真弓とか、広島だったら最後の締めで大野投入とか。作戦をちゃんと立ててきますよ。とにかく対コンピューター戦については、かなり強化してあります。

Q6 ここは自信があるという ところを教えてください

ナムコ開発 (きっしい&三瓶山) とにかくいちばん言えるのは、ゲーム展開がこれまでに以上にスピードアップしたことでより気持ちよくプレーできるようになったということですね。とくに守備側の気持ちよさをぜひ味わってもらいたいですね。いままでのものとは違って変わって、よりスピーディーになった『スーパーファミスタ3』ということになります。

コナミ開発 臨場感あふれる音声(実況とウグイス嬢)、投打のシステム、まったく新しいコントローラ操作、CG風のプレイヤー、どれをとっても自信のあるポイントですね。とにかく、『パワプロ』をするとほかの野球ゲームはできなくなるっていいでしょう。プレーはするほどに、味が出てくるハズです。『パワプロ』は文字どおりプロ野球ゲームです。

今年を
占う

セ・パ両リーグ'94年度の ペナントレースを占う!

さて、ここからはゲームとは関係なく今年の両リーグの行方を占ってもらっちゃおうって企画です。野球評論が本職の加藤博一さん以下、本誌ではおなじみのかたがたにも占ってもらってマス。

大激戦のセ・パ両リーグを加藤博一が大予想ッ!

セ 昨年に続いての 混戦のセリーグ

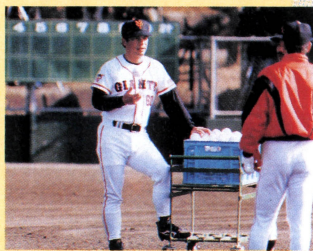
僕が予想したところでは、優勝はヤクルト。野村監督の思惑どおりのスキのない野球の実戦と、穴のないチーム力で4、5月をダッシュできれば優勝はまちがいない。大穴は広島。巨人は長嶋監督の非情な采配と原と落合、投では木田の起用法がカギを握る。そのほかのチームで気になるのは、主力選手にケガが多いことなのだが……。

池山の活躍が重要



◆広沢とともに今期は池山の打棒爆発が、ヤクルトを優勝へと導くだろう。

落合が巨人の中心



◆すっかりチームに馴染んだ落合。さて、その打棒で巨人を引っ張るのか!?

パ 西武の牙城を崩す チームはどこか

パは好トレードの西武か。村田、佐々木の加入で厚みを増した布陣で攻撃型守備陣型が可能になったところが大きい。ほかの5チームは、西武のような相手を攻めきるほどの守備が整備がされていない。唯一の見物は強力なダイエー打線。ダイエーに足をすくわれたところか脱落するだろう。日本ハムは柴田の抜けた穴が大きすぎるだろう。

佐々木は活躍する?



◆秋山の抜けた穴を埋め、さらにそれ以上の活躍が佐々木には望まれている。

清原のタイトルは



◆そろそろ本当にタイトルがほしい清原であるが。今年は初戴冠がありそう!?

予想順位

1	ヤクルト
2	ジャイアンツ
3	ドラゴンズ
4	カープ
5	ペイスターズ
6	タイガース

予想順位

1	ライオンズ
2	ファイターズ
3	ブルーウェーブ
4	ホークス
5	パファローズ
6	マーリンズ

ほかの人にも聞いてみました



福田有宵 占い師

今年は野村対長嶋などのライバル関係の試合が話題を呼ぶでしょう。セは1強5弱で、パは4強2弱のペースで進みます。セは球運が強いヤクルトが1歩リード、対抗は中日。パは西武が後退気味で、日ハ

ムや近鉄にチャンスがあります。注目の選手では松井は成績が伸び悩み、落合はホドホド。長嶋一茂は昨年以上に活躍します。駒田もよさそうです。清原は昨年以上の成績、秋山は後半勢いが出そうです。

餅月あんこ まんが家

ヤクルトファン! 年経過の餅月あんこです。今年はバが混戦でかなりおもしろそう。ダイエー、オリックスがよいカンジです。で、今年のヤクルトを日本一に導くのは飯田。みんなも飯田を応援して感動しましょう。

浜村通信 本誌編集長

セはやっぱり大本命、ヤクルト。対抗には、あえて横浜を推します。補強がすくなくいったから。ディアー、石嶺、オマリー、新庄で150発出れば阪神の目もあるんだけど……。パは日ハムかダイエーの優勝を希望。



菅部博之 ゲームデザイナー

とりえず私は中日ファンなんで、中日を応援します。注目されなかった時の中日は強い、というジンクスがあるの期待できそうです。順当なところでいけばヤクルトなんでしょうが。巨人と阪神

はあやしいですね。セの注目選手は松井。今年どれだけダメになるか。パ・リーグはオリックス。これも中日と似たような理由から。西武は落ち目でダメでしょう。パンチ佐藤と岡田に頑張ってもらいたいです。

木目伊知郎 東芝EMIプロデューサー

'94年の流行は「だめ男」だ! 高視聴率ドラマ『この世の果て』の主人公・士郎こそ旬なのだ! もちろんプロ野球界でも間違いなく「だめ男」たちが浮沈を握っている。岡田、駒田、桑田、パンチ佐藤からは目が離せない!

平林久和 株インターラクト代表取締役

今年の見どころは何といっても岡田。阪神に「スコアラーになれ」と言われ、女性問題に巻き込まれ、それでも現役にこだわる不屈の男。松永、石嶺の分までガンバレ。今年は岡田を救ってくれたオリックスを応援する。

長嶋一茂(読売ジャイアンツ) (野球評論家)加藤博一

今期、故障からの復活に賭ける長嶋一茂選手に、私生活でも非常に仲のいい加藤博一さんが直撃取材！ 長嶋茂雄率いるジャイアンツの現状も含めて、今シーズンに賭ける意気込みを尋ねた。

今年は巻き返す自信 大アリです(長嶋)

加藤 キャンプとオープン戦も終わって、開幕を待たばかりだけどファームに落ちてしまったとか。

長嶋 まえから落ちるって言われてたんですけどね。実際落ちて気持ち切れたり、クサるかなって思ったんですけど客観的に自分を見て、そういうのはなかったです。逆に、これからいちからやってやろうって気になりましたよ。クサったりしなかったんで、自分なりに成長してるなあって(笑)。

加藤 でもね、今年はフォームのこともそうだったけど、すごく頑固だったよね。今年ほど自分の頑固さを持ってキャンプに望んだのって初めてじゃないか？

長嶋 そうですね、いままでにはなかったほど自分の意思を押しとおしたと思いますね。

加藤 だけど、肘も手術したり自分のバッティングフォームを確立しなきゃいけないっていうのもあって大変だったと思うけど、ほんとに今年のカズはキャンプからた

くましかったなって思うな。たくましく回りが期待しちゃう。

長嶋 どっちかっていうと扱いにくいタイプの選手でしょうね。率直で素直って感じに見られがちですけど、そんなことないですよ。

馴れっていうか、僕ね、もしかしたらマヒしてるんじゃないですかね。人の話に対して。1年目からずーっと言われ続けてきて、バッティング理論なんて僕が本書いたらいちばん書けるんじゃないですかね(笑)。いろんな人のバッティング理論を聞いてますから。

加藤 ところで、今シーズンは何か目標は掲げたことはあるの？

長嶋 目標はやっぱり30試合出場することですよ。いまの時点ではファームに落ちてますけど、それは変わってませんよ。4月9日まで日がありますし。野球は何か起こるかわかりませんから。あと僕思ったんですけど、もう少し明るくやろうかと。もう少し自分らしくやっていこうと思ったんです。

加藤 でもね、本当に真からの明かるさっていうのは、自分の自信の裏付けがないとでないよ。作った笑顔っていうのは、その日の1秒で日替わりになっていくしね。自信の裏付け、技術の裏付け、そういうものがないと本当の笑顔は出ないよね。そういえば今年の巨人はどう？ なかから見て。

長嶋 優勝しなきゃいけない年っていうか、プロ野球全体から見てもそうでないといけないと思うんですよ。巨人の選手だからって



◆お互いをよく知りつくしているだけに、会話はサクサク進んだ。長嶋選手も今期に賭ける並々なぬ思いを語ってくれたのだ。今年はかなり期待できそうだ。

うんではなくて、やっぱり巨人は強くないと。今年はどこがくるかわからないですからね。

加藤 今年はヤクルトが頭ひとつ出てるかなって感じだけだな。

長嶋 総合面での実力ではそうかもしれないですけど、頭ひとつじゃわかんないですよ。野球は何か起こるかわかんないですから。

加藤 それはチームのなかにもいえることで、カズもどうなるかわかんないし、もっとチャンスがやってくるかもしれないし。そのチャンスを自分の力で引っ張り込まないと。どう最後に今年は。

長嶋 今年は僕は優勝するためには、やっぱり戦力になるべき人間だと勝手に思ってますし。それぐらい思っていないとやっていく意味がないですからね。なんらかのキッカケがあればバツとのとていくタイプだと思うんです。そのキ

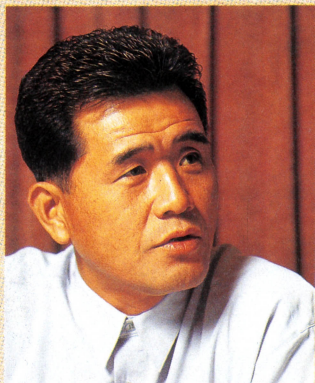
ッカケも待っているだけじゃダメなんで、明かるくもっと豪快にやってくというの必要だと思うし。

加藤 開幕に向けてカズが仕上げてくるのを楽しみにしてるよ。

長嶋 ええ、当然僕もそのつもりです。開幕に1軍にいらなくてもそのあと絶対に上がる自信はありますから！ 期待してください。



◆対談のなかではその決意のほどが、ものすごく伝わってきた。



◆長嶋選手の状況はつねに心に留めていて加藤さんだけに、指摘は的確だった。

今年のヤル気は本物 期待できる(加藤)

あの睡眠不足が、^あ^も^し^ろ^さがえってきた!

ロードランナー

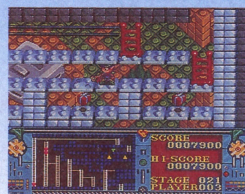
LODERUNNER

ちびんツイン™

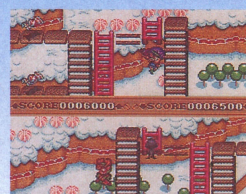
ジャスティとリバティの大冒険

——— ^{でんせつ}伝説のアクションパズルゲーム ^{ふっかつ}復活 ———

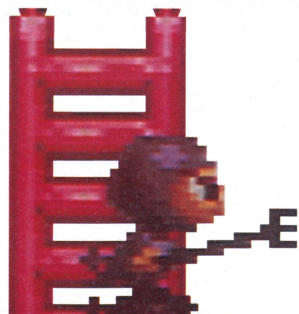
あの名作〈ロードランナー〉が帰ってきた!
グラフィック、サウンドなどおもしろさがすべてパワーアップ。
二人でする対戦プレイもちょーエキサイティング。



その名は〈ロードランナーツイン〉だ!!
不思議の国“パラルランド”を舞台に
双子の兄妹ジャスティとリバティが、
“パラルランド”を守るために立ち上がった。



さあ!二人と一緒に冒険の開始だ!!!



いよいよ
夏休み
発売予定!!

予価 ¥8,800(税別)

スーパーファミコン[®]

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

4F

5F

パス元とパンチ

USA

の光き部屋

5F

中国料理

テオ本

ミラクルB1

200-2004

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

東戦

歌舞伎町

リーチ麻雀

とんぷうせん

東風戦

とめるもんなら

とめてみやがれ!!



7/15

発売予定

¥8,800 (税抜)

マウス対応

俺はさすらいの戦士。“眠らない街”を手に入れる為、俺はやってきた。
手持ちはたったの10万。雀荘を1件買うのも気の遠くなるような道のりだ。
だがいまさら後には引けない。夢を自模って生きるのが雀士なのだから。
俺は目の前の雀荘に足を踏み入れる。そこにはこう書いてあった。

「東風戦・一発・ご祝儀・赤牌有り・ゲーム代一回500円・大会開催予定」

PONY CANYON INC.

〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューボニービル
株ボニーキャニオン マルチメディア制作部 ☎03-3221-3161

●ボニーキャニオン テレフォン・インフォメーション●

03-3288-2468

JALECO



天龍参戦

天龍源一郎の

プロレス Revolution

TM
プロレス レヴォリューション

リアルタイムアクションウィンドウ搭載。
プロレスゲームに革命の予兆！
肉がぶつかり、大技がはじける！
天龍源一郎を始めとする12人のレスラーが、闘いの花道に集結する。
リアルタイムアクションウィンドウに凝縮された闘う男達の力、技、気迫、凄み、そして生き様が、キミを闘いの渦へと魅き込む。これは新たな天龍革命である！！

注目！

これがリアルタイム
アクションウィンドウだ！！



のと元をえるように
天龍チョップ炸裂！



さあ、ひるんだら
すかさず組みつかう
出たあ！必殺……



パ
ウ
ー
ボ
ム
だ
あ
！！

天龍が
スーパーファミコン
ソフトになって
新登場！！

SUPER FAMICOM 対応 16メガ
マルチプレイヤー5

'94年6月発売予定
予価9,800円(税別)

©Office AMT/WAR ©1994 JALECO LTD.

株式会社 ジャレコ

●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

スーパーファミコンは、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。

ぼくらのハッピーマガジン!!

月刊少年

ギャグ王

爆笑
創刊号
絶賛発売中!

定価

330円

堂々
38
名の強力作家陣!!

パワ
ー
全開!!

ゲーム界の天才登場!!



宇宙海賊

だばだば一家

松沢夏樹



幻想大陸

夜麻みゆき



Pico★Pico

衛藤ヒロユキ



ギャグ王入魂 DQマンガ スペシャル3大企画!

①ドラゴンクエストショートマンガ劇場

DQ初のショートギャグ! ボリューム満点! 笑いのLV 99!!

②DQ4コマ
巻頭カラススペシャル

藤原カムイ 衛藤ヒロユキ 西川秀明
松沢夏樹 大清水さち 増田晴彦
岩村俊哉

③「トルネコ一家の冒険記」

あのトルネコが大爆笑のストーリーコミックに!!

棒ナス・ステージ
荒井清和

勇者
カタストロフ!!
牧野博幸

半熟
忍法帳
新山たかし

☆Jリーグ、新作ゲームソフト、TVアニメ、人気グッズなどの最新情報がザクザク!

ゲーム4コマ大募集

DQも、そのほかのゲームもOK!
優秀作はどんどん発表するヨ!!

Nintendo

GAME BOY

ゲームボーイは、任天堂の商標です。

対戦型

1人でも遊べます

あなたと
ウィニングゴールしたい。

アナーブ ウィニングゴール



新発売 ¥5,980(税別)

©1994 Electronic Arts

ウィニングゴール
ファミコン版も
近日発売!!

ウィニングゴール キックオフキャンペーン

ウィニングゴールお買い上げの方の中から
抽選でJリーググッズプレゼント

A賞 Jリーグ好きな選手の写真パネル
.....50名

B賞 Jリーググッズ
.....200名

谷口麻央

詳しくはパッケージ内のハガキをご覧ください。

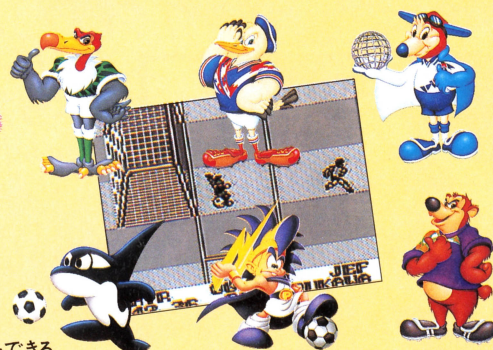
OFFICIALLY LICENSED BY JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE ©J. LEAGUE



- ゲームボーイ初のJリーグ12チームバージョン
- Jリーグ選手が実名で登場

少女は12チームを
待っていた。

- 通信ケーブルで2人対戦もできる
- Jリーグのリーグ戦を体験できる「リーグモード」
- 好きなチーム同士で対戦できる「エキシビジョンモード」



ELECTRONIC ARTS

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12



EA SPORTSは、本物志向の
スポーツゲームを追求する世界のブランドです。

FINAL FANTASY VI

ファイナルファンタジーVI

©1994 スクウェア

SF
スーパーファミコン

RPG

スクウェア 4月2日発売 11400円

バックアップ
カートリッジ

24メガ

あまりに 真実な攻略

あまりに真実な
目次

I オープニング～三者分岐 徹底攻略

- ① オープニング～氷づけの幻獣……………82ページ
- ② 老人の家～ロック登場……………83ページ
- ③ モーグリの洞窟～初心者の家……………84ページ
- ④ フィガロ城……………85ページ
- ⑤ 南の洞窟～サウスフィガロの町……………86ページ
- ⑥ サウスフィガロ～コルツ山……………87ページ
- ⑦ 地下組織リターナー本部～レテ川……………88ページ

II 三者分岐～徹底攻略

- ティナ……………89ページ
- ロック……………90ページ
- マッシュ① 川原ガストラ帝国の陣……………91ページ
 - ② ドマ城の戦い……………92ページ
 - ③ 魔列車～迷いの森……………93ページ
 - ④ モブリズの村～港町ニケア……………94ページ
- キャラクターこだわり相関図……………95ページ
- 要チェックポイント総おさらい……………96ページ

真実だから
真っ白です

オープニング～ 三者分岐までを 徹底攻略

1 オープニング～氷づけの幻獣

まず、『FFⅥ』のカセットを箱から出します。つぎにこのカセットをスーパーファミコン本体上部のスロットに差し込み、電源を入れてください。赤いランプがつかしましたね？ オーケー。もうこれで、あなたは『FFⅥ』の世界に何不自由なく入って行けるはずです。

美しい音楽とともにオープニングシーンが始まりましたか？ あとはただプレーするだけ。では、これで攻略を終わります。つてのは冗談で、では、まずオープニ

グストーリーを追ってみよう。魔法という力を、そして世の中のすべてを焼き尽くした古の魔大戦から1000年。人々はふたたび鉄や火薬、蒸気といった力を利用して、文明を築いていた。だが、伝説の魔法の力を復活させ、世界を支配しようとする者がいるという……。

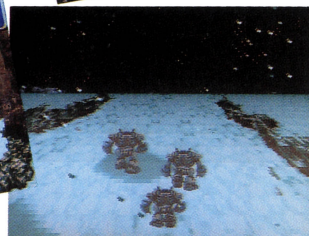
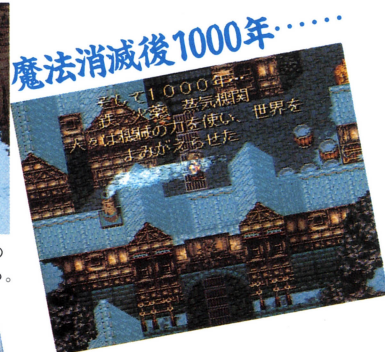
そして、魔導アーマーという兵器に乗った3人の姿。彼らは、氷づけの幻獣を求めて、雪国のナルシェという炭坑の町へやって来た。

さあ、いよいよ攻略開始だ!!

さてさてさて、全国の読者のみなさんが首をなが〜くしてお待ちかねの『ファイナルファンタジーⅥ』攻略のときがやって参りました。このページから88ページまで、オープニング、ティナ、ロックの登場、そしてフィガロ城、サウスフィガロの町、さらには地下組織リターナーのアジト、レテ川までをどーんと攻略するぞい。え？ まだ『FFⅥ』を買ってないぞな？ そういう場合は、買うまえにみっちり予習するといいぞなもし。もちろん、買うまで寝かしておくのもいいぞい。



◆オープニングは、魔大戦という戦争のあと魔法という力が消えたことを物語る。



◆幻獣が見つかったというナルシェの町へ向う3人がいた。

● そしていよいよナルシェに到着 ●



◆ナルシェのガードたちを魔導アーマーの力でなぎ倒し、幻獣の洞窟へ向かう。上の方向へどんどん進めばよい。

帝国の魔導アーマー!?



氷づけの幻獣が炭坑の奥に眠るというナルシェ。その町に足を踏み入れると、いきなりナルシェの町を守るガードたちとの戦闘だ。

ここは強力な魔導アーマーの力でどんどん進んで行くだけ。はさみうち”にされても魔導アーマーの力があれなんてことはないぞ。

● ナルシェの洞窟のなかでは ●

メガロドルクとガードを倒して炭坑のなかに入ると、すぐ左手に最初のセーブポイントがある。とりあえずここでセーブをしておこう。



◆洞窟のなかに入るとすぐにセーブポイントがある。このあと、ユミールというモンスターとの戦いがあるのセーブすれ。



◆ここが、氷づけの幻獣が発見された洞窟らしい。

サクを壊して進め!!



◆ビックスがこのサクを壊すと、いよいよ……。

ONE POINT

ティナ・ウェッジ・ヒグスの戦いかた

魔導アーマーのチームやフォースは無尽蔵なので、HP回復はケチらずヒールフォースをバシバシ使おう。攻撃では、敵全体に効果があるバイオプラスターガ。ただし、ウェアラットには逆効果なので注意。安全派なら、物理攻撃まどうミサイルは、敵に与えるダメージもいばる大きいぞ。



◆謎の少女は、ほかのふたりより魔導アーマーによる攻撃の種類が多いぞ。

氷づけの幻獣とご対面

炭坑の奥のサクのところに到着すると、ピックスがいきなり「俺がやる。下がっている！」なんて言ってサクを壊す。それまで少女を先頭に進んできたとは思えないセリフだ。ま、それはいいとして、このサクを壊すと、ユミールという敵との戦闘になるので、サクの前

に来るまでにHPを上げよう。ユミールとの戦いかたは右のとおり。コイツをサクサクっと倒したら、さらに炭坑の奥へと進んで行く。すると、氷づけの幻獣がいよいよ姿を現わす。だが、幻獣は怪しく光り始め、その不思議な力でウェッジとピックスのふたりをどこかへ消し去ってしまう……。



■ウェッジの姿が消え、そしてつぎには……。

Boss 戦 ユミール……1まんボルトに用心

ピックスの言葉、「カラを攻撃してはいけない」というメッセージどおり、カラのなかに体を隠したときに攻撃を与えなければ楽勝。ただし、体を出しているときでも、バイオプラスターを使うとカラに攻撃が当たってしまうので注意。



■こちらが攻撃してもいい状態です。



■ユミールを倒して、やっと奥へ進むと、幻獣らしきものを発見!!

2 老人の家〜ロック登場

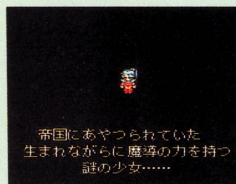
気がつくや老人の家のベッドに寝ている謎の少女。ここではじめて彼女の名がティナであることが明かされる(名前を入力ができる)。老人に、自分があやつりの輪という道具によって、他人に動かされていたことを知ったティナは、ガードから逃げるため炭坑のなかへ向かう。だが、そのまえに老人の家の時計を調べるとエリクサーが手に入るぞ。炭坑の奥まで行くと、落盤事故が起き、彼女は気を失う。



仲間になるキャラ

ティナ

帝国に操られていた、生まれながらに魔導の力を持つ謎の少女。その力ゆえに運命に翻弄される。



炭坑へ逃げ込むと



■炭坑の奥の宝箱には、フェニックスのお、ねぶくろがあるぞ。



■裏口からティナを逃す老人。彼はリタナーの一員なのだ。



■ガードに囲まれた

気絶……



■ケフカという男に操られていたらしい。

落盤事故で気を失ったティナは、帝国での出来事をおぼろげながら回想する。そして、ケフカによってあやつりの輪を付けられ、自分の力を軍事的に利用されていたことを知るのだった。

ロック登場

老人の家を訪れたロックは、魔導の力を持つ謎の少女の話を聞き、救出に向かう。

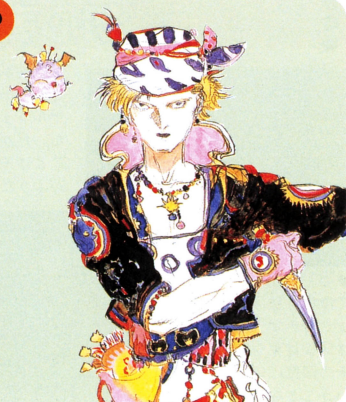
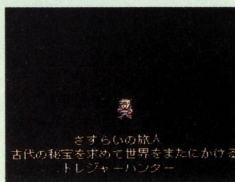


■老人に呼び出されたトレジャーハンターのロックは、ティナのことを聞かされる。

仲間になるキャラ

ロック

古代の秘宝を求めて世界をまたにかけけるトレジャーハンター。リタナーの手助けをしている。



3 モーグリ洞窟～初心者の館

落磐事故に遭ったティナを助けるため、ロックは炭坑のなかへ向かう。そこで、今回の『FFⅥ』で初めて登場したフィーチャーのひとつであるシミュレーションバトルが始まる。

くわしいことは右下を見ればわかると思うが、けっして難しいものではないので、シミュレーションは苦手……って人でも大丈夫。このようなシミュレーションバトルはこの先何度か出てくるぞ。



■ナルシェは帝国側でもリタナー側でもない。



■老人の話の聞き、ロックはティナを助けに行く。

シミュレーションバトル突入!!

モーグリたちの助けを借りて、敵を倒しながら進んで行くと、最後にガードリーダーのパーティーがいる。こいつらを倒せば、やっと炭坑から脱出できるのだ。



■ロックは炭坑の奥深くでティナを発見すると、大勢のガードたちもそこへ……。

■モーグリたちの装備は外せないが、モグだけはべつ。モグの装備を頂いちゃうのも手。



■その窮地を救いに来たのは、モーグリという愛らしい動物だった。

■ザコを倒して、ガードのところまで進め。

名前	HP	MP	物理攻撃力	魔法攻撃力	物理防御力	魔法防御力	速度	経験値	ドロップ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ
モグ	230	0	10	0	10	0	10	10	モグのしっぽ

すぐわかる!! シミュレーションバトル戦

ティナのところまで敵に來られたら負けなので、それより早く敵のボス(ガードリーダー)を倒せばよい。動かすパーティーを切り替えるのはYボタン。ルールはこれくらいだ。最初は、ロックのパーティーを動かさないでほかのパーティーが動けないので、まずロック

を動かそう。モグは1回戦闘するとレベルアップし、強力な踊りを覚える。モグでボスと戦うのがいちばん確実な方法だ。うまくいけば、モグのパーティーが2回戦闘しただけで、ボスを倒すこともできる。ほかのパーティーでザコを倒して、ボス戦はモグでもいい。

パーティー編成

パーティー1

ロック モグリン
モグブウ モグッチ

ロックは攻撃力が弱いのでポジションを“ぬすむ”くらいか。モグリン(HP170)に期待。

パーティー2

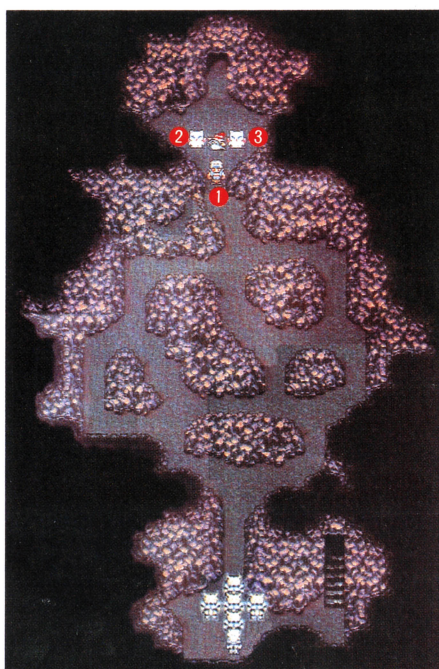
モグ モルル
モグタン モグール

モグ(HP240)が最強。しかも“おどる”のが強い。モルル(HP87)は後衛にしておこう。

パーティー3

モグシン モグボン
ムグムグ スモグ

ズモグ(HP173)、モグシン(HP172)がそこそこやれる。平均的な力のパーティーだ。



対ガードリーダー戦

BOSS戦

ボスには、モグのおどり“やみのレクイエム”がベストの戦法。うまくいけば一撃で倒すことも可能だ。ほかのパーティーでも勝てなくはないが、一撃で100ポイントくらいのダメージを受けることがあるので注意が必要。HPを大事に。



初心者の家



■炭坑を抜けると、そこはナルシェだった。だが入ることはできないようだ。



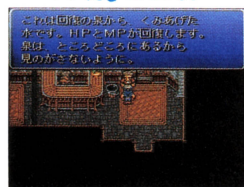
■ガードリーダーに勝って炭坑を抜けたとき、ロックはティナにかなり意味深な言葉を言う。だが、その深意はいったいどういうことなのか……。

■ナルシェの町には入れないが、初心者の家には入ることができる。ひとりのこととはわかっていても、とりあえず入っておこう。

シミュレーションバトル戦で勝利すると、やっと地上、ナルシェ町の近くに出て来る。が、ガードの警戒が堅く町中に入ることにはできない。ただし、初心者の家には

入ることができる。家のなかには回復の泉やアイテムなどがあるので、立ち寄ったほうがいいぞ。そのあとは老人の言葉を思いだして、フィガロ国王に会いに行くべし。

回復せよ!!



■初心者の家のなかには回復の泉や、セーブポイントなどがあるぞ。

アイテムもある



■初心者の家では、エーテル、ねぶくろ、ボーションが手に入るぞ。

4 フィガロ城

フィガロ城に入ったら、とりあえずまっすぐ進んで、いちばん奥にいる国王のエドガーに話しかけよう。ロックがエドガーにティナを紹介するイベントが始まるぞ。このあと、城内を自由に歩き回れ



●城の兵士と顔見知りな
ってロックつてスゴイ。

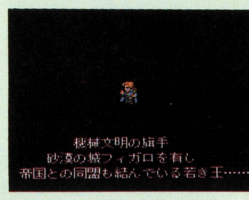
るようになるので、いろいろな人に話しかけて情報を入手すべし。ちなみに、左の離れにいる神官長にエドガーの双子の弟マッシュに関する話を聞けば、再びエドガーが玉座に現われてゲームが進むよ。



●しかも王様とも顔馴染みだったらしい。スゴイ。

仲間になるキャラ エドガー

レディーファーストを重んじる恋多き男。機械いじりが好きで、自分で開発した兵器を戦闘で使う。



城のなかではいろいろなイベントが起こるのだ!!

しばらくすると、ガストラ帝国の魔導士ケフカがティナを連れ戻しにやってくるが、エドガーはティナはここにはいないと言ってケフカを追い返す。しかし、あきらめの悪いケフカは、ティナをいぶり出すべくフィガロ城に火を放った。エドガーは、城を安全な地中に沈め、チョコボに乗ってロック、ティナとともに城から脱出する。



●神官長に話しかけると、マッシュに関する話が聞ける。マッシュはエドガーよりおとなしい性格だったらしい。



●な、何とケフカがフィガロ城に火を放った!! なんて卑怯なやつだ!! このまま焼死するまでか!! っていう感じ。●こいつがガストラ帝国の魔導士ケフカだ。見るからにイヤなやつっぽいよね。



ケフカ登場!!

フィガロ潜航モード



●潜航モードに入ったフィガロ城から脱出するエドガーたちと、悔しがるケフカくんの図。

●フィガロ城には地中に潜るハイク機能がついてこまっていたのか!! だから火事でも安心なのか!!

ショップ・プリスト

道具屋(左)

アイテム名	価格
ポーション	50
エーテル	1500
どくけし	50
きんのはり	200
やまびこえんま	120
フェニックスのお	500
ねぶくろ	500
テント	1200

道具屋(右)

アイテム名	価格
オートボウガン	250
プラストボイス	500
バイオプラスト	750

ここで手に入るアイテム

- ◆フェニックスのお
- ◆きんのはり
- ◆どくけし
- ◆ポーション

魔導アーマー

魔導アーマーには、エドガーの特殊攻撃“きかい”が有効。オートボウガンを2回ほど撃ち込めば、簡単に昇天してくれるぞ。ロックとティナはずっと防御させておいて、エドガーだけに攻撃させるとよい。また、この戦闘中にティナに魔法を使わせると、ちょっとしたイベントを見ることができるぞ。詳しくは右の写真を見てくれたまえ。



●これかかの有名な魔導アーマーなのだ。剣による攻撃はあまり効果がないので、エドガーの“きかい”コマンドのオートボウガンを選んで攻撃しよう。ティナのファイアでもよい。



魔法を使うとイベントが……

●生まれて初めて魔法を見てビックリしまくるエドガー。ロックはまだ魔法だということに気づいていないようだ。

●ティナにやさしい言葉をかけるロック。『VI』では、こんな感じで戦闘中にイベントが起こることがよくある。ちなみに、このあいだに敵が襲ってくることはない。



5 フィガロ城～サウスフィガロの町

チョコボでGO! GO!

魔導アーマーを倒したあと、エドガーがティナをリターナーの指導者バナンに会うように説得するイベントがある。このイベントが終わってフィールドに出ると、いきなり3D画面になるので、ちょっととまどうかもしれない。チョコボでフィールドを移動するときは、上かAボタンを押して前に進み、左右で方向を決めるのだ。降りるときはBボタンだぞ。降りるとチョコボはいなくなるので注意。



◆ ティナをバナンに会うように説得するエドガー。

◆ 全体マップを見ながら移動しないと迷うぞ。



フィガロ城南の洞窟

このダンジョンに棲息するほとんどのモンスターは、エドガーのオートボウガンを使えば一撃で倒せる。回復のいずみ近辺で1、2レベル上げてから先に進もう。宝箱もエーテルなど高価なものばかりなので逃さず取ること。



◆ この回復のいずみの近辺でレベルを上げよう。

ここで手に入るアイテム

- ◆ エーテル×2
- ◆ フェニックスのお



サウスフィガロの町

ゲームを開始して、初めて本格的な買い物ができる町がこのサウスフィガロだ。まず、アクセサリ

一屋に行って、ダッシュューズを2、3個買おう。これをティナとロックスのふたりに装備させておけば、

あとでかったるい思いをしなくてすむぞ。ほかのアクセサリは、とくに買う必要はなし。武器、防具は最高級のを一気に揃えてしまおう。ギルが足りなくなったら金持ちの家の地下で調達できるぞ。また、酒場には冷酷な暗殺者シャドウがいる。この時点ではまだ仲間にはならないが、ちゃんと話しかけておくべし。



◆ アクセサリー屋でダッシュューズを2、3個買おうと吉。買わないと死。

ショップ・プリスト

武器屋

アイテム名	価格
ダガー	150
ミスリルナイフ	300
ミスリルソード	450
グレートソード	800
ブラストボイス	500
バイオブラスト	750

道具屋

アイテム名	価格
ポーション	50
どくけし	50
きんのはり	200
めぐすり	50
やまびこえんまく	120
フェニックスのお	500
ねぶくろ	500
テント	1200

防具屋

アイテム名	価格
バックラー	200
ラージシールド	400
ヘアバンド	150
はねつきぼうし	250
もめんのローブ	200
けんぼうぎ	250

アクセサリー屋

アイテム名	価格
ダッシュューズ	1500
ぎんぶちめがね	500
ほしのペンダント	500
ジュエルリング	1000
ナイトのこころえ	1000

宿屋 80ギル

チョコボ屋 80ギル

ここで手に入るアイテム

- ◆ ポーション×3
- ◆ ハイパーリスト
- ◆ イエローチェリー
- ◆ エルメスのくつ
- ◆ きんのはり
- ◆ テレポストーン
- ◆ どくけし
- ◆ 500ギル
- ◆ めぐすり
- ◆ 1000ギル
- ◆ フェニックスのお
- ◆ 1500ギル
- ◆ エリクサー



シャドウだ!!

◆ 酒場に行くとき、犬を連れて暗殺者のシャドウが……。彼



◆ なにげなく置いてあるタルや箱などにもけこーういいアイテムが隠されているので、いろいろ搜してみよう。

ONE POINT

金持ちの家は魅力がいっぱいなのだ

金持ちの家にある地下の隠し部屋は見つけたかな? ここには合計で3000ギルもの大金が隠されているのだ。2階の左の部屋の本棚の裏の階段から行けるので、金に困っている人は必ず行こう。ちなみに、ここには地下2階があり、エルメスのくつ、ハイパーリストといった貴重なアクセサリーが隠されているぞ。見つけてみてね。



◆ これからのアクセサリーは、かなりの戦力アップになるので必ず取ろう。

6 サウスフィガロ～コルツ山

マッシュの家

サウスフィガロの北に一軒の小屋がある。ここには、エドガーの弟のマッシュが住んでいた形跡があるのだ。たとえば、マッシュの好きな花やお茶、愛用していた食器類が置いてあるという具合。しかし、肝心のマッシュの姿はどこにも見あたらない。外に立っていた老人に話を聞くと、マッシュらしき人物が師匠のかたきを討つためにコルツ山へ上ったという。

ちなみに、この小屋のベッドでは休むことができる。宿屋代がも

ったいないという俟約家のキミは、ここで体力を回復させるといいだろう。また、部屋の左上にあるバケツにはポーションがあるぞ。



■マッシュが住んでいたと思われる家。ここには寄らなくてもいいけど、すべてのイベントを経験したい人は訪れよう。

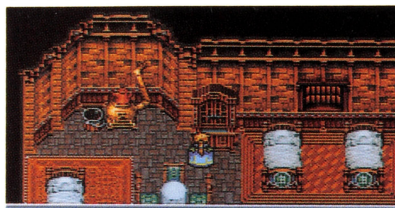
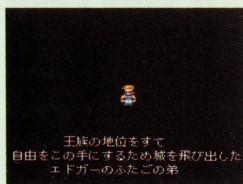
コルツ山

コルツ山は、攻撃力の高いモンスターが多いのだ。パーティーのレベルが10以下だと、ちょっと苦戦するかも。また、毒を伴った攻

撃を仕掛けてくるテラリウムというモンスターが登場するので、どくけしをたくさん買ってから挑戦したほうが無難だぞ。

仲間になるキャラ マッシュ

エドガーの双子の弟。心優しく正義感の強いモンク僧だ。修行してみずからの技を磨くのが趣味。

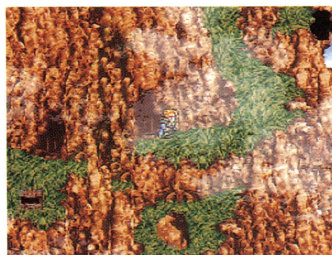


エドガ-「この食器は……？
 あいつが愛用していた……」

■マッシュが好きだったお茶がこんなところに……。こっちはマッシュが愛用していた食器が。まさかマッシュがここに？

■マッシュはとうやらサウスフィガロの有名な武闘家ダンカンの弟子のようだ。いまはコルツ山に行っているらしい。

■宝箱はけっこう見のしやすい場所に置いてあるぞ。確実に取ってこよう。



■ヘンなやつがパーティーのまわりをうろちょろする。とりあえずついていこう。

エドガーの
 双子の弟が
 マッシュが
 ここに？

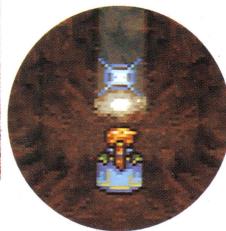
「ほいほい。しっとるよ。
 2. 3日前にお師匠のダンカン様が
 殺されてね。
 その直後に山に登ったよ。」



ここで手に入るアイテム

- ◆マインゴースト
- ◆きょじんのこて
- ◆テント×2

■この敵パーティーは強力。ゴルギアスを倒して倒そう。



■このセーブポイントで必ずセーブしておくように。対バルガス戦は全滅する可能性がある。マジで。

BOSS

バルガス

エドガーは例によってオートボウガン、ロックはハイパーリストときょじんのこてを装備して攻撃、ティナは敵全体にファイア、ピンチのときは味方全体にケアル。バルガスに一定のダメージを与えるとイベントが起り、バルガス対マッシュの1対1の戦いになる。ここで必殺技の「ばくれつけん」をいきなり使えば1発で倒せるぞ。



■まず、バルガスの前にいるイブーをすみやかに倒そう。そうしないとバルガスにダメージを与えられないぞ。
 ■しばらくすると、必殺技に関するイベントが起るが見る必要はなし。



■すぐに「ばくれつけん」を使え!! 左、Aボタンで出るぞ。右、

必殺技はこう出せ!!

マッシュの必殺技は、指マークのカーソルが自分を指しているときにコマンドを入力し、Aボタンで決定すれば出せるぞ。



■このときにコマンドを入力するのだ!!

7 地下組織リターナー本部〜レテ川

リターナー本部

リターナーに入ったら、まずバナナと話をしよう。すると、パーティーのメンバーがバラバラになるので、ティナを操作してほかのメンバー全員と話をする。そのあと、入り口にいるバナナの問いかけに“はい”と答えると会議が開かれる。その会議の途中でサウスフィガロから傷ついた兵士がやってきて、帝国がこちらに向かっていくことを知る。ティナたちは、レテ川をいかだで下ることになる。



◆ティナを説得するリターナーのバナナ。



◆バナナの問いかけにどう答えるのか？

「リターナー本部の力を借り、戦争を始めたのは皆が知っている通りだ。だがリターナーがどうやって帝国の力を復活させたか？……ポイントはその点だ。」



◆全員そろっての作戦会議。ティナと氷づけの幻獣をもう一度反応させて、幻獣の目を覚まそうという計画を企てるが……。

◆こんなところにホワイトケープが隠されているのだ。ホワイトケープは、カップバや沈黙状態を防ぐアクセサリ。取って損はない。

アイテムをとりまくれっ!!

「ホワイトケープ」を手に入れた!



ここで手に入るアイテム

- ◆フェニックスのお×2
- ◆エアナイフ
- ◆ナイトのこころえ
- ◆どくけし
- ◆エーテル
- ◆ホワイトケープ
- ◆イエローチェリー
- ◆ガントレット (げんじのこて)

シ・ョ・ッ・プ・リ・ス・ト 道具屋

アイテム名	価格
めぐすり	50
ポーション	50
ハイポーション	300
エーテル	1500
やまびこえんま	120
ねぶくろ	500
テント	1200
ダッシュズ	1500

レテ川

レテ川で注意すべきことは、水に流されているときはメニュー画面が開けないということ。つまり、モンスターとの戦闘中にしかHPが回復させることができないのだ。“折る”でバナナに全員のHPを回復させるようにするとよい。そうすれば、少なくとも全滅すること

はないはず。また、水に流されるということは、どんどん強制的に先に進んでしまうということなので、そのへんをうろちょろして経験値を稼ぐということが困難だったりする。ここに挑戦するまえに、レベルをたっぶり上げておくように。レベルが15ぐらいあれば楽勝。

◆イカダの上から逃げられないんじゃないかと思いがちだけど、ちゃーんと逃げられるんだ。



◆ここでは、バナナがやられると即ゲームオーバーなので、バナナは後列に下げておくように。さらに毎ターンいのるを選ばず、必ず死ぬことはない。

名前	HP	MP	物理攻撃力	魔法攻撃力	物理防御力	魔法防御力
ティナ	148	222	11	259	105	136
バレット	148	222	11	259	105	136
バレット	148	222	11	259	105	136
バレット	148	222	11	259	105	136

ONE POINT

げんじのこてを手にいれよう!!

われわれの最後に残された希望になってくれるか? というバナナの問いかけに3回“いいえ”と答えると、リターナーの兵士のひとりが、げんじのこてをくれる。これは、両手に1本ずつ武器を装備できるようになる便利なアクセサリだ。でも、これを実行するとバナナからもらえるはずのガントレットがもらえないので注意。

「げんじのこて」を手に入れた



◆ちょっと違った展開をお望みのアナタは試してみるといいでしょう。



オルトロス

前列だと……



◆“たこあし”をモロにくらってしまうので、ヘタをすると一撃で死ぬ。

後列だと……



◆“たこあし”のダメージが半分ですむので、もう楽勝ってな感じです。

オルトロスの“たこあし”は超強力だが、パーティー全員を後列に下げておけばダメージを半分しか受けない。このことを知っていれば簡単に勝てる。エドガーはオートボウガン、マッシュはオーラキャノン、ティナはファイア、バナナはいる。このパターンで楽勝でしよ。マッシュにエルメスのくつを装備させておけばなおよい。



◆おちゃらけキャラクターの決定版。でもなかなか強かったりする。

ここで3つの分岐点!! キミはどちらへ進む? 徹底攻略

ナルシェについて ティナたち、ところが...

レテ川を渡ったら、北西の方向に目的地のナルシェがある。しかし、以前、ティナがナルシェを襲ったということもあり、ナルシェの人々はティナたちを帝国の兵士と勘違いして町には入れてくれない。

そこで、ゲームの序盤戦でロックがティナを助けたときに出入りしていた隠し通路がナルシェの入り口よりも左のほうにあるので調べてみよう。ここから仲間の家に行くことができるってわけ。

ティナ、ロック、マッシュの3人は様々な理由を持って、別々に旅立つことになってしまう……。ということで、ここでは、この3人が別れてから、それぞれの目的に達成するまでを徹底攻略しちゃおうってわけ。エドガーとバナンのふたりの仲間とともに敵を倒しながらレナ川を渡って目的地のナルシェを目指すティナ。新たなキャラクターを仲間にし、いっしょに冒険を始めるロック、そしてマッシュ。3人が再びナルシェで会うためにはキミの力が必要なのだ。



■ナルシェに着いたティナたちが、町の兵士たちはなかに入れてくれない。さて、どうしよう……。

■ナルシェの入り口よりもずっと左のところを調べてみると隠し通路を発見することができるんだって。

ティナ「ロックに助けもらった時、たしかこのあたりから……」

しかし、左のほうに行ってみると!?



隠し通路を見つけたら反帝国組織リターナの仲間の家を目指し進んでいこう。途中には、ナルシェの住民がガードとして雇ってもらえるかどうかテストされる場所も通らなければいけない。ティナたちはこのテストに合格しないと、ここを通過することはできないのだ。無事、テストに合格して進んでいくと、この先にはモーグリの巣もあるぞ。

ここで手に入るアイテム

◆ルーンブレイト

出口までちょっと!!

クポー

■ベットにオススメ。こりゃ、かわいいね。

モーグリにもあえる



■なんと、このなかにはモーグリの巣もあるのだ。

目的地到着

「おや、おや、エドガー様! ほう、それにティナか!!」



ガードのテストに挑戦



■複雑な道を光と同じ経路で通過すればガードのテストは合格するのだ。

■無事にガードのテストに合格したら部屋を出て右に進んでみよう。

帝国軍の足止めに成功した ロックの行く手には？

サウスフィガロの帝国軍の足止めに成功したロック。ここでのロックの目的は帝国軍に捕まらないようにこの町を脱出することなのだ。しかし、ロックは帝国軍に指名手配されているので自由に動くことができない。そこで、まずは道具屋に行ってみよう。すると、部屋の奥には商人がいる。こいつと戦い、そのときに「盗む」のコマンドを選択すると商人の服を手に入れることができるってわけ。こ

れで、ロックは商人に変装することができ。ここで始めて胸を張って町のなかを堂々と歩くことができるようになるのだ。さて、商人に変装したら、つぎは道具屋の左下のおじいさんの住んでいる屋敷に行ってみよう。このおじいさんは酒好きみたいだから酒をあげると、何かいいことを教えてくれるかもしれないよ。早速、町のなかにあるパブへ行って酒を手に入れる努力をしてみよう。



酒を手に入れた

■パブの地下に行くと、商人から酒を盗むことができるのだ。これを酒好きのおじいさんに持っていこう。



ここからスタート

■まずは、道具屋に直行。部屋の奥にいる商人の服を盗み、商人に変装しよう。



では、商人に変身



■道具屋の下にある家には酒好きのおじいさんと孫がいる。この下のドアは商人しか通ることができない。
■緑色の兵士は下級兵士。威張り腐って嫌な奴なので服を盗んでやろう。すると、下級兵士に変装できるのだ。
■おじいさんにお酒を渡すと抜け道がある場所を教えてくれるのだ。これで、先に進むことができるってわけ。

もう一度変身



■商人に変装していないとおじいさんのところへはいけない仕組みになっているのだ。

秘密の通路を抜けると……

酒好きのおじいさんの家の秘密の通路を通して着いたところは北にある金持ちの屋敷。この屋敷の2階の部屋に、またまた別の秘密の通路が用意されているのだ。この通路を右に歩いていくと、帝国の女将軍、セリスが裏切り者として捕らえられている。ここで、セリスを助けることによっていっしょに冒険することができるのだ。そして、この屋敷を抜けると、つ

■酒好きのおじいさんの孫に合言葉の言うと秘密の通路を開けてくれるのだ。



ここで手に入るアイテム

- ◆1500ギル
- ◆1000ギル
- ◆アイアンアーマー
- ◆イヤリング

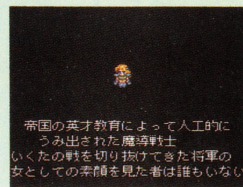
いにサウスフィガロも脱出することができる。サウスフィガロの北西の方向にある洞窟を抜けると目的地のナルシェに到着だ。ティナたちと再会することができるぞ。

■ふたりの兵士にいたぶられているセリスを助けてあげるのだ。



仲間になるキャラ セリス

プレイヤーの敵となるガストラ帝国の女将軍。特殊コマンド「まふうけん」を使いこなす女魔導士だ。



■この洞窟を抜けるとナルシェに行くことができるのだ。



大成功



■最後にディックアーマーを倒せばこの洞窟を抜けられるぞ。

イカダから投げ出された マッシュの行く手には?

マッシュのスタート地点はレテ川の downstream の川原。ここの特徴としては、ティナやロックのときに比べて、イベントが多いってこと。それもそのはず。マッシュがナルシェにたどり着くまでに仲間になるキャラクターは3人もいるから、コイツらが仲間になるイベントだけでもほかよりぜんぜん多いってわけ。しかし、3人も仲間になる

といっても魔法が使えるキャラクターがいない。だから、体力の回復はポーションなどのアイテムに頼るしかないのだ。チトつらいかな。ダンジョンで仲間が毒を受けたり、死んだりして困らないためにも新しい町を訪れたときは、"どくけし"や"フェニックスのお"などの回復アイテムを最低人数分は購入するようにしようね。

ここからスタート

マッシュのスタート地点はココ。すぐ右に家が見えるので、とりあえず行こう。



あいつは…

道具屋「はい、こんにちは。私は、チョコボの道具屋さん。この辺じゃ知らない人はいないよ。」



道具屋?

チョコボに乗った道具屋とは……。ダッシュユーズが無いなら絶対ここで買っておこう。
なんか見たことがあるようなヤツがいる。はて? どこかでお会いしましたっけ?

1 川原～ガストラ帝国の陣

小屋～シャドウ登場～

スタート地点のすぐ右にある小さな小屋でやることはシャドウを仲間にするってこと、道具屋でアイテムを購入することだ。でも、最初にマッシュを選んだ人やロックで盗みまくった人は、回復系アイテムは十分あるはずだから、べつに買わなくていいかも。ちなみに、家のなかのヘンなじいじに話しかけてもあまり意味がないぞ。

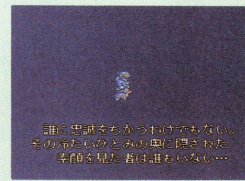
シ・ョ・ッ・プ・リ・ス・ト

チョコボの道具屋

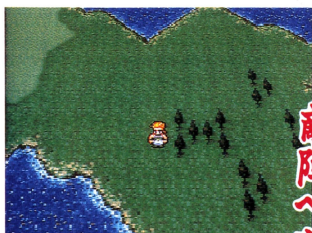
アイテム名	価格
ポーション	50
フェニックスのお	500
テント	1200
はねつきぼうし	250
しゅりけん	30
このはがくれ	200
かげぶんしん	400
ダッシュユーズ	1500

仲間になるキャラ シャドウ

コマンド"なげる"で手裏剣などを投げることができる。戦闘中に飼った犬が敵に攻撃をしかけることも。



ガストラ帝国の陣



レテ川のすぐ右の小屋でシャドウを仲間にしたなら南へ進んでいこう。
この橋の右にある小さな砂漠がガストラ帝国の陣だ。突っ込めー!!

敵陣へ突入だ!!

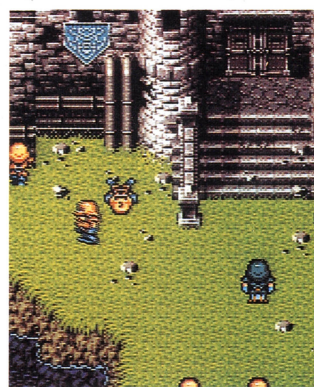
小屋でやるべきことをやったら、さっそく南へ向かおう。しばらく進むと、橋の近くに小さな砂漠を発見できる。ここがガストラ帝国の陣だ。ナルシェへ行くにはここを抜けないとならないぞ。敵陣に入ると、帝国兵たちの会話を盗み聴きできる。これで、帝国がドマ城を狙っていることわかるのだ。話をひと通り聴いたらすぐ下へ行ってしまわないで、右上のテントに宝箱があるのでこれを取ろう。

ここで手に入るアイテム

- ◆ほしのペンダント
- ◆ミスリルのこて
- ◆グリーンペレー



ケフカ登場!!



どうやらケフカがココにいるらしいが……。味方にも嫌われているとは情けないヤツ。
出たー!! 帝国の魔導士ケフカ。キサマの顔を見ただけでムシズがはしるぜ。



はたしてマは?

ドマ城に総攻撃を仕掛けるガストラ帝国軍。帝国によって滅ぼされてしまうのだろうか。ドマの運命はいかに?

ドマと帝国の戦い



◆ドマを守るために戦えカイエン!!



ケカ「しお将軍がいなくなったらこの川の水を毒に変えてやる…ふれただけで即死じゃあ…ヒッヒッ…」



◆戦いかたも卑怯で、こちらの攻撃が当たるとすぐ逃げてしまうのだ。



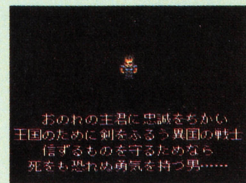
帝国軍がドマ城に攻め込んでくると、プレイヤーはカイエンを操作して帝国軍と戦うことになる。ザコには目もくれず、ドマ兵士の言うとおりに帝国隊長と戦え。隊長戦ではカイエンの「必殺剣牙」を出していれば楽勝だぞ。帝国隊長を倒すと、またマッシュのいる帝国の陣に戻る。ここでは、ケカがドマ兵を毒殺しようと企んでいるのでこれを阻止するためにケカと戦うのだ。ケカと1回戦うと帝国陣を探索できるようになるので、いまのうちに左上のテントの宝箱を取ろう。でも、宝箱には手強いモンスターがいるので、宝箱を開けるまえに体力を回復しておくのを忘れないようにね。



◆まんまとマッシュたちから逃げ出して「ドマ兵毒殺計画」を実行するケカ。

仲間になるキャラ
カイエン

敵に大ダメージを与える必殺剣を使いこなす。必殺剣のネーミングは自由に変えることができるのだ。



帝国の陣からの脱出

怒りのカイエン



“毒殺計画”に激怒したカイエンは敵陣に乗り込んでくる。ここでマッシュたちが助けてやるとカイエンが仲間になるぞ。協力して帝国兵を倒すと魔導アーマーを奪って脱出することになるのだ。魔導アーマーは強力なので脱出は楽勝。



魔導アーマーを奪え



◆魔導アーマーを奪って脱出するシーンもあるのだ。

迷いの森

ガストラ帝国の陣を脱出したあとに西に進んでいくとドマ城にたどり着く。しかし、ドマ城は帝国に占領されてしまっていて中に入れないぞ。しかたないのでドマ城の南東にある迷いの森に行こう。迷いの森に入ればしばらく進むと回復の泉があるので、ぜひ覚えておこう。ここでは無料で体力やステータス異常を回復できるので、経験値稼ぎには最適な場所なのだ。また、この森にはひとつだけ別れ道があるが、上の道が正しいルート。下に行っても、最初の場所に戻ってしまうだけだぞ。



◆ドマ城の南東に位置する迷いの森。はたして、この森には何が潜んでいるのか?



◆ここの別れ道は右上の道を進むのが正解なのだ。
◆向こう側にうっすらと見える不気味な影は何だろう?

あの不気味な影はいったい?

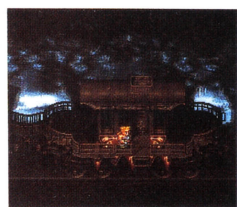
◆森に入ればしばらく右に進むと回復の泉がある。ここで体力やステータス異常を回復するのだ。

3 魔列車～バレンの滝

魔列車

迷い森の奥へと進んでいくと、駅のプラットフォームのようなところにとどろく。なんとそこには、魂を霊界へ運ぶ魔列車があるのだ。魔列車に乗ったらまず右へ進み車掌室へ行こう。ここではセーブポイントもあるので、セーブも忘れずに。車掌の話の聴いたらとりあえず左へ進んでいくのだ。車両にはユーレイがウロついているが、なかには仲間になってくれたり、道具を売ってくれるヤツがいるので、こまめに話しかけていこう。途中で行き止まりがあるが、ここは車両の右下にいるユーレイを倒せば先に進めるぞ。そのあとに、

前の車両にあるスイッチを切り換えて後ろの車両を切り放せばオーケーだ。さらに前の車両に進んでいくと食堂車に着くはず。ここでは、無料で食事ができるので(回復の泉と同じ効果)必ず利用しよう。最前両の機関室では車掌の言うとおりに室内をくまなく調べれば謎は簡単に解けるはず。このあとはボス戦になるので回復を忘れずに。



魔列車には食堂車まである。遠慮しないで食べよう。最初に右にある車掌室へ行って情報を収集しよう。

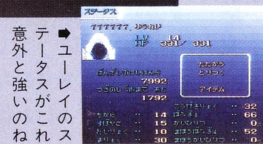
ONE POINT

なんと、ユーレイが仲間になれ!

魔列車にはユーレイがウヨウヨして話しかけると襲ってくるよね。でも、このユーレイのなかに仲間になっていっしょに戦ってくれるヤツがいる。このユーレイには武器や防具、アプセサリー類は一切装備させることはできないから強くはないけど、「とりつく」のコマンドで敵を1発で倒すことができるのだ(成功率は低い)。



話しかけると仲間になる。ヤツもいる。



意外と強い。ユーレイのステータスがこれ。

ここで手に入るアイテム

- ◆ スナイパーアイ
- ◆ ハイパーリスト
- ◆ イヤリング
- ◆ イエローチェリー
- ◆ フェニックスのお
- ◆ テント

ONE POINT

ジークフリードっていったい何者?

真ん中あたりに宝箱がいくつかある車両があるけど、このなかのひとつを取ろうとすると、戦いを挑んでくるヤツがいる。その名もジークフリード。デカイ態度のわりには、からつきし弱いんだけど負けると宝箱の中身だけを取って逃げてしまうのだ。コイツはここだけじゃなく、ほかの場所でも姿を現わすらしいのだ。楽しみだね。



態度はデカイが超弱いのだ。

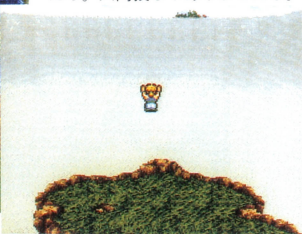
やられるとすぐ逃げてしまう。

バレンの滝

みごと魔列車を倒し、迷い森から抜け出したマッシュたち。森を出たあと南へ進んでいくとバレンの滝に出くわす。どうやらここを突破しなければ先へは進めないようだがその突破方法とは? 答え

は簡単。滝に飛び込めばいいのだ。ここで注意しなければならないのが、パーティーのメンバーの残りの体力。滝に飛び込んだあと、すぐにモンスターとの戦闘があるから忘れずに回復しておこう(もち

勢よく滝に飛び込むマッシュたち。人間技じゃありません。



BOSS 戦 魔列車戦は後列配置で楽勝

魔列車の攻撃方法は、「車輪」や「酸性雨」、「セイントビーム」など。しかし、どの攻撃方法もたいしたことはないで苦戦はしないはず。心配ならばメンバー全員後列にして「ばくれつけん」や「必殺剣牙」を出しているだけで楽に倒せるぞ。



魔列車の特殊攻撃「酸性雨」はパーティー全員がダメージを受けるぞ。

ろんセーブもしておくこと)。飛び降りたあとのモンスターとの戦闘は、マッシュとガイエンのレベルが15以上あれば、「ほうおう

のまい」と「必殺剣舞」で楽勝。レベルが15以下でも魔列車戦と同じく後列に配置して、「ばくれつけん」と「必殺剣牙」で比較的楽に倒せる。

えっ、魚が魔法?

「ほうおうのまい」さえあれば、ザコは1発で即死。気持ちいい。

ブリザド



魚のくせしてブリザドを唱えてきたりする。「ばくれつけん」で粉々にしてやれ。

4 モブリズの村～港町ニケア

モブリズの村

流れついたマッシュたちを介抱してくれるのが野生児ガウ。コイツを仲間にするには、ここから西にあるモブリズ村の道具屋で「ほしにく」を買い、ガウにあげなければならない。ガウを仲間にしたあと、すぐに三日月山へ向かってもいいが、モブリズの村で負傷した兵士の言うことを聞いてあげればきつといいことがあるよ。



■情報収集はこまめにしよう。

■「ほしにく」をあげればガウが仲間になる。

負傷した兵士には親切にしよう



■親切にすると、お礼としてあるものがもらえるのだ。

三日月山→港町ニケア

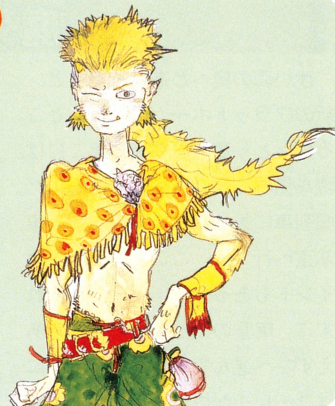
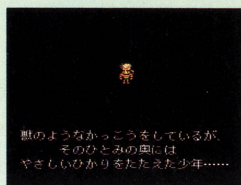
ガウを仲間にしてモブリズの村で情報収集を終えたら、村の遥か南にある三日月山へ向かう。そのまえに、獣ヶ原でガウにモンスターの攻撃を覚えさせてもいいぞ。でも、獣ヶ原でいくら戦っても経験値はもらえないので注意。レベルを上げたい人は気をつけよう。三日月山で、水中でも息ができ

るヘルメットが見つければ、いよいよ蛇の道を通って港町ニケアに行くことができる。虹の道では、別れ道で✦ボタンの左右を押せばその方向へ進むことができる。正しい道は黄色い矢印で表示されるので、間違えないように進もう。そして、ニケアに着いて船に乗ればマッシュのイベントは終了だ。

仲間になるキャラ

ガウ

獣ヶ原だけで使用できる「とびこむ」のコマンドで、敵の攻撃を覚えることができる。200種類以上覚えられる。



シ・ョ・ッ・プ・リ・ス・ト

武器屋

アイテム名	価格
ミスリルナイフ	300
ミスリルソード	450
ミスリルクロー	800
こてつ	800

防具屋

アイテム名	価格
バックラー	200
ラージシールド	400
はねつきぼうし	250
さんかくぼうし	600

道具屋

ほしにく	150
ポーション	50
ハイポーション	300
めぐすり	50
イエローチェリー	150
フェニックスのお	500
ねぶくろ	500
テント	1200

アクセサリ屋

ダッシュズ	1500
ホワイケーブ	5000

やどや 100ギル

シ・ョ・ッ・プ・リ・ス・ト

武器屋

アイテム名	価格
ミスリルクロー	800
こてつ	800
ミスリルスピア	800

防具屋

アイテム名	価格
ラージシールド	400
はねつきぼうし	250
さんかくぼうし	600
バンダナ	800
アイアンヘルム	1000
けんぼうぎ	250
アイアンアーマー	700

道具屋

ポーション	50
ハイポーション	300
やまびこえんまく	120
けむりだま	300
イエローチェリー	150
フェニックスのお	500
ねぶくろ	500
テント	1200

アクセサリ屋

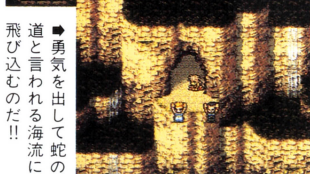
ぎんぶちめがね	500
ほしのペンダント	500
ホワイケーブ	5000
フェアリーリング	1500

やどや 150ギル

チョコボや 80ギル



▼ ここが村の南にある三日月山。ここにヘルメットがあるのか？



■勇気を出して蛇の道と言われる海流に飛び込むのだ！！

■蛇の道を抜けると、そこは港町ニケア。船に乗るまえに町中を探索しよう。



■蛇の道では、こんな感じの3D画面になる。黄色い矢印が正しいルートだ。

FFVI こだわり関連図

イレギュラーで仲間にできるキャラクターも含めると、おそらく20人近くのキャラクターが入れ替わり立ち替わりする『FFVI』。ここまできると、キャラクターの名前を覚えるだけでもひと苦労だ。てなわけで、これまでのストーリーからなるキャラクター関連図を作ってみたぞ。この図を見る限りでは、それぞれのキャラクターがからうじてつながっているだけにしか見えない。これから先のストーリーや、新たに登場するキャラクターがどのように絡んでくるかは、来週以降の攻略で明らかにしよう。

重要な登場人物の関係をカンタンにまとめてみたぞ。ただし、これまでに登場した人物しかいないので悪しからず。



関連図とあわせてイベントも見ろべし 見るべし

キャラクターが多だけに、イベントも相当数発生する『FFVI』。なかには、キャラクターの関係をよく知っている、思わずニヤリとしてしまうようなイベントもか

なり起きるのだ。上の関連図を頭にとたき込んでおくと、イベントで発生するキャラクターどうしのやり取りなどが、より一層楽しめるってわけなのだ。

ほんとに帰るシャドウ

金のためだけに仲間になってくれるシャドウ。彼は金額分働いたら立ち去ってしまう。ふつうだったら、人助けのイベントのあとに“放っておけない”とか言ってそのキャラクターについてくる人が多いんだけど、シャドウはホントに帰ってしまう。いやー、世のなかホントに金っすね。



ロックとティナの出会い

このシーンだけ見たら、絶対にふたりの関係を勘ぐってしまう。しかし、セリスとの会話(右)を見ると……。



ロックとセリスの出会い

いったいロックはどっちが好きなんだと思うでしょ。ところが……(ここから先は次週の攻略でね)。



熱血マッシュ

オクテで純朴という設定にだまされてはいけな。マッシュはすんごい熱血なのだ。兄貴よりスゴイ男かも。



はらへった……

食べ物でなつくガウ。マッシュ、カイエンとのトリオはなんかギャグっぽくておかしい。会話に注目だ。



ここまでの要チェックポイント 総おさらに(親切)編

1 ポイント ティナは殺すな

『FFVI』の世界には自然の魔法(魔導)の力が存在していない。それゆえ、敵味方ともに魔法に対してほとんど抵抗力を持っていない。つまり、ここまでのストーリーで

は、強力な魔法を使えるティナが最強キャラクターになる。戦闘では彼女の魔法に頼ることが多い。いざというときに困らないようこまめに回復してあげよう。

死んでると超大変なわけよ★



●集團の敵に対しては、ティナの魔法が有効な場合が多い。ティナがいなくて苦戦する。



エドガー
「何がすごい能力だよ！
魔法だよ！ ま ほ う ！！」

3 ポイント 弱点はアクセサリーでカバー

これから先のストーリーでは、何度も仲間を入れ替えて戦うことが多くなる。ここで気をつけたいのが、各仲間のステータスの数値。パーティーを組むときには、必ず

す速さや防御力をチェックしよう。各キャラクターの弱点は、アクセサリーを装備することでほとんどカバーできる。有効な装備品の組み合わせもよく考えよう。

パラメーターをチェックせよ★

「混乱」「リーザク」状態を防ぎます

アクセサリー	ステータス	効果
アクセサリー	2	47% 47%
アクセサリー	2	37% 37%
アクセサリー	2	39% 39%
アクセサリー	2	31% 31%
アクセサリー	2	238+143
アクセサリー	2	118+113
アクセサリー	2	12% 12%
アクセサリー	2	61% 61%
アクセサリー	2	4% 4%

●体力が低いキャラクターは、防御アップのアクセサリーを。

アクセサリー

アクセサリー	ステータス	効果
アクセサリー	1500	25821-54
アクセサリー	1000	25821-54
アクセサリー	1500	25821-54
アクセサリー	500	25821-54
アクセサリー	700	25821-54
アクセサリー	1000	25821-54

2 ポイント 宝箱はその場で取れ

この『FFVI』では、ダンジョンなどのセーブできない戦闘区域で、強制的にイベントが起きることがある。このイベントが起こってしまつと、文字通り強制的に先に進

められてしまうことが多い。場合によっては二度とそのダンジョンに入れないことがあるので、宝箱は見つけたその場で取りに行こう。とれなかったらやり直すしかない。

★すぐ取らないと二度と取れないことも



●強制イベントが発生すると、宝箱が取れなくなるのだ。●ここで取らないとずっと後に取りにくることになる宝箱。



4 ポイント すべての町で泊まれ

『FFV』でもあった、特定の場所でのみ見ることのできるイベントが『FFVI』にもあるらしいぞ！どこでどのイベントが起きるかはここでは書かない。が、それでは

イジワルなのでヒントをひとつ。新しい町についたら、ありとあらゆる組み合わせのパーティーで町中を回り、宿屋に泊まってみよう。何か起きるかもしれないぞ。

★イベントが起こることがあるぞ



●いろいろなパーティーで町を訪問しよう。何か起きるかも。●血縁関係のキャラクターだと何か起こりそうな感じ。



次週もバリバリ全開(超死語)で大攻略するぞ(予定)

ふたたび『FFVI』秘技大募集のお知らせ

電話番号
03-5466-0770
FAX番号
03-5351-8144

電話の場合は、左の番号にかけてつながったあとに、サービスコード「ファミ通」を必ず押してメッセージを入れてください。あとはガイダンスに従ってちょーだい。

はがきの応募はこちらへ
〒151-24東京都渋谷区代々木
4-33-10 週刊ファミコン通信
『FFVI』秘技係
たくさんの応募お待ちしております。

『FFIV』やりこみ大募集!!



『FFVI』鬼のやりこみプレーを募集するぞ。『FFVI』のすんごいプレーをVHSのビデオテープに録画して、ビデオの見どころと住所、氏名、電話番号を書いた用紙を同封してくれ。締切は5月13日必着。

●魔法を使わないでクリアやアイテムなしでクリアなど、やりかたは自由だぞ。

血ヘドを吐きながらプレーせよ

ZERO4 CHAMP

全開
ブツチギリ!!



ねんなつはつばいよてい
'94年夏発売予定

©1994 MEDIA RINGS CORPORATION

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

Zero4 race... It is a motor sport over 1/4 mile course (about 400 meters) to strive for the fastest speed over this distance. A number of cars line up side by side for the start. Then, it's a race over a straight line to the goal. 90% of the result is decided by the performance of the tuned-up machine, speed and the timing of the gear change. ZERO4 CHAMP RR... This is a drama of those men who burn up their passionate desire for the glory in just eight seconds of red hot battle.

ゼロヨンチャンプ ダブルアール

だい きろく
大ヒットを記録した、あの『ゼロヨンチャンプI・II』
こうぶん スーパーファミコン たいかん どうじようしやしゆ
の興奮がいよいよSFCで体感できる! 登場車種
じつざい こくさん しや さいしんしやしゆ
は、もちろん実在する国産メーカー5社の最新車種。
ちゆうじつ さいげん あら
フォルム、スペックを忠実に再現しているうえ、新
えら きぶん ほんもの
たにボディカラーが選べて、気分はすっかり本物の
じゆうらい せつてい けん
オーナーだ。従来のクラッチ、ギア設定もしっかり健
ざい かげき
在。リアルに、そして過激にエスカレートした『ゼロ
ぜんぶん
ヨンチャンプ』ならではのスピードバトルを存分に
あじ たいせん きんう か ゼロ
味わってほしい。対戦モードはさらに強化され、0-
くわ ゼロセン さいこうそく
400mレースに加え、0-1,000mレース、最高速アタッ
とくさい けつ か
クを搭載。いずれのレース結果もバックアップが
か のう にんどう じたいせん オークー とし も あ
可能。4人同時対戦もOKだから、友だちと盛り上
だいいりゆう
がっちゃおう。さらに大好評のストーリーモードで
やくそく だぶろ しん
は、お約束のアルバイトに驚きの新ミニゲームが
まんざい ほんかく は アービジャー たの ちゆうしん か
満載。なんと本格派RPGまで楽しめるぞ。超進化
した『ゼロヨンチャンプ ダブルアール』に出会える
のは、もうすぐ!



MEDIA RINGS CORPORATION

株式会社メディアリング 〒107 東京都港区赤坂7-5-47 U&M赤坂ビル2F TEL.03-3584-0683 FAX.03-3584-5209

●テレホン・サービス: TEL.03-3589-6033

KOEI



アメリカが生んだ
本格派歴史シミュレーション。



歴史シミュレーションゲーム

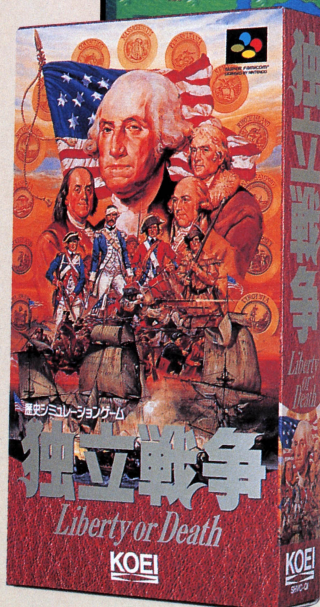
独立戦争

Liberty or Death

好評
発売中

時は18世紀。新天地、アメリカ大陸にたどり着いた民達は、
植民地の民たることを拒み、本国イギリスに立ち向かった——！
Made in U.S.A.だからこそできた本格派のおもしろさ、
初心者から上級者まで楽しめる、アメリカの魅力を満載したソフト。

スーパーファミコン版：11,800円



通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(TEL.045-561-6861)まで。

歴史を愛する人に捧げる
ドラマティックSLG。

歴史シミュレーションゲーム

項劉記

秦王朝末期、中国大陆に現れた二人の男。
その名も項羽と劉邦——互いを宿命の敵と定め、戦う。
項羽が霸王の座につくか、劉邦が漢祖となるのか、
彼らを包む運命のドラマの行く末は……？
ファンの熱い声に応え、歴史に名高い『漢楚の戦い』を
鮮やかに描き出した本格派歴史シミュレーション。

4・6
発売予定

スーパーファミコン版: 12,800円

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン対応

●スーパーガイドブック: 定価1,200円(税込) ●CD: KECH-1040: 価格2,900円(税込)



■テレホンサービス: KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び貸貸(レンタル)についてこれを一切許可していません。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■GDの販売はポリグラム株式会社です。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI



イラストレーション
橋本正枝



冒険も謎も運命も、
七つの海が知っている。

胸躍る海洋冒険ロマンふたたび！

時は中世、海に命を賭ける6人の奴らがいる。
仇討ちを誓う女海賊、エルドラドを追う冒険家……
絡み合う彼らの運命、その果てには何が待つのか？
発売中のパソコン版でも大ヒットを飛ばしたビッグソフト。



大航海時代II

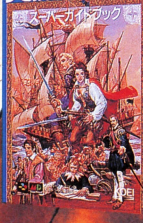
大好評
発売中

リコエーションゲーム

スーパーファミコン版：11,800円

●スーパーガイドブック：定価1,200円（税込）●オリジナルBGM集Vol.10：KECH-1053：価格2,500円（税込）●CD：KECH-1036：価格2,900円（税込）

大航海時代II



スーパーファミコンソフト発売記念！！

光栄サウンドウェアシリーズ
大航海時代IIスペシャルエディション
BGMを豪華アレンジ/「大航海時代II」全曲に
「大航海時代II」5曲をプラス、お得なスペシャル盤！！
作曲：菅野よう子 ●CD：KECH-1061：価格2,600円（税込）

SUPER MARIO CLUB
イチ押しソフト

人気爆発 光栄のTVゲームソフト



Winning Post

今一番人気、競馬ゲームの最高峰！！
ブリーダー体験からレースの駆け引きまで、競馬の魅力を
余す所なくシミュレート。馬主の感動が存分に伝わる、
初心者から上級者まで楽しめる本格派競馬SLG。

●スーパーファミコン版：12,800円 ●メガCD版：9,800円【セガ特別価格】
●スーパーガイドブック：定価1,200円（税込）



エア・マネジメントII

夢とロマンにあふれたビジネスゲーム。
舞台は華麗なる航空業界。きみの経営手腕を活かし、
世界57カ国、89都市を空のネットワークで結ぼう。
憧れの航空王の座をつかむのは誰か？
ビジネスの枠を超えた、親しみやすいソフト。

●スーパーファミコン版/メガドライブ版：12,800円
●スーパーガイドブック：定価1,200円（税込）

●募集職種(1)パソコン・ワークステーション技術者(2)言語、アセンブラ(Z80系、8086系、68系、65系)を使用/①シミュレーションソフトウェア技術者②OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者③コンパイラ技術者④業務用ゲームプログラマー⑤CG制作(アリスインディゴ、シリコングラフィックス社製WS)⑥広告・販促企画～制作・グラフィックデザイナー⑦商品広報・PR担当者⑧営業担当者
●資格/専門卒以上22～32歳位の経験者 ●待遇/当社規定により優遇。昇給1回、賞与年3回(92実績7.98ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅、完全週休2日制、年間休日125日。 ●株式会社公開企業
※アーケードゲーム参加につき経験者募集。
◎希望職種明記の上、履歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守。歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課F係 TEL.045-564-3111(直) 担当(児玉・杉山)

パソコン版で大ヒットした日本ファルコムの名作が、KOEIからスーパーファミコン版で登場!!

今度の冒険は、ただごとじゃない。

賞金稼ぎにして賞金首の、放浪の剣士アレス。

そしてアレスをつけ狙う謎の美女、ドーラ・ドロン……

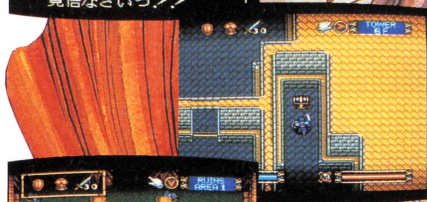
地下迷宮に迷い込んだ彼らの前にはさまざまなトラップが、

数々のモンスターが、そして秘密の宝が――

おもしろさ抜群、新感覚リアルタイムアクションRPGが
ついにスーパーファミコンでプレイできる！
もう、ありきたりの冒険は今日で終わりだ。



「師匠の仇、今日こそ
討たせてもらおうわ。
見悟なさいっ！」



Brandish

ブランディッシュ

6・25

発売予定

10,800円

Falcom

©1994 KOEI CO., LTD.
©1994 NIHON FALCOM

※画面写真は開発中のものです。



信長の野望 覇王伝

真の戦国を伝える、人気シリーズ最新作。

新章に突入した第5弾。戦国の「論功行賞」をも取り入れ
リアルでドラマティックな展開、格段のスケールでくる
すでに歴史シミュレーションゲーム新定番の一本。

- スーパーファミコン版/メガドライブ版/メガCD版: 12,800円
- スーパーガイドブック(上・下巻): 定価各1,200円(税込)
- CD: KECH-1033: 価格2,900円(税込)

■テレホンサービス: KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱をいたします。お問合せはユーザーサポート係。☎045-561-6861まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び貸貸(レンタル)についてこれを一切許可していません。
■メガドライブ・メガCD版この商品は、例セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE/MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■PCエンジンスーパーCD-ROM版のバックアップには専用バックアップユニット「セブくん」が必要です。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。■ODの販売はポリグラム株式会社です。■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。



信長の野望 全・国・版

不朽の名作、国盗りゲームの決定版。

シリーズのエッセンスを凝縮。シンプルで奥の深い
システムをそのままに、追加シナリオ、グラフィック、
操作性ともパワーアップした歴史SLG定番中の定番。

- スーパーファミコン版/メガドライブ版: 8,800円
- PCエンジンスーパーCD-ROM版: 8,800円/withセブくん: 12,800円
- スーパーガイドブック: 定価1,200円(税込)

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel. 045-561-6861(代)

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みごとにはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

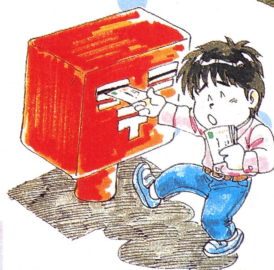
- ① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス
- ② ゲームボーイ 9500ガバス
- ③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト(CD-ROMも含む) 7000ガバス
- ④ メガドライブ2 12500ガバス
- ⑤ ファミコン 7000ガバス
- ⑥ ゲームギア 19500ガバス
- ⑦ スーパーファミコン 25000ガバス
- ⑧ メガCD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり

1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



3 みことファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



イラスト/岡崎つぐお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金など

はダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないのて、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25ガバス

3 ◆ ファミ通下敷き 30ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60ガバス



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

Work

23

ネコー・ザ・ドルフィン(3)

現在我が卒国は偉大な書『ゲーム帝国第2巻』の編集作業でずっともんだであり、一同比類なきハイ状態に陥っている。ざまあみや。道行く者はみな踊り、机に向かう者はみな赤ペン片手に校正作業に余念がない。ミスを犯せば猫パンチの刑に処されるため難儀。そして我がHE事業部の成果もこの「第2巻」に収められるであろう。期待せよ。発売日は未定である。「というわけで『ネコー・ザ・ドルフィン』の続きですね」うむ。先週ではRPG部分の解説をしたが、今週は調教部分の解説をしよう。説明的だがまあよい。プレイヤーの飼い猫は、最初は比類なきバカであり、犬以下の存在である。このバカ猫を調教し、ともに戦い、魔王を倒すわけだ。調

教はおもにアメとムチスタイルで行なわれる。つまり、言うことを聞けばマタビもしくは鯉節、言うことを聞かなければミカン汁もしくはタバコの煙である。「臭いパンツも嫌がりますね。あとカビ生え寸前の靴下も」

ま、ムチとなる素材はいろいろあり、ユーザーの好みで選ぶことができる。ちなみに飼い猫の初期状態はランダムであり、その性能や特性は雑多である。なかには電波を恐れる猫もおる。そんなこんなで芸や技を仕込むわけである。芸としては丸くなる「丸まり」、伸びをする「ノビノビ」、じゃれつく「じゃれじゃれ」、途端に寝始める「ネリ」、すぐに飽きる「飽き飽き」など。技はもちろん「猫パンチ」、猫キック」などである。こうした

飼い猫の調教モード



*猫1号はネコじらししにとでもうずうずしている！
*でもすぐに飽きてしまった！
*調教は失敗した！やり直し！

OnePoint

猫の調教には愛が必要ですが、あなたには愛がありません。愛がないときはマタビやネコじらしなどのアイテムに頼るといいでしょう。

その他の猫の調教風景



■調教中の猫。技を教え込んだらすぐさま実用。街へくり出し悪の道にはまったダーク猫とも戦わせよう。どんなに頑張っても成長しない猫は、ほかの優秀な猫と合成するという手段も残されているが、道義的にナニなので今回はパス。

技や芸は、教え込んだだけではうまくならない。時折街にくり出し、悪猫とも戦って経験を得ることが肝要である。

「うまく調教すれば大道芸猫に育ってわけですね」

うむ。しかしこのソフトにはタイマーが搭載されており、時間が経てばかつて教え込んだ技や芸は忘れる仕組み。猫は物忘れが激しい

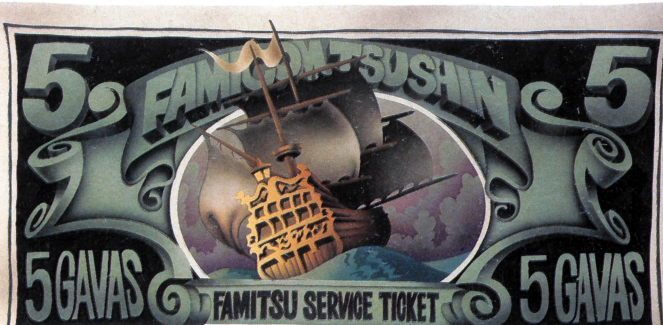
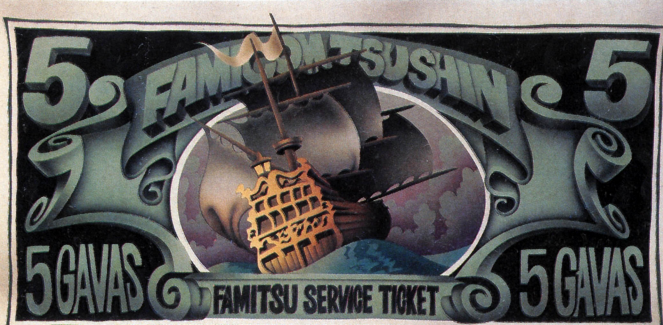
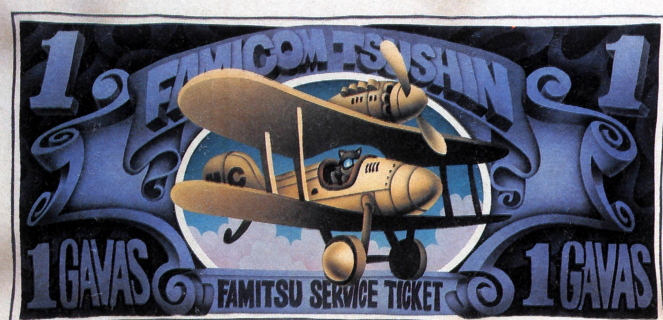
ので、しつこくしつこく教え込まないとダメである。つまり年がら年中画面内の猫を世話せねばならずプレーヤーも大変である。

「猫が飼えない事情を持つ人や、猫マニアが泣いて喜びそうなバーチャルペットソフトですね」

じつはそこらへんも狙っており、バーチャルペット関係は次号にて解説の予定。

イラスト…二木志乃

※付属のガバスケケットをメタリックガバスに取りかえることはできません



ファミ通のアレ(仮題)

第38回真実の中世ヨーロッパ(その1)

作: 竹熊健太郎 画: 羽生純

なんや最近の『ファミ通のアレ(仮題)』は…

どんだんゲームから話がズレとるやないか!!

作者の貧乏話だの見合い話だの
いーかげんにせい!!

えーか国領!!
なにがなんでも竹熊と純子に
ゲームマンガを
描かせるんや!!

しゃみは…
ウチは
ゲーム雑誌
なんや!!

さもないとアイツらも
お前もクビだッ!!

国領は思った…
来るべき時が
来たど!!

あんなヤツらと
心中して
たまるか!!

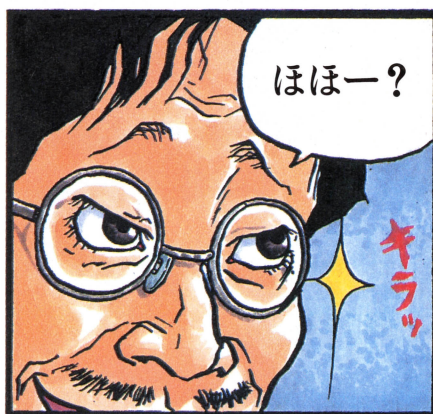
問題は
原作者の
竹熊だ!!

あんな男を
信用したのが
マチガイだった

こうなったら
オレがなんとか
するっス!!

その夜——
国領は徹夜した!!

ククビ!?



ファミ通のアレ(仮題)改め

ショルブールの黄金

作・国領雄二郎

画・羽生純子

時は中世——
ヨーロッパの
とある地方



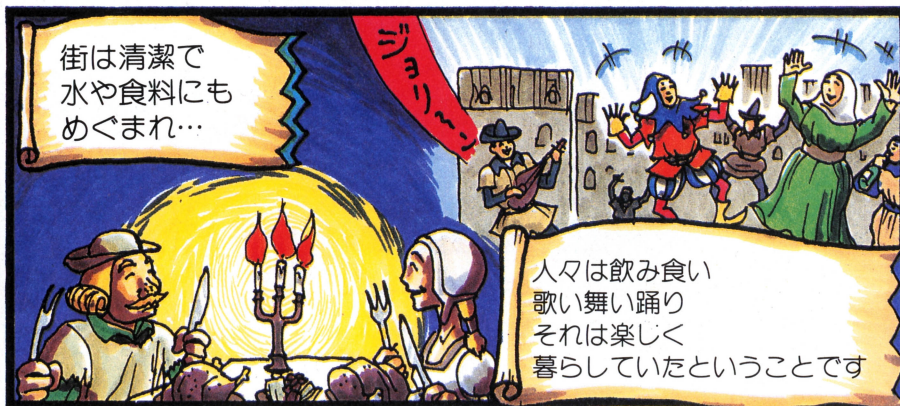
神聖ショルブール王国の
首都・ビローンは それはそれは
美しい都でした



街はずれの草原には
花が咲きみだれ



街は清潔で
水や食料にも
めぐまれ…



人々は飲み食い
歌い舞い踊り
それは楽しく
暮らしていたということです

国王ニコラ・テスラ三世は
名君の誉れ高く…

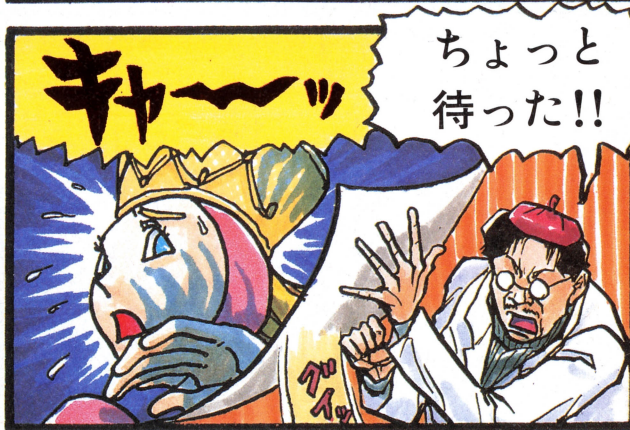


ひとり娘の
スノーホワイトを
たいそう自慢に
していました



今日は姫の14回目の
誕生日です







アジアだ 労働だ!



見返り美人
アジア系スパイ

マンガ『将太の寿司』の寿司コンクールに出場したアジア系スパイ。得意の月面宙返り上にぎりスペシャルZXを披露。しかし予選落ち。とほほ。

ファミ通 かわら版 1994年4月15日号 金曜日

泉ピン子がヒゲダンスをしているところをモチーフにして作られた金属バットを探しています。誰か売ってください。金に糸目はつけません。

神奈川県 パニアイス

ガッツ石松が熱い湯舟に入ろうと、そろりそろりと足の指を突っ込んだが、熱くて身を引いてしまった瞬間のようすをいろいろな角度から撮った写真を探しています。金に糸目はつけません。

愛知県 骨

800
ガバス
GAVAS

買います

1000
ガバス
GAVAS

テレビファミ通

- 7:00 下駄天気予報マー君
▽(東京)晴れ▽(大阪)しぐれ
▽(函館)の女▽(長崎)慕情
- 8:30 朝だ快便うーんっこっ子
▽洋式和式アナタはどっち派?
▽ぎょう虫コレクション
- 10:00 お墓まいり必勝法
▽お線香ファイアーダンス!!
▽木魚16連射の和尚さん出現
- 12:00 ドラマ ザ・小島
「ビヨビヨビーヨコちゃん横須賀ベイビーアバンギャルド!!」
- 16:00 スーパーヒキガエルゲーム
▽アクセル全開クルマでゴー!!
ひとりヒクごとに10億点!! ババア、ジジイはボーナス点!!
第1回戦 巣鴨地藏通り商店街
第2回戦 渋谷センター街
- 19:00 防犯カメラグランプリ
▽万引き合戦チャンピオン大会
▽CD機現金早抜き決勝戦
- 23:00 映「出たMONO堀切菖蒲園」
愛川金也 おひょいくん 山羊アナウンサー 輩気重太

各800
ガバス
GAVAS

売ります

電ライターと書かれた使い捨て100円ライターを全部売ります。詳しくは無縁機で。

福井県 サツエンターテインメント

渡辺徹の「ごさいます」と言った場面だけを終始収録したビデオテープを12本セットで5フランで売ります。至急連絡を……。

栃木県 しょぼ

◆ ◆ ◆ アルバイト募集 ◆ ◆ ◆

都庁のてっぺんから下へ飛び降りるだけの簡単なもので、1回やるごとにバイト代30000円。絶対死ぬ保証つき。

岐阜県 新日本衝撃研究所

万引きメンバー募集。スーパーやコンビニで万引きするだけの簡単なバイトです。能力給制度。勤務時間自由。制服給与。

東京都 スンゴン

はい、皆さん用意はいいですかあー? イキマッソー。セー。オレは三角だ。ヤヤヤ踏んじやうよ。ヨヨヨ踏まれたよー。はい、ツカミはオッケー。はあ、毎回、毎回めんどくさいけどお約束でこと。通信終了ガッツ。はい、ここで問題です。町内会とかけてボリゴン、ドット絵と解く、さてその心は? オレは三角だ。オレは四角だ。山田くんザブトン!!

ファミ通 かわら版

発行所らしい
インドの山奥から
霞ヶ関ビル3倍分
歩いたところにある
ブルセラショップ前
©1994 ASIA SPY

京都府

アイデアマン

今週は
寿司リンピック号 ですよ
まったりとしてそれでいてしつこくない。甘からず辛からずうまからず。それが寿司リンピックだ。

God Hand
ごはんだ! お習字
Oh Shuji



寿司の彼方に光が見える。
シヤリの隙間に愛がある。
ネタを憎んで人を憎まず。



2000ガバス

金の宝寿司賞

あなたは今もう
ガラテカかしら
(おれた)
by 横丁の風呂屋

栃木県

タルシム白井

薄い髪が芯まで増えてマーブREX。1本が7本で、2倍2倍マルハチ真綿。ハッチーニーでヒロミ郷。ジャパーン。



1500ガバス

銀の回転寿司賞

赤巻キャミイ
青巻キャミイ
黄巻キャミイ
by 三回くりかえし

愛知県

アンダーテイカー

緑巻キャミイ。茶色キャミイ。紫キャミイ。緑キャミイ。キャッシー中島。パッチワークでキメ!!

各1000ガバス



イキナリ寿司賞

シリコンバレーボール大会準決勝で惜しくも破れ去った整形豊胸手術の女。

シリコンボール
セット
(ドラゴンボールZ)
by フランクス

滋賀県

鈴木正人

ドドドリフの
大ば孔雀王
by だめだこりゃ

大分県

ターザン鈴木

ジイちゃんバアちゃんパパにママ。だめだこりゃ連続100回はじめ一パー。

『コットン100%』のシルクはチャイルドルフラングレンアキエでちゅう〜。

コットン
べんじょ
by ビューポチャ

埼玉県

たあすけ

月伊代はまだ
GLOCだ
から〜月

大分県

ターザン鈴木

トセンチメンタルジャーニーズ事務所。ナイナイナイ金ない。でも止まらない。

各500ガバス



いなり賞

伝書鳩倶楽部の全国大会にハト入歯が出場。しかしC4とC1が虫歯だったため、惜しくも銅メダル。その結果に腹が立った土鳩研究家の新居沼謙二さん(87歳・土木)は審査員の

神奈川県 財団法人陣グルグル
府中レース
明日午後
9:00-9:40
(宇宙レースアストロ60)

福井県 エジプト
おかみサターン
時間ですよ

赤出見阿(アカデミア)欽也さん(21歳・磁石)に対し、消しゴムのカスをシラスだ、といって食べさせた疑い。しかし欽也さんはウマイウマイと食い続け、シラス養殖職人に移行。

神奈川県 財団法人陣グルグル
ジャガトジャガト
ジャガトジャガト
ジャガー
からだからアタリで
いっつもアタリで

千葉県 アキフ
ハト入歯
ハトレイザ

今週の
ウメさん



神奈川県 スワンの小太郎
絵にならぬーな
(海老原玲緒奈)
絵が海老原というより、横原なん
ちゃらかいいうサルに似てるな。
巨人の横原じゃないよ。いわゆる。

各800
ガバス
GAVAS

うんこ玉グイーン

(ウイングコマnder)

神奈川県 財団法人グルグル

まぐろさん餓死つーん

(ロマンシング・サガ2)

青森県

青森市

お汁ファン

(ファルシオン)

北海道

ニニキ

日の出、愛

(アイデアの日)

福岡県

吉田裕之

800
ガバス
GAVAS

ゴルゴ中3 暗殺依頼書

寿司版

ばくの友人のクリッキー君(ごきげんな奴)は、夜な夜な電話で歌をうたいながらゲームのエンディングをバラしまくるので困っています。どうか彼をロッカーに閉じ込めたあと、安楽死させてください。報酬はピンポン体操のお兄さんです。

福井県

ザッツエンターテイメント

800
ガバス
GAVAS

あなたと私と罪と罰

寿司版

ガンダムとザクを間違えて撃ったのは私です。罰としてホワイトベースの女子トイレで青春時代を過ごさせてください。

滋賀県

うすよる

各1800
ガバス
GAVAS

寿司読者の4コマ

サンダル音



千葉県 鹿田

あの音は「ゲエゲエ」より「ぐわぎやきゅーん」
よって名前がカエル踏むサンダルが良い。

●選評 「ゲエゲエ」より「ぐわぎやきゅーん」
ぐわぎやきゅーん」と聞こえるぞ、耳オヤジ

なるほどザ いゃんこ大先生



福岡県 ノリスケ大統領

このオチ、わかる人にはわかるぞなまし。

1000
ガバス
GAVAS

アジア系スパイ プロフィール

寿司版



心技体
ジジ系スパイだなあ。アジア系スパイの親戚ゾナ。大系スパイも募集。

寿司リンピック会報

見事金メダル受賞

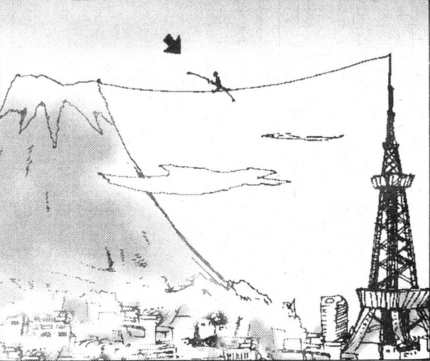
ナビスコのココナッツサブレと食べっこ動物はモンドセレクション金賞受賞。寿司リンピックに出場した日本代表の原子縛さん(38・寿司職人)は、寿司ボブスレー男子シングル玉子の部で見事金メダルを獲得。これは特上寿司投げ女子トロの部について2個目となった。明日の寿司マラソンに期待。



伝書寿司鳩ラップ

すーしーすしーすしー、お祭りだ、今宵も寿司屋へ大集合、はじめのお客はヒロミ郷、お酒を2合レッツゴー、まずは白身で縁側頼み、縁側ババアが出てきたよ、縁側遠いで円高差益ドル安景気で

寿司屋もバブル、バブルスターは原工業、工業高校荒川工業、荒川渡って北千住、千住観音イエスノー、イエス玉川、玉置ヒロシ、柳生博はハンターチャンス、チャンス逃してナウゲッターチャンス。



寿司リンピックってさあ いろんな競技があるよね

1000
ガバス
GAVAS

開催地



東京都

M. T.

●選評 サファリシヨップですか。おや、ウーバールーバーがないとみた。

1000
ガバス
GAVAS

競技①



宮城県

志村県

●選評 ガッチョーとガチョウは似ているけど、じつはかなり違うね。

900
ガバス
GAVAS

競技②



群馬県

フッキー

●選評 肉塊という言葉が浮かびます。どうして祭りっていうと、勇猛なふうを装うのでしょうか。まいっか。

各1100
ガバス
GAVAS

主催者



浜村通信

静岡県
さいんあつめ隊

大阪府

スズケンジ

●選評 サインの解説をせねばなりません。それは'93年の夏、浜松で開催されたゲームザウルスで、投稿者が浜村通信(本誌編集長)と遭遇。投稿者はその場でサインをおねだりしたところ、こうなったということらしいですわ、ハイ。イラストのほうは……、これはまあふつうでしたね。

800
ガバス
GAVAS

2.30 映「ブロンドは背徳の香り」T・バックマン(伊89) 5324706

大阪府

聖帝

900
ガバス
GAVAS

競技③



東京都

M. T.

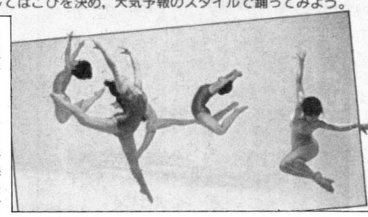
●選評 雪おろしでは人が死ぬこともあるのに。ピキヤ! ムサビくんです。

900
ガバス
GAVAS

競技④

▶ 天気を予想してはこびを決め、天気予報のスタイルで踊ってみよう。

●選評 これも体操系です。どうしてまあ、こんなポーズをするハメになっちゃったんでしょうか。4人の点在性が秀逸です。



福島県

りんこ

1200
ガバス
GAVAS

アジア系尾行の王道(ライオン体操編)

東京都

ゴムボール

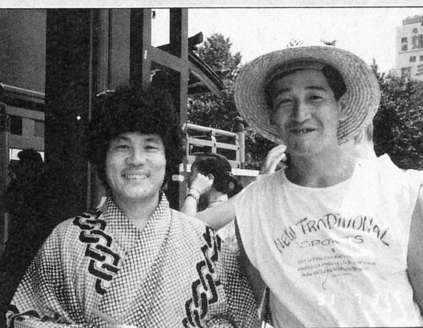


900
ガバス
GAVAS

本物だ

静岡県

さいんあつめ隊



●選評 似てると思ったら本物でした。みんなも本物と撮った写真を送ってね。

OH! MY GOD

3月25日号の111ページでまちがいがありました。『雀獣学園』と『ゼロヨンチャンプⅡ』のデータ部分が入れ替わっていました。また、『ゼロヨンチャンプⅡ』のメーカー名がナグザットとありますが、メディアアリングのまちがいです。関係各社、読者のみなさまにご迷惑をおかけしましたことをお詫びします。

『ゼロヨンチャンプⅡ』のメーカー名がナグザットとありますが、メディアアリングのまちがいです。関係各社、読者のみなさまにご迷惑をおかけしましたことをお詫びします。

伝言板

EYE's

レイアウトも若干リニューアルされ、先週から新しく始まった伝言板のコーナーですが、今週は、以前にアンケートを取った結果やることになっていた“1ページ全部返事で埋める”っていう企画を実現しました。

ピン イテテ……。

バカ では、教えてあげよう。それは“1ページ返事で埋める”のはたいへんだから、対談にしちゃおうって作戦なのだ。

ピン なんだ手抜きか。

バカ そうそう……じゃなくて、楽しようってこと。

ピン あら。でも“1ページ返事で埋めてもいい”っていうのはがきが多かったってのが信じられんな。

バカ シュアー(訳:たしかに)。だって、イラストのスペースを削ればもっとはがきが載ると思います、なんてはがきがよく来るもんね。

ピン 何を言うか!! ガンバキドガッ(蹴る)!! イラストを描いておられる水口氏は、姉妹誌『EYE-COM』でエッチなマンガを連載してるくらいすごい人なんだぞ。

バカ テ、イテテ、イテテ、イテテ……ヨ(歌う)。

ピン そういや、オレたちふたりって、おもしろいと思うはがきの傾向が違うんだよね(バカは無視)。

バカ つまんないと思うはがきと同じだけだね(バカは無視は無視)。

ピン 読めないはがきも同じだな。

バカ 読めるはがきも同じだな。

意味はよくわからないが、でも、おもしろいネタとかは、必ず回すよね。振り向けばそこにいるから。

ピン そうそう。席が近いから、はがきを読んで笑ってる声がよく聞こえるんだ。それで「どれどれ」って覗き読みすることも多いし。

バカ この通路、編集部内でいちばん狭いから、イスの背持たれがほとんどくっついてる状態だもの。

ピン ふたりで並んでイス寝ると、もう誰も通れないって感じ。

バカ でも、そうやってオレたちふたりが寝てるあいだに、ほかの編集者やスラマー(バイト)とかが一生涯返事を書いてたりする。

ピン 寝ているあいだに返事が増えていくなんて、考えてみりゃ楽な商売なのか~!?

バカ 否。現実はそのでもないぞ。スラマーとかに書かせると、採用できないようなレベルだったりね。

ピン はがきだけでなく編集者の返事もボツになるわけだわな。

バカ そうそう。オレの返事もよくボツになるもん。

ピン オレも闇に葬られてるエッチ系の返事が、朝起きたときのオレの股間くらい山盛り。

バカ いいなあ、水ピンは若くて。

ピン 回数もカタさもおじさんには負けんぞ。ははは。

バカ くう、オレだって短さと臭さでは誰にも負けんぞ。

ピン オレのカロの高さは3メートルだ。はははは。

バカ そりゃ見てみたいな。

渡辺美紀 アンタたち……(嘆息)。

—— 続く ——

伝言板の担当は水ピンとバカターレ加藤ですが、おふたりはケンカとかしないんですか? 「このはがきおもしろくないよ」とかい争いになりませんか? それとも別々にはがきを選んでいるのですか? 教えてください。(福島県 タレちゃんの法律 19歳)

バカターレ加藤(以下バカ) 何言ってるんだよ。バカターレじゃなくてバカターレだよ。おれに、あなたのペンネームもタレちゃんの法律にしといてやったぞ。ははは。水ピン(以下ピン) オレはルでも

レでも、どっちでもいいんだけどさ。担当は水ピンとバカターレ加藤ですが、って、言い切れちゃってるのが困ったな。べつにオレが担当だって言った覚えはないぞ。

バカ 知ったかぶりしやがって、なかなか感心だ。

ピン ところでオレたち、なんで伝言板で対談なんかしてるの?

バカ うーん、なんでだろう?

ピン 知らないの? 対談しようって言ったの、バカターレじゃん。

バカ バ、バカターレとは失敬な。バカターレだと言っておうが!! バキボコベケバシ(殴る)!! フッ。

Y.MIZUGUCHI



僕が体験したウソのような本当の話。先日、タクシーに乗ってるとき、突然運転手さんが苦しみ始め、動けなくなりました。近くの病院まで僕が運転して連れていってあげました。ちなみに僕は免許を取って2日目でした。こんな映画みたいな話本当にあるもんなんですね。

(神奈川県 バニラアイス)

そういえば、オレもそんな体験をしたことがある。去年の夏、アメリカに行ったときのこと、ハワイの上空でパイロットが苦しみ出したんで、操縦を代わってあげたんだ。パソコンのフライトシュミレーターで鍛えていたんで、なんとかサンフランシスコ国際空港まで到着できたけどね。アラスカ上空で乱気流に巻き込まれたときはホント怖かった。機体が何回転もして、アザだらけになるし、ステューワーズのジェニーなんかビックビック震えちゃって、お漏らししちゃうしね。でも、それを乗り切ったとたん、キレイなオーロラが見えたんだよね。感動したね。それ以外には、着陸のときに右翼をちょっとこすったくらいで済んだだけ。そういや、修理には10万ドルかかるって言ってたなあ。

大ボラ吹き編集者

渋谷のナイスな街並に汚い臭いは臭い野郎がいたら、ファミ通編集部がヤツだと思ふことに決めた。でも俺は埼玉県民……。(埼玉県 超モンタナ)

この編集部の人間は、渋谷にはあんまり行かないよ。だから、それは大間違いの大迷惑。もし、汚いヤツが初台駅周辺にいるんなら話はべつだけどね。それか新宿駅西口の周辺もわりとよく行くかも。たぶん、編集部の住所が渋谷区代々木だからそう思うんだろうけど、ここは渋谷駅にも代々木駅にも近

くない。地方出身者は間違えやすいので注意。いちばん近い駅は京王新線の初台駅で、JRだと新宿駅。JR新宿駅までは歩いて15分くらい。だから、ちょっとした買い物とか、散歩をしたいときなんかは、新宿に出ることが多いのだ。新宿西口の電気街にはちよくちよくお出かけしている編集者

ファミ通のおかげで第2志望の大学に合格できました。ありがとうございました。(愛知県 カメルーン男 18歳)

どういたしまして。合格、おめでとうございます。

と言いつつ、ちょっぴり複雑な心境の編集者

あたらしい企画を考えました。『笑っていいとも』のテレフォンなんたらみたいに、伝言板でつぎの人を指名していくの。そのとき、話してほしいテーマを添えるといいかもしないね。最低限のルールとして「伝言板を読んでその人を指名」、「イヤなテーマを押しつけない」、「身内で回さない」は守ってほしい。それじゃ、さっそく……あと言えさん！ なんてそんなペンネームなの？ ってことでヨロシク♥

(東京都 姫ちゃん通信 20歳)

それはおもしろそうだね。でも、最近あと言えさんからはがき来ないんだよね。あと言えさん、もしファミ通読んでたら、またはがきを送ってちょ。オレもペンネームの由来を知りたいし、1回でコケたら寂しいしね。でも、いったい何回続くことやら……。

文通企画のようなことにはならないでほしいと願う編集者

はじめて告白されたのは、12歳のとき、25歳の男にだった。はじめて指輪をもらったのは、

16歳のとき、36歳の男からだった。はじめてプロポーズされたのは、17歳のとき、41歳の男からだった。……どうしてだろう。

(北海道 死塚 17歳)

さらに記録を伸ばすため、オレと不倫しましょう。当方29歳でかなりのハンサムガイ、それでいて頭もキレるし、ギャグも抜群です。ただしヒゲあり。応相談。

17歳の女子高生とつき合う、というのが夢だったりする編集者

最近なぜか伝言板が楽しみで楽しめようがありません。しかし、じつは私、妊娠3カ月の主婦なのです！ ですから、胎教を考え、このまま伝言板を読み続けていいのかどうか少し悩んでいます。生まれた子供が、このコーナーに染まってしまったらと思うと、昼寝もおちおちできません。どーしたらよいのでしょうか？ (北海道 ファミコンママ 25歳)

心配は無用です。カイワレ大根占いとこげ茶色のフォルクスワーゲンの台数占いで占ってみたいところ、妊娠中の読書はいずれも吉と出ました。内容的には、軽いギャグ系のもの、お便りと返事が書かれていて楽しいものなどは腹筋が鍛えられるのでオススメです。また、デザイン的には、段落の最初のひと文字が大きい文字になっているたり、4コママンガが載っていたりするものは、古代ギリシャ時代から安産を暗示するのでたいへんよいでしょう。ラッキーカラーはモノクロです。また、最近の傾向として、アメリカやフランスでは、妊婦がはがきを書きながら出産準備をする「レターズ法」が研究されているようです。読むだけでなく、はがきや手紙を書いてみてはいかがでしょうか。

ダーク福田(妻ひとり)子供3人)

べーし君

へいすけの枯木た味にひかる 荒井清和



というわけで、1ページ返事で埋めてみたものの、べつにどうってことないって感じ。そこで、今度は、「2ページ全部返事で埋めてもいいかな」アンケートを実施しまーす。うーん……

はがきのあて先
渋谷区代々木4
ファミ通伝言板

いよいよ新学期ですね。新たな気持ちでがんば。

PRESENTS プレゼント

1 項劉記

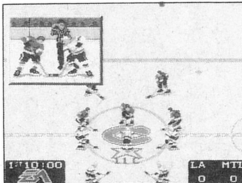


漢楚の戦いを描いた歴史シミュレーションゲーム。プレイヤーは漢の劉邦が楚の項羽を選び、中国の覇権を争うというもの。自分以外の君主は配下にすることはできず、懷柔によって味方につけられるのだ。

■SF 光栄

3名

2 NHLプロホッケー'94



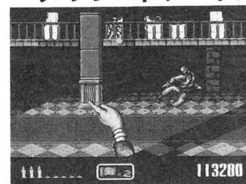
NHL公認により、選手たちが実名で登場するアイスホッケーゲーム。勝ち抜き戦や、キーパーと1対1で戦うモードもある。

■SF EAビクター

2名

ゲームソフト

3 紫炎ザ・ブレードチェイサー



時空を超えて熱い戦いがくり広げられる、忍者が主人公のアクションゲーム。手裏剣やクナイを巧みに使いつけて敵をやっつける!!

■SF ダイナミック企画

2名

4 フレイ CD-サーク外伝

サークのヒロイン(?)としてお馴染みのフレイが大活躍するアクションゲーム。得意の魔法を使い敵をなぎ倒せ。

■PC マイクロキャビン

2名

5 タントアール

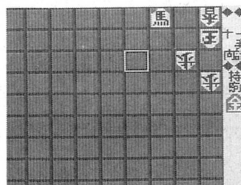


アーケードで話題をよんだ、ミニゲームがいっぱいのパズルゲームが家庭用に移植されたぞ。しかもミニゲームの数が20に増えたのだ。

■MD セガ

2名

6 詰め将棋 百番勝負

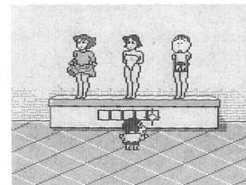


週刊将棋が監修している将棋ゲーム。ふつうの詰め将棋のほか、研究モードがある。

■GB イマジニア

2名

7 クレヨンしんちゃん3 オラのごきげんアスレチック



しんちゃんが大暴れするパズルゲーム。ミニゲームがたくさん入っているので長く楽しめるぞ。

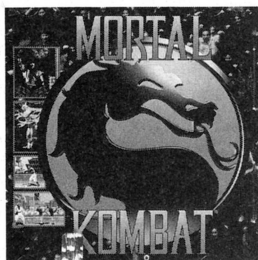
■GB バンダイ

2名

ゲームグッズ

8 モータルコンバット

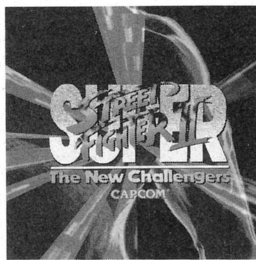
3名



格闘アクションの『モータルコンバット』はもう体験したかな? このゲームの音楽が収録されているCDをプレゼントだ。

9 スーパーストリートファイターII

3名



アーケードで絶大な人気を誇る、『スーパーストリートファイターII』。BGMも最高つわって、CDを3名にプレゼント。

10 ファイアーエムブレム ~紋章の謎~

3名



シミュレーションRPGといえば、『ファイアーエムブレム』。スーパーファミコン版も絶好調。そのCDをプレゼントだ。

3/25日号の当選者発表

ゲームソフト

●真・女神転生II

千葉県 伊原政博
兵庫県 王茂 治
東京都 奥津宏幸

●ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ドラボンクエスト

北海道 三本木豊
神奈川県 竹本 宗
埼玉県 小林立弥

●ソニックプラストマン2

大阪府 安田孝次
愛知県 房前信昭
神奈川県 高村政春

●V.R. (バーチャレーシング)

福岡県 上地辰男
群馬県 田口貴夫
静岡県 坂下真樹

●幽☆遊☆白書 ~滅びし者の逆襲~

岡山県 岩崎竜太
福島県 及川達矢
埼玉県 平野あき子

テレホンカード

●細川ふみえ

愛知県 今枝健一
岡城県 岡部憲児
岐阜県 渡辺伸晃

●クレヨンしんちゃん

富山県 庄司敦夫
兵庫県 関谷香里
埼玉県 田中孝昭

●イース

長野県 山口進也
兵庫県 谷本真隆
神奈川県 増沢隆寛

●REX

山梨県 小林美穂
東京都 山田裕二
茨城県 織田幸則

●らんま1/2

広島県 宮城和史
神奈川県 市川 剛
東京都 中川俊亮

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行きたい場所⑮将来の夢

当日消印有効

4/7
しめきり

今回はゲームCDでまとめてみました。

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがあります。ご了承ください。

4月15日号の当選者は5月27日号(5月18日発売)で発表だ!

いまが旬の ゲームミュージックを聴こう!

ゲームミュージックが、音楽のひとつのジャンルとしてようやく認識されるようになった昨今だ。ひと昔まえの簡単なものとは違い、最近のは内容や質も格段によくなった。そこで、'93年と'94年の前半に発売されたなかからオススメの28作品を選出してみたぞ。

① 超葉山 兄貴番外地 葉山宏治



●NECアベニュー/'94年1月1日発売/
3000円[込]/NACL-1140 収録曲: 兄貴、
日本の若者を叱る、音楽暴走族、ほか。

② ゴー・マリオ・ゴー!!



●アルファレコード/'93年7月1日発
売/1500円[込]/ALCB-803 収録曲
: ゴー・マリオ・ゴー!!、ほか。アーティ
スト: アンバサダーズ・オブ・ファンク
・フューチャリング・M.C. マリオ

③ 天外魔境ヒストリー パーフェクトグラフィティ



●NECアベニュー/'93年12月21日発売/
2800円[込]/NACL-1141 収録曲: 天外
魔境 Z I R I A、卍丸のテーマ、ほか。

④ ドラゴンボールZ 超武闘伝



●日本コロムビア/'93年3月27日発売
/2800円[込]/COCC-10703 収録曲
: 超武闘伝のテーマ、ピッコロのテー
マ、ベジータのテーマ、フリーザのテー
マ、セルのテーマ、ほか。

⑤ 雷電II



●ポニーキャニオン/'94年3月18日発売予定/1500
円[込]/PCCB-150

⑥ 同級生



●NECアベニュー/'93年6月21日発
売/2800円[込]/NACL-1106 収録曲
: 「同級生」オープニングテーマ、斉藤
真子テーマ、田中美砂テーマ、芹沢よ
し子テーマ、斉藤亜子テーマ、黒川さ
とみテーマ、鈴木美穂テーマ、ほか。

⑦ ウィザードリィ・外伝Ⅲ 闇の聖典



●日本コロムビア/'93年10月21日発売
/2800円[込]/COCC-11006 収録曲
: Overture of "Scripture of the Dark",
Street of "Daria", ほか。

⑧ メガ・CD アルシャーク



●ポリグラム/'93年10月1日発売/2800
円[込]/PODH-2208 収録曲: A T
LIA、Battle BUGGY、Fighting
Smash、ほか。

① 『超兄貴〜兄貴のすべて』で鮮
烈なデビューを飾った葉山宏
治の初のオリジナルアルバム。これ
までの『超兄貴』アルバム系以上のパ
ワフルな曲が数多く収録している。
ファン必携の1枚なのだ。

② イギリスの謎のラッパー(?),
M.C. マリオがお届けする『マ
リオ』のBGMをベースにして作ら
れたラップミュージック。名プロデ
ューサーとして名高い、サイモン・ハ
リスがプロデュースしているのだ。
一風変わったマリオを堪能しよう。

③ PCエンジンの人気RPG『天
外魔境』シリーズ3作のミュ
ージックCDから代表曲をセレクト。
『ジライア』、『卍丸』、『カブキ伝』と、
それぞれの激闘をともにした思い出
の名曲が一挙に堪能できるお得盤。
最新作も続々登場しています。

④ 大人気アニメ『ドラゴンボ
ールZ』のキャラクターを使っ
た対戦格闘ゲーム、『ドラゴンボ
ールZ・超武闘伝』のミュージックCD。
各キャラクターごとのイカしたテー
マ曲など全13曲が収録されている。

⑤ ゲームセンターで現在バキバ
キ稼働中の、猛爆シューティ
ングゲーム『雷電II』のCD。ゲーム中
に使われているオリジナルサウンド
から、S.E.まですべて網羅してい
る。解説書に楽譜もついています。

⑥ パソコンHゲームのなかでは
昨年抜群の売れ行きを示した
『同級生』。これはゲームに登場する
キャラクターそれぞれのテーマソ
ングとショートドラマが8篇収録され
ている。ゲームのファンだった人な
ら悶絶モノの内容です。

⑦ スーパーファミコン版では最
新作『IV』が発表された『ウ
ィズ』。ゲームボーイ版も好評なん
ですが、これは『外伝Ⅲ』の音楽集。
洞窟に潜っていると回りが無音のよ
うな気がしますが、そんなときはこれ
を聴きながらプレーすると吉。

⑧ パソコンからメガ・CDへと
移植された人気RPGのオリ
ジナルサウンドトラック。CD-RO
Mという特性を活かした音源をさら
にアレンジして、バリバリにカッコ
よく仕上がってます。ホントだって。

9 伝説のオウガバトル



●データムポリスター '93年4月25日発売 / 2千400円(込) / DPCX 5003 収録曲・Overture, Entrance Parade, ほか。

10 聖剣伝説2 オリジナルサウンドバージョン



●NTT出版 '93年8月6日発売 / 2千500円(込) / N25D-019 収録曲・天使の恐れ、不思議なお話を、薔薇と精霊、いつもいっしょ、ほか。

11 バーチャレーシング&アウトランナーズ B-UNIV



●ユーメックス '93年12月15日発売 / 3千800円(込) / TYCY 5365 / 5366 収録曲・S team, Center run, ほか。

12 コットン100%



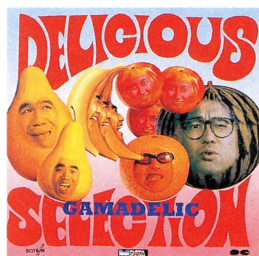
●データムポリスター '94年2月25日発売 / 2千500円(込) / DPCX 5025

13 ラングリッサー 光輝の末裔



●東芝EMI '93年9月29日発売 / 2千800円(込) / TOCT 8181

14 デリシャスセレクション ゲームデリック



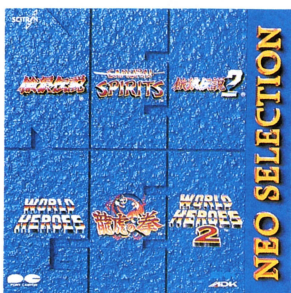
●ポニーキャニオン '94年1月21日発売 / 2千500円(込) / PCCB 00143

15 HOPE コナミ矩形派倶楽部



●キングレコード '93年11月26日発売 / 3千円(込) / KICA 7625

16 ネオセレクション ~ネオジオ格闘技BEST



●ポニーキャニオン '93年12月17日発売 / 2千500円(込) / PCCB 00141 収録曲・自然の宴、祭り奏でる、下町の暮れん坊、Art of Fight, 橋も歩けば橋にあたる、ほか。

17 ロマンシング サ・ガ2 オリジナルサウンドバージョン



●NTT出版 '93年12月29日発売 / 2千500円(込) / N25D-022 収録曲・プロローグ 七英雄の伝説、オープニングタイトル、遙かなる戦いの時、帝都アバロン、ダンジョン1、ほか。

18 シルフィード オフィシャルゲームミュージックサウンド



●東芝EMI '93年11月24日発売 / 2千800円(込) / TYCY 5338 収録曲・オープニング、Gresson Jack, アステロイド、建設中の要塞、氷の惑星、垂直空間、小惑星帯、ほか。

9 いよいよ待望の続編が発表された『オウガバトル』。その完成されたゲーム性とともにファンを魅了したのが重厚なサウンド群。中世を思わせる厳格な感じがイカしました。ゲーム中に奏でられるBGMをすべて納めたのがこのアルバムだ。

10 いまやスクウェアの看板アクションRPGとなった感のある『聖剣伝説2』の音楽集。毎回スクウェアのゲームの音楽は凝った趣向を凝らしているだけに、このアルバムもかなりいいデキ。

11 S.S.Tバンドの元メンバーがバンド解散後に結成した新

ユニット、B-UNIV (ベビー・ユニバース)の第1弾アルバム。お題はセガの誇るアーケードの2大レースゲーム『バーチャレーシング』と『アウトランナーズ』だ。さすがの貴族で全編押しまくりで、大興奮の出来栄。

12 かわいいキャラクターが活躍するコミカルアクションシューティング、『コットン100%』のCD。これまでの『コットン』サウンドを手掛けてきた平田健一氏を今回も起用。

13 メガドライブで好評だったシミュレーションのRPGのPCエンジンへの移植作、『ラングリッサー』のCD。通常のゲーム中に使わ

れた音楽と、人気声優たちが出演するドラマのふたつで構成されている。

14 データイストのサウンド隊、ゲームデリックのベストアルバム的な内容。ほかのゲームミュージックシーンで活躍するバンドのなかでも、かなりの人気を誇るゲームデリック。彼らの足跡を知るには、もってこいのアルバムなんですな。

15 これらはコナミのサウンドを作り続ける矩形派倶楽部のオリジナルアルバム。じつはゲームサウンドだけが取柄じゃないってわけで、新境地を開拓した一枚。とりあえず聴いてみてくださいよ。

16 もっか、ゲーセンキッズたちのあいだでは『スバⅡ』がネオジオの格闘ゲーかってぐらに対戦ゲームが大人気。その一端を担うネオジオ格闘技ゲームのBGMを一堂に集めたのがコレ。買うでしょ。

17 スクウェアの3大RPGのひとつである『ロマンシング サ・ガ2』のオリジナルサウンドバージョンだ。全35曲収録。

18 メガCD初のポリゴンシューティング『シルフィード』のオフィシャルゲームサウンドアルバム。そのド派手なゲーム内容とともに好評だったBGMをすべて収録している。

19 **ファイアーエムブレム 紋章の謎**



サウンドメモリアム

●ボニー・キャン・オン/94年2月18日発売/2千500円[込]
PCCG-000250

22 **ドラゴンクエスト**



●日本フォノグラム/93年10月6日発売/2千800円[込]/P HCP 211
収録曲:序曲、ラダトーム城、王宮のロンド、王宮のメヌエット、間奏曲、戦士はひとり征く、おてんば姫の行進、武器商人トルネコ、ジブシー・ダンス ほか。

25 **スターフォックス**



●ティテック/93年9月22日発売/2千500円
[込] TEC D 125275

20 **パーフェクトコレクション イースⅣ**



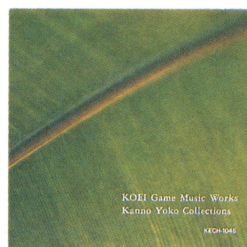
●キングレコード/94年2月23日発売/3千円[込] K I C A 1139
収録曲:テーマ、ファウンテン・オブ・ラム、ティアリス・オブ・シルフ、復活の儀式、ほか。

23 **スーパーストリートファイターⅡ アーケードゲームトラック**



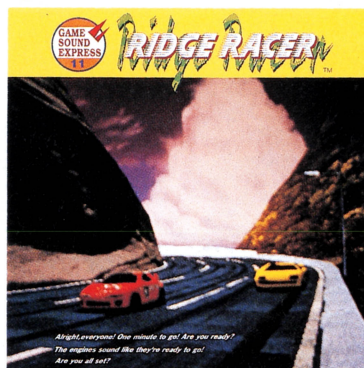
●ソニーレコード/94年2月2日発売/2千800円[込] S R C L 2822
収録曲:リュウのテーマ、ケン、ダルシムのテーマ、キャミイのテーマ、ほか。

21 **光栄ゲームミュージック・ワークス ~菅野よう子コレクション**



●光栄/93年7月25日発売/2千900円[込] K E C H O 05
収録曲:黄河、楊子江、青い波頭、カトリナ、霧の港、ポルトガル、プリンセス・スクルス、オールド、通かなる山河、比叡山 ほか。

24 **リッジレーサー**



●ビクターエンタテインメント/94年3月21日発売/1千500円[込] V I C L 150225

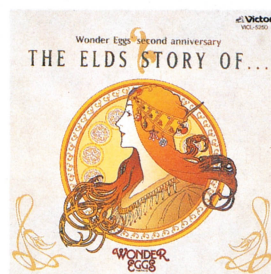
26 **弦楽四重奏モノポリー**



●アポロン/93年4月21日発売/2800円[込]/APCG-4035
収録曲:モノポリーへの招待状、ほか。

ワンダーエッグ

27 **2ndアニバーサリー エルズストーリー**



●ビクターエンタテインメント/93年3月21日発売/2千800円[込] V I C L 4035

交響組曲

28 **ドラゴンクエストⅠ**



●ソニーレコード/94年1月12日発売/2800円[込] S R C L-2733

19 ゲーム内容以上にそのBGMも印象に残る『ファイアーエムブレム 紋章の謎』のCDアルバム。オリジナルバージョン39曲のほかに、7曲のアレンジ曲を収録。すでに名作の呼び声が高いこのゲームにふさわしい楽曲群になっている。

20 『イース』シリーズの最新作PCエンジン版『イースⅣ』のアレンジバージョンCDアルバム。全19曲を米光亮氏がアレンジしている。

21 『三國志』、『大航海時代』、『信長の野望』といった光栄の歴史シミュレーションシリーズのBGMを厳選。予想を裏切って、中身は

アコースティックなサウンドが詰まっていたりして。

22 『ドラゴンクエストⅠ～Ⅴ』までの思い出に残る名曲たちがオーケストラで聴けます。5作のなかから厳選された曲ばかりなので、これを持てれば『ドラクエ』の音楽は安心ですな。

23 アーケード版ではすでに、『スバⅡX』が大好評とか。これはそのひとつまえの『スバⅡ』のゲームミュージックCD。ゲームのバージョンアップとともにBGMのほうも格段にレベルアップしている。ファンの人にはたまらないらしいです。

24 いまゲーセンで大爆走フル稼働中なのが『リッジレーサー』。あのノリノリのBGMを集めたのがこのCDなわけで、やっぱりクルマに積んで聴いたりすると、途端に首都高ブツ飛ばし状態になったりしてかなり怖い感じがします。

25 任天堂が誇るスーパーF×チップ搭載の3Dシューティング『スターフォックス』のミュージックCD。じつは音楽もその世界観を表わすかのようにカッコよく仕上がっていたのだった。

26 ボードゲームをテレビゲーム化したものでは、いちばんお

もしろいと評判の『モノポリー』。その『モノポリー』の音源を、オリジナルバージョン35曲と弦楽四重奏が6曲で収録している。

27 二子玉川にあるワンダーエッグも2周年を迎えたとか。その記念に作られたのが、この『エルズストーリー』。タイトルどおり、全15曲がストーリー仕立てになっている。

28 おもしろいゲームは何年経ってもおもしろいってことで、また大ヒットした『ドラクエⅠ・Ⅱ』。スーパーファミコンになってパワーアップした音楽を楽しめるCDアルバム。『Ⅱ』のアルバムも発売中。

き
気がついたらもう4月。そして
4月1日はエイプリルフール。こ
の日だけは、どんなウソをついて
もオーケーって思っている人もい
るかもね。けど、本当は「罪のない
ウソで人をかついでいい日」と
いう意味なんだ。知ってた？ て

なワケで今回は、缶ジュースの形
をした液晶テレビや、何の変テツ
もなさそうに見えて、意外な仕掛
けが隠された歯ブラシなど、なか
なかクセのあるモノを選んでみた。
同じダメされるなら、見かけを裏
切る便利なグッズがいいよね。



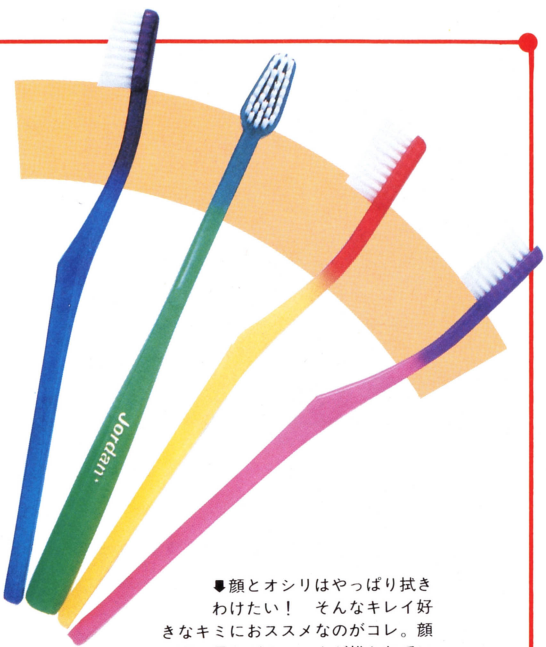
●カラフルでかわいいキャラクターが
カシオのデジタルウォッチ。アクア・シ
リーズ、ブチ・アニマル・シリーズ、ゴ
ーイング・シリーズと、全部で18種類も
揃ってるのだ。好みに合わせて選べるぞ。
●キッズウォッチ 各700円 鈴商萬遊社
03・5392・3065



●カメラファンだけに独占させる手
はないベストとデイベック。プロ仕
様ならではの素材と大容量、ムダの
ないデザインで使い勝手バツグンだ。
●カスタムラインフォトベスト／カ
スタムラインフォトベストメッシュ
／デイベックプロ 17900円／15900
円／39800円 ニコン・セールスプロ
モーション ☎03・3214・6561



●1回の歯みがきにかかる理想的な時間は2分以上。
そんなに長く？というキミには、この歯ブラシがお
ススメだ。体温に反応して、約2分でグリップの色が
変色する。楽しみながらきちんとブラッシングできる
よん。●ジョルダンマジック レギュラー／ジュニア
280円／240円 井田両国堂 ☎0120・35・0701



●顔とオシりはやっぱり拭き
わけたい！ そんなキレイ好
きなキミにおススメなのがコレ。顔
や手、足などのマークが描かれてい
るので、カンタンに体を拭きわけられちゃ
うのだ。●拭く場所指定タオル 1800円
トロイマー ☎03・3694・0428



VERY GOODS

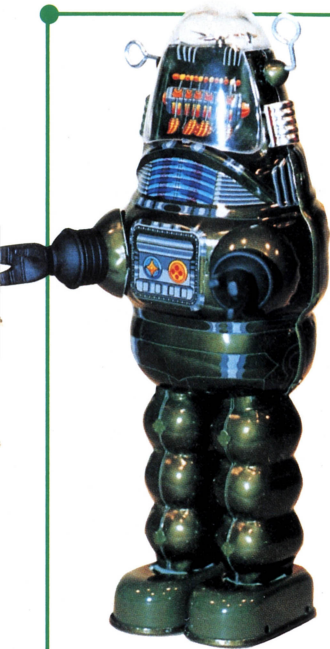
ユニークな液晶テレビ、その名は缶テレ

どうせ液晶テレビを買うなら人
のとはひと味ちがう目立つのが
いいよね。そんなキミの願望に
答えてくれるのがこの缶テレ。
その名のとおり、ジュースやビ
ールなどの350ミリリットル缶を
かたどった遊び心いっぱいのデ
ザインなのだ。Jリーグに続い
てプロ野球も開幕するこれから
の季節、スポーツ観戦の強い味
方になってくれることまちがい

なし。それにこのユニークなデ
ザインは、自動車のドリンクホ
ルダーに置くだけで車載テレビ
に早変わり。ユーズフルってな
ねらいもあるのだ。

●1.6型の液晶画面はカシオ独自のHQ M
方式できめ細かい映像が楽しめる。また
乾電池、家庭用電源、カーバッテリーと、
使う場所を選ばない3電源方式。ボデー
には日光による色あせ防止のため耐熱
樹脂を採用しているのだ。●TV-350
20000円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811





◆カルトな人気を持つ'56年アメリカ製の SF 映画『禁断の惑星』。そこに登場した万能ロボット・ロビーのゼンマイ動力人形がコレ。ブリキ人形が持つ独特のレトロな質感がなんともシブいよね。●ロビーザロボット 9800円
ブリケン商会 ☎03・3400・2214



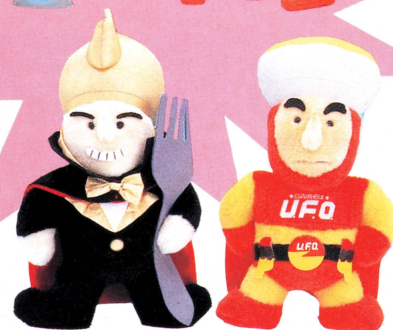
◆世界ラリー選手権で大活躍中のセリカ GT-FOUR。そのノウハウを投入、新開発されたニューセリカがプラモデルで登場だ。特徴あるリアウィングは、競技用と市販車用の2タイプから選べる。●1/24トヨタ・セリカ GT-FOUR 1500円 田宮模型 ☎054・286・5105



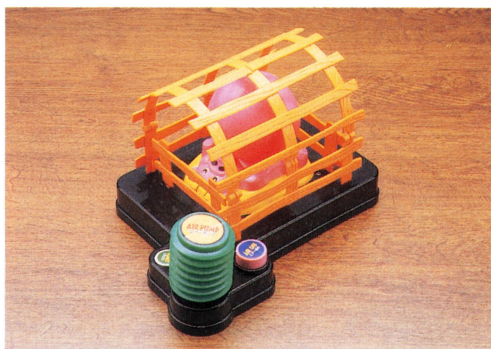
◆パーティーを盛り上げることまがいナシの人間ダーツ。得点ごとに色分けされたマジックテープ製のボウシ目掛けてボールを投げ、得点を競う。意思を持って動くマトは、なかなか手強いぞ。●脳天ダーツマン 1380円 イワヤ ☎03・3889・6115



◆CMが新シリーズに突入したU.F.O.仮面ヤキンパンのキャラクターグッズが登場した。必殺ワザ「ソースビーム」を发射するヤキンパン人形から悪役「ケトラ」まで。●下ヤキンパンぬいぐるみ・やかんあくまケトラ1人あわら／左上3体ベータヤキンパン／右上ヤキンパンソースビーム 各3千200円／980円／550円 パンダイ ☎03・3847・5117



◆ブタ小屋がぶつとぶ、ぶつとびゲーム。サイコロの出た目の数だけエアポンプを押して、ブタのおなかの風船をふくらませて……。●ブタ小屋を破壊した人がアウト。●ブツトンドー 千600円 はなや玩具 ☎0473・37・2211



◆アメリカの西部開拓時代を舞台にしたボードゲーム。各プレイヤーは、ゴールドラッシュの町にやってきた開拓者となり、いかに多くの金塊を掘り出せるかを競う。だが、ほかの開拓者や泥棒に財産を狙われることもあるので注意。●ゴールド 不二商 3千円 ☎03・3237・3051

金塊を掘るのだ!!

バカタール加藤は廊下を走ったため1週間の謹慎処分。かわりに今回は風永こと風のように永田がお送りするのだ。これで反応がよければコーナー乗っ取りも可能。低迷にあえぐこのコーナーを風永が救うぞ。がんばれ巨人。

今回紹介するのは開拓時代のアメリカを舞台にした『ゴールド』。サイコロを振って自分のコマを移動させ、ボード上に散らばった金塊チップを集めることが目的なんだけど、金塊チップがふだんは裏になっているところがミソ。自分のコマがチップのあるマスへ着くまで表を見ることはできないのだ。

チップの表には1〜5個の金塊が描かれていて、その数自分の得点となる。ただし、金塊チップのなかに混じって

いる泥棒チップをめくるとサイコロによって泥棒と決闘しなくてはならない。負けたら今まで集めた金塊はすべて没収。また、他のプレイヤーのコマと同じマスに入った場合も決闘になり、これまた負けたら集めた金塊はパ〜。だから大量の金塊を手にしたときのスリルは格別。金塊持ちをほかの全員が狙ってたりして、後半になるほどガンガン盛り上がっていくボードゲームなのだ。

さて、この風永は手ブラでこのコーナーにやってきたわけじゃないぜ。ファミ通読者へ耳よりな情報をひとつ。不二商さんが、この『ゴールド』をファミ通読者にかぎりサービス価格で奉仕してくれるとのこと。ほかのゲームも検討中とのことなので、興味のある人はぜひ電話するべし。じゃ、また来週(?)。風永でした。

風のように永田の

ボードゲームで パン!



スチャダラパー
スチャダラ外伝



●キューン・ソニー/発売中/2200円[込]

スチャダラパーが外部アーティストとの共同制作を試みたミニアルバム。その実験的にくらみは3人の交遊関係の広さを実証。おかげで大成功ってな具合。参加アーティストはスカパラ& L. B. NATION、ゴンチチ、藤原ヒロシ& 工藤昌之、小沢健二。どのアーティストにもしっくりハマるスチャのラップってやっぱり柔軟性のかたまり!? 大好評『ついでに男』の続編的リミックスも収録。

加藤紀子
dé beaux



テレビ東京「スーパーマリオ・スタジアム」でもおなじみ、加藤紀子ちゃんのファースト・アルバム。どの曲も言葉がハッキリと、かつ伸びやかな声で歌われるキャッチーなナンバーがそろってます。

●WEAジャパン/発売中/2900円[込]

ブリジット・ウィルソン
二人だけのデート



映画「ラスト・アクション・ヒーロー」でシェワちゃんの娘役を演じていたブロードの美女が歌手デビュー。ベイ・シティ・ローラーズの大ヒット曲『二人だけのデート』のカヴァーを含む全8曲入り。

●キング/発売中/2500円[込]

稲垣潤一
Signs of Trust



稲垣潤一がアルバム14作目にして初めていんどだセルフ・プロデュース作品。本人いわく「前作からはかなりのモデルチェンジをした」という新境地。『雪の降る街』のカバーにはビックリである。

●ファンハウス/4月6日発売/3000円[込]

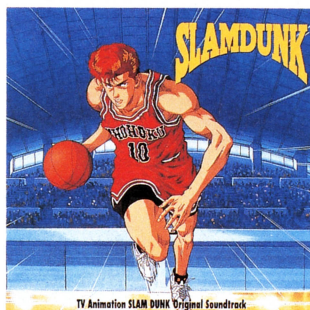
オムニバス
東京ビートニクス ポリドール編



'60年代の日本のポップスを集めた企画CD。古臭いなんてとんでもない。自由気ままに「イエイイエイ」と歌う迫力はまさにダイナマイツ! それでいて聴いてるうちに天下泰平な気分になります。

●ポリドール/発売中/2500円[込]

オリジナル・サウンド・トラック
SLAM DUNK



BAADのオープニング、大黒摩季のエンディング・テーマを含む人気アニメ『スラムダンク』のオリジナル・サウンド・トラック。インスト曲で聴けるハードなギターはFEEL SO BADの倉田冬樹が担当。

●ZAIN/発売中/2500円[込]

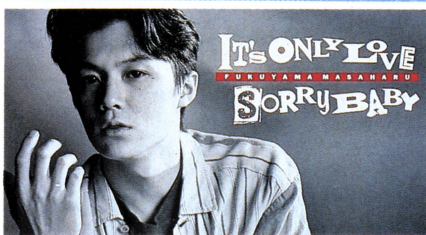
ゲームミュージック
WORDS WORTH



ウハウハ・シーン満載(!?)のパソコン・ゲーム『ワーズ・ワース』のサウンド・コレクション。オリジナル音源を使用したPC98版まんまの音楽は、プレー中の熱い興奮を呼び覚ましてくれたりして。

●NECアベニュー/発売中/2800円[込]

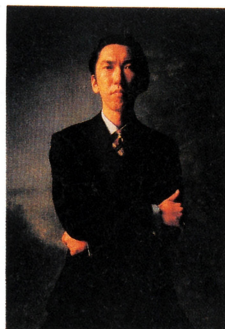
福山雅治
IT'S ONLY LOVE



ダイドブレンドコーヒーのCM曲がシングルカット! 嬉しいのはアルバム『コーリング』の初回特典としてしか聴けなかった『SORRY BABY』のカップリングだ。

●BMGビクター/発売中/千円[込]

サレンダー
布袋寅泰



布袋寅泰
サレンダー

長らくお待ちでした。布袋寅泰の活動再開第一弾シングル。今回は孤独感に満ちたちょっと難しい歌世界だけれど、とりあえずは完全復帰に拍手100人分ぐらい。

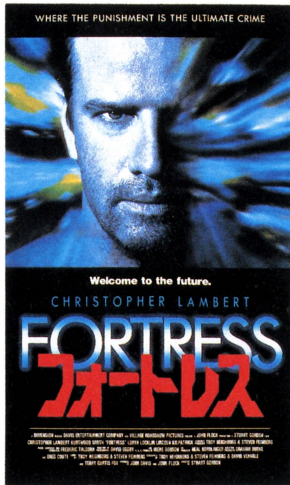
●東芝EMI/発売中/930円[込]

秘密の出来事



元オフコースの松尾一彦と女性ヴォーカリスト福田康子が新ユニットを結成。ロックのすいも甘いも知ったふたりのおいしいポップソングが聴ける。アルバム同時発売。

●BMGビクター/発売中/千円[込]



フォートレス

刑務所からの脱出を描いた映画は、『大脱走』や『アルカトラズからの脱出』など数多いけど、近未来を舞台にしたのが本作。西暦200X年、マザー・コンピュータが支配する地球で脱獄不可能と言われる刑務所「フォートレス」へ送られてしまったカレン夫妻。ハイテク刑務所からの脱出を、バイオレンス・シーンたっぷりに描いたSF巨編だ。

●ポニーキャニオン・アスキー/95分/4月6日発売/15800円 監督:スチュアート・ゴードン 出演:クリスティー・ランバート、ほか。



Dr. スランプ アラレちゃん んちゃ! ペンギン村より愛をこめて

93年夏に公開された劇場最新作がいよいよビデオで登場! ヤバイヤ国の国王から一度も笑ったことがない姫を笑わせてほしいとたのまれた千兵衛さん。さっそくアラレたちをつれて姫のもとへ……。

●東映ビデオ/31分/4月21日発売/8260円 [込] 原作:鳥山明 声の出演:内海賢二、小山茉美、向井真理子、ほか。

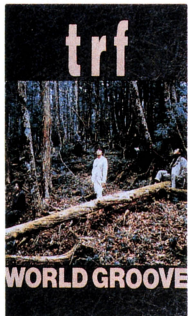


夢のオールスター戦!! 大阪超時代宣言

大ブームにわく女子プロレス夢のオールスター戦第2弾。1年まえの大阪大会の模様を2本組30分ですとろろなく見せてくれる。ブル中野VS長与千鶴ほか、全9試合の激闘をノンストップでどうぞ。

●クエスト/300分/4月5日発売/18000円 [込] 出場選手:山田敏代、豊田真奈美、ダイナマイト関西、尾崎魔弓、ほか。

ワールド・グルーヴ/trf



●エイベックス・ディー・ディー/60分/発売中/5800円 [込] 収録曲:EZ DO DAN CE、寒い夜だから…、ほか。

PROMOTIONS! / コーネリアス



●ポリスター/17分/発売中/2800円 [込] 収録曲:ザ・バック・ド・ア・トゥ・ヘブン、パーフェクト・レインボウ、ほか。

バナナ白書



●ジャパンホームビデオ/65分/発売中/15244円 [込] 原作:岡田和美 監督:木田薫子、岩浪波美和

西遊記



●バップ・日本テレビ/155分/発売中/12360円 [込] 監督:和泉聖治 出演:宮沢りえ、本木雅弘、嶋田久作、白竜、ほか。

デーヴ



ある日突然、気のいいだけの一市民が大統領になったら……という設定の心温まるコメディ。オスカー俳優ケビン・クラインの見事なひとりでた役ぶりはさすが。●ワーナー・ホーム・ビデオ/110分/4月25日発売/14841円 [込] 監督:アイバン・ライトマン 出演:ケビン・クライン、ほか。

ラブ・フィールド



『バットマン・リターンズ』のミシェル・ファイファー主演のラブ・サスペンス。ケネディ暗殺で幕を開けた'62年。当時タブーだった白人女性と黒人男性の愛を描く。●ソニー・ミュージック/104分/発売中/4700円 監督:ジョナサン・カプラン 出演:ミシェル・ファイファー、ほか。

新世紀GPXサイバーフォーミュラZERO ROUND1



テレビシリーズも人気だった近未来レースアニメの新シリーズが登場。2017年、第10、11回ワールドグランプリを連覇し、絶好調のハヤトの前に思わぬ事故が……。●バップ/30分/発売中/4944円 [込] 原作:矢立肇 演出:福田巳津央 声の出演:金丸淳一、三石琴乃、安達忍、ほか。

ソー・ファー・ソー・グッド ブライアン・アダムス



ベストアルバム『ソー・ファー・ソー・グッド』についての、ブライアン・アダムスのベストビデオクリップ集。ソウルフルな歌声に思わず聴きほれてしまうのだ。●ポリグラム/90分/発売中/4800円 [込] 収録曲:オール・フォー・ラブ、愛は止められない、想い出のサマー、ほか全18曲。

トゥームストーン

監督/ジョージ・P・コトマス
出演/カート・ラッセル
ヴァル・キルマー

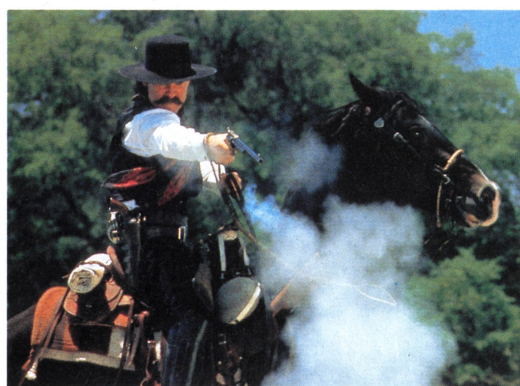
なぜか最近のハリウッドでは、西部劇が大人気。メル・ギブソンやケビン・コスナーといった大スターが、こぞって西部劇のヒーローに扮しているのだ。そんなブームのなか、先陣を切って公開されるのが、この『トゥームストーン』。



西部劇のヒーロー

ーとしてもっとも人気の高い、ワイアット・アーブを主人公にした作品だ。

名保安官だったアーブはその妻職を返き、ふたりの兄弟といっしょにトゥームストーンに居を構える。ところがこの町は、カウボーイと呼ばれる連中に牛耳られた無法地帯。静かに余生を送りたいアーブだったが、弟を殺されて怒り心頭。親友



のドク・ホリディと仲間を集めて、カウボーイの息の根を止めようとするのだ。「人を撃つのは気分のいいもんじやない」といいながらも、悪人た

ちを撃ち殺さなければならないアーブ。そのアーブを命賭けて助けようとするホリディ。とくにこのホリディがかっこいい。肺病に冒され血を吐きながらも、ただひとりの親友のために銃を取る。男ど

うしの友情には、やっぱりアツクってしまうのでした。



東宝東和配給/4月中旬公開

東宝東和配給/4月中旬公開

天使にラブソングを2

監督/ビル・デューク
出演/ウービー・ゴールドバーグ
マギー・スミス

世界中で大ヒットした歌う尼さんコメディの第2弾の登場だ。もちろん主役はウービー。彼女が再び尼さんルックに身を包んで大活躍するのだ。

今回の彼女の使命は、生きる希



望に欠ける高校生たちに喜びを与えること。音楽好きの子供たちを集めて、即席聖歌隊を結成して、全国コンテストに殴り込

みをかけちゃうのだ。

今回は監督が黒人のビル・デュークにバトンタッチされたせいか、

全体的に黒人色の強い作品になっている。賛美歌などのアレンジもラップぽくなっていて、それ系のファンは楽しめるはず。ラストのクレジットもMTVタッチでなかなかいい。最後まで、席を立たないように！

プエナ ビスタ配給/4月中旬公開



© Touchstone Pictures

Books

菊地秀行

柳生刑部秘剣行



江戸時代、徳川三代目将軍徳川家光のころ、將軍家に幕府に仕えた兵法指南役（ようするに剣の技なんかを武士に指導していた）といえ、あの柳生一族。そのなかでも、もっとも有名な柳生十兵衛の弟、刑部を主人公にした時代伝奇小説がこれ。

いつもの菊地作品の例にもれず、激しいアクションに加え、異形の敵や人知を超えた技なども健在なので、歴史に弱い人でも安心して手に汗握れる。

●集英社文庫/540円[込]

大沢啓二

男の華



日本ハムファイターズの名物監督が野球と人生についてすべてを書いた。

●スタジオ・シップ/1300円[込]

梅崎隆夫

孔明の牙



合理、非情に徹する孔明の姿が描かれる、衝撃の仮想歴史小説。

●光栄/1500円[込]

村上春樹

やがて哀しき外国語



アメリカ在住の村上春樹が久々に放つエッセイ集。もちろん米国ネタが多い。

●講談社/1400円[込]

12、13歳はあたりまえ!! アイドルに年齢制限なし

昔はアイドルといえば16~18歳が多かったが、最近では低年齢化が進み中学生なんかあたりまえという感じ。そのうち幼稚園児のアイドルなんてのが出てくるかも!?

今週のコレ

鶴田真由でおなじみのカルビーポテトチップスのCM。この新しいCMソングがコレだ。
『風に会いましょう』
●メルダック
1000円(込)

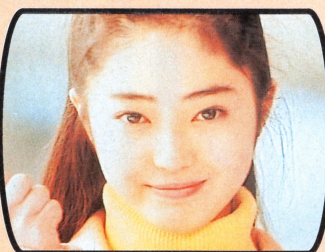


神子 雅
発売中

CM 井出薫 Kaoru Ide シーエムガールズ GIRLS

この春、新しいスタートを切った人も多いだろうね。なかには、浪人生としてがんばろう、という人もいるはず。そんなちょっと落ち込みがちなのも、このCMに出てくるようなカワイイ女の子が同じ予備校に通っていたら毎日楽しいんじゃないかな? というわけで、今週は代々木ゼミナールのCMに出演中の井出薫ちゃんの紹介です。『幕末高校生』や『いとこ同志』などのドラマに出演して女優としても活躍中の薫ちゃん。ほかにも、ニベア花王シャインフローネのCM

代々木ゼミナール



■がんばるぞー!! と元気な予備校生を演じる薫ちゃん。笑顔がカワイイね。

やフジフィルムのスチール広告などにも出演したことがあるのだ。趣味は、乗馬、料理、ショッピングという薫ちゃんを応援してね。



●'76年12月15日生まれ
東京都出身 160センチ
B-83 W-58 H-85
〒106 東京都港区西麻布
5-2-37
テンカラット
井出薫係

前回のシュシュコリンの未娘からガラッと変わって、お嬢様役を演じた感想は? 仁美 じゃじゃ馬っぽい感じの役なんです。でも、鶴姫は18歳なんです。ちよと歳の差をうめるのがツライかな? アフレコは難しいや。仁美 変身したあとで自分はやべってないんで、そこをあわせるのが難しいです。だから、首とか手とかの動きでときどきアドリブも入れますよ。

共演者が男の子ばかりというのはどう? 仁美 なんかにへん感じ。いままでは女の子ばかりだったから、お姉ちゃんっていう感じだったけど、お兄ちゃんができたって感じかな? お兄ちゃんたち共演者はどんな人たちのの? 仁美 ハイな雰囲気です。これなんです。撮影の帰りにカフルマで帰るんですけど、フルマまでみんなでお酒を飲んで、とが言ってるスパバって走って、いままのはうまかったよ。笑とか言ってるし。



3月10日たん生日だったんで、
みなさん、プレゼントくださーい♡

でも、そのなかに落し込んでるんですよ。仁美 そうかもしない(笑)。だから、現場は楽しいですよ。そんなカクレンジャーの見どころは? 仁美 戦隊もののなにも人とも二枚目っぽいんですよ。だから、変身するとすごくカッコイイところかな。

●広瀬仁美(ひろせさとみ)
'80年3月10日生まれ
身長: 160センチ O型
特技: 陸上 趣味: 映画観賞
好きな食べ物: ラザニア

から現場 仁美の巻

忍者走りは極めたよ、と
元気っぱいの仁美ちゃん



●『カクレンジャー』(毎週金曜夜5時30分テレビ朝日系)は、伝統の戦隊ものに忍者のスパイスを加えたスーパーアクションヒーローだ。

『カクレンジャー』で鶴姫役に挑戦の仁美ちゃん。今回は変身後の声の収録中におじゃましてきました。



細かいフォーメーションの設定と選手のリアルな動きが特長のサッカーゲーム。

『テクモスーパーボール』、そして『実況パワフルプロ野球』とスポーツゲームで幾多の名勝負を生んできたファミ通スポーツリーグに新しいリーグが誕生した。その名も安易きわまりない『ドリフト』だ。

今回のゲームはエポック社から5月1日に発売される予定の『Jリーグエキサイトステージ'94』。原稿も書かず試

サッカーリーグがアツい

合をこなすおなじみのメンバーが懲りずに参加予定。優勝候補は野崎へーじ率いるアントラーズ、バカタール加藤のヴェルディといったところ。初出場のヒロポン、やおはちも不気味な存在だ。またつねに接戦を演じているジヨルジョ中治対水ビン、加藤対うしろから長田というライバル対決も楽しみなところ。

『パワフル』で優勝をさらい屋敷に誘われなくなった長田は接待プレーに徹するとの噂も。



現在もつつも活動歴の浅いタッチフット部。公園で雨の中の練習風景。

やってます ファミ通運動部

さまざまなスポーツゲームをこなすには、まずそのスポーツを知らなくてはならない。それには実際にやってみるのが一番というわけで現在ファミ通編集部では、野球、バスケット、サッカーとさまざまな運動部が活動中。最近ではアメフト好きが集まってタッチフット部を結成。さすがに対戦相手はいないものの、公園などで練習にはげんでいる。

貴族の会
夏合宿に高原の優雅な別荘を貸して!! ゲームに混ぜてあげます。

野球部
野球のできる対戦チーム募集!! 女子ソフト部可。懇切指導します。

タッチフット部
当方では、明かるくやる気のない対戦相手を募集。6人1チーム、要広場。無料有料各種。

バスコン
現在スラムではバイト急増のため、バスコンを募集。中古可。

探してまます

あて先は
〒151-24
東京都渋谷区
代々木4-33-10
トーションビル
週刊ファミコン通信
編集部

渡辺美紀なん



写真は京王新線初台駅付近の産婦人科医の前を偶前通りかかった渡辺美紀さん。なお、本文と写真は一切関係ありません。

妊娠!?

「渡辺美紀妊娠」の噂にトーションビルが揺れた。ローリング内沢は腰を抜かし、うしろから長田は腰を動かした。チャイルド秋恵はコーヒークップを落とし、水ビンは原稿をオトした。憤る浜村編集長、生き返る青山ガゾー。トーションビルが揺れた……。

噂の出どころはどこなのか。すぐさま特捜班が結成され、調査が開始された。厳重な聞き込みと徹夜の会議が続いた。そして特捜班はついに噂の出どころがバカタール加藤であること突きとめた。特捜班はすぐさま加藤の机に直行。そこには「ダービースタリオンII」に興じる加藤の姿が。「いやーウチの馬にワタナベミキって名前つけて繁殖牝馬にしたら6頭も生んでさ。」トーションビルの揺れが収まった……。

ダービースタリオンII

ワタナベミキ	交 ゴールドレット
毛色 鹿毛	交 ボールドアンドブルー
成績 7戦 0勝	交 バリス
	交 レイガフ
	交 タチエム
	交 セントグラスビ
	母交 ネグービート

現在の馬ゲーブームを巻き起こした、元祖馬ゲー『ダービースタリオン』シリーズの最新作。写真は大騒ぎの発端である加藤牧場の牝馬ワタナベミキ号。



イザベラナガノさん(牝12)

イザベラ 永野引退

ついでに特捜班がキャッチした情報によると、加藤牧場にはイザベラナガノという牝馬もあり、12歳になるまでレースに出場したが寄る歳波には勝てず先日とうとう現役生活から引退したとのこと。

すぐさま繁殖牝場として牧場に帰ったが連続不受胎中とか。

スクープ!!

これがイエローカードだ!!



去年からのサッカーブームはまったく衰えをみせず、ゲーム業界もサッカーゲームの発売が相ついでにある。一部ですでに報道されているが、ファミ通編集部内でもサッカーブームの影響を受けてイエローカード制度が導入された。これは締め切りをブツちぎった編集者にもれなく与えられるもので、何枚かたまるると浜村編集長いわく、生まれてきたことを後悔させるような罰が課せられるという。本誌ではその写真、いち早くキャッチ。右がその写真だ。デザインはデスクの鈴木ドイツによるもので、カッコよすぎるとかなりの評判。そのせいか当初のもくろみとは裏腹にほしがる編集者があつた。まず、問題となっていた。一部の編集者が一枚につき2千〜4千円で買い取っているとの情報もあり、事態は深刻なものに。

ホルモン新山やったぜ!!

ハワイだ!! 野球

雑誌社対抗戦



○優勝賞品ハワイ旅行の目録を手に勝利のガッツポーズ。ホルモン新山の顔にようやく笑顔が。他誌の夢はもうくも砕かれた。

その瞬間、新山は控え目ながら力強く拳を握りしめた。新山の十八番、小さくガッツポーズである。

ゲーム誌対抗の「実況パワフルプロ野球'94」大会は、晴天に恵まれた2月1日秋葉原ラオックスゲーム館において行なわれた。当日参加したのはHIPPON SUPER!、電撃、マル勝、THEスーパーファミコン、Vジャンプ、霸王、ゲームオン、そしてファミ通の全8誌。各誌ともゲーム誌としての面子をかけて決死の思いで臨んでおり、会場は異様な熱気に包まれていた。静かに闘志を燃やすのは我々がファミ通代表、ホルモン新山。

まずは緊張の1回戦。ゲームオンを10-0のスコルドで撃破。勢いに乗った新山は続いてVジャンプを8-0で、

他誌を倒した日本一



記者の目

常勝街道まっしぐらのホルモン新山だが、その強さの秘密は地道な努力と研究にある。試合はオールセンタールチームのデータを使っ行なわれ

たのだが、新山は前日まで各選手のデータを研究。コナミから取り寄せた資料と照らし合わせて打順を組み変えるなど準備万端。当日はまとめたデータをノートにまとめて会場に持ち込む念の入れよう。この時点ですでに勝負はついていたともいえる。試合直前のオーダー決定でも新山は研究を怠らない。相手の先発を記憶し、戦法を練る。私も彼の後ろでデータ修正のチェックを手伝ったが、その勝負への徹底ぶりには感心させられた。他誌がともすればお祭り気分分で参加しているなか、新山は黙々と自分に課せられた「勝利」に向かって努力していた。勝利は時の運と人とは言えない。(本誌記者 風永)

実況パワフルプロ野球'94



HIPPON SUPER! を4-1で下だし決勝へ。決勝の相手は電撃。さすがに決勝戦は実力伯仲したが、2-0で新山は見事に完封勝ち。編集部に戻り優勝を報告する新山。湧き返る編集部。優勝賞品のハワイ旅行は新山の意志により彼の両親に贈られることになった。

B ブロック		GAME ON!	ファミ通	HIPPON Vジャンプ	勝	敗	得失点差
1	8	GAME ON!	×	○	2	-9	
7	0	ファミ通	○	×	6	21	
		HIPPON	○	×	2	-6	
		Vジャンプ	×	○	2	-6	

★一回戦
ファミ通10-0ゲームオン

★二回戦
ファミ通8-0Vジャンプ

★三回戦
ファミ通4-1HIPPON SUPER!

★決勝戦
ファミ通2-0電撃

平成六年二月一日 快晴無風

優勝への道

転生人語

現在のサッカーブームの背景には、数年まえに少年誌で連載された「キャプテン翼」の影響がある。とある。幼少期に成長するうて、幼年期に見聞したものに影響されるのは当然といえる。現在のプロ野球において巨人ファンが圧倒的に多いのも、巨人戦のテレビ中継の多さにその要因を求めることができる。それをふまえて、現在子供たちが親しんでいるものを探れば、数年後のブームが見えてくるといえる。『ダビスタ』とえばここ数年の格闘ゲームブームが、将来のプロ格闘技リーグの設立に影響すること十分に考えられる。『ダビスタ』をやり込んだ少年が将来のスター騎手になっても不思議はない。大人にとつて取るに足らない出来事が、子供にとつて将来を決定づけるほどの絶対的な価値を持ち得るのである。それは、昔もいまも同じことだ。ゲームは娯楽のためのものではあるが、そういつた未来への夢を背負っていることを我々はもう一度考え直してみるべきである。



ライブ・ア・ライブ LIVE A LIVE

なんと、今週はスクウェアが現在、開発している期待のRPG『ライブ・ア・ライブ』を2ページでドーンと紹介しちゃおう。ちょっとクセのありそうな3人の新キャラクターたち。そして戦闘シーンなど、気になるところをちょっとだけ見せてあげるね!!

スーパーファミコン 発売日未定 価格未定 16メガ

こいつらが3人の新キャラクターだって!?

このゲームには、青山剛昌氏、皆川亮二氏、小林よしのり氏など人気マンガ家がキャラクターデザインを担当していることは以前にも紹介したとおりだ。ほかにも、あの島本和彦氏もキャラクターデザインを担当しているんだって。今週はその島本和彦氏がデザインした3人のキャラを紹介しよう。

■ネギみたいな、ちょっとイカした髪形をした彼の本名は松井なんたら。なんでも、主人公の兄貴分らしい。昔は悪いこともしていた(ヤンキー?)が、現在は内緒で孤児院に寄付までしている、いい人なのだ。いまは、タイヤキ屋で働いている。

このゲームの主人公
超かっこいい田所 晃



■ちょっと味があるヘンチクリン(?)なロボット。開発したじいさんが何の目的もなく、ただ好奇心で作ってあげてしまったロボットなので、何をしてもしない奴だ。しかし、とってもいい奴だから、憎めないのだ……。

■このゲームの主人公。ある日、自分に超能力があることに気づく。それから人の心を読んだり、テレポートすることもできるようになった。小さいころに両親を亡くし、それから妹とともに町の孤児院“ちびっこハウス”にあずけられる。不良少年の時期もあったが、無法松と会ってからは少しおとなしくなった。

さて、気になるストーリーはというと……!?

ゲームの舞台は2010年の近未来。
20世紀末戦争後の東京の科学者と
下町のおやじがいっしょに住む町
から物語はスタートするんだって。
さて、この『ライブ・ア・ライブ』の
ことを知りたいキミのために、今
回ファミコン通信では、このゲー
ムの開発者でもあるスクウェア開
発部長の時田さんに、少しだけイ
ンタビューしてみたぞ!!

——タイトルの由来は？

時田 そうですねえ、様々な生き
様……ってどこですか!?

——現在の開発状況は？

時田 7～8割、完成してます。

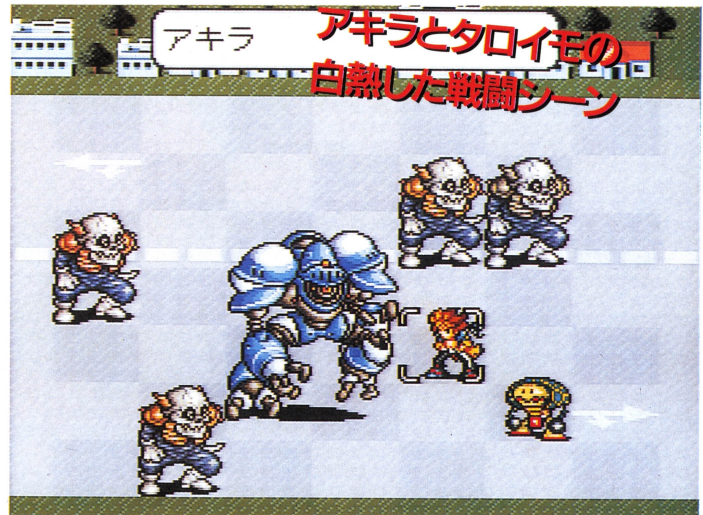
——このゲームのウリを教えてください。

時田 様々な世界観、複数のマン
ガ家さんの手による様々なキャラ
クター……、これが一体何を意味
するのかは、多分君が思っている、
その予想はくつがえされる（どど
ーん、と波の音）。

——最後に読者のかたにひとこと。

時田 既存のRPG にちょっとあき
た、とお嘆きの貴兄にもお楽しみ
いただける逸品を目指し、もう何
日も家に帰っていません。乞う、
ご期待(たのむぜ!)。

ん～、とてもおもしろそうなゲ
ームが期待できそうだね。



園長「カオリちゃんは おひる寝
したとこだから 後になさい。」



主人公が育った ちびっこハウス

◆ここは主人公が育っ
た孤児院のちびっこハ
ウスらしいぞ。という
ことは、カオリちゃん
というのは、主人公の
妹ってことかな？

◆主人公が住んでいる
町。とても平和そうだ
ね。右のほうにタイヤ
キ屋もあるぞ。もしか
したら無法松が経営し
ているタイヤキ屋かも。

とっても平和そうで のどかな町なの



自慢のバイクに乗り 無法松は走り去る

◆主人公と無法松の別れのシーンだ。昔、
ヤンキー(?)というだけあって、無法松
ってやっぱりバイクが似合うね。

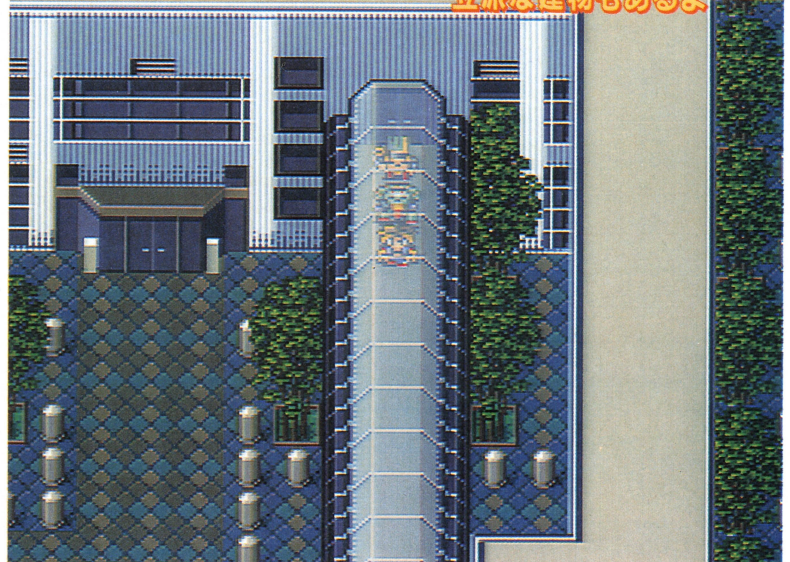


◆家の持ち主らしき人物に主人公が何かお願い
しているみたい。これから何が起るんだろう？

このじいさんは一体、何者なの!?

◆ちょっとまえに戦争があったなんて思えないほど建
物がキレイ。建物のエレベーターに乗っているのは、
主人公と無法松、そしてタロイモみたいだね。

町のなかには、こんな 立派な建物もあるよ

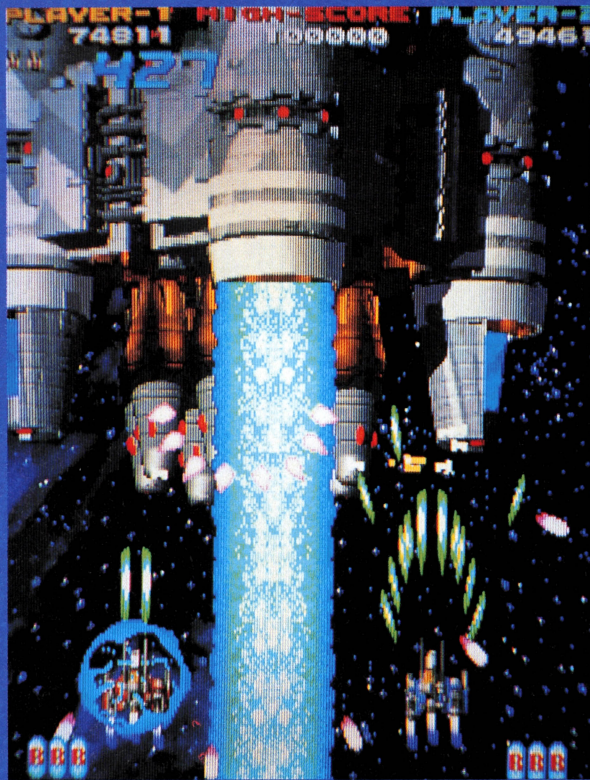




ビーム通信とは
ビデオゲーム通信の略称です

第257回

3Dモデル撮り込みシューティング



今回紹介するゲームは、たてスクロールのシューティング。『ネビュラスレイ』ってヤツだ。先日幕張で行なわれたAOUのショーでは結構注目されていたゲームっす。キャラ

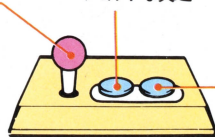
クターのほとんどが3Dモデルから撮り込まれているのだ。これがまたスゲイカす。自機も敵機もみんなみなほとんどが3Dモデル。作った人はごろうさまってところ。

操作方法調査結果[AOU SHOW現地確認]

8方向の棒

戦闘機を動かすための大事な棒。シンボルとも言うべきものでしょーか。丁寧に扱ってサビ付かせないように。

ショットな突起



攻撃系統のボタン。コイツを痙攣するが如く押すとか叩くとよい。

爆発的な突起

いわゆるボムってやつ。ピンチのときに押すと一命を取りとめられる。

自機は"ファイトングなレイ"なのか
それとも"ファイトンなグレイ"なのか

NEBULASRAYTM

ゲーム情報資料館についてですが、「攻略本なんかいらない」とか言われてもなあ……。そう言ってくる会社(アスキー)で攻略本作ってるオイラの立場はどーなるんですか? 「攻略本なんか」ですよ、「なんか」。もう立場なんかないです。(梶原製作所)



シールドもあるが
時間切れで
すぐ消滅

ボムは
派手だが
すぐ消滅

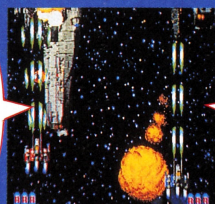
カッコイイが
難しいので
見とれた瞬間に
自機が
すぐ消滅

武器はメインが2種類サブが3種類揃ってます

〈メインなウェポン〉

- グロウショット
攻撃力たまりなグロウショット。最高5段階まで強化され、その威力は語れないほどすごい。ただし、攻撃範囲が狭いのは愛嬌か。
- ウィンドショット
広い範囲が攻撃できるウィンドショット。最高5段階まで強化され、その結果はロバの視界ぐらいか。攻撃力が弱いのは諦めよう。

強いです



弱いです

〈サブなウェポン〉

けーハデですぜ



- フォントウビドー
前に強力な青い弾を出す。とっても強いが、時間制限のために頼るのは危険か。
- フォームレーザー
ふたつの誘導レーザーを放つ。撃てはよいよい。これも時間制限があるっす。
- フォールライトニング
すげえ強い弾を出す。強いけど、射程は短い。この武器も時間制限設定中なの。

難易度はすげえ高いが終わる人は終わる 〈AOU SHOW 確認済み〉

ゲーム

やはりカタイの

- 装甲はとて厚い。厚いぜ厚いぜ。

- 透明度摩周湖並み。水がないから当たり前ですかね。だけど深いっす。

- ここでも爆発。エネルギーの無駄使いだけど、爆発こそ命。そうなの。

- また爆発

底は深いか？



うんやんやんやん

狙いは正解
●相手は的確に狙ってくるの。ちえ。

リアルなスキン。
触感抜群だ。推定。
肌が……

●お約束の太めなレーザーもあり。これなら奥様も満足か？

地上物
地とが
やっぱり太いぜ

くすぶってます
●大気がなくても煙は上ぼる。上ぼるったら上ぼるんだってばさ。

●隕石もゴツイ。ゴツくなくても邪魔だ。隕石が邪魔なの

レーザーとか

ちと静かです

俺とカッコいい敵

SCORE 118840

SCORE 74010

TACOX

カッコいいゲームはプレーしてる自分もカッコよかったような錯覚に陥るので好きです。うおお。カッコいい敵をカッコいい自分がカッコよく倒すのかー。倒さねば死。死ななきゃ10億点ぐらいいくんですかね。このゲームは。

いま主流のゴチャゴチャした装備がテカテカしつつもところどころ汚れてた状態で装着されたキャラクターも、最初はインパクトあったけど最近じゃちょっと飽きてきたですよ。みんな同じに見えちゃって。そんななか、このゲームの直線的なデザイ

ンの敵はデザインもいいし、その動きがまたカッコよろし。コテコテキャラに慣れた目には淡泊に映るけど、こういうシャープな敵は倒されれば死って感じにさせてくれるです。実際倒さねば死だし。ひさびさにマジメに遊べるゲームだと思うがいかに。

今週のプレゼント

グッフンフン。万打無先生です。今週は調子がいいのでナムコ様
のステッカーを20名にプレゼント。
タンスに貼ってほしいんじや!!

※グッフン。万打無先生です。雑誌公正競争規約の定めでこのプレゼントが当選した人は、この号のほかのプレゼントには入ります!!



◆大阪にあるエス・エヌ・ケイの新企画の名はなんと「得点王」なのかいッ!? そうしてこれが画面写真なのかいッ!?



◆コナミの「ゴルフキングクレイツ」も初めて聞く名前だーぜー!! なな、なんと100円でゴルフができてしまう!!

ガキョン!! ガキーン!! グ
ゴー!! グギガギンガシャン!!
よし連結オッケー。無敵の毛利
(55歳・合体ロボ)ダツ!! やっ
ぱ出たな敵のボスめ!! そら合
体!! ドギアア!! カチャン!!
シャキン!! エナジー大開の
わしものすごいレバー操作に
命を燃やしてアチチのチー!!
危ない右がとれた!! いける!!
スキをついたらビームビーム!!
一気に撃ち込め光線ビビッ!!
見たか連打殺法メカロ毛利!!

ほな行きまひよか。
このわしの見た最新の内容を
いつでも紹介したいゲームこそ
「得点王」なのかいッ!? 能力強
化で最強パワーの選手が超リアル
だーぜー!! レバーと3ボタ
ンのサッカードし徹底大紹介!!
つぎに俺が紹介したい俺のゲー
ムは「ゴルフキングクレイツ」
どすえ。パチンコみたく力をた
めて打つ玉と芝生のゲームなの
かいッ!? パンカー!! 次号だヨ!!
ほな、さいなら。(ニセ毛利)

業界の兵器
完全武装の

毛利

名人(27歳)

突然の
巨大要塞
編集長
ア然!!



題字 桜玉吉

攻略

第14回

ファミ通発行

ゲーム作法講座

第7回 ビンボール編

カーンカーン!! ビロン!! コ
ロコロコロ!! ペタ!! ペガペ
ガー!! コロン!! それで終わ
りなのかいッ!? 三角のボタ
ンで操作したら揺るがしたら
ダメだぜ!! そのつもりで
縦に飛ばせ!! よし!! 得点大
獲得!! 玉で上に回ることを
覚えればスコア大アアップ!!
少ない。この呪文だ。「ガ!!
ズバンと狙って行け行けボー
ナス!! 取れ100倍!! だめだ狙
って皆殺し!! 穴だ落とすな!!
宇宙の力でビームビーム!!」
これを言えばキミの魂はダブル
得点とジャックポット!!



画面写真が失敗だけと美人お嬢さんだよ。本文とは関係ない。みたいな。

AOUおみやげ
プレゼントリスト

プレゼントするもの	人数
コントローラーの玉	10名
コントローラーのボタン	3名
麻雀コンパネに貼るシール	3名
1プレー100円とかのシール	20名
タイトーの『X 2000』のパンプ	1名

五十嵐 ゲゲゲゲ!! (五十嵐)
おネーさん やっぱあ、体型には
チョー気を使う。カレシの○ツク
スはいんだけどオー、乱暴でラ
イン崩れるレイマイチみたいな。
五十嵐



美人
だーぜー!!

仕事で来るだ
けだしー。
五十嵐 エーと
そうか。仕事
なのか。仕事
は楽しいんす
か。みたいな。
おネーさん 立
ってらっしゃい
なすしー。

注意!! 次号はいよいよ
巣鴨参りレポートだぜ!!
マニアは必見なんだ!!

お詫び 4月8日号の164ページでチ
ムコ中堀さんの名前がナムコ中堀さん
になっていました。ナムコ及び読
者のみなさまにご迷惑をおかけしま
したことを深くお詫びします。



神奈川県 深沢光博くん

おたより大紹介

キミはプレゼントがはくれたけ
どスゴイ!! 大迫力!! この絵
を見てニセ毛利と五十嵐くんが
チビった。シールをあげたい。

本物の毛利

第10回 千両田のゲームはやっぱり
千両田だったのね、の巻

ブレいしたで急いで買うシロモノ
ではないなと思っていたが、この値札
を見て思わず衝動買いしてしまった。
「少ししかやたららんか最後までや
れば、少しはおもしろくなるじゃろ」
と期待しつつ、ブレいしたのであった
が、ゲーム内容が単調なおかげで5分
程度で飽きてしまった。やっぱり千
両のゲームは千両分の価値しかないか
ったのね……と痛感してしまったのだ。
トホホ……

いま、この二時勢を反映してか電
品から海外パックまで激安商(つづく)

今週から『ファイアーエムブレム』のコーナーがスタート。エンディングを見た人も、そうでない人も、まあ読んでよ。買ってない人は……とりあえず始まります。

構成/週刊ファミコン通信アリティア特派員

魔法防御力をアップ

星のかけらはバルゴだけではダメ!!

魔法防御は各パラメーター中もっとも上がりにくい。それだけに、苦労してる人も多いことでしょう。ここでは、より効果的に魔法防御をアップさせる方法を紹介しよう。

ご存じのかたも多いでしょうが、星のかけらを持っているとレベルアップ時に、各パラメーターの上昇に影響を及ぼす。では、魔法防御にプラスの効果を見せるかけらは何か。それはバルゴだ。このバルゴのかけらを持てば、魔法防御

が上がる確率がグーンとアップ。またビスケス、タウルスのどちらのかけらも、バルゴ程ではないが魔法防御の上昇率がアップするので、いっしょに持たせよう。とくにビスケスは絶対に持っておきたい。調べによると、バルゴは守備力のパラメーター上昇率にマイナ

スの効果を示す。が、ビスケスは守備力に関しては、バルゴとは逆の効果を示すようなのだ。

魔法防御をアップさせるには、どうやらバルゴ、ビスケス、タウルスを持つことらしいのだ。



★星のかけらを集めてバルゴ、ビスケス、タウルスを集めて魔法防御をアップしよう。

フィーナ おどろこ LV11 356 HP 19/19	レイピア /26 てつづのつぎ /11 ドラゴンキラ /16 ぎんのつぎ /20
攻撃:15 命中:100 回ひ:33 必殺:21 攻速:19 特効:25 ナイト系	ちから:10 わざ:11 速さ:20 幸運:13 武器:11 守備:8 麻防:0
	星のバルゴ / 星のビスケス / 星のタウルス /
	さいだいHP:19 いどうりょく:6

■バルゴ、ビスケス、タウルスがあれば魔法防御アップも可能だ。でも、この方法は第2部でしか通用しない。

広告

アリティアにおこしの際はぜひ当店にお立ち寄りを。と、いいたいところですが、再び戦争となって店長も戦いに出てしまいました。戦争になってかき入れどきなんです……。

店長アベル



短期集中連載コーナー

戦闘時における念～攻撃編～

必殺の一撃が出てほしい! なんて瞬間ありませんか? 基本的には、いつでも出てほしいものだけど、でも、とくにその思いが強くなるときもあるはず。たとえば、つぎの攻撃を食らうとやられてしまうのでここで倒しておきたいとき、とか。こんなときは必殺必殺必殺……と、つい念じてしまうことでしょう。このテの行為、一般的にバカにされがちだが、このゲームに関してはバカにできない部

分があるらしい。以下はこのゲームの取材中、任天堂本社にて交わされた本誌編集者と開発者の会話。「必殺の一撃の写真を撮りたいんですけどねえ。オグマ〜!! 出してくれよぉ〜。……うーん、出ないもんだなあ(本誌編集者)」「ちょっと念が足りないようですねえ(開発者)」と、意味ありげな言葉が。このゲームにおける念については、さらに意外な事実が……。 (以下次号)



■つぎの攻撃でやられてしまうくらいHPが減っているときは、どうしても必殺の一撃がほしい。必殺で倒してしまえば、敵に攻撃されることもなく、無事生き残れるからね。

■頼む! 必殺の一撃を出てくれ!! 戦闘中はどうにもならないので、ただひたすら折るだけ。その念が強ければ強い程、実現するものなのかどうかは、いまのところ立証されていない。



今週の人物 ジェイガン

2部では出撃せずに、軍師としてマルスを助けるジェイガン。歳をとってしまったからそれも仕方のないのかもしれない。このことは第2部1章での本人の言葉からも確認できる。聖騎士といえども歳には勝てないらしい。と思いきや、3章ではラングと言ひ争ひ、戦う寸前までいく。結果としてラングはその場から逃げるが、決して弱いわけではない。それは6章でわかることだ。3章でラングには負けなと言ったジェイガン。そんな強さがあるなら、最初からいっしょに戦ってくれればいいのに。



今週の目標

ペガサスとドラゴンを いたわろう

ドラゴンナイト、ペガサスナイトは海上で待機するのを控えるように。ドラゴン及びペガサスはずっと飛んでなければならぬので疲れてしまいます。たまには楽をさせましょう。

募集

現在この回覧板では、はがきを募集中。『ファイアーエムブレム』に関することなら何でもオーケー。あなたの住所、氏名、年齢、電話番号を明記して週刊ファミコン通信編集部FE回覧板係まで。たくさんの応募お待ちしております。



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

1

stステージ

SF
スーパーファミコン

スポーツ

エポック社 5月1日発売 9800円

バックアップ
カートリッジ

12メガ

セクションを担当した人のみがもらえるという、伝説の“セレクショマンバッジ”を欲しいがために残業覚悟で立候補したオイラ。張りきってバッジを催促してみたところ現在品切れ中だって。ガクゾー。

文責：うしろから長田

どこがおもしろいかチョット考えてみました

今回は、ファミ通サッカーチームのゲームメーカーであり、サッカー歴12年のオレ様がこのゲームのどこがおもしろいのかを検証しようと思う。つまらんなどとめかすヤツは刺客を送るので覚悟せよ。

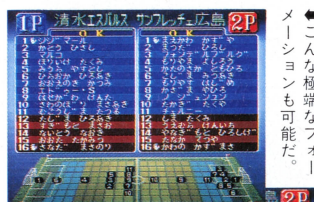


この小さな画面にサッカーファンをくすぐる魅力がいっぱいつまっています。

理由
その1

フォーメーションを自由に決められる

たいいていのサッカーゲームは、いくつかあるフォーメーションのなかから自分の好きなものを選んでプレーする。だが、このゲームはチト違う。キーパーを除く10人の選手を好きな位置に配置することが可能なのだ。だから自分のプレースタイルにあわせてDF(ディフェンダー)を上がりぎみにしたり、FW(フォワード)を増やしたりできるってわけ。



もちろんふつうのフォーメーションもある。

こんな極端なフォーメーションも可能だ。

理由
その2

選手の動きがスグゲーリアル

いちばん感心したのはスライディングをされた選手の動きのリアルさ。選手が転ぶだけじゃなく、バランスを崩して「オットット」とつまづくところまで描き込んであるのだ。こういう細かいところのこだわりがサッカーファンにとってうれしい。



オバーヘッドもほんものぞくぞく!!

つまづく選手の姿もリアルだ。

理由
その3

テンポを悪くするオフサイドがない

サッカーゲームにオフサイドはいらない。FWの選手を相手のゴール前に待機させることなく無理だし、オフサイドを取ってたらテンポが悪くなるしね。



オフサイドがないからテンポよく試合が楽しめるぞ。

輝かしい栄冠は 誰の手に? Fリーグ開催!!

フットボール、野球に続き、またしてもリーグ戦を開催することが決定。参加者はフットボール、野球の各リーグの優勝者の水ビンとこのオレ様や、両リーグとも同率で首位ながらプレーオフで苦汁をなめたバカタール加藤を始め、強者がズラリ勢ぞろい。厳正なる抽選の結果(多少上下関係による裏工作あり)、各自プレーするチームは右のように決まった。

チーム名	参加者のコメント	担当者の目
ヴェルディ バカタール加藤	カスがソエを痛がっていますが、イレ込んでいます。	実力ナンバー1のヴェルディと雪辱に燃える加藤のコンビは最強。優勝候補。
アントラーズ 野崎つばへーじ	何かとリーグ戦が多い。もう少し見せかたに工夫を。	ロングパス主体の速攻が決まれば怖い。野崎の調子の波が激しいのが難点。
エスパルス アルツ鈴木	月刊ファミ通の恥とならぬように、優勝を狙います。	チームの攻撃力は乏しいが、『ファミスタ』で鍛えたカンが魅れば優勝も?
マリノス やおはち	優勝は無理でも、ディアスがいるから得点王を狙うぜ。	硬い守備が自慢だが、攻撃力はまいち。ディアスがマークされるとキツイ。
フリューゲルス ジョルジョ中治	ふいーっ。前田とモネールのハゲコンビで楽勝っ。	ゲームの腕がめっきり落ちてきた中治とこのチームでは勝ち負けはどうか?
ジェフユナイテッド ひろぼん	みな殺しだ!! イエローカード10枚溜めてみせるぜ。	ヴェルディを加藤に取られ“打倒加藤”に燃える。一矢を報いられるか?
ガンバ MIDIはらふじ	もうかりまっか。ポチポチでん。ガンバリますわ。	腕前はなかなかだが、チームがガンバでは……。大阪魂がどこまで通じるか。
サンフレッチェ レオナ海老原	チームもヘボイが俺っちの腕はもっとヘボイ。ウヒッ。	まだ試合で1点しか取ったことがない彼に、勝利の女神が微笑むわけがない。
グランパス うしろから長田	リネカーの個人技で1試合3点は確実。まあ余裕だね。	攻守ともにコマ不足。どの程度腕でカバーできるか。外人選手がカギを握る。
レッドダイヤモンズ 水ビン	埼玉県民としてレッズ。でも蹴球は嫌いなので手抜き。	水ビンの腕を持ってもレッズで優勝は困難。アクション隊長復活なるか。

テクニックや フォーメーション 大募集!!

このコーナーではFリーグに参加する強者たちが開発した究極のフォーメーションやテクニックを紹介していくぞ。また、キミたちが考えたのもドンドン紹介したいので、下のあて先まで送ってくれ。採用者はガバスがもらえるってさ。
〒150-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株アスキー 週刊ファミ通セクションサッカー係

夢中にイマジネーション。

まかい テリトリ
魔界の領域へ、ようこそ。



6月発売予定
価格(予価)
3,980円(税込)

Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイ。は、任天堂の商標です。

ゲームボーイソフト 第3弾

ゆうゆうはくしよ

幽☆遊☆白書

まかい とびら へん
魔界の扉編

©富樫義博／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

リアルなストーリー展開、壮絶なバトル。
今度はロールプレイング・バトルアクションゲームだ。

幽☆遊☆白書「魔界の扉編」

特殊な能力を持った人間たち、襲い来る妖怪の群れ。魔界とこの世をつなぐ扉が開きはじめてののだ。MAPで情報を集め、立ちふさがる敵を倒しレベルアップ！そして、最後に待ち受ける仙水をブチのめし、ヤツの野望を打ちくだけ！

ゲームボーイ専用カートリッジ

トミーのおもちゃは、
おもちゃで買えます
★このマークのお店でお求めください★

たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)



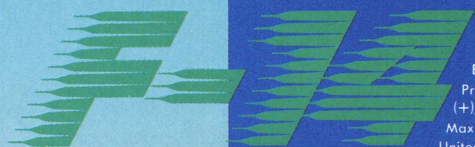
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

スーパードッグファイト

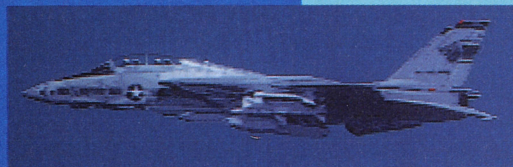
SUPER DOG FIGHT



F-14 TOMCAT AIR COMBAT GAME



Measurements: Long 19.10m
Wide max 19.45m High 4.88m
Weight: 18,191kg max 33,724kg
Engine: F-110-GE-400 (6350kg, A/B 10478kg)*2
Primary Weaponry: 20mm M61A1, AIM-54A, C, C(+), AIM-120A, AIM-9L/M, AIM-7F/M
Max Speed: M-2.34
United States NAVY.



アフターバーナー全開!!
紺碧の空を駆け!

★超リアルグラフィック!

まさにハイパーリアリズム! 朝、昼、夜と変化する大空の中を、超リアルなグラフィックで大空中戦! 雲海を突き抜け、中東の空を駆け抜けるのだ!

★発艦、着艦もシミュレート!

アフターバーナー全開で空母から発進! ミッションには敵の基地攻撃や、敵早期警戒機の迎撃も。ミッション終了時の空母着艦も、忠実に再現!

スーパーファミコンソフト

6月24日発売予定

(価格未定)

▼4種類のレーダーを駆使して、敵を発見。ミサイル、バルカン砲で迎撃せよ。



▲振り返れば、敵の姿が。敵ミサイルのロックオン警報が唸り響く!



TOYS "R" US®

トイザラス®

4月2日いよいよ発売!

ファイナルファンタジーVII

トイザラス
販売価格 **¥8,999**



品ぞろえ抜群の
人気ゲームソフトが
とびきり安い!

お近くのトイザラス店へ!!

トイザラス 札幌発寒店

〒063 北海道札幌市西区発寒14条3-3-11

トイザラス 名取店

〒981-12 宮城県名取市上余田字千刈田231-1

トイザラス 相模原店

〒229 神奈川県相模原市大沼3267-1

トイザラス 荒川沖店

〒300-11 茨城県稲敷郡阿見町荒川沖953-95 カスミ荒川沖ショッピングプラザ内

トイザラス 千葉中央店

〒260 千葉県千葉市中央区問屋町1-50 千葉ポートタウン2F

トイザラス 西春日井店

〒480-02 愛知県西春日井郡豊山町大字豊場字大山139-17

トイザラス 都島店

〒534 大阪府大阪市都島区友洲町2-13-34 ヘルファ都島4F

トイザラス 住之江公園店

〒559 大阪府大阪市住之江区南加賀屋2-3-23

トイザラス 八戸ノ里店

〒577 大阪府東大阪市下小阪2-12-13

トイザラス 橿原店

〒634 奈良県橿原市葛本町201-1

トイザラス 和歌山店

〒640 和歌山県和歌山市中野字長左31-1 パームシティ和歌山内

トイザラス 姫路店

〒672 兵庫県姫路市飾磨区細江520 姫路リバーシティショッピングセンター3F

トイザラス 新宮店

〒811-01 福岡県粕屋郡新宮町大字三代字壁塗995 ウエルタ新宮内

トイザラス 博多店

〒812 福岡県福岡市博多区千代1-2-8 パピヨンプラザ内

トイザラス 長崎店

〒852 長崎県長崎市葉山1-28-15 S&B葉山ショッピングプラザ内

トイザラス 嘉手納店

〒904-02 沖縄県中頭郡嘉手納町字兼久下原372-2 ネーブルカテナ本館

ASCII

ASCII COMIX

ぽかぽか気分で、 春らんまん!

好評発売中!



プリンセス ミネルバ ②

舞阪 洸/石田 走 定価580円

わがまなミネルバ姫の親衛隊を結成するために、ウィスラー王国武術大会にとびきり腕の立つ美女たちが集まった。初版に限り、ミネルバのオリジナル・テレカプレゼント付き!!



魔都 3 再会篇

板橋しゅうほう 定価980円
超話題作! ハイパーアクション巨編『凱羅』の新作がついに登場。凱羅能力により超人となった善鏡たちと新ヒロイン梨久・ピノキオ・超人集団が、凱羅王に会うために異世界の凱羅能力者と戦う。この宇宙を継ぐのは誰か?



DIFFERENT REALM 夢幻の探索

北川 直/藤村文彦 定価980円

先史文明の遺産である武器と新時代の超能力(サイオニクス)が交差する大地。広大なトゥルーレルム(真の世界)を舞台に秘光石の謎を追求めて、ガイたちの旅が続く……。

勇者くん

みんな☆なお&こいでたく 定価780円

天井から勇者が落ちて、すべてが始まった!? 異世界からやってきた3人組と、フツの少年が繰り広げるコミカル・ファンタジー。



はぎい道

吉田戦車 定価880円

吉田戦車のゲームネタマンガを、ついに! ついに! 単行本化! なんだけれども、でも月刊アスキーコミックで連載しているエッセーなんかも入っていて、ひと筋縄でいくわきゃない。



ASCII

秘技のアルバム

ファイアーエムブレム 紋章の謎

プレーが楽しくなる秘技を厳選。
キャラクター成長表も載っているのだ。

人気ゲームを徹底攻略

- 真・女神転生II
- スーパーメトロイド
- ドラゴンボールZ
武勇烈伝

RPG完全解法!

ダンジョンマスター2 スカルキープ
ファーストクイーン オルニク戦記
アイオブザビホルダー
プリンセスミネルバ
シャドウラン
ハイムドール
剣勇伝説YAIBA

© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



特別付録
1

先月号に続く「FFVII」の
特集第2弾は、モンスター、
魔法などの徹底データ
集なのだ。全ページ
余すところなくプレ
ーに役立つゾ!

特別付録
2

キャラクター
ステッカー

ファイナルファンタジー
VI

データ集

49ページプレーに欠かせないデータをたっぷり紹介!

豪華特集!

スーパーロボット大戦EX最短ルートガイド

月刊 データ満載のゲーム攻略専門誌

ファミコン通信

攻略スペシャル

5月号

定価480円
好評発売中!
毎月3日発売

ユウジローの

ついで



いいの？

第14回 ネリ餌

ユウジローに
パンチキック はーい先生
しっつもん！
……忘れた。

●編集部より

おおね順調なユウジローちゃんにファンレターをたしなんでみると、願いごとがかなうんだってえー！ほんとほんと。いや、ウソかな。でもお便りがほしいのは本当なんだ。いやに、ファンレターを集めて何か悪だくみをしようってんじゃないんだけど。読者ちゃんたちにユウジローがどんなふうに使われているか、興味ツツンだってわけよ、わけ！ユウジローも暇をみて返事を書いてるっていうし、そのへんもお楽しみってわけよ。わけなのよ！（担当ウ）

お便り募集強化週間、おわり



★(前号からの続き)黒い影が！「キーイイ」「うわっ」「ガン！」。(右へ続く)

★(続き)オレはタクシーとぶつかった。けがは左手をすったただだった。(終)

綾辻行人原作のアドベンチャーゲーム希望

このコーナーの感想ってなかなかきけないんだけどさ、ちょっとまえの『週刊朝日』というちゃんとした雑誌(あ、ファミ通がそうじゃない、ってわけじゃないのよ)にちょっと出てましたよ。推理小説家の綾辻行人さんが、読書日記に「愛読しているファミ通での連載で知った香山リカさんが……」ってなことを書いてくれたんです。これで、政財界

のおエラがたも「ぬぬ？ハミ通？おい秘書、それを取り寄せてくれたまい！」ということになるかも……。ところでミーハーな私は早速、その若手推理小説家にお手紙を書いて返事ねだったんですけど(おねだりリカちゃん？)、綾辻さんって筋金入りのゲーム好きみたいで、『FFVI』が出てしまうと締め切りが……と頭を悩ませていらっしやるみたいでした。ああ、みな同じ人間のね。そういえば、綾辻さんの『霧越邸殺人事件』なんて、そのままCD-ROMでアドベンチャーゲームになりそうだしね。ゲーム界の息がかかった若者がどんどん活躍する時代が、ついにやって来たね。ときはキミの番だ！ちょっと予備校のCMみたいだっ

た？ところでCMといえば『スーパーメトロイド』(苦しいこじめけ)。テレビでやっていたCMって最初からサマスがグラマーな女で、ヘルメットかぶって戦闘スーツ着て出動していくでしょ。あれってあり？昔はエンディングまで行ってサマスがヘルメットぬいで初めて、「おおっ、女だったのか！」ってわかるんじゃないかったっけ？ワタシらが若いころはね、それがちょっとしたショック体験で「いままでツライ目にあわせてすまなかった、サマス……でも、おまえは立派だ」と泣き崩れる少年もいたものじゃった。「女も男と同じ人間」というフェミニズムって運動があるんだけど、この『メトロイド』はそれを子供に学ばせる好素材なのである。CMもそれを踏まえて作っていた良かったわん。

登録

商標



香山クリニックス
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか！サマス・アランの正体をCMでバラされてお怒りリカちゃん。昔、自力でエンディングまでいったらしい。



イラスト：二木志乃

クイズ「脳逆おとし」

『スーパーメトロイド』

ROUND 132

敵キャラの名前を消して残るキャラは？

問題

往年の名作がスーパーファミコン版で復活!!『スーパーメトロイド』でシークワースだ。このゲームの敵キャラ17体が、右のパズル面に隠されている。そいつらを見つけ出し、消していこう。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右なんでもありだ。おなじ文字を何度使ってもいいぞ。最後に残るのは6文字。それを組み合わせて出来るキャラの名は？

先週の答え

リンク

ススリアクテポダ
タタロフバルリ
ソルパロゲモスオ
メフタズルネボク
オオオオオオオオ
クスギウキネ
アルザバゴンドド
モルドアームルン

ツ	ム	リ	シ	サ	フ	ラ	ゾ
グ	チ	ニ	ー	ド	ラ	ー	ド
オル	ユル	プ	プ	イ	ア		
ク	ン	グ	ー	ス	ロ	グ	マ
ト	ユ	コ	ク	ト	ポ	ル	ラ
ロ	ス	ン	メ	リ	カ	バ	パ
ル	ム	ン	ボ	ラ	ー	ル	プ
ム	オ	ー	ト	ラ	ッ	ク	ー

応募のきまり

ディスク版が、とても懐かしい『メトロイド』。スーパーファミコン版ではかつての敵キャラも登場。姿形はリニューアルされているけどね。さて、答えがわかったらはがきに書いて、4月15日号クイズ「脳逆おとし」係まで。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて、4月7日までに送ってくれ。当日消印有効。

賞品について

懸賞に当選する秘訣は、ダメ元でチャレンジすること。至極まっとうながら、極意であるな。そんなわけで、キミたちもはがきをドブに捨てるつもりで応募しよう。抽選で10名様に5000円の全国共通券おもちゃ券をプレゼントするので、お楽しみに!

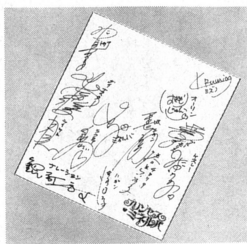
INFORMATION

インフォメーション

『プリンセス・ミネルバ』の 声優サイン色紙をプレゼント

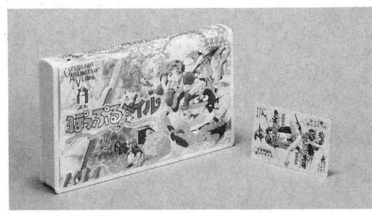
美少女が登場するゲームといえばPCエンジン、PCエンジンといえば美少女のゲーム、というわけで美少女が活躍するRPG『プリンセス・ミネルバ』がリバーヒルソフトからPCエンジンで発売されたのだ。この

ゲームにはかわいい女の子が多数登場するよね。その彼女たちの声を担当している声優たちのサイン色紙を3名にプレゼントするので欲しい人は「色紙」係まで。



『ぽっぷるメール』発売記念 2大プレミアム情報

メガ-CD版『ぽっぷるメール』の発売記念として、シークレットアクセスカードと、オリジナルビデオアニメが、プレゼントされることになった。欲しい人は商品に同封されているアンケートはがきに応募券を貼付して、セガまで送ろう。5月31日が締切だぞ。



●シークレットカードを公衆電話で使えば、林原めぐみのミニドラマが聞けるぞ。

あのカプコンが サッカークラブを設立

サッカーチーム「セレッソ大阪」を支援するためにカプコンが、日本ハムとヤンマーディーゼルとの3社共同で大阪サッカークラブ(株)を設立したぞ。現在このクラブでは「セレッソ大阪」サポーターズクラブの会員を募集 중이다。5000名限定のセレッソクラブ会員、会員証と会報が発行されるセレッソメイト会員のふたつのコースがあるぞ。はがきに①希望のコース②募集を知った雑誌名③住所④氏名⑤年齢⑥職業を記入し応募だ。締切は5月31日。

〒553 大阪市福島区海老江3-23-50
(株)TDM内 セレッソ大阪サポーターズクラブ事務局

開運

占人
福田高亮先生

占い

某テレビ番組に出演した福田先生、女性アナの異性関係をズバリ指摘。凄い。

迷える子羊救済

僕は中学生になってもなかなか背が伸びません。どういことをすればいいの、詳しく教えてください。本気で悩んでいるんです。(岩手県 匿名希望)

誰にでも悩みはあるものですが、自我に目覚める中学生時代はとくに他人の目を意識するようになります。易で占ってみたいところ、あなたの身長は中学校時代はあまり伸びないと出ました。伸びたとしても、5センチから10センチぐらいでしょう。でも、高校に入学すると、一気に伸びははじめますよ。170センチまではいくでしょう。いま背が低いのは、あなたの父親の家系に似ているのかもしれない。好き嫌いなくなんでも食べることが大事です。そうそう、早寝早起きをしてリズムの整った生活を送るのはいうまでもありませんよ。

●易、姓名判断、東洋占星術、西洋占星術、人相、手相、家相……どんな占いでもやっちゃうよ。

見込み違いが2度。慎重さを保て。異性ともすれ違いばかりでガッカリ。でもここでカッカすると、誤解が生まれる。1、灰色、ベルト、木曜が開運できる。

1月
生まれ

日頃の努力が実を結び、周囲から求められる一週間。ツキがあるから、マイペースを保って吉。小さな愛は大きく育てろ。3、青、ナワトビ、木曜がラッキー。

2月
生まれ

3人組との交際が深まる。つきあいはソフトに。外出先からはマメに家庭に連絡を。異性運はバツとないが、歳上ならいい。6、黒、ロケット、水曜が大吉。

3月
生まれ

頭は素直に、こたわるな。態度は臨機応変に。外出が多いが、忘れ物やスピードには十分御用心。恋愛は外出先で芽生える!? 5、黄色、帽子、土曜に幸運。

4月
生まれ

物質より精神が吉。人生の大問題を考えなくなるムードが漂う。展覧会への参加は積極的に。図書館での読書も吉。4、オレンジ色、山岳写真、金曜がグー。

5月
生まれ

社交面は絶好調。友情の暖かみにあふれる涙を止められない。目上の人も吉。相談をもちかけてみよう。5、ページュ、トランプ、月曜が開運のきっかけ。

6月
生まれ

今週の運勢

4月4日[月] 4月10日[日]

7月
生まれ

やりすぎ、自信過剰注意。調子にのらず、分相応に。道楽や趣味にハマリすぎないこと。虫歯があるひとはうずき始めるかも。6、こけ茶、CD、水曜が吉。

8月
生まれ

何事も2回目のチャレンジが吉。思い出の場所がツキを呼ぶぞ。古い友人との家庭的なつき合いやケンカの仲直りがあるかも。2、えんじ、ギター、火曜が吉。

9月
生まれ

調子の波激しく、自己を管理していかないとダメになってしまう。口を動かしていないとソソ。週の後半、盛り返せるぞ。7、赤、剝製、日曜が大いに吉だ。

10月
生まれ

後手後手に回ってしまう。先手必勝で勝期をつかめ。背を向けた友人には顔を合わせず、一週間後に電話で連絡すれば大丈夫。3、緑、財布、土曜に幸あり。

11月
生まれ

若さで真っ直ぐいこう。信頼を守りとおせは親友との仲はもっと深まる。新しいことへの挑戦も大歓迎。異性運も楽しみだ。5、黄色、観葉植物、日曜が吉。

12月
生まれ

個性より全体のバランスを重視して。物事には順序というものがあるのだ。興味を持っているものには集中すれば成果あり。1、緑、全集の本、木曜がいい。

嫌

ぼくは中学3年生の男子です。じつは学校の担任の先生が嫌いで困っています。これから受験を控えているし、先生の良いところもわかっているんですが、毎日のように遅刻してきたり、よく学校を休んだり、悪い点が気になってしょうがないのです。それだけならまだしも、ちょっとしたことで人の短所を徹底的についたり、すぐ馬鹿にしたりします。ライガーさん、こんな先生を好きになるには、どうしたらいいのでしょうか？

道

千葉県 好子泰子節子
相手が先生だからといって
かならずしも好きになん

きやいけないってことはないんだぞ。キミだって先生だって人間だ。人間だったら世のなかに馬が合わないヤツなんか、山ほどいるものなんだ。それに欠点だっていくつもある。そうやって嫌いな人のことをずーっと考えていたって、気分が悪くなるだけで、人生の無駄だよ。

ぼくはまだ14歳だというのが、胸毛やへそ毛が生えています。そのため人まえて着替えもできず、また夏になったら海やプールも恥ずかしくて行けません。ライガーさん、こういう毛はやはり剃ったほうがいいのですか？

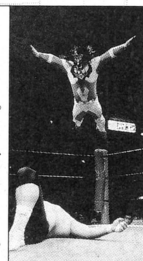
神奈川県 のぶ吾郎

尋

キミは男性ホルモンが多いんだろう。体質的なものは直そうと思っても、なかなか直らないもんだから、どーしても恥ずかしいというなら、剃るしかない。いまはい脱毛クリームもあるようだしね。だけど、男なら多かれ少なかれ、女性より毛が濃いもんだし、気にすることはないんじゃないかな。

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用者されたかたには1000ガバスを、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



獣神サンダーライガーの
TROUBLE
トラブルスープレックス
SUPLEX

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒150 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

(ハガキでの資料請求を御希望される方は、住所、氏名、電話番号を必ず御記入の上、お送り下さい。)

入学資格は特にありません。



ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
単科	ゲームデザイン	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームの企画・プランニングを勉強するためのコースです。
	ゲームシナリオ	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームのシナリオの研究・制作を中心に勉強するコースです。
	ゲームCG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクターデザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースと、プログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲームサウンド	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームに用いられるサウンドプログラミングを勉強するコースです。主としてサウンドドライバーを作成するコースです。
	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。
	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者や経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信教育講座募集中!

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

[通信講座の主なコース]

《初心者コース》

■プログラミングの経験の無い方向け

Aコース

■BASICをマスターした方向け

Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け

Cコース

《経験者コース》

■BASICゲームプログラミングコース

■C言語ゲームプログラミングコース

■アセンブラゲームプログラミングコース

■ゲームデザイナーコース

《X-68000用ゲームCGコース》

■キャラクター&プログラミングコース

■キャラクターツールコース

《PC-9801用CGコース》

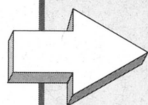
■グラフィックツールコース

受講期間は、6ヶ月から2年までになっておりますので詳細は当学院までお電話でパンフレットを御請求下さい。

通信教育講座只今募集中!

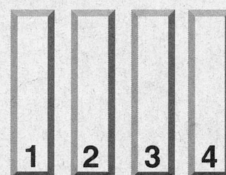


今なら
間に合う!



94年4月生 願書受付中!

全日制1年、2年コース(月曜日～金曜日) 短科(週2、週1) 只今、学校見学会を月曜日～金曜日(PM1:00～PM7:00)に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。



Edit

ASCII

真・女神転生

Shin Megami Tensei

鈴木一也／御祇島千明 定価580円

闇に潜む悪魔たちが現界へ進出する拠点として狙いをつけたのは、高校生・相馬小次郎の通う学校だった。そして悪魔たちに襲われた小次郎はついに魔獣ケルベロスを召喚した。超人気ゲームのコミック化!



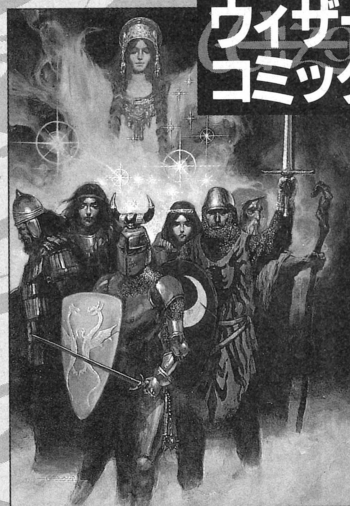
ワンダービット WONDER BIT 3

島本和彦 定価980円

半年ぶりのごぶさたです。島本和彦が贈る魔訶不思議物語第3弾の登場だ!! 今回は、蔭の主人公首藤レイが大躍。そのほか、新たなヒーロー、カメシ男など、内容もバラエティーに富んでおります。一度読んだらやめられないおもしろさぞ!!

あぶない世界が見えてくる!!

ウィザードリィ コミックス ACT2



アスキーコミック編集部編 定価980円

山田章博、羽衣翔、プロンザウルス、たしろたくや、久保田真二、浅井直樹、津雲幻一郎ら、俊鋭作家たちが描き下ろしたウィザードリィの世界。WIZファン待望のコミックアンソロジー第2弾!!

アスキーコミックス ASCII COMIX 毎月22日発売

BREAK-AGE ブレイク・エイジ 馬頭ちーめい 定価580円	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 廈門 潤 定価980円	ウィザードリィV メイルストロームの彼方 竹内誠/しのざき嶺 定価640円	空間凶機デバステイター 吉田俊 やぎむら垂樹 定価580円	ルナティックLOVERS とりうみ詳子 定価580円
コミカルモンスターメーカー① 九月姫 岡田敦志 定価580円	プリンセス・ミネルバ① 「自分の親衛隊が欲しい」 ミネルバ姫のわがままに、 ウィスラー城は大騒ぎ! 舞阪 光 石田 走 定価580円	MATAL MAX2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円	あんたっちゃぶる 全4巻 鈴木みそ 定価各980円	電子妖精 アバタモ☆エクボ①～② こやま基夫 定価各980円
めんたるダイバー① こやま基夫 定価580円	科学少年01くん 永野のり子 定価580円	プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円	大トロ倶楽部 全2巻 片山まさゆき 定価980円	ワンダービット ①～② 島本和彦 定価各980円
モンスターメーカー学園!!① 九月姫 定価640円	ハネムーンプラネット 永野のり子 定価580円	がらくた屋まん太 ①～② 我楽太屋の二代目店主は、 中学生。快活/ハイパーサイ エンスコメディ。 能田達規 定価580円	ゲーム戦士 アニマード 永井豪とダイナミックプロ 定価780円	インサイダーケン編 島本和彦 定価980円
DAI-HONYA ダイホンヤ とり・みき 定価980円	ハネムーンプラネット 永野のり子 定価580円	真・女神転生① 鈴木一也 御祇島千明 定価580円	NESHIA!! ネシア!! 山本貴嗣 定価580円	ベーしっ君①～③ 荒井清和 定価各520円
しましま曜日① 竹本 泉 定価580円	ウィザードリィ・コミックス ACT1 アスキーコミック編集部編 定価980円	鎧羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇 板橋しゅうほう 定価各980円	遥かなる異郷 ガーディアン①～③ 市川みなみ 定価各580円	しあわせのかたち ①～④ 桜玉吉 定価各980円
ナムチ 一臥竜解封録一 高寺彰彦 定価980円	HINAKO!!! ヒナコ!!! 山本貴嗣 定価580円	スーパーアレスタ 久保宗雄 岡崎沙実 定価580円	モンスターメーカー・サガ ①～③ 魔女に連れ去られた兄を救 うため、旅を続けるティ ーネの行く末は? 九月姫 定価各640円	墜落日誌① 寺島令子 定価780円
あそびじゃないの①～② 宮岡 寛 岡崎つぐお 定価各880円	キャプテンハーレイ みんな☆なお 豊島ゆーさく 定価580円			わんだりんぐ WONDERLAND① めるへんめーカー 定価640円

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

4月発売のソフト

1日	スーパーインディチャンプ<フौरム>	9200円/バックアップカートリッジ
2日	スーパーダブルドラッグ<フップ>	9000円/カートリッジ
7日	ファイナルファイト<ス&ウ&フ>	11400円/バックアップカートリッジ
8日	項智記<光栄>	12800円/バックアップカートリッジ
6日	スーパー囲碁 基碁<ナグザット>	14800円/カートリッジ
8日	NHLプロホッケー'94<EAビクター>	9800円/カートリッジ
10日	紫雲<サブレードファイトへくイグミット>全盛	9600円/カートリッジ
15日	夢違宮きくはみ<み久良>	9800円/バックアップカートリッジ
15日	ろくでなしブルース<バンダイ>	9800円/カートリッジ
15日	ビリンパンサー<アムトロソ>	9500円/カートリッジ
22日	■I-GRAND PRIX PARTⅡ<ビゴラソフト>	9900円/バックアップカートリッジ
22日	■新録動拳王<パレドールベック>	9800円/バックアップカートリッジ
22日	メランアードバチ<コードン100%>データ<ボクスター>	9300円/カートリッジ
22日	アツていいいと!<タリピン>クアツていいいと!	9000円/カートリッジ
28日	■オウチュウクソダス<タスにをくがくミツ>	9800円/バックアップカートリッジ
28日	ダイナミック<ザラベ&ス&グ&グ&グ>ゲーム	8900円/カートリッジ
28日	スーパーボクシング2<本2>ハドソソ	8500円/カートリッジ
28日	スーパースターローマン<日本物産>	9500円/バックアップカートリッジ
28日	らんま1/2技屋馬場<小学館>ロダソソゲーム	9980円/カートリッジ
28日	平成大乱闘 巴 豹王<ソフ&ソフ&ソフ>カカラ	7800円/カートリッジ
29日	アイズDEヨック&アイズ議談社	9800円/バックアップカートリッジ
29日	新・熱血硬派くにおおの挑戦<テクノスジャパン>	9800円/カートリッジ
29日	ダークキングダム<日本テネツツ>	9800円/バックアップカートリッジ
29日	NBA JAM<アクレム>ジャパン	9900円/カートリッジ

5月発売のソフト

1日	Jリーグエキサイトステージ94℃ボックス付	9800円(バックアップ)カートリッジ
13日	伊達忠雄のバールチャレンジ2℃スピーア	9000円(カートリッジ
27日	スーパーバトナック2℃バックスインビデオ	9800円(カートリッジ
27日	馬場孝徳と徳谷バールエキスポ	9500円(予備)バックアップカートリッジ
27日	土屋市雄と徳谷バールエキスポ	9800円(予備)バックアップカートリッジ
27日	くにおのおでん℃テップスジャンク	6900円(カートリッジ
27日	ザラレバドプレイヤー℃ハット	12800円(バックアップ)カートリッジ
中旬	■バク子くん&SPECIALビデオ℃ナツタシヤン	9800円(バックアップ)カートリッジ
下旬	■クレモンちゃん&大魔王の悪魔℃バグタイ	6800円(予備)カートリッジ
下旬	SDガンダムGX℃バンダイ	9800円(バックアップ)カートリッジ
下旬	SD新龍の巻℃カルチャープレーン	9800円(カートリッジ
下旬	フィクスターヒストリー℃データステア	9800円(カートリッジ
下旬	ティコーズ℃ヒューマン	8900円(カートリッジ
5月	両様と緑子マチャリ℃ファンクオタリジヤン	3700円(バックアップ)カートリッジ
5月	レミングス2℃サンフォア	9800円(バックアップ)カートリッジ
5月	コダツファンジヤン(仮面)℃狂天童	価格未定(バックアップ)カートリッジ
5月	ワイルドトラックス℃狂天童	価格未定(バックアップ)カートリッジ
5月	スーパー将棋℃アマテラス	9800円(バックアップ)カートリッジ

6月発売のソフト

10日	幽☆遊☆白書2〜格闘の章〜<ナムコ>	9600円/カートリッジ
17日	FINALファンタジー&ファイナルファンタジーリミテッド 最終幻想III	
17日	ワールドカップサッカーコンナゴツバット	9800円/パックアップカートリッジ
17日	ウルティマ対決-黒騎士の魔眼->(E&T)>	9800円/パックアップカートリッジ
24日	バトルパルチザン(プレイステーション)	9800円/パックアップカートリッジ
24日	スーパードッグファイト<バック・イン・ビデオ>	9800円/カートリッジ
24日	グロウキック&デューク実業家も暴走でデンス	9500円/パックアップカートリッジ
24日	スーパーヒーロー&スティーブンジャーク&エイジアン	9800円/カートリッジ
25日	ブランドッシュ<光栄>	10800円/パックアップカートリッジ
上旬	スーパーウォーリアーズ-ボム2<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
上旬	ばっぴんメイル(徳間)と超アトルコ	9800円/パックアップカートリッジ
下旬	G2 日本手口<テクニコム>	9800円/カートリッジ
下旬	押忍! さん道<カルチャーブレーン>	9800円/カートリッジ
下旬	全日本空手道 フェイド&ギョウメイタイ	9800円/予備)/カートリッジ
下旬	スレイヤーズ<バンプレスト>	9800円/予備)/パックアップカートリッジ
6月	■MOTHER 2キダの巻<任天堂>	価格未定/パックアップカートリッジ
6月	■甲子園'93<廣済堂出版>	9800円/予備)/パックアップカートリッジ
6月	奇々怪界 一夜夜草<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
6月	スーパーパディー<日本物産>	8800円/予備)/パックアップカートリッジ
6月	スーパー4WD THE BAJA(徳間)<日本物産>	8800円/カートリッジ
6月	バスケットボールはチャーム&大冒険<サンソフト>	9200円/カートリッジ
6月	天龍一撃のプロレスリングシュウジョウケン	9800円/予備)/パックアップカートリッジ
6月	超豪華機動人達人ALHAZARD(アルパゲ)フルバージョン	価格未定/カートリッジ
6月	ジュラシック・パーク<ワグネルチャレコ>	9800円/予備)/カートリッジ
6月	ネオ・ジオン&ガンダム&ガンダム&ガンダム(バンダイ)&ガンダム(バンダイ)	9800円/予備)/カートリッジ
6月	●ソニックX ザランダー<カプコン>	9800円/カートリッジ

7月発売のソフト

1日 ■ワールドヒーローズ2<ザウルス> 9980円(予価)/カートリッジ
1日 ズールのゆめぼうけん<インフォコム> 8800円/カートリッジ

8日	美女と野獣<ハドソン>	8500円/カートリッジ
8日	スラッシュ・エッジ<エニックス>	9600円/パックアップカートリッジ
8日	ドラキのA1〜C<カクイマジス>A1〜E	9800円/カートリッジ
15日	歌舞伎町1丁目麻薬屋風魔<ボニーキャニオン>	8800円/カートリッジ
15日	データ・デモ<カール・ロスター>	7200円/カートリッジ
22日	超人<ハドソン>	8800円/カートリッジ
上旬	スーパーダライアス<ナムコ>	9800円/パックアップカートリッジ
上旬	ふりだし・ガールズ<バウ>	8900円/カートリッジ
上旬	ロードランナー<パナソニック行徳><フェイス・オブ・フィア>	8800円/カートリッジ
中旬	クワイゼンチェイス<仮面ライダー>	価格未定/カートリッジ
下旬	■かまいたちの夜<チュンソフト>	9800円(予定)/パックアップカートリッジ
下旬	ソッドウォー<ソニー141><スライム・フェイス>	9600円/パックアップカートリッジ
下旬	スーパーバトルサカサ<カルチャー・パブリッシャー>	価格未定/カートリッジ
7月	■ザ・スリパー・バグ<パナソニック>	9800円(予定)/カートリッジ
7月	■ハットトリックヒーロー<2面通><タイトー>	8900円(予定)/カートリッジ
7月	■ターフィーとマックス 海軍艦の冒険<カプコン>	7800円/カートリッジ
7月	■グーテンシュートン<コバコト><ヨサギソフト>	12800円(予定)/パックアップカートリッジ
7月	中絶監禁<サテ・HERO><A12>	9500円/パックアップカートリッジ
7月	サンダーバード<ビクター・エンタテインメント>	9600円/パックアップカートリッジ
7月	スーパーハスラー<ボニーキャニオン>	9200円/カートリッジ
7月	メタモルキッド<めいらくビー・ビー>	価格未定/カートリッジ
7月	ダウ・ザ・ワールド<アスキー>	9800円/パックアップカートリッジ
7月	フューチャリズム<アスキー><システム・オブ・ザ・モンスター>	価格未定/パックアップカートリッジ
7月	熱血!ルーラー<フロッピー・エンタテインメント>	8800円/パックアップカートリッジ
7月	つり太郎<フロッピー・エンタテインメント>	9800円/パックアップカートリッジ
7月	マッドパニック 2088<テクニクスジャパン>	9500円(予定)/カートリッジ
7月	バトルZEQUE<疾くアスミック>	9800円(予定)/カートリッジ
7月	ザービー<疾く・ランジャレコ>	9800円(予定)/カートリッジ
7月	ジャングルパニック<ワグンゲーム>	9800円(予定)/カートリッジ
7月	全日本女子1対1<プレイステーション><ドラム&ベーン>	価格未定/カートリッジ
7月	やまこぴーの大量戦<パナソニック><デジ・ソフト>	9800円(予定)/カートリッジ
7月	スーパーサカサ<3日本物産>	価格未定/パックアップカートリッジ
7月〜8月	グレイセイバーII 異界大対決<アスキー>	価格未定/パックアップカートリッジ
7月〜8月	グレンジャーバトル<仮面ライダー 電機>	価格未定/カートリッジ
7月〜8月	美少女戦士セーラームーン<はろーど><はろーど><はろーど><はろーど>	6900円/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月上旬 スーパーチャイニーズワールド3<カルチャーブレン> 価格未定/カートリッジ
8月上旬 新日本プロレスバトルワールド大観戦録(音)<バ> 9800円(予備)/カートリッジ
8月 アップルンズ<グザンツ> 9800円(予備)/カートリッジ
8月 アルト・メタモリセイ外一算の記録<キンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
8月 上海10<サンソフト> 価格未定/バックアップバックカートリッジ
8月 鬼神傳伝伝 ONI<ハンプスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
8月 網球物語<仮面>ケーエスエス> 価格未定/カートリッジ
8月 スーパーバレーボール2<バニオン> 価格未定/カートリッジ
8月 ●新!いらいも寝る新ハガの巻<タカシマガタ> 9500円(予備)/カートリッジ
9月上旬 忍たま乱太郎くろカルチャーブレン> 価格未定/カートリッジ
9月上旬 龍の魂のツバキファイン(カ)<西園<カルチャーブレン> 価格未定/カートリッジ
9月下旬 スーパーキングフィッシング(仮面)<キングレコード> 9800円/バックアップカートリッジ
9月 雀倉伝説(シャード)にバニオンエス> 価格未定/カートリッジ
9月~10月 負けな伝説(シャード)にバニオンエス> 価格未定/カートリッジ
10月下旬 ウルトラ麻雀(仮面)<カルチャーブレン> 価格未定/カートリッジ
12月下旬 ショードに伝説の麻雀と伝説の麻雀(仮面)<キングレコード> 価格未定/バックアップカートリッジ
94年 ■所産戦国物語 四<四次> 9300円(予備)/カートリッジ
94年 ■モニターメーカーキッズ 王様になりにくいベニア> 価格未定/カートリッジ
94年 将棋聖天II<魔法ソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
94年 グラストバトルシステム 9800円(予備)/バックアップカートリッジ
94年 雲にのる<ベクト> 価格未定/バックアップバックカートリッジ
94年 セロモンチャンパワフルゲーム<メタリオン> 価格未定/バックアップカートリッジ
94年 スペースロケットA(仮面)<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
94年 アンジェリック・ライ> 価格未定/バックアップバックカートリッジ
94年 ウルティマV(ラック)グレイ<ホーニ> 価格未定/カートリッジ
94年 エストポリス伝記II(仮面)<タイト> 価格未定/バックアップバックカートリッジ
94年 鳥バチス(研究)<魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ
94年 いろいろバ(仮面)<ボニー> 価格未定/カートリッジ

発売目未定のソフト

■クレイフアイトー<タイマー> 価格未定/カートリッジ
 ■Wizap!〜贈る魔法のペン<スキャナ> 9900円/バックアップカートリッジ
 ■アッパ〜賢者の王<マイクロネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
 ■ジャングルの王様たち<ちゃんくパズル> 価格未定/カートリッジ
 ■バチコン必勝法<パズル> 9800円(予定)/カートリッジ
 アリオン〜必勝法<パズル> 価格未定/カートリッジ
 DEAR BOYS<ユタカ> 価格未定/カートリッジ
 アダカ〜バックアップシステム<スキャナ> 9800円/カートリッジ
 飛龍の真コシヨクII IIIバックアップシステム<スキャナ> 価格未定/カートリッジ
 エキスパートストミ〜 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
 タイムスリップ<ビジュアル> 8500円/カートリッジ
 森殿伝説<スキャナ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
 天の御子〜黄金の扉<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
 お家の間伝説<スキャナ> エース 8900円(予定)/バックアップカートリッジ
 鉄道王 レールロード<タイマー<スキャナ> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
 ヤシダ〜メロニックヴァージンゲーム<スキャナ> 9800円/カートリッジ
 ラストコクト〜サミ〜 9500円/カートリッジ
 ランチャイ<ホリタ電機> 8500円/カートリッジ

マジバラクティアーアンドイソフト> 価格未定/カートリッジ
シュートランド 戦時中日本軍の暗殺者(カメオ出演)> 価格未定/バックアップカートリッジ
高校サッカーク 全国制覇の夢をサンプソ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ストリートダンス(仮面)<日本物産>> 価格未定/カートリッジ
永遠のフレナ<徳間国際メディア> 価格未定/バックアップカートリッジ
新世紀の探偵-事案-<ローゼン・アニメーション> 価格未定/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド<パンプレスト> 9800円(千圓)バックアップカートリッジ
ノフェウルク<セタ> 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
マザリ心度-RPG編<トキエンハウス> 価格未定/カートリッジ
サ・心理ゲームII<ロジック> 価格未定/カートリッジ
プレイスチック(仮面)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
ウエニングジョッキー(仮面)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
スーパーバウンド(仮面)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
ウィーアー バック<アルトリオン> 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエスト<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
元祖! パチンコ王(仮面)<コナツジャパン> 価格未定/カートリッジ
元祖! パチンコ王-仮面><コナツジャパン> 価格未定/カートリッジ
パワーセイド(仮面)<コナツジャパン> 価格未定/カートリッジ
おどろきダンジョン<セタ> 価格未定/バックアップカートリッジ
パワースタッフ 聖地から来た(ローゼン・アニメーション) 価格未定/バックアップカートリッジ
グレンズランド 史実世界史(仮面)<パンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
デイズモ(仮面)<フテナ> 価格未定/バックアップカートリッジ
鉄腕伝説スペシャル<タカラ> 価格未定/カートリッジ
サムライスピッツ<タカラ> 価格未定/カートリッジ
タクリクス・オウガ<クエスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
大貝物語<ハビソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
花の夜<西次元> 価格未定/カートリッジ
リア・ラブ<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
ヤマタケル<東宝> 価格未定/バックアップカートリッジ
超魔法大魔WOZZ<ビー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
レディンギョウキ<仮面)<コロウェリアジャパン> 価格未定/カートリッジ
松村の経路<史上最強の男にならなく!><ショウエイシステム> 価格未定/カートリッジ
みちのくバスター(仮面)<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
電神魔境<パンプレスト> 9800円(千圓)カートリッジ
スーパーカジノ<仮面)<コナツジャパン> 価格未定/カートリッジ
フィッシャー<EPCコーポレーション> 価格未定/バックアップカートリッジ
サブリラン-運命の勇者-><アスク講談社> 価格未定/バックアップカートリッジ
マグナ上海(仮面)<キャラクターソフト> 6980円(千圓)カートリッジ
リアルバトル<セタ>(仮面)<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ

●WILD GUNS<ナツメ> 価格未定/カートリッジ
●プロレスゲーム(仮面)<テクノシヤパン> 価格未定/カートリッジ
●サイバーバトル<トキエンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
●スーパーチップマン<日本物産> 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

4月発売のソフト

22日 ●リーグスーパートッププレイヤーズ<バンダイ> 2800円/テータック専用カートリッジ

5月発売のソフト

中旬 バチスロードベンチャー3<ココナッツジャパン> 7900円/カートリッジ

6月発売のソフト

24日	高橋名人の冒険島4<ハドソン>	5800円/カートリッジ
-----	-----------------	--------------

発売日未定のソフト

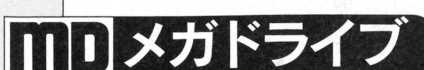
源さんのクイズトリアスロン(仮題)<アイレム> 6500円/カートリッジ
アルマジロII<アイジー・エス> 6900円/カートリッジ
少魔術師インディ<アイジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ
インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 7300円/カートリッジ
ZARK・LEGEND大魔王ザーク<ジェイ・アンشو> 7800円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
オーバーロード<アムロン> 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

4月発売のソフト

15日	■バチ夫ん3バチスロ&バチンココナツツジャパン▶ 8800円/スーパーCD-ROM専用
22日	■ふたよりCD<NECアベニュー▶ 5600円/スーパーCD-ROM専用
22日	■ポラ・アンパルス・メロニ・ミュージック・エンタテインメント▶ 7800円/スーパーCD-ROM専用
28日	■風霧<ナグザット▶ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	初音物語<徳間書店インナーメディア▶ 7800円/スーパーCD-ROM専用 YAWARA&バグ・フィックス▶ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

5月発売のソフト	
27日	超時空伝説 ダイナステックヒーローくハドソン 6800円/スーパーCD-ROM専用
27日	ときめきメモリアルくコナミ 8800円/スーパーCD-ROM専用
5月	ワールドヒーローズくハドソン 6900円/アーケードカード専用CD-ROM
6月発売のソフト	
10日	ゴキウファンタジー冒険時空統一戦艦くパナソニック 7000円/スーパーCD-ROM専用
17日	ザ・バグ野郎SUPER94くインテック 7200円/スーパーCD-ROM専用
24日	MAX STATION FULL METAL FORCEくNECアムエレクトロニクス 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	■誕生-デビューくNECアベニュー 7800円/アーケードカード対応CD-ROM
中旬	■ドラゴンバークくマイクロキャビン 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	■天地を喰らうくNECアベニュー 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	■聖戦士伝承 雀争の騎士く日本物産 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	ブラディックくNECアムエレクトロニクス 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	女神天国くNECアムエレクトロニクス 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	アルシャークくビクター エンタテインメント 8800円/スーパーCD-ROM専用
6月	KD世界ビースト三銃きくワタシ 宝鐘の妖精くインテック 8800円/スーパーCD-ROM専用
6月	バステール2くヒューマン 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月発売のソフト	
7月	■アドヴァンツV.6くライオンエンターテインメント 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	栄冠は君にくアートディンク 価格未定/アーケードカード対応CD-ROM
7月	ロードス島戦記IIくハドソン 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月～8月	3X3EYESく三隻星戦くNECアムエレクトロニクス 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月以降発売のソフト	
'94年	愛・超兄貴くメサイヤン 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	スーパーリアル麻雀PI-PII戦カス(仮)くナガサツ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	ぼつろのメルくNECアムエレクトロニクス 価格未定/アーケードカード対応CD-ROM
発売日未定のソフト	
■インペリアルフォースくシェルド ウェーブ 7800円/スーパーCD-ROM専用	
■PCコロンナシールドくウェーブ 7800円/スーパーCD-ROM専用	
魔法の少女シキリッパく3人の女魔術師く日本テレネット 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
スライダーク飛竜くNECアベニュー 6000円/アーケードカード専用CD-ROM	
銀狼伝説スペシャルくハドソン 価格未定/アーケードカード専用CD-ROM	
チキキ戦士くんくNECアベニュー 4800円/スーパーCD-ROM専用	
美少女戦士セーラームーンくバンプレスト 8800円(予定)/スーパーCD-ROM専用	
ゴーストスーパー美神くバンプレスト 8800円(予定)/スーパーCD-ROM専用	
とらばらけ伝説あつとびくビクター エンタテインメント 8800円/スーパーCD-ROM専用	
マリアマッドネクスくテンゲン 価格未定/Huカード	
オ・ザ・ウォールクレンジン 価格未定/Huカード	
ストフレッドくア・ジー・エス 7900円(予定)/スーパーCD-ROM専用	
もってたまごくナガサツ 6400円/スーパーCD-ROM専用	
アンジェス2 -ホーリーナイトくアムスミック 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
サイレントボイスく角川メディア・オフィス 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
GODS-ビジーエム・コンピュータ 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
50th(イチイ) 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
スペースファンタジーゾーンくNECアベニュー 4800円/スーパーCD-ROM専用	
ビーターバックラックくテンゲン 価格未定/Huカード	
マジカルバズル・ボリスくテンゲン 価格未定/Huカード	
アルガスくインテック 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ダイフォースくニゴボスト・オブ・ジャパン 価格未定/Huカード	
ドラゴンナイトIIIくNECアベニュー 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ブルーフォース物語くライオスタック 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ブラッドギアハドソン 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
卒業写真(真実)(仮)くコソナツジャパン 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ネオ・ネタリスくハドソン 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
スタートランクス・オブ・セイ 魔竜戦くレイ・フォース 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ハイパーウォーズくハドソン 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
銀河の魔狼伝説ユナ2くハドソン 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
姐(あね)くNECアベニュー 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
空想科学世界ガバグバくハドソン 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
クイズアベニュー3くNECアベニュー 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
グロリアくNECアベニュー 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
魔導物語1(仮)くNECアベニュー 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
魔導物語2(仮)くNECアベニュー 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
魔導物語3(仮)くNECアベニュー 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
レニプラスターくNECアベニュー 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
リアルファイターくNECアムエレクトロニクス 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
ゴキウファンタジー冒険時空統一戦艦くパナソニック 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
XakIII サークルくNECアムエレクトロニクス 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
アルナムの牙くライオスタック 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
電脳天使(仮)く徳間ジャパンコミュニケーションズ 価格未定/スーパーCD-ROM専用	
●ドラゴンボールZ(仮)くバンダイ 価格未定/スーパーCD-ROM専用	



4月発売のソフト

1日

モンスターワールドIVくセガ 8800円/バックアップカートリッジ

1日	ぼっぐるメール<セガ> 7800円/CD-ROM
1日	タトアヘル<セガ> 7800円/カートリッジ
1日	ドラゴンボールZ武勇烈伝<バンダイ> 8800円/カートリッジ
2日	ファンタシースター復刻版<セガ> 4800円/バックアップカートリッジ
15日	バトルファンタジー<マイクロソフト> 8400円/CD-ROM
15日	うる星やつら ディアミィ フレンズ<ゲームアーツ> 7800円/CD-ROM
22日	キャプテン・ラング<データエース> 6800円/カートリッジ
22日	艦伝〜エンパラーズ〜<ソニーミュージックエンタテインメント> 7800円/CD-ROM
22日	アイ オブ ザ ビルダーク<ポリニャーニョ> 7800円/CD-ROM
23日	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY<セガ> 7800円/CD-ROM
27日	F117ステルス機オペレーションナイトストーム〜<EAビクター> 8800円/カートリッジ
29日	■NBA JAM<アクレイドジャパン> 8800円/バックアップカートリッジ
5月発売のソフト	
13日	アウトランナース<セガ> 7800円/カートリッジ
20日	ウィンブルドン<セガ> 6800円/カートリッジ
27日	グレイテストヘヴィメタル<セガ> 7800円/カートリッジ
下旬	ロボコップ対メタネーター<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ
5月	■モータルコンバット完全版<アクレイドジャパン> 8800円(予備)/カートリッジ
5月	■モータルコンバット完全版<アクレイドジャパン> 8800円(予備)/CD-ROM
5月	ドラゴンズ・レア<セガ> 6800円/CD-ROM
5月	ソニック・ザ・ヘッジホッグ<セガ> 5800円/バックアップカートリッジ
5月	仮面ライダーZO<東映ビデオ> 7800円/CD-ROM
5月	ロードス島戦記〜英雄激戦〜<セガ> 価格未定/CD-ROM
6月発売のソフト	
10日	FIFA インターナショナルサッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ
17日	SPARK(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
17日	新世紀 スラッシュセンティ<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
24日	鏡流伝説2<タカラ> 9800円/カートリッジ
24日	ロードマナー<セガ> 8900円/バックアップカートリッジ
下旬	■美少女戦士セーラームーン<マーバ> 8800円/カートリッジ
6月	パノラマ時刻<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
6月	●大航海時代II<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
7月発売のソフト	
1日	ズールのゆめぼうけん<インフォコム> 8800円/カートリッジ
7月	■スリット(仮題)<セガ> ジョイパッド<ヴァージンゲーム> 8900円(予備)/カートリッジ
7月	パワーモンスター<EAビクター> 8900円/CD-ROM
7月	NBAプロバスケ84-85<プレイステーション> 8900円/バックアップカートリッジ
8月以降発売のソフト	
8月上旬	ラングリッサー2<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
発売日未定のソフト	
■Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM	
■プレゼンス/ナスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM	
アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス<セガ> 価格未定/CD-ROM	
シャドーオブザビースト 2 魔術の魔鏡<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM	
レベラールアルト<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM	
インディ・ジョーンズ アドベンチャーの逢合<エンタテインメント> 8800円(予備)/CD-ROM	
チャレンジャーズ<ワールドスサッカー<アクレイドジャパン> 価格未定/カートリッジ	
デュエル<ヴァージンゲーム> 7800円(予備)/CD-ROM	
F1(仮題)<テンゲン> 価格未定/カートリッジ	
夢の巨<セガ> 価格未定/CD-ROM	
サンダーボルト<セガ> 8800円(予備)/バックアップカートリッジ	
エリオン<ビク東海> 価格未定/カートリッジ	
スーパーランディッシュ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM	
沈黙の魔鏡<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
パワードリフト<電通新聞社> 価格未定/CD-ROM	
大銃将伝<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM	
ジョーニータン フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM	
洗脳機 TEKI-PAKI(テキパキ)<東宝プラン> 価格未定/カートリッジ	
イースN・マスコ オブザサン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM	
ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ	
ハイブリッドフロント<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
ガールのラン<セガ> 価格未定/CD-ROM	
マルドゥレー<パースボール(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM	
ダイナマイト ヘッドリー<セガ> 価格未定/カートリッジ	
GB ゲームボーイ	
4月発売のソフト	
1日	Mr.Gの馬券的中<タイトム> 5900円(予備)/バックアップカートリッジ
2日	Jリーグウイングゴール<EAビクター> 5980円/バックアップカートリッジ
15日	詰め将棋〜百番勝負〜<エイマックス> 4700円/カートリッジ
8日	読経問 問題集[将棋世界]<エイマックス> 4700円/カートリッジ
15日	もぐらでボンバ<アテナ> 3900円/カートリッジ

22日	■バチ夫くんキャスル<コナツツジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
22日	■天地を喰らう<カゴン> 4600円/バックアップカートリッジ
22日	■フィジェット<コナツツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ
22日	GB原人ランド<ハドソン> 3800円[込]/カートリッジ
22日	美少女戦士セーラームーンR<エンジェル> 3800円[込]/カートリッジ
28日	ノンタンといっしょ<くるくろバズル&ビ・エフ・ハルバ> 390円/カートリッジ
29日	それゆけ! スピーディー・ゴザレス<サンソフト> 3900円[込]/カートリッジ
5月発売のソフト	
27日	天鳳の天使マローへーお花様はにっこへ!<テノノスジャパン> 3900円[込]/カートリッジ
下旬	本命ボーイ<日本物産> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月発売のソフト	
17日	ワールドカップストライカー<コナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
30日	■熱闘! 狼狽伝説2<タカラ> 4800円[込]/カートリッジ
上旬	■幽☆遊☆白書第3巻(界の扉編)<トミー> 3980円/カートリッジ
中旬	パチスロキッズ2<飯通><コナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
6月	■テリス フラッシュ<任天堂> 3900円/カートリッジ
6月	サ・心理ゲーム<ヴィジット> 4500円/バックアップカートリッジ
6月	●ドンキーコング<任天堂> 価格未定/カートリッジ
7月発売のソフト	
1日	ズール<インフォコム> 3900円/カートリッジ
上旬	全日本プロレス ジェット<メサイヤ> 4800円(予価)[込]/カートリッジ
下旬	●熱血! ベーザールだょ! <にっくんテノノスジャパン> 3800円(予価)/カートリッジ
7月	ぶよぶよ<飯通><バンプレスト> 3980円[込]/カートリッジ
8月以降発売のソフト	
8月	■GB/パチスロ必勝法Jr.<サミー> 4777円/バックアップカートリッジ
8月	ボンバーマンGB<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
'94年	熱闘サムライスピリッツ<タカラ> 4800円[込]/カートリッジ
'94年	●読者 シリーズ1 露行秀行名義棋士<魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ
発売日未定のソフト	
	スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円[込]/カートリッジ
	アルマジロ外伝<アイ・シー・エス> 3900円[込]/カートリッジ
	インディジョーンズ<コナツツジャパン>4300円[込]/カートリッジ
	ポコニヤ! 夢の大冒険<東宝> 価格未定/カートリッジ
	マサリ伝説-RPG<トクシンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック<飯通><日本物産> 価格未定/カートリッジ
	鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN<飯通><NICS> 価格未定/カートリッジ
	テレビアニメ スラムダンク<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
GG ゲームギア	
4月発売のソフト	
22日	女神転生外伝ラストバトル<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ
22日	タンタア〜<セガ> 3800円/カートリッジ
22日	GPライダー<セガ> 3800円/カートリッジ
29日	NBA JAM<アクレイムジャパン> 4800円/カートリッジ
5月発売のソフト	
20日	魔導物語II〜ヘルム16歳〜<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ
27日	ワールドダービー<CSK総合研究所> 4980円/バックアップカートリッジ
5月	●エリオン3<アクレイムジャパン> 4500円(予価)/カートリッジ
6月発売のソフト	
6月	JリーグGGプロストライカー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	とられてたまるか!?<セガ> 価格未定/カートリッジ
7月発売のソフト	
1日	ズール<インフォコム> 価格未定/カートリッジ
発売日未定のソフト	
	剣勇伝説 YAIBA<セガ> 価格未定/カートリッジ

ディスカウントショップ最新価格データ

ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーホッケー'94	8900円	6670円
スーパーバトルアイランド〜幸せをあげる〜	8900円	6670円
スペースインベーダー〜ザ・オリジナルゲーム〜	4980円	3730円
ザ・ブルー・クリスタル・ロッド	9800円	7350円
スーパーリアル麻雀PⅣ	9800円	7350円
南国少年パプワくん	8800円	6600円
チャンピオンズワールドクラスサッカー	8900円	6670円
スーパーロボット大戦EX	9800円	7350円
あらいぐまラスカル	8900円	6670円
剣勇伝説YAIBA	9800円	7350円
メルファンドストーリーズ	9800円	7350円
シャドウラン	9800円	7350円
スーパー五目ならべ 連珠	8800円	6600円
ロックマンズサッカー	9000円	6750円
スペースエース	9800円	7350円
テレビアニメ スラムダンク	9800円	7350円
真・麻雀	9000円	6750円
マッスルボマー	9980円	7480円
アンドレ・アガシ テニス	8800円	6600円
スーパーメトロイド	9800円	7350円
ゼルダの伝説1	4900円	3330円
けろっぴとけろりぬのスプラッシュボム!	4980円	3380円
ファイナルファンタジー I・II	6800円	4620円
ロックマン6〜史上最大の戦い!!〜	7800円	5300円
桃太郎伝説外伝	6800円	3060円
プリンセス・ミネルバ	7800円	5300円
CALⅢ・完結編	7800円	5300円
龍虎の拳	6900円	4680円
フレイCD・サーク外伝	6800円	4620円
モンスターメーカー 闇の竜騎士	7800円	5300円
餓狼伝説2	6900円	4680円
アトラス	9800円	6660円
ウィザードリィⅢ・Ⅳ	8400円	5700円
風の伝説 ザナドゥ	7800円	5300円
エメラルドドラゴン	7800円	5300円

ソフト名	標準価格	販売価格
信長の野望・覇王伝	12800円	8690円
AX-101	7800円	5300円
V・V	7800円	5300円
ウイング・コマンドー	7800円	5300円
タイムドミネーター	7800円	5300円
WWFロイヤルランブル	8900円	6040円
ダンジョン・マスターⅡ スカルキープ	8800円	5700円
V.R.(バーチャレーシング)	9800円	6660円
ルクル	4200円	2850円
口口の大冒険	3900円[込]	2810円[込]
南国少年パプワくん〜ガンマ団の野望〜	3900円	2650円
大工の源さん〜ロボット帝国の野望〜	3800円[込]	2738円[込]
WWFキング オブ ザ リング	3980円[込]	2868円[込]
剣勇伝説YAIBA	3980円[込]	2868円[込]
クレヨンしんちゃん3〜おうのときが来た!〜	3500円[込]	2441円[込]
ファミスタ3	4900円[込]	3429円[込]
アラジン	3800円	2580円
スクラッチゴルフ	4800円	3260円
ソニックドリフト	4800円	3260円
幽☆遊☆白書〜滅びし者の逆襲〜	3800円	2580円
エコー・ザ・ドルフィン	3800円	2580円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13802円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6149円[込]
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	5644円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	6980円
メガ・CD2	29800円	19700円
ゲームギア プラスワン(ソニック&ティルス)	19800円	10740円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	24000円
PCエンジンCGⅡ 本体	19800円	5780円
PCエンジン スーパーCD・ROM ²	47800円	19800円
ネオジオ本体	48800円	32300円
3DO リアル本体	54800円	45800円
アーケードカードDUO	12800円	9940円

中古ソフト最新売上 TOP10

今週は
MEGA DRIVE
メガドライブ
の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国200店)の協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は3月9日から3月16日までの平均売価です。

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	セガ	4455円	2511
2	ファンタシースター〜千年紀の終りに〜	セガ	4787円	1798
3	ランドスターカー〜皇帝の財宝〜	セガ	1988円	1767
4	シャイニング・フォース 神々の遺産	セガ	2324円	1270
5	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	セガ	2494円	1116
6	ぶよぶよ	セガ	3064円	1085
7	LUNAR-THE SILVER STAR	ゲームアーツ	2614円	992
8	シャイニング&ザ・ダグネス	セガ	1831円	960
9	餓狼伝説	セガ	2501円	899
10	アラジン	セガ	4299円	830

今週のお買い得ソフト

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの「ウルフェンシュタイン3D」です。これは海外のパソコンゲームからの移植版で、視点3Dタイプのアクションゲームです。3Dダンジョンのなかでのスムーズな動きが魅力のこのソフトが、当店で5630円とたいへんお買い得となっています。

ウルフェンシュタイン3D ●5630円

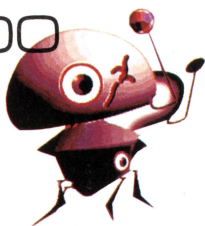
そのほかの 超 お買い得情報

- バトルドッジボールⅡ (スーパーファミコン).....1980円
- ダウンタウン熱血〜すば〜る (スーパーファミコン)2980円
- スーパーチャイニーズワールド2 (スーパーファミコン)3780円
- ワールドクラスラグビー2 (スーパーファミコン)4880円
- NFLフットボール'94 (スーパーファミコン)5880円
- ジョイメカファイト (ファミコン)970円
- ぼちく〜〜〜笑う宇宙〜 (PCエンジン)2870円
- 餓狼伝説 (メガドライブ)1980円
- スーパーモナコGP2 (ゲームギア)980円

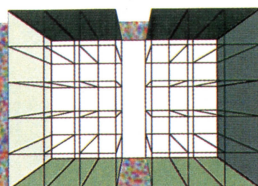
最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
4月8日	○全日本プロレスダッシュ 9800円 <メサイヤ>
4月8日	○スーパーエアダイバー 8900円 <アスミック>
4月8日	○F-15 スーパーストライクイーグル 9600円 <アスミック>
4月22日	○決戦!ドカゴン王国Ⅳ〜伝説の勇者たち〜 8900円 <アスミック>
4月29日	○超ゴジラ 9800円 <東宝>
4月29日	○伊藤麻六段の将棋道場 9600円 <アスク講談社>
4月中旬	○スーパー桃太郎電鉄Ⅱ 8800円 <ハドソン>
4月中旬	○スーパー上海ドラゴンズ・アイ 7800円 <アクティビジョン>
5月13日	○早指し 二段森田将棋 14800円 <セタ>
5月中旬	○スーパー競馬2 9700円 <アイマックス>
5月中旬	○スーパー麻雀2 本格4人打ち 8800円 <アイマックス>
7月1日	○ラスベガスドリーム 9800円 <イマジニア>
ファミコン	
4月21日	○熱血!どろ〜とバスケット〜がんばらぬKUNG HEROES〜 6500円 <テクノジャパン>
PCエンジン	
4月22日	○エメラルドラゴン 7800円 <NEC ホームエレクトロニクス>
ゲームボーイ	
4月8日	○馬券王V3 6500円 <アスミック>
4月21日	○く〜く〜の時代劇! 全員集合 4800円[込] <テクノジャパン>
5月下旬	○上海 2900円[込] <アクティビジョン>
7月1日	○4in1 FUN PAK 3800円[込] <イマジニア>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、3月22日に調査したものです。



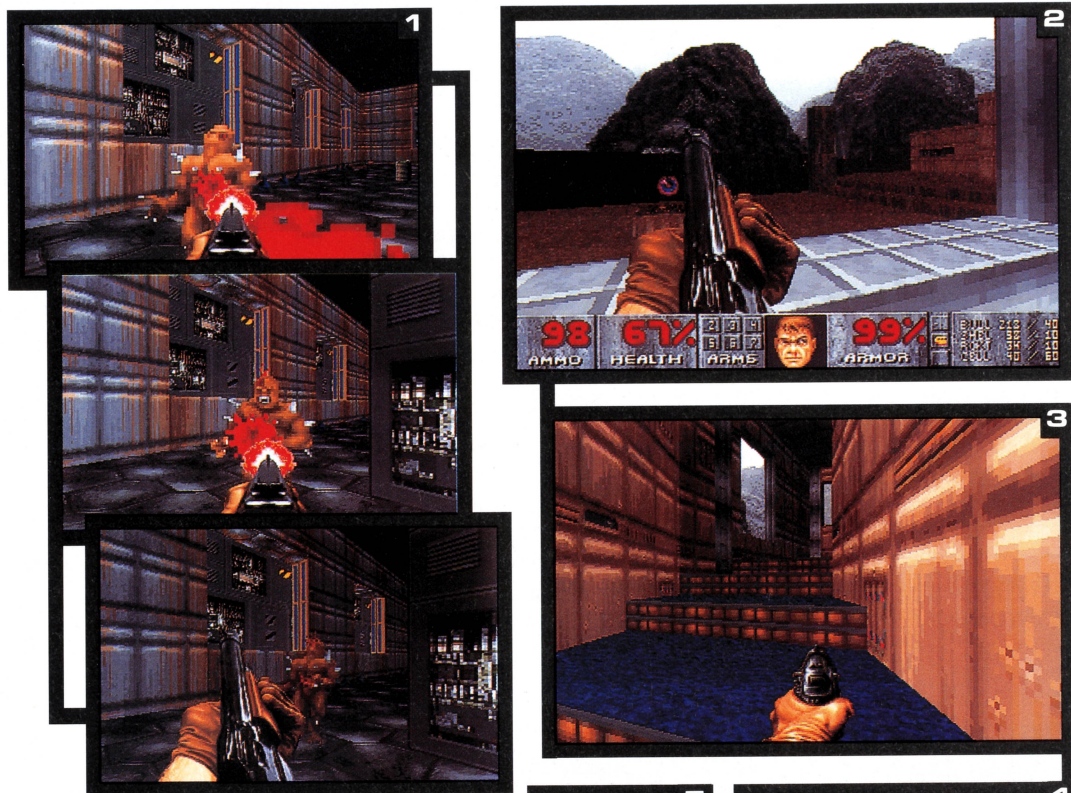
ハイテクでバーチャルでマル
チメディアでサイバーなペー
ジを目指すテックビュー2000。
キミも次世代ヘジャックイン。



Vol.03

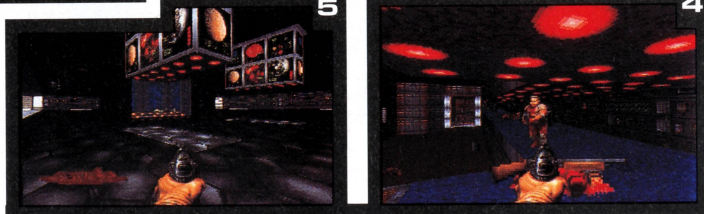
DOOM

IBM-PC
Imaginer
3Dアクション



時代はサイバーでバーチャルで
キマリ。最先端のテクノロジーが
いまいばんカッコイイ。詳しい
ことなんかわからなくても大丈夫。
知ったかぶりでもオッケーだ。

で、そのサイバーでバーチャル
なゲームといえば『DOOM』。スー
パーファミコンでもおなじみ、『ウ
ルフェンシュタイン3D』の続編。
前作になかった階段、エレベータ
ーなど高さの要素が加わり臨場感
がアップ。密閉された空間を駆け
巡りエイリアンどもを一掃する爽
快感は抜群。高速スクロールに酔
ってしまう人々も多数出現。ぜひ
とも家庭用ゲーム機に移植希望!!



- 1 見事頭に命中。血を噴きながらブツ飛びエイリアン。暴力表現も多タアリ。
- 2 美麗なグラフィックが臨場感に拍車をかけている。
- 3 ヘッドマウントディスプレイでプレーしたい。
- 4 回転拡大縮小機能で360度グリグリ動き回るのだ。
- 5 次世代家庭用ゲーム機ならば移植可能だと思ふぞ。

CD-ROM 完備
Hゲームヤリ放題

家庭用ゲーム機も本格的にCD-ROMマシンの時代になってきた。大容量、良音質などがCD-ROMのメリット。時代はCD-ROMってことで、編集部のDOS/VマシンにもCD-ROMドライブを装着。時代先

取りだぜ、と云ってはいるもののやっているゲームはHソフト。これからはCD-ROMのゲームも随時紹介するぞ。



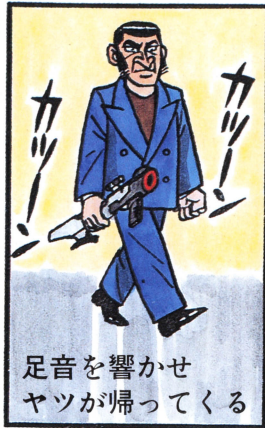
TechView 2000

世界のすんばーゲームばつかり載つてくるページ

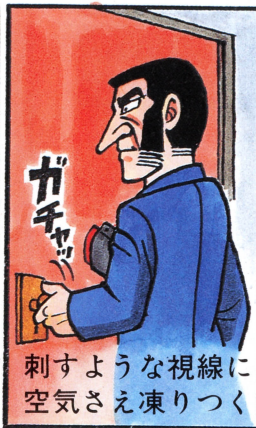


◎テックビュー2000では海外ゲームその他なんでも読者ののがきを募集しています

■今週はお色気バビロニアーンって感じていくとこまでイキましたの連載第5弾なのだ!!



足音を響かせ
ヤツが帰ってくる



刺すような視線に
空気さえ凍りつく



ヤツは部屋に入ると
すぐにテレビをつけ
スーパーファミコンの
スイッチを入れた



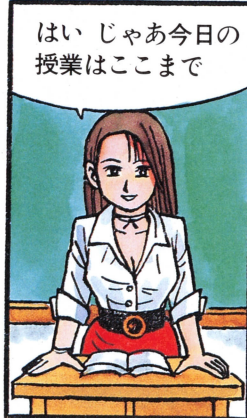
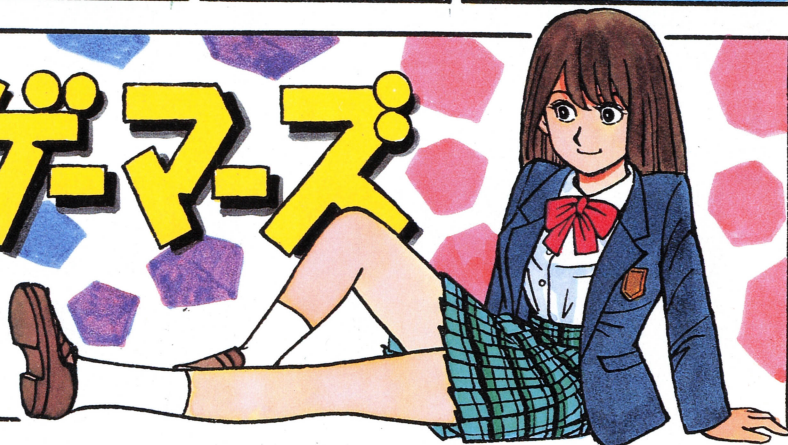
ゲームのアルゴリズムに
こたわる30才

人はヤツを
アルゴサーティーと呼んだ!

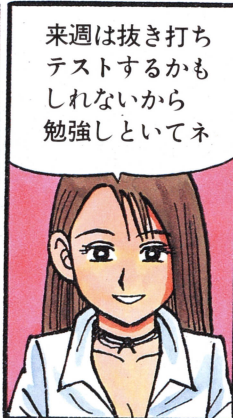
フリッシュ・ゲマーズ

Foolish Gamers ⑤

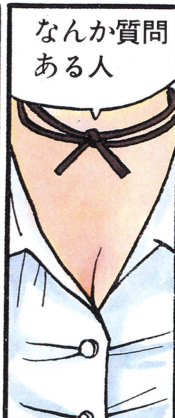
荒井清和



はい じゃあ今日の
授業はここまで



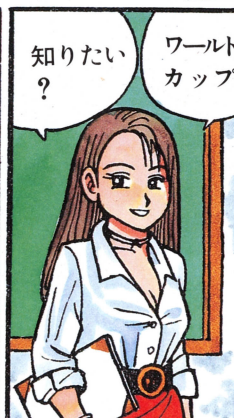
来週は抜き打ち
テストするかも
しれないから
勉強しといてネ



なんか質問
ある人



はい! 率直に
ききますけど
久美先生は
何カップですか



知りたい
?

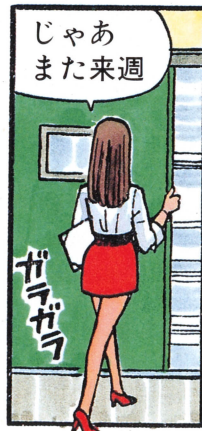
ワール
ド
カップ



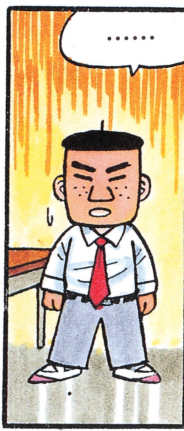
え?



つまりあなたは
まだまだ予選突破
も無理ってとこしら



じゃあ
また来週



.....



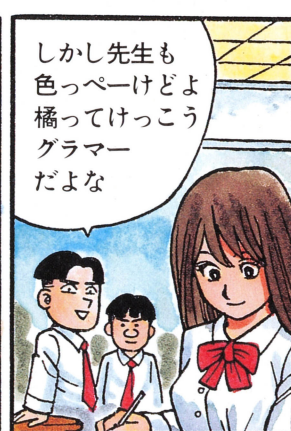
くーっ! 先生に軽く
あしげにされたぜ!
でもなんだか
妙に気持ちいいっ!

変態かよ
おい

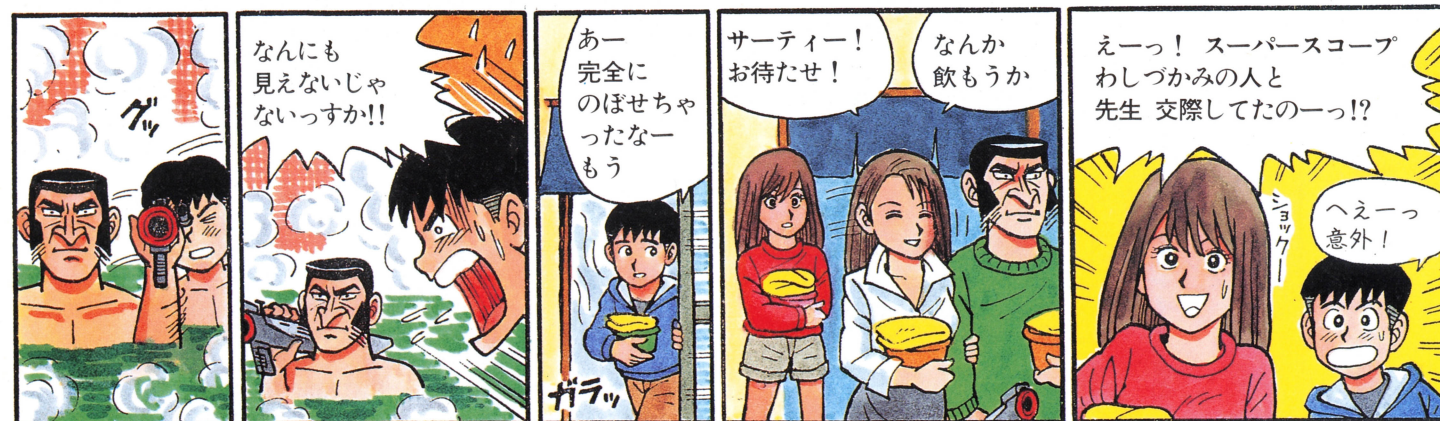
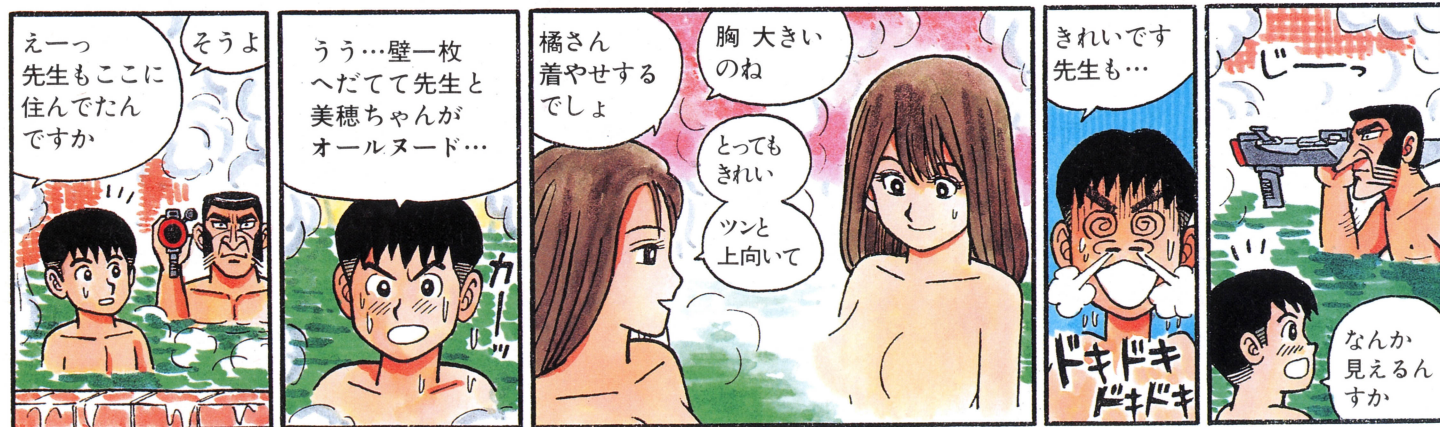
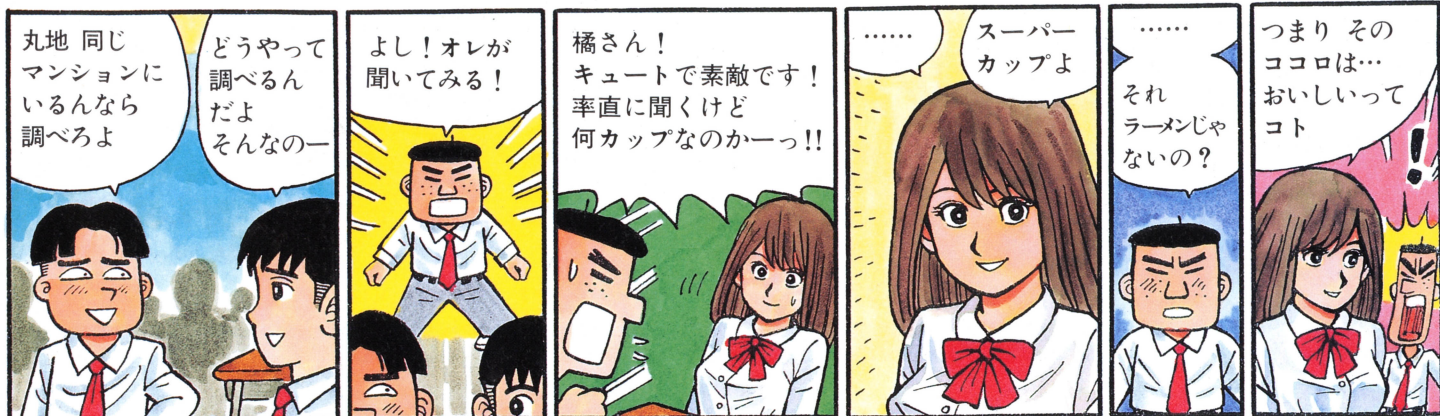


でもよー丸地
久美先生
すげー色っぺー
よな

ほんとほんと
目の前で胸が
ゆれてたら
勉強どころじゃ
ないですよ



しかし先生も
色っぺーけどよ
橋ってけっこう
グラマー
だよな



禁断の秘技

4月2日発売のFFⅦ。例により秘技の特集をやるので、みんな速攻で情報を送ってくれ。通常のはがき、ファックスのほか、特設電話でも受けつけるぞ。→詳しくは100ページを見れ。

ファミ通

SF

秘

情報局

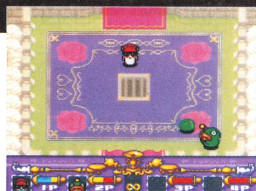
●すごいへべれけ

すごーいひっさつわざー! いちらーん!!

サンソフト

超必殺技のコマンド一覧だ。対戦中に下のコマンドを入力すれば、破壊力とへべっさが満点の技がすば一と出るとい

う寸法だ。なお、このコマンドはキャラが右に向いているとき用で、体力が減らないと技が出ないことをつけて加えておくぞ。



●比較として、ただの必殺技をこー覧あれ。

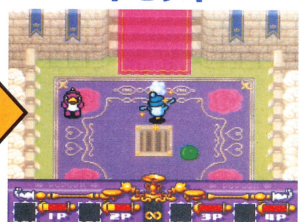


●すげえもんのだまわーぶである。

へ

ボタンを→に4秒間押し
したあと、**秘** ボタンの
←を押し、パンチとキック
を同時に押す

へべ乱舞



●乱舞、っていうのがいいやね。なんかこう、華やかでさ。

ぼーぼーどろ

ボタンを
→→→→の
順に押し、**秘**
キックボタンを押す

ひなあたーく



●ふつうの表記に直せば、アタックだ。鳥だからな。雑

おーちゃん

パンチボタンと
キックボタンを
同時に6秒間
押し続ける

しんぎんぐおー



●かわいいおーちゃんらしい。超必殺技であると思わないか。

うーうーじん

ボタンを→→と
押し、**秘**
パンチボタンを押す

UFOふあいなる



●宇宙人だからUFOなのである。エイリアンではない。

すげえもん

ボタンを
→→→→の
順に押し、**秘**
キックボタンを押す

ちゃのみすけ

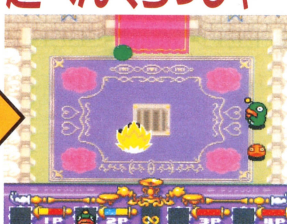


●ぜんぜん凄そうでないネーミングの技だが威力はたしか。

ぺんちゃん

パンチボタンを
4秒間押し続け
離す、**秘**

超ぺんくらっしゃー

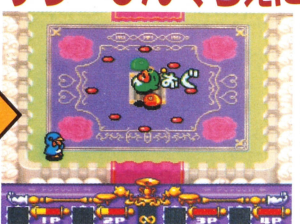


●しかし、こんなカンタンなコマンドでいいのだろうか。

ぢえにふあー

ボタンを
→→→→の
順に押し、**秘**
パンチとキックを
同時に押す

すりーぴんぐぢえに



●こいつのほかの技同様、使われたくない技のひとつだ。

うによーん

ボタンを
→→→→の
順に押し、**秘**
パンチとキックを
同時に押す

うによふあいなる



●ふあいなるであり最後でありおしまいであるので、強力。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2000ガバス

●信長の野望 霸王伝

光栄

右から左へ移すだけ

埼玉県 久保明之 (会員番号904259)

銭6777以上を
ひとつの城に用意



★この技を使うと、こちら側の城の銭は0になってしまうのだ。注意事項だな。

銭67777を
移動する



★銭移動を67777と入力する。この数字がポイント。銭が8000あってもこの数字。

移動先には
銭40000が!



★繰り返すが、もとの城の銭は0になる。銭が10000以内のときにやるといいぞ。

まず自分の城のどれかに、銭を6777以上用意しよう。つぎに、移動コマンドを選択して67777の銭を動かす。本来なら、そんな大きな数字を入力しても表示は0に戻ってしまうのだが、なぜか入力できてしまうのだ。しかも、移動先には銭が40000も。ちょっとした手間で、ガッポリもうけられるおとくな秘技だ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2000ガバス

●オリビアのミステリー

アルトロン

この秘技こそミステリーなのかー

神奈川県 橋向亮 (会員番号904260)

“T3STCBB”とパスワードを入力しよう。これで、2面からスタートできるはずだ。しかも、画面はクリア寸前の状態。ひとこまはめれば絵柄が完成するのだ。いままでの苦労が悪い冗談のように感じられるんじゃないかな? なお、5文字目をD、F、G……と変えてゆけば、3面、4面、5面からプレーできるぞ。

T3ST○BBと
パスワード入力

T3STFBB

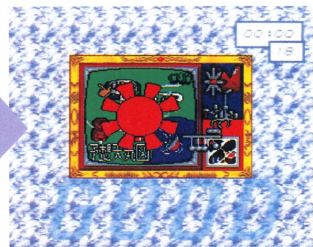
★4面であるのに5文字目が“F”なのは、“E”を入れてもなにも起きないためだ。

いきなり
4面になりました



★これが4面です。しかも完成間近だ。くー、楽すぎてかえって悲しい感じだぜ。

すぐ完成!



★完成したのだ。もっとも、つぎの面からはいつもどおりごちゃごちゃだけだね。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1800ガバス

●ファイアーエムブレム 紋章の謎

任天堂

死んでも死んでもマジックシールド

東京都 木元洋司 (会員番号904261)

Mシールドを
かけたあと殺される



★たとえマジックシールドをかけたあと殺されたとしても、あわてることはない。

オームの杖で
生き返らす



★すかさず、オームの杖で生き返らそう。もったいない、なんて思うな。ケチるな。

魔法防御は
そのまんま



★魔法防御力は7ポイントアップしたままだ。まあ、どんどん元に戻るけれどな。

せっかくドーガにマジックシールドの杖を使ったのに、あえなく殺されてしまった! なんてときも、あせらずあわてずオームの杖で生き返らせてあげよう。殺されるまえ同様、魔法防御力が7ポイントアップしている状態で甦るぞ。もっとも、1ターンごとに数値は下がって、ついには元に戻ってしまう。チエツて感じ。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1200ガバス

●ザ・ニンジャウォーリアーズ アゲイン

カンタンにして楽しげなサウンドテストでアゲイン!

神奈川県 桐生直弘 (会員番号904262)

タイトル

ロボットニンジャが大活躍の『ニンジャウォーリアーズ アゲイン』。このゲームのサウンドテストができる秘技を紹介するぞ。といっても、やりかたはすごくカンタン。タイトル画面でL、Rボタンを押しながらスタートボタンを押すだけ。おかげで、秘技班あてに届いたはがきの数もかなりのモノだったのだ。ふう。

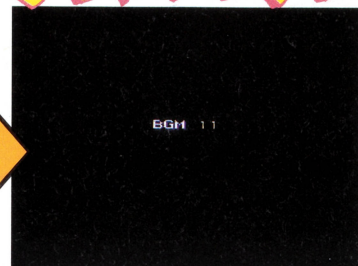
タイトル画面で



★はい、まいどオーおなじみのオータイトル画面です。ちゃんとオー『ニンジャウォーリアーズ アゲイン』って書いてあります。

コントローラーの
LボタンとRボタンを
押しながら
スタートボタンを押す

サウンドテスト



★コマンド入力に成功すれば、ゲーム中の音楽や効果音などを好きなだけ聴くことができます(この文、いままでに30回以上は書いた……)。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1300ガバス

●スーパーファミスタ3

空をゆく飛行船やラーメン屋台を動かしましょう!!

埼玉県 三橋健一 (会員番号904263)

ナムコ

ホームラン!!



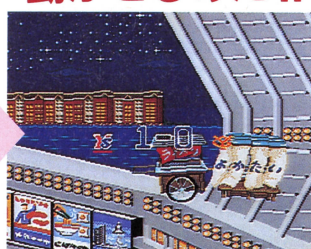
★グワラグワッキーン!! と、岩鬼ばりの快音を響かせて、打球はグングンと伸びていく。うんうん、これはもう打った瞬間にわかるホームランだあー!!

屋台が出たら



★この『3』では、ホームランを打つと、スタンドの上空を飛行船やラーメンの屋台が飛んでいくよね。このときに、+ボタンの上下を押してみると……。

動かせるのだ!!



★飛行船や屋台を上下に動かすことができるんですよ。……え? この秘技がなんの役に立つのか、だって!? フツ、お客さん。ヤボは言いつこなしですよ。

ナムコの人気野球ゲームといえば『スーパーファミスタ』シリーズだね。じゃあ、『3』の秘技を紹介しようかな。といっても、あんまりたいした秘技じゃないんだけど……要するに、試合中にホームランを打つとスタンドの上空を横切っていく飛行船や屋台を、+ボタンで上下に動かせるってだけ。ひー、ゴメンよお。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1400ガバス

●美少女戦士セーラームーンR

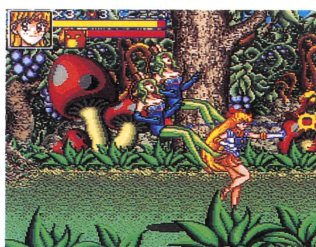
必殺技を移動しながら出せるようになるのだ!!

鳥取県 竹内圭司 (会員番号904264)

バンダイ

セーラー戦士たちが使える3種類の必殺技のうち、無敵状態になってまわりの敵にダメージを与えるのが必殺技Bだ。この必殺技の短所は、使用中は、その場所から動くことがまったくできない、という点……だった。が、この秘技を使えば、移動しながら必殺技Bを使うことができるぞ。やりかたは右を見てくれ。

使用まえ



★この秘技の上手な利用方法の一例を紹介。セーラー戦士が画面の端にいて、敵がわりと散らばっているときなどに……。

LボタンとRボタンを
押したままの状態
で
+ボタンを押しながら
必殺技Bを出す

移動できるぞ!!



★移動しながらすべての敵にダメージを与えることもできる。体力を消費する必殺技だけに、効果的に使わなくてはナ

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1300ガバス

●デザートファイター：砂の嵐作戦 セタ
ミグをのっっちゃえ
東京都 近藤雅哉(会員番号904265)

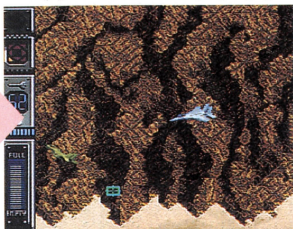
敵戦闘機発見



★これが敵機のミグ29だぞ。それって、コントローラー2を握るのだ。

敵戦闘機のミグ29をある程度なら操作できるのをキミは知っていたかな。やりかたはいたって簡単で、画面にミグ29が現われたらコントローラー2で操作すればオーケー。だけど、ミグ29はコンピューターが動かしているため、それに逆らって操作することになるので、思いどおりにはならないけどね。

ミグ29を操作



★で、+ボタンなどを押してみて。思いどおりじゃないが動かせるでしょ。

ミサイル発射

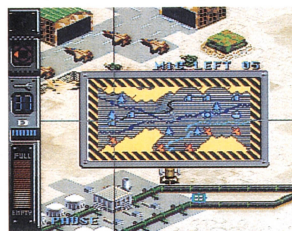


★ミサイルは撃てるが、アフターバーナーだけは使えないのだ。ガックシ!!

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1400ガバス

●デザートファイター：砂の嵐作戦 セタ
基地に戻らなくてもよい
東京都 岡村敏信(会員番号904266)

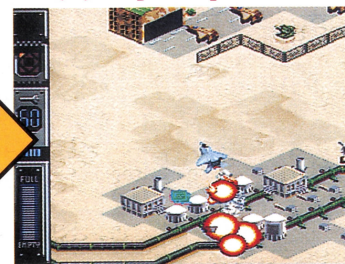
ゲーム中に



★燃料やミサイルの数が減ってきたら下のコマンドを使って補給しよう。

基地に戻らなくても、簡単に補給できる秘技を紹介しよう。ゲーム中にコントローラー1でポーズをかけてから、コントローラー2でコマンドを入力する。これで自機のダメージが回復し、燃料が満タン、ミサイルの数が2倍になるぞ。これを使って、思う存分に敵を攻撃してみてね。

ミサイルドカン



★ミサイルの数を気にすることなく攻撃できる。ミサイルを撃って、撃って、撃ちまくれ。

コントローラー1でポーズをかけ、コントローラー2をA、B、A、B、のセレクトA、B、の順に押しポーズを解除する

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1400ガバス

●美神伝説Zoku
道を選んでナビゲーションシステムを使え
大阪府 辛島信治(会員番号904267)

マジファクト

知っている便利なコマンドをふたつ紹介しよう。ひとつは、タイトル画面で右のコマンドを入力。すると、シナリオ、フリーランの選択ができるうえに、始めるステージを好きなように選べるようになるのだ。

もうひとつは、ゲーム中に使う便利なコマンドだ。ゲーム中にスタートボタンを押してポーズをかけてからコマンドを入力しよう。あとは、ゲーム中にLかRボタンを押すだけで、ゲーム画面の右上に表示されているナビゲーションマップが、現在走行している周辺の詳細マップに切り替わるぞ。これで、どんなに方向音痴な人でも、迷うことなく進めることだろう。

タイトル画面で



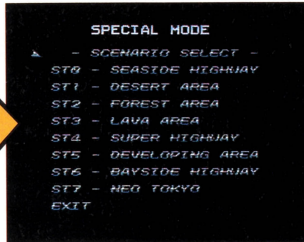
★“PUSH START BUTTON”と表示されているこの画面でコマンドを入れる。

ポーズをかけろ



★道に迷ったら、この秘技を使うといいのだ。とりあえず、ポーズをかけるのだ。

選んで始めよう



★+ボタンの左右でモードを選び、上下で走りたいコースを選んで始めよう。

道がわかるぞ



★あとは、LかRボタンを押すだけ。これでこのようにマップが表示されるのだ。

タイトル画面で、上、左、下、右、X、Y、B、A、の順に押す

レース画面でポーズをかけてから上、左、下、右、X、Y、B、A、の順に押す

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1100ガバス

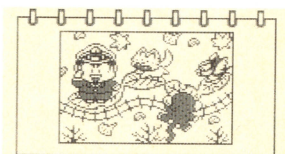
●スーパー桃太郎電鉄Ⅱ

女湯を覗いても……

ハドソン

東京都 大庭直樹(会員番号904268)

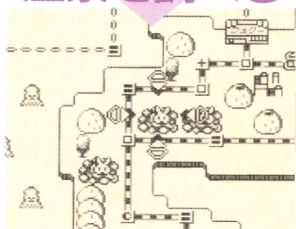
11月になったら



「社長のみなさん! 11月ですよ!」

◆11月になったら、鼻血を拭くティッシュを用意しよう。準備はいいか?

長万部の右の温泉を調べる



◆長万部の右に温泉があるので、ここにカーソルをあわせてAボタンを押せ。

スーパーファミコン版の『スーパー桃太郎電鉄Ⅱ』で、女湯が覗ける秘技があったよね。この秘技がゲームボーイ版でもできるって知ってた? 11月になったら「ちいきデータ」で北海道の長万部の右にある温泉にカーソルをあわせて、Aボタンを押すだけで女湯が覗けるのだ。思う存分鼻血が出るまで覗いてくれ。

女湯をのぞける



◆いくら覗いても犯罪にならないから、思う存分覗きまわろう。デヘヘヘ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1400ガバス

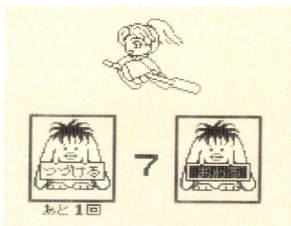
●幽☆遊☆白書2

何度でもチャレンジ

トミー

埼玉県 金山健二(会員番号904269)

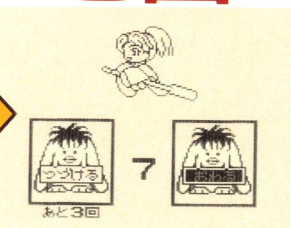
カウントダウン中



◆ゲームオーバーになってもくじけないで下のコマンドを入力するのだ。

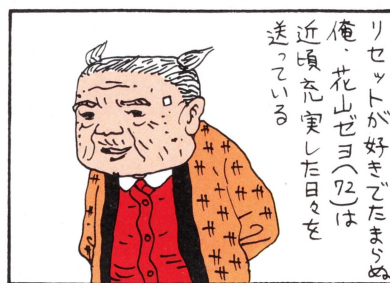
ゲームオーバーになってカウントダウンが始まったときに左下のコマンドを入力すると、コンティニューの回数を増やすことができるのだ。でも、キチンと+ボタンとBボタン（またはセレクトボタン）を同時に押していないとダメなので注意ね。

コンティニューが3回

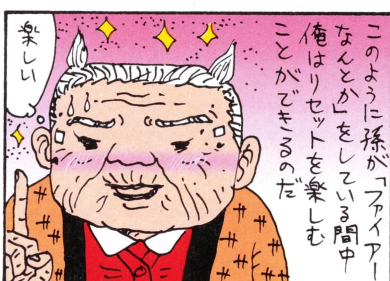
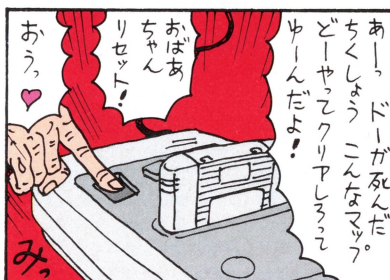
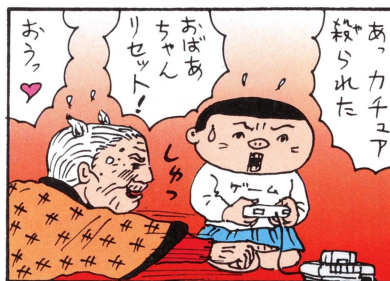


◆コンティニューの回数が3回に増えるのだ。さあ、がんばって続けよう。

+ボタンの
上とセレクトボタン、
右とBボタン、
下とセレクトボタン、
左とBボタン、
の順に押す



リセットが好きでたまらぬ俺、花山ゼヨ(兄)は近頃実した日々を送っている



禁断の秘技 大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるなら禁断の秘技に応募するのが近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ!

ファックスの場合

- (ゲームタイトル)
バックアップデータをリセット
- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
 - ② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

はがきの場合

- (ゲームタイトル)
サウンドテスト
- ① コントローラーⅠの+ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
 - ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメロディで曲が開ける!

151 24
(株)アスキー
週刊ファミ通通信編集部
禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

ファックス番号は
03-5351-8144

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技子 12才
03-5351-XXXX 000009

ゴッドボンボン
吉田戦車

東京都渋谷区代々木4-33-10



徹底攻略

スーパーロボット大戦 EX

今回の攻略はガンダムやゲッターロボなどが活躍するシミュレーションゲームシリーズの最新作『スーパーロボット大戦 EX』だ。マサキの章とリュネの章の序盤マップの攻略とマサキの章のシナリオを後半まで紹介。また、どのロボットをパワーアップすればいいかも紹介するぞ。

ロボットシミュレーションの最新作が登場だ

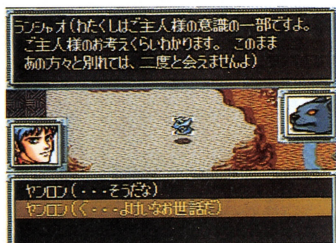
このゲームの舞台は前作『第3次スーパーロボット大戦』のキャラクター、マサキの故郷、地底世界ラ・ギアスだ。マサキの母国ラングランの分裂に乗じて隣国シュテドニアス連合が侵入。その地底世界の戦いに前作のキャラクターが巻き込まれるというのが今回のストーリー。前作との違いは、シナリオが3章構成になり新システ

ムISS(インタラクティブ・シナリオ・システム)が採用された点だ。これは別の章の進めかたによってプレーしている章のシナリオが変化するというシステム。たとえばリュネの章でシュウと戦えば、シュウの章ではリュネが敵として登場するという感じだ。これによって、各章が絡みあった、複雑なゲーム展開を楽しめるのだ。



■ISSを使うかどうかは、章の初めに自分で決めることができる。しかし、ISSを使わなければ発生しないイベントや、行けないシナリオも存在するぞ。

■プレイヤーの判断によってシナリオが分岐するのは前作と同じ。だが、今回はシナリオをクリアしてセーブした後にルートを選べるので、選び直すことも簡単だ。



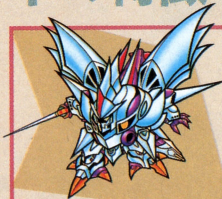
ロボットの特徴にあったパワーアップをしろ

今回は、前作どうよう装甲やHPのパワーアップができるほか新しく武器のパワーアップも可能になったのだ。各ロボットには、装甲は弱い、攻撃力は高いなどというふうに、いろいろな特徴がある。装甲が弱いロボットは装甲をパワーアップさせる。攻撃力の低いロボットは武器をパワーアップさせるといふように、ロボットの特徴にあわせたパワーアップをしよう。

武器もパワーアップ可能

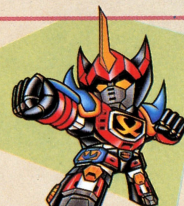


■武器もパワーアップできるので、強力な武器を作ることも可能だ。



オリジナルロボット系

バンプレストオリジナルロボットがこの系列。広範囲の敵を倒せる「マップ兵器」が使えるのが特徴。しかし「マップ兵器」は威力があまり高くないので、攻撃力をパワーアップさせよう。

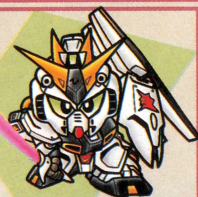


ゴーショークン

今回のゲームで初登場したのがこのロボット。HPは高いし、装甲も硬く武器の威力も高いのだが、武器の種類が少ないのが欠点。武器をパワーアップさせ、対ボス戦で活用しよう。

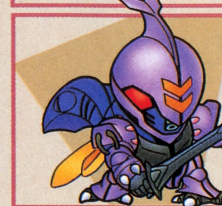
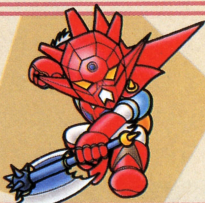
モビルスーツ系

おなじみのガンダム系ロボットがこれ。反応速度が高く敵の攻撃を避けやすいが、装甲が弱すぎるのが問題。装甲をかなりパワーアップさせないとすぐに敵に倒されてしまう。



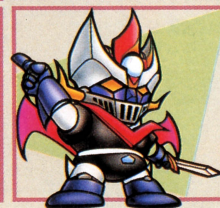
ゲッターロボ系

ゲッタードラゴン、ゲッターライガー、ゲッターボセイデンに変型できるのがこのロボット。武器の種類も豊富なので、装甲とHPをパワーアップさせれば最後までたよりになる存在だ。



オーラバトラー系

テレビ「聖戦士ダンバイン」に登場したロボットがこの系列だ。装甲が堅くビーム攻撃を無効にするバリアがあり、反応速度も高い。武器をパワーアップさせれば無敵のロボットになるぞ。



マシンガー系

マシンガーZ、グレンダイザーなどがこの系列。装甲も硬く、HPも高いが、プレストファイアなどの武器でエネルギーを大量に消費してしまうのでエネルギーをパワーアップさせよう。

マサキの章

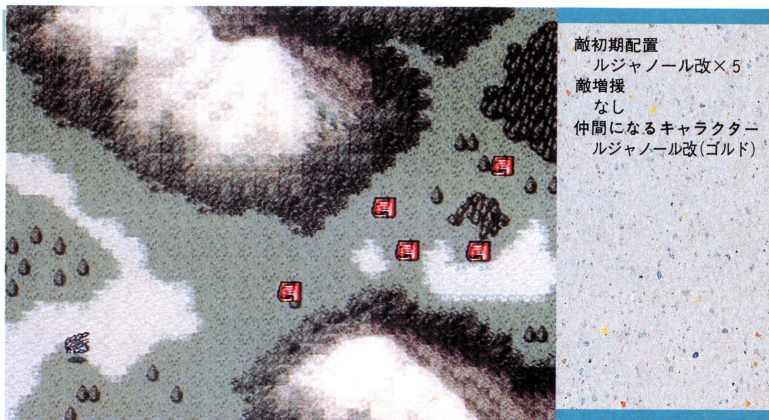
故郷、地底世界に戻ったマサキ。しかし、母国ラングランは分裂し、旧ラングラン軍、新政権カークス軍、シュテドニアス軍の三つ巴の戦いが展開する混乱の世界になっていた……。

ラングラン動乱

最初のマップは山賊5人が相手。ここは練習ステージといった感じで、どの敵も一撃で倒せるので楽勝だ。このマップでは

2回セリフ選択画面があり、2回とも下のセリフを選べばゴルドが仲間に、2回目には上を選べば資金を10000入手できるぞ。

●ゴルドを仲間にするが資金を貰うか？ 資金を選んだほうが有益だぞ。
●8ヘックス以内の敵すべてにダメージを与えるサイフラッシュだ。



敵初期配置
ルジャノール改×5
敵増援
なし
仲間になるキャラクター
ルジャノール改(ゴルド)



敵初期配置
グラフ・ドローン×2
ゲルグ×1
ザク×3
ドム×3
マラサイ×2
敵増援
なし
仲間になるキャラクター
ルジャノール改(兵士)
ブローウェル(トールス)
ゴーショング
(真吾・レミー・キリー)

召喚

このマップでは1ターン目にラングラン軍の軍人3人が仲間に、2ターン目にはゴーショングが仲間になる。敵は黒い3連星など地上から召喚された部隊だが、ザクやドムといった弱いモビルスーツなので、簡単に勝てるぞ。



●ゴーショングは強いがマップクリア後にいなくなってしまうのだ。

私を信じて コイツを育てろ

「マサキの章」編

マサキの章で1番役に立つのはビルバインとF91。ビルバインの最高武器、ハイパーオーラ斬りは攻撃力5000。F91のウエス

バーは4000だ。この武器をパワーアップさせれば攻撃力は6000近くになる。対ボス戦で、スゴイ威力を発揮してくれるぞ。



ビルバイン

●ハイパーオーラ斬りだ。原作みたいに巨大化しないのが残念だね。

F91

●前作では役に立たなかったF91だが、今回は大活躍するぞ。

イモータルの迎撃

ここでの敵ロボットの数は14機。プレイヤー側は4機と、数に大きな差があり不利な戦いになると思うかも知れない。しかし、心配は無用だ。2ターン目にマジンガーZの甲児とダイアナンAのさやかが、3ターン

目にはディアブロに乗ったミオが仲間になるのだ。この3人が仲間に加われば、大幅な戦力アップになり、楽に勝てるようになるぞ。味方が現われるまでは、無理に戦わないようにして、守りに徹するのだ。



●おなじみのマジンガーZ。ブレストファイアーは強力だぞ。

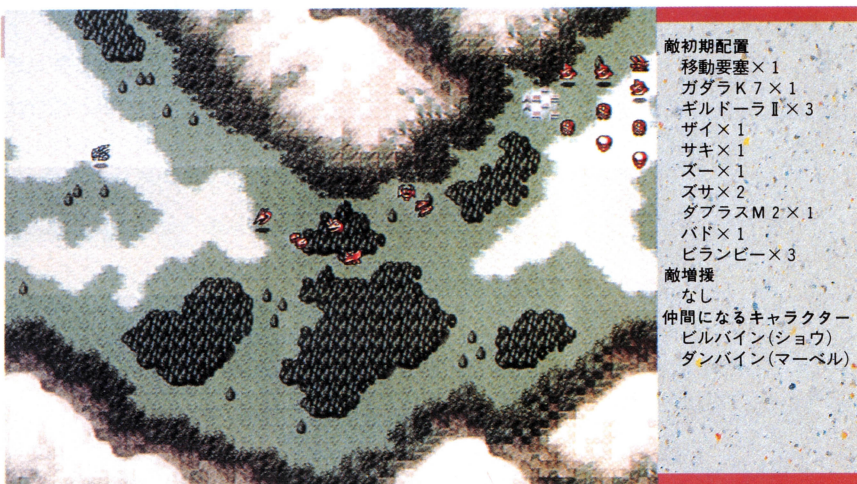
●ディアブロは射程10のリニアレーンガンを装備しているのだ。



敵初期配置
ガラダK7×2
グラフ・ドローン×3
サキ×1
ズー×1
ダブルスM2×1
バド×2
バフォーム×1
レンファ×3
敵増援
なし
仲間になるキャラクター
マジンガーZ(甲児)
ダイアナンA(さやか)
ディアブロ(ミオ)

オーラバトラー

このマップでは、2ター目にオーラバトラーのビルバインとダンバインが味方になるぞ。ここの強敵はHP 29000の移動要塞なのだ。こいつはマジンガーZのブレストファイアーやビルバインのオーラ斬りなど、強力な武器を使って集中攻撃して、一気に倒してしまえ。



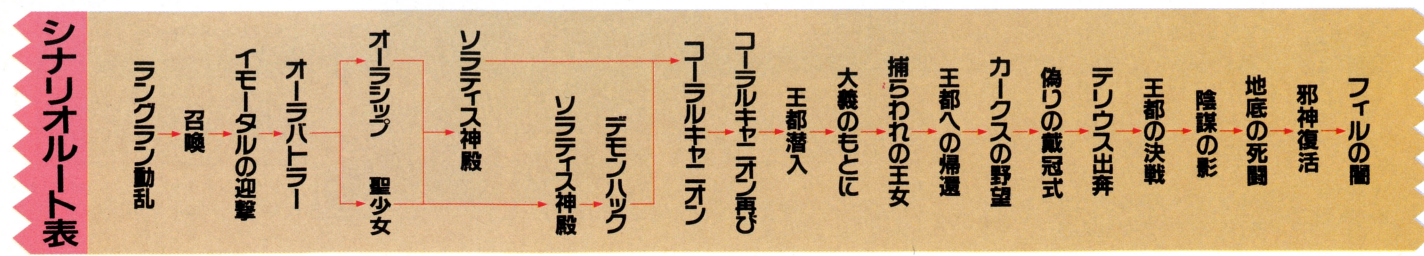
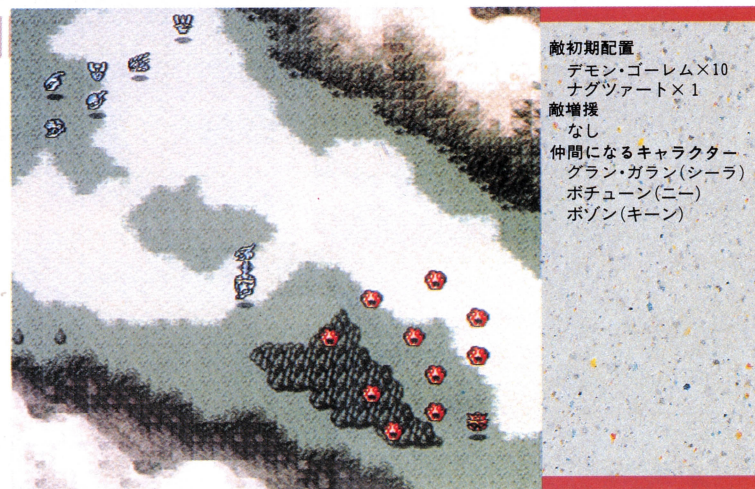
オーラ・シップ

“オーラバトラー”クリア後のセリフ選択で上のセリフを選べばこのマップになる。ここでは1ターン目にゴラオンとピアレスが仲間になるぞ。3ターン目に敵の増援があるが、同じターンにゴースョーグンが仲間になるので苦戦はしないだろう。ゴラオンのマップ兵器を活用して戦えば楽勝だ。



聖少女

“オーラバトラー”クリア後のセリフ選択で下のセリフを選べばこのマップだ。1ターン目にグラン・ガラン、ポチューン、ボゾンが仲間になる。ここの敵はナグツアートとデモン・ゴ





リューネの章

第3次大戦終結後、木星に出発しようとしたリューネは突然、地底世界ラ・ギアスに召喚された。混乱の地底世界でリューネは力ークス軍のヤンロンと出会い、共に戦うことを決意する。

地底世界

この章の最初のマップはリューネとヤンロンだけで戦うことになる。敵は8機。苦しい戦いになると思うかも知れないが大丈夫。ふたりの乗る機体は両方

ともマップ兵器を使うことができるぞ。とくにグランヴェールのメギドフレイムは3回連続で攻撃が可能だぞ。この武器を活用すれば簡単に勝てるぞ。



サイコフラスター

半径7ヘックスの敵にダメージを与える武器だ。サイフラッシュに似ているね。

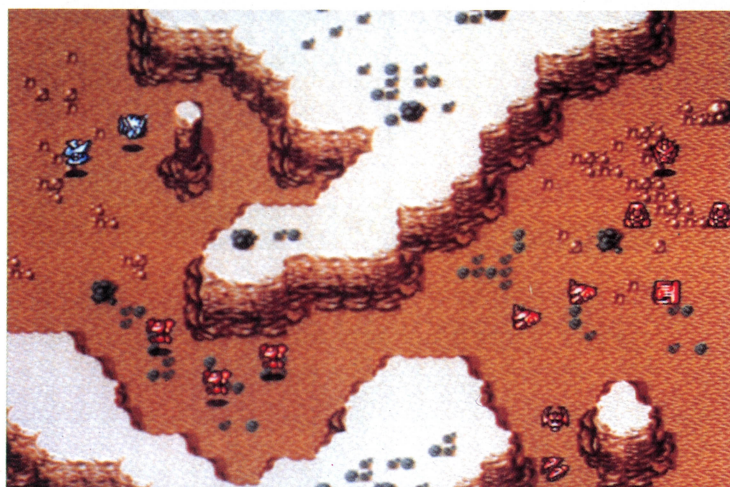


メギドフレイム

1ライン上の敵にダメージを与える武器だ。射程距離はなんと10もあるぞ。



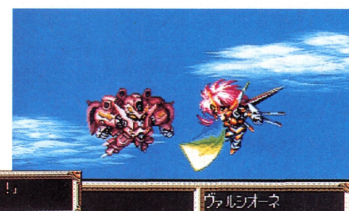
敵初期配置
グラフ・ドローン×3
ズサ×1
ドム×1
ドライセン×1
ハンブラビ×1
マラサイ×1
敵増援
なし
仲間になるキャラクター
なし



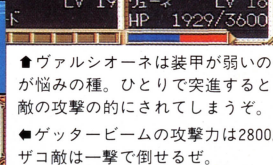
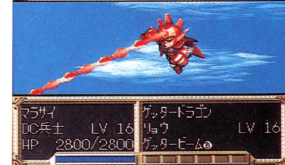
再会

このマップの敵は11機。うかつに突進すると、集中攻撃を受けてやられてしまうぞ。敵がプレイヤーの近くによってきてから、サイコフラスターなどのマップ兵器で

攻撃するという戦法を使え。2ターン目には強力な援軍ゲッタードラゴンが登場する。ボスのギルドーラは攻撃力が高いので、装甲の堅いゲッタードラゴンで戦え。



ゲッタードラゴンはリューネの章で大切に育てろよ。



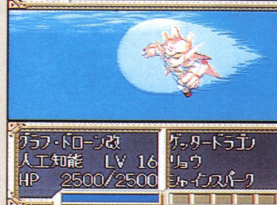
ヴァルシオーネは装甲が弱いのが悩みの種。ひとりで突進すると敵の攻撃の的にされてしまうぞ。
ゲッタービームの攻撃力は2800。ザコ敵は一撃で倒せるぞ。

私を信じて
コイツを育てろ

リューネの章編

リューネの章は資金があまり手に入らないので、効果的にロボットをパワーアップさせる必要があるぞ。この章のおすすめのロボットは、レガンダムとゲッタードラゴン、そしてヴァルシオーネだ。レガンダムは射程9のフィン・ファンネルと弱い装甲をパワーアップ。ゲッタードラゴンは攻撃力8000のシャインスパークをパワーアップして、対ボス戦で活用しよう。ヴァルシオーネは、弱い装甲とマップ兵器サイコフラスターをパワーアップさせるのだ。

ゲッタードラゴン



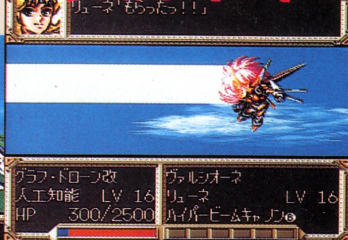
シャインスパークは威力も高いがエネルギー消費量も多い。ボス戦以外には使わないように。

フィン・ファンネルの射程は最大9もあるのだ。



レガンダム

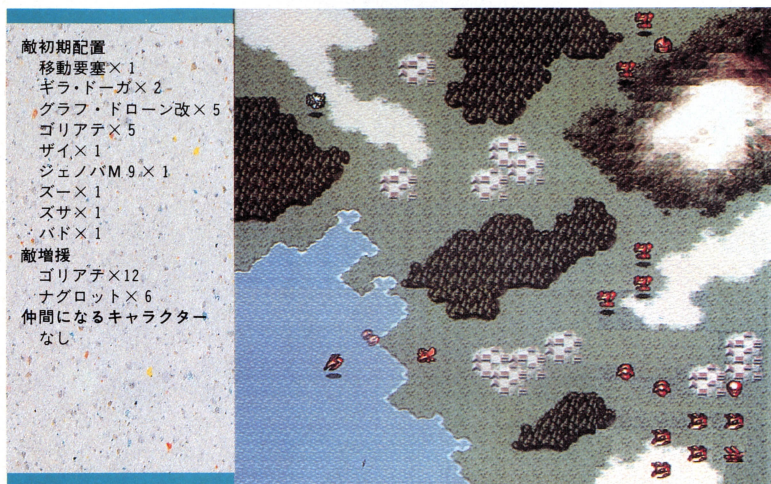
ヴァルシオーネ



ヴァルシオーネはマップ兵器以外にも攻撃力4000以上の武器を持っている。戦力になるロボットなのだ。

ダンク市の攻防

ここではレガンダムとZガンダム、メタスが仲間になる。1ターン目はレガンダムたち3機で戦うことになるので、リューネたちが登場する2ターン目までは、敵とは戦わず防御に徹するようにしよう。このマップで注意する敵はオーラバトラのレプラカーンだ。ビーム攻撃が効かないのでレガンダムのフィン・ファンネルで攻撃しろ。



それぞれの正義

このマップの目的は7ターンのあいだ敵を食い止めることだ。敵移動要塞からは2ターン目以降毎ターン3機ずつ増援が登場する。下手に戦力を分散させると、あっというまにやられてしまうぞ。マップ右上に戦力を集中させて、近づいてきた敵だけを倒せ。8ターン目になれば、マップクリアになるので、それまでなんとか持ちこたえるのだ。



胞子の谷

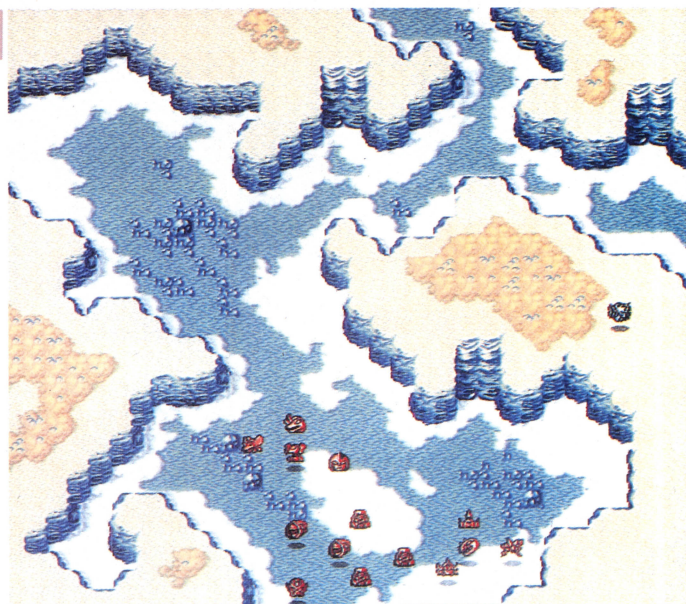
このマップでは戦いが始まるまえにイベントがある。単独行動をしていたヤンロンがシュテドニアス軍に追われているグラン・ガランのシーラを助けるぞ。助けたあとのセリフ選択で上を選べばシーラが仲間、下を選べば3ターン目にゴラオンのエ

レが登場して仲間になる。どちらを選ぶかはプレイヤーの自由だ。能力的には、エレのゴラオンのほうが優れているが、その場合はエレを追ってきたジェリルたちのレプラカーン3機を相手に戦わなければならない。どちらも一長一短があるぞ。



●リューネの章を始める前に、シーラかエレを仲間にしたデータを使ってISSを利用した場合、そのデータで仲間にならなかったほうが自動的に仲間になるぞ。

●このマップの舞台は巨大な胞子が飛び交う谷。幻想的な場所で戦いがくり広げられるのだ。前作にはなかった雰囲気のマッパだよね。



敵初期配置
 ギルドーラ×1
 ナグロット×3
 ハンブラビ×2
 レンファ×2

敵増援
 ギルドーラ×1
 グラトニオス×2

バフォーム×3
 レプラカーン×3
 仲間になるキャラクター
 グラン・ガラン(シーラ)
 ゴラオン(エレ)

新着 ゲーム 通信

餓狼伝説スペシャル	162
ナイツ オブ ザ ラウンド	163
グーフィーとマックス 海賊島の大冒険	163
魔法ばいばい ばいっと!	163
勝パチスロ研究(仮題)	163
幽☆遊☆白書2〜格闘の章〜	164
バトルZ EQUÉ 伝	164
綱取物語(仮題)	164
スーパーF1サーカス3	164
モンスターメーカーキッズ	165
ハットトリックヒーロー2	165
マグナブラバン〜遍歴の勇者〜	165
アリオール	165
WILD GUNS	166
GBパチスロ必勝法Jr.	166

NEW SOFT



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SF

餓狼伝説スペシャル

アクション

カートリッジ

32メガ

スーパーファミコン タカラ '94年発売予定 価格未定

スーパーファミコン版『餓狼伝説SPECIAL』の最新情報と画面写真を入手。発売を待ちわびる格闘ファンのキミに大放しだ。知らんぞ、っていう人のために説明すると、このゲームはゲームセンターで人気を博した格闘ゲームの第3弾。1作目と2作目に登場したメインキャラクターが勢ぞろいした『餓狼』シリーズの決定版なのだ。一発逆転の要素を持つ超必殺技やライン攻撃システムなどももちろん採用されていて、かなりオリジナルに忠実な移植がなされている。隠れキャラクターとして登場したリョウ・サカザキ(『龍虎の拳』の主人公)も、登場するとみてまずまちがいなし。容量も32メガと超ビッグだし、楽しみ楽しみて感じ。



◆テリーとアンディの兄弟対決。このゲームを代表する正統派どうしの戦い。



◆ライン攻撃も忠実に移植されているぞ。画面の手前と奥をうまく利用しよう。地味な駆け引きが勝負のわかれ目なのだ。精進せよ。

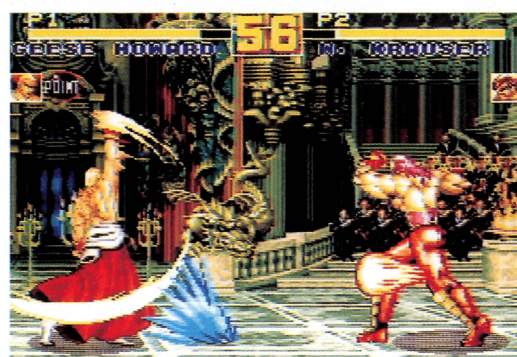


◆1作目に登場したタン・フー・ルーも登場だ。

超必殺技炸裂
強者陶酔昇天



格闘野郎狂喜乱舞



◆ギース対クラウザーの必殺技がぶつかり合う!! 重量級キャラの対決は迫力満点だね。



兄弟ゲンカじゃないよ



◆◆必殺技の派手なグラフィックも見どころのひとつだ。上はクラウザーのブリッツボール、そして左はテリーの超必殺技パワーゲイザーだ。

SF ナイツ オブ ザ ラウンド

スーパーファミコン カブコン 6月発売予定 9800円 12メガ

イギリスに伝わる物語『円卓の騎士』をモチーフにした横スクロールの格闘アクション。選べるキャラクターはアーサー、ランスロ

ット、パーシバルの3人。キャラクターは敵を倒すことやアイテムを取ることによってレベルアップする。ふたり協力プレーも可能だ。



3人のキャラクターがそれぞれ違った必殺技を持っているのだ。うまく使いわけろ。

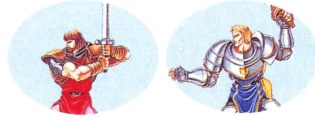


平和をこの地に

選ばれし伝説の騎士 乱世に旅立つ!!



ゲームの最終目的はイングランドの統一だ。乱世のイングランドには、アーサーらの旅をジャマする敵がいっぱい。



©CAPCOM ※画面は開発中のものです。

SF グーフィーとマックス 海賊島の大冒険

スーパーファミコン カブコン 7月発売予定 7800円 4メガ

ディズニーの愉快的なキャラクター、グーフィーとマックスが友だちを助けるために大活躍。行く手に待ち受けるのはこわい海賊や

難解なパズル。ツボを海賊に投げつけたり、ブロックを並べてパズルを解いたりして進んでいこう。ふたりで協力プレーもできるぞ。



やっかいなトラップがキミを待つ。



アクションゲームの要素もあるぞ。

相手をハックアップだ



カラフルなステージ。ムズいパズル。



親子で楽しむのもよろしいかと……。

© The Walt Disney Company PRODUCED BY CAPCOM ※画面は開発中のものです。

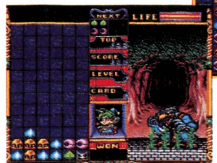
SF 魔法ぽいぽい ぽいっと!

スーパーファミコン タカラ 発売日未定 8800円 8メガ

6種類のブロックが、4つひと組で落ちてくる、落下型アクションパズルゲーム。ブロックを回転させて、おなじ種類のブロックを、

縦、横、斜めに3つ並べ、ブロックを消していこう。対戦では一度に4つ以上消したり、連鎖で消せば、相手の邪魔をすることも可能。

魔法でぽいっと 消していこう!!



ブロックをまとめて消すことで、怪獣を退治するモード。お仕事は怪獣退治!!



敵モンスターもこちらのブロックに攻撃してくるぞ。



対人、対コンピュータ戦というのもあるのだ。

©METRO ©TAKARA ※画面は開発中のものです。

SF (勝)パチスロ研究(仮題)

スーパーファミコン 魔法ソフト '94年発売予定 価格未定 容量未定

実在のパチスロ機が登場するパチスロシミュレーター。プレーした結果をグラフや表で確認できる研究モード。さまざまな設定の台

が置かれたパチスロ店に挑戦して、実践的な店舗攻略のコツと勘を磨く実践モード。このふたつのモードでパチスロの醍醐味を味わえ!!

実践的パチスロ研究ソフト!!



派手なサウンドと光の演出の先駆けとなったマシン、ザンガスIなのだ。

雑誌で一般公募したアイデアが採用された、ロイヤルタカシーRT。

醍醐味アリ!!
臨場感アリ!!

©1994 魔法ソフト ※画面は開発中のものです。

SF 幽☆遊☆白書2
～格闘の章～

スーパーファミコン ナムコ 6月10日発売予定 9600円 16メガ

アクション
カートリッジ

ファン待望のシリーズ第2弾が格闘アクションゲームに変身して登場するぞ。キャラクターは、通常の体術技のほかに、霊力を使っ

てくり出す必殺技を持っている。さらに、体力が少なくなったときにだけ使える超必殺技もあるのだ。前作以上にアツくなること必至！

必殺技獲得!!

ストーリーモードでは敵を倒すと必殺技が手に入る。



超必殺技は、自分の体力ゲージが5分の1に減ると使えるぞ。

超必殺技でライバル粉碎!

幽☆遊☆白書の超必殺技は、霊力を強力にした超霊丸だ。



飛影と蔵馬の一騎討ち。ここは倉庫かな？



©1994 NAMCO Ltd. ※画面は開発中のものです。

SF バトルZEQUE伝

スーパーファミコン アスミック 7月発売予定 9800円(予価) 12メガ

アクション
カートリッジ

個性あふれる3人の美少女が主人公のアクションゲームだ。コマンド入力で出せる必殺技は三者三様にどれでも強力。3人のキャラク

ターの個性をどう活かすかがカギになるぞ。キャラクターデザインを『卒業』でおなじみの竹井正樹が担当しているのにも注目だ。

大きなキャラが魅力的



主人公は流風、波無寿、河意の3人。これは流風の必殺技。



猛獣を使う波無寿。

河意の必殺技だ。



©1994 ASMIK/IMAGEWORKS/ARISYS ※画面は開発中のものです。

SF 綱取物語 (仮題)

スーパーファミコン ケイエスエス 8月発売予定 価格未定 8メガ

シミュレーション
バックアップ
カートリッジ

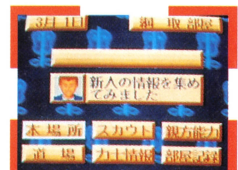
世にもめずらしい相撲部屋運営シミュレーションゲーム。プレイヤーは相撲部屋の親方となって、弟子をスカウトしたり、稽古の内

容を決めたりするのだ。また、取り組みのときには作戦を指示することもできるぞ。角界一の大横綱を育てることができるかな？

**曙や貴ノ花や若ノ花を
超える力士を育てろ!!**



直接力士は操作できないが、熱くなること間違いなしの取り組みシーン。愛弟子が戦ってるんだものね。



いろいろなデータを確認するときはこの画面で。

ごっちゃんです

力士のパラメーターは、こんなにたくさんあるのだ。



©1994 KSS ※画面は開発中のものです。

SF スーパーF1サーカス3

スーパーファミコン 日本物産 7月発売予定 価格未定 16メガ

レースゲーム
バックアップ
カートリッジ

人気F1ゲーム『スーパーF1サーカス』シリーズの3作目。大きな変更点はふたつ。2種類の視点を選べるようになったことと、チ

ームの監督気分になれるコンストラクターズモードが追加されたことだ。無論、チームデータは'94年のものをもとに作られているぞ。



ムチャクチャリアルなのだ

まずはフリーランで練習。それから予選に挑め。コースもバッチリ再現。これは我が日本の鈴鹿だ。



Licensed by FOCA to Fuji Television ©Nihon Bussan Co.,Ltd. 1994 ※画面は開発中のものです。

SF モンスターメーカーキッズ

スーパーファミコン ソファエル '94年発売予定 価格未定 容量未定

ボードゲーム

カートリッジ

さまざまなメディアで展開している『モンスターメーカー』が、今度はスーパーファミコンのボードゲームになったぞ。モンスターと

の戦闘やイベントをこなして領地を手に入れ、世界の王になるのが目的だ。登場人物は20人以上。ファンならよだれものの1本なのだ。



ルールは簡単だけど奥は深いぞ。ちゃんとした戦略を考えないとね。

感じ。ステータスはこんな感じ。随時確認せよ。

世界の王をめざせ



モンスターとの戦闘もある。魔法やカードを駆使して戦うのが吉。



© SOFEL / 翔企画 / 九月姫 ※画面は開発中のものです。

SF ハットトリックヒーロー2(仮題)

スーパーファミコン タイトー 7月発売予定 8900円(予価) 容量未定

スポーツ

バックアップ
カートリッジ

アーケードで人気のサッカーゲーム『ハットトリックヒーロー2』がスーパーファミコンで登場。スーパーシュートなどの派手なアク

ションが特長なのだ。8人いるエースストライカーのうち、誰を選ぶかによってチームの能力も決まるぞ。ハットトリックをめざせ!!



きいよきックオフ!! 先手必勝、攻撃は最大の防御で攻めまくれ!!

右か左か。上か下か。一瞬の判断力が勝負を決めるPKだ。カンでも可。



全世界の24チームが登録されているのだ。日本を選べ!!



© 1994 TAITO ※画面は開発中のものです。

SF マグナブラバン

スーパーファミコン アスク講談社 発売日未定 価格未定 容量未定

RPG

バックアップ
カートリッジ

アナテア王国を舞台に、もとは羊飼いの少年だった騎士が活躍するRPG。臆病で泣き虫の僧侶、マクナな格闘家など、個性豊かな

キャラクターが多数登場し、物語を盛り上げてくれるぞ。斜め見下ろし型の、リアルタイムで進行する戦闘シーンにも注目するべし。



フィールドをテクテク歩く主人公と仲間たち。右に見えるのは街ね。

アナテア王国を救うのだ!!



戦闘時の背景も多数用意されているぞ。ここは森のなかだ。



街の人の話を聞くのは基本ですな。いろいろな情報が聞けるしね。



© 1994 ASK KODANSHA ※画面は開発中のものです。

SF アリョール

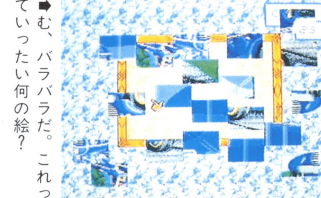
スーパーファミコン アルトロン 発売日未定 価格未定 容量未定

パズル

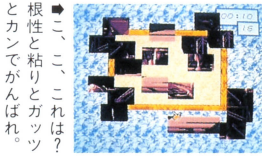
バックアップ
カートリッジ

脳ミソ爆発必至のパズルゲーム。バラバラになっているピースを組み合わせて1枚の絵にするのだ。しかし、各ピースは上下左右の向

きがバラバラなうえに、アニメーションまでしているので、そう簡単にはいかないぞ。さらにピースの数も増えていくのだ。

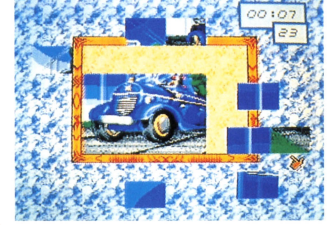


これをこうして…… あーもうわからん!!

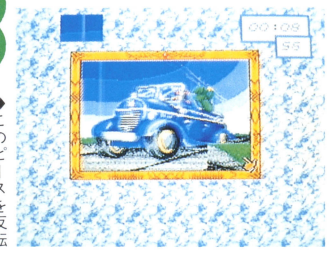


根性で粘りとガッツとカンでがんばれ。

このピースを反転させれば完成だ。あー苦労した(実話)。



ぬ、だんだんできてきたぞ。どうやら道路を走るクルマのようだ。



© 1994 ALTRON CORPORATION ※画面は開発中のものです。

SF

WILD GUNS

シューティング

カートリッジ

スーパーファミコン ナツメ 発売日未定 価格未定

容量未定

アメリカ西部を舞台にしたシューティングゲーム。といっても、3D画面で、銃の照準と主人公であるクリント、またはアニーを同

時に操作していくという、ちょっと変わったシステムを採用しているのだ。ふたりでプレーすれば力倍増、楽しさ100倍増だぞ。



●酒場内での戦闘。遠慮せず撃ちまくれ!!

ワイルドでいこう



▲上がクリントで右がアニー。上はザコとの戦闘で右はボスとの戦闘。気を抜くことは許されない。つねに細心の注意を。



▲ふたりはきっと恋仲なんでしょうな。



©1994 NATSUME ※画面は開発中のものです

GB

GBパチスロ必勝法Jr.

テーブルゲーム

カートリッジ

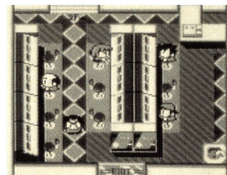
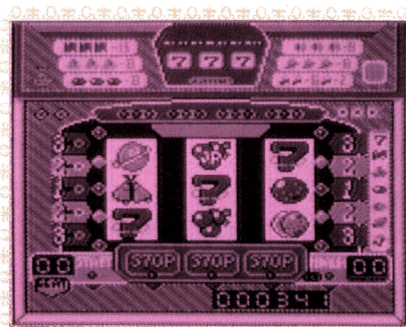
ゲームボーイ サミー 8月発売予定 4777円

1メガ

スーパーファミコンで大ヒットしたパチスロゲーム『実戦パチスロ必勝法』が、ゲームボーイに移植されるぞ。ゲームモードはふたつ。

実物のリールや確率などが、そのままシミュレートされた台が楽しめる攻略モードと、RPG風の実戦モードだ。バリバリ出しまくれ!!

ドル箱5段重ねをめざせ!!



▲実戦モードのひとコマ。勝つために情報を集めるべし。

▲この台は超ロングセラーを誇るスーパーブラネット、略してスーブラだ。見事に7がそろってます。ウヒヒ。

単チェリーを狙うのか!?

キッシュイ	セッタイ
トフニユウマウス	567マイ
ハラシシマウス	290マイ
サシヒ マウス	-277マイ
ザマリツ	51%
ソフブレイス	224ブレイ
REG	0/0000218
REG	0/0000218
SIN	0/0000218
REG	0/0000218

▲各種データも見られるのだ。

©1994 Sammy ※画面は開発中のものです

はいはああらじ 新着情報



こいつは春から縁起がいいぜ『天外魔境Ⅲ』の制作が決定!!

あらじ アワワワウワウワ。風永 うーん、ブクブクブク。あらじ て、ん、『天外』……。風永 ま、まきよ、『魔境』……。あらじ・風永 『天外魔境Ⅲ』が出る!! あらじ いやー、とうとう制作が決定しましたな。PQエンジンの超ビッグタイトルが。ああ、シ・ア・ワ・セ♡風永 おっと、知らない人のためにご説明致します。『天外魔境』シリーズはハドソンがPCエンジンで発売している、ジバンクが舞台のRPGで……。あらじ 今回の『Ⅲ』は、どうやら完結編になりそうなんだよな。風永 そうそう。で、気になる内容はどうなってるのかね、あらじ君。あらじ はいよっ、風永君。といっても、まだ不明なんだよね。シュン。

風永 あららら、残念無念。シュン。あらじ しかしな、プロデューサーの広井王子によると竜宮伝説やら九州独立王朝の陰謀やら神話世界の破壊やらの話をからめつつ、火の一族最後の決戦を描いた壮大な物語になるそうぞ。うーん、とってもラブリー♡風永 おお、そいつはすごい。広井王子大爆笑って感じだな。ドカーン!! あらじ ドカーンはいいいけど、発売日とか価格はどうなんだね、風永君。風永 ドカーン!! ドカーン!! あらじ 興奮してる。うーんと、発売日、価格とも未定みたいだな。あ!! どうやらアーケード専用になるみたいだ。うむ、買わねば。風永 プスプスプス……。あらじ 燃え尽きたらしい……。



▲夕日にたたく少年と、楽器を弾く男。少年が主人公なのか? 男は仲間なのか? ムムム、謎である。

▲三日月の夜をバックに剣を持つ少年と、絶命寸前? のモンスターらしき人物の姿が。ムムム、謎である。

へい、みんな!! イメージしろ!!



イメージイラスト 大公開!! 見る!!



餓狼伝説 SPECIAL

テレビや映画の特番で、あこがれのヒーローたちが勢ぞろいするとワクワクしたもの。オールスターはいいやね。

PCエンジン

アクション

アーケードカード
専用CD-ROM²

ハドソン '94年発売予定 価格未定

完全移植の決定版!! まさにスペシャルだ!!

日夜ゲームセンターで修行を続ける格闘野郎注目せよ。PCエンジンに完全移植が決定している『餓狼伝説SPECIAL』の画面写真を入手したぞ。人気シリーズの集大成ともいえる本作は『餓狼伝説』、『餓狼伝説2』両方のメインキャラクターが総登場するぞ。1作目の

ボス、ギース対『2』のボス、グラウザーといった夢の対決もできちゃうからうれしい。各キャラクターはひとつずつ、大逆転の要素を秘めた超必殺技(詳細は下で)を持っているぞ。さらに『龍虎の拳』のヒーロー、リョウ・サカザキも操作できるのだ。首を長くして待てい。



★テリーとアンディーの育ての親であるタン・フー・ルーは『2』には登場しなかった。対する山田十平衡は『2』からの新キャラクター。『スペシャル』ならではの夢のジジイ対決。



リョウ・サカザキ登場!!

◆ネオジオ版の隠れキャラクター、リョウ・サカザキがちゃんと使えるのだ。

◆必殺技と必殺技の応酬!! ゲームセンターの興奮が蘇ってくるぜ。しかもノーコイン。



◆1作目のボスであるギースもカムバック!! しかも超必殺技つき。テリーとの宿命の対決再び……。筋肉中年絶好調。

超必殺技 でしょ!!

ひとりにひとつ 狙うはひとつ!!

超必殺技とは、その名のとおり相手の体力を著しく減らす超すっげえ〜必殺技なのだが、そう簡単に出すことはできない。条件としては自分の体力がかなり減らされていること。窮地に陥って初めて出せる技なのだ。入力するコマンドも超必殺技にふさわしく超複雑だぞ。



★これはアンディーの超必殺技“超烈破弾”。簡単にらせるわけじゃないけれど、決まれば至福の瞬間が訪れる。



SF
スーパーファミコン

シミュレーション

バックアップ
カートリッジ

アスミック 7月～8月発売予定 価格未定 10メガ



シヴィライゼーション 世界七大文明

外国産のゲームって、日本人の目から見ると独創的なゲームが多いよね。この『シヴィライゼーション』も、そんな独創的なゲームのひとつなのだ。しかも世界中でヒットしたということだし、こいつは注目しなけりゃねえ!?

人類の壮大な歴史ドラマを味わえ!!

『シヴィライゼーション』は、'91年にアメリカのパソコンゲームメーカー、マイクロプローズが発売したシミュレーションゲームだ。このゲームは発売後、世界中で爆発的な人気を呼び、日本でもパソコンのPC-98版が発売されて以来、熱狂的なファンを増やしてきたという話題作。そしてこの夏、ついにスーパーファミコンにも移植されるということで、このゲームの概要を報告しちゃおうのだ。

プレイヤーの目的は、民族の指導者となって、自分たちの一族を発展させること。そして最終的に

は世界中の他民族を全滅させるか、自分の民族を宇宙へ進出できるほどのレベルにまで引き上げれば、栄光の勝者となるのだ。

ゲームは紀元前4000年から始まり、21世紀にまで至るとしてつもないスケールのもの。プレイヤーは、この壮大な時間の流れのなかで、都市の建設、開拓、植民、世界の探検といった行動を取りながら、自分の民族の文明を発達させ、他民族を蹴落とさなければならぬ。自分の民族を発展させるも、絶滅させるも、すべてはキミの手腕にかかっているぞ!!

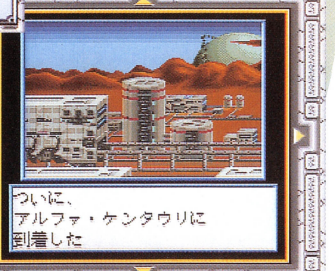


■自分の民族を、いちばん最初に、宇宙へ進出させることで勝利を得られるのだ。こういう勝利条件って、かなり珍しくないかい?

最後は宇宙に!!

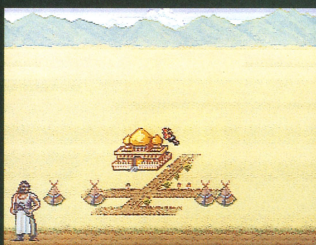
文化を開発する!!

◆このゲームの第一の特徴は、文明の発展をシミュレートしている点だ。しかも、的確に、わかりやすく、教科書も真っ青ってカンジ。



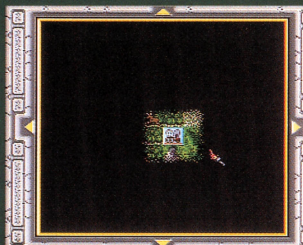
指導者の決断(の一部!!)

都市の建設



最初に決断すること、それは首都の設置場所だ。川が流れ、海に面していて、近くに森や丘があればグー。しかしグズグズしていれば、他民族の進歩に取り残されるぞ。

異世界探検



ゲーム開始時、プレイヤーに見える世界は、自分のいるマスの周囲のみ。都市を建設したら、兵を編成し、世界を探検せよ。新たな文化や他民族との接触があるかも!?

開拓と植民



この場所には、「道路」を建設すると良いでしょう

都市の周囲を整備して、生産性を高め、人口や税収が増えるようにするのも指導者の役目。探検した土地に新たな都市を建設するのも、生産性を上げる方法のひとつだ!!

他民族との外交



賢い指導者は外交官に頼るべきです。戦争は最後の手です。外交官は外交官としての役割を果たしてください。戦争は最後の手です。外交官は外交官としての役割を果たしてください。

『シヴィライゼーション』では、最大6つの他民族と戦うことになる。平和な外交関係を結ぶもよし、すぐに滅ぼすもよし、すべてはプレイヤーの決断しだいなのだ。

『シヴィライゼーション』は ここが違うのだ!!

先にも書いたが、このゲームの勝利条件のひとつは、他民族の滅亡。これだけだと、ありがちな戦争ゲームのようだけど、ほかのゲームにはない独創性が、このゲームにはある。それは文明の発展をシミュレートしている点だ。

文明の発展は、より高度な武器

を手にいれて、他民族よりも有利な立場になるのに役立つのはもちろん、最終勝利条件のひとつである宇宙旅行にも関係してくるぞ。

また、ピラミッドや万里の長城といった特殊な建造物、国民の不満といったものもゲームの進行に関係しているのも特徴なのだ。

文明は育成するもの!!

プレイヤーは、ゲーム開始の時点でいくつかの文明を持っている。しかし、それ以外の新しい文明を手に入れるには、基本的に税収の一部を、科学予算にまわして、文明を開発していかなければならない(他民族と接触し、文化を交換するか、奪い取るという方法もある)。

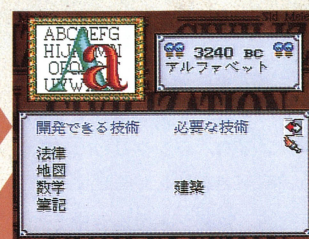
このゲームのおもしろさは、この文明の育成(発達)を的確に、しかもわかりやすく表現している部分にあるのだ。たとえば、「アルファベット」を発明すれば、

「筆記」の文化が発明できるようになり、そしてさらに「文字」が発明できるようになるといった段階を踏んでいくのだ。

文明の発達なしには、『シヴィライゼーション』での勝利はおぼつかない。だからこそ、積極的に文化を育成していかねばならないぞ。しかしプレイヤーには、最初のように文明を発達させるかということがわからない。これを探るといっても、『シヴィライゼーション』の楽しさのひとつなのだ。



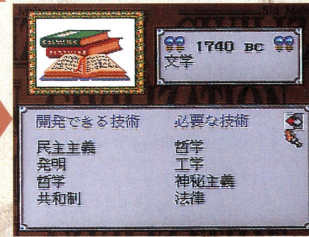
■文字というのは文明の基本。ということでアルファベットを開発しました。



■アルファベットを開発することで、さらに法律、地図、数学、筆記が……。



■さらに、さらに、筆記を開発することで、宗教と文学が開発できるように……。



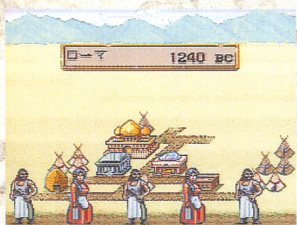
■文明の発達って、派生的なんだと実感しました。これで世界史も100点満点だ。

社会制度の变革

人類は、古代部族主義に始まって、帝政、古代共和政、民主主義、共産主義など、いろいろな社会制度を経験してきた。ゲームでも、そういった変革を経験できるようにになっているぞ。

ゲーム開始時点では、各民族はすべて部族主義であるが、い

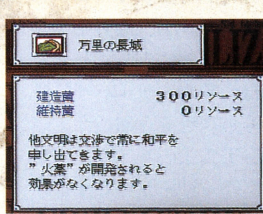
くつかの条件がそろえば、自分の民族の社会制度を、より効率がよく、人口が増えやすい制度に変化させられるのだ。



■ゲーム開始当初は、どの部族も古代部族主義を取っている。しかし、こいつは生産性が低いんだよね。■ということで、君主政治にバトンタッチ。ただしこれには、法律と葬儀という文化が必要なのだ。文明開化やね。

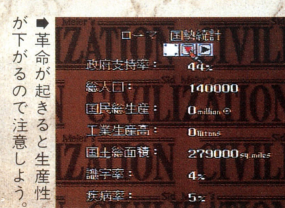
世界の七不思議を体験!!

このゲームではピラミッド、万里の長城といった、いわゆる七不思議と呼ばれる建造物を持つことが可能だ。しかも建てるに税金が上がりたり、公害が減るという利点もあるぞ。



■ただし建造費用は莫大。よく考えて建てようね。

国民への奉仕も忘れるな!!



■革命が起きると生産性が下がるので注意しよう。

現実同様、都市の拡大につれ、現状への不満分子が増えるというのが、このゲームの特徴。民衆の不満は、革命の原因ともなるので、寺院や大聖堂を建てて、民衆に安らぎを与えていこう。

開発状況

開発状況は85パーセント。人類の叡知「文明」を創造する、究極の育てゲーに今期待を!!
アスミック 岡本

ラングリッサーII

シミュレーションRPGのおもしろいところは、自分が立てた作戦がズバリうまくいくところです。逆にイヤなのは、敵が立てた作戦がズバリうまくいきやがることです。このゲームでもっと大人になりたいです。

MD シミュレーションRPG バックアップカートリッジ
メガドライブ メサイヤ 8月上旬発売予定 9800円 16メガ



あのゲームの続編ですもの

個性豊かな登場人物と、独自のシステムで好評を博したシミュレーションRPG、『ラングリッサー』。その続編が満を持して登場する。本作では、戦闘システムを中心として大幅な改良が施された。部隊の編成方法や攻撃魔法などがずっと幅広くなったのだ。また、クラス(職業)の数も大幅に増えている。効果的なクラスチェンジをすれば、剣も魔法もオーケーという文武両道に長けたスーパーキャラを作ることにも可能になったのだ。

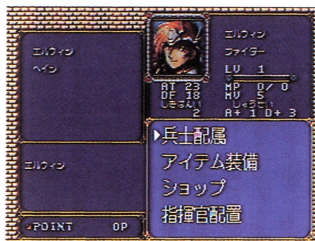
ストーリー

秘剣ラングリッサーをめぐり、バルディア王国とダルシス帝国との戦いから数100年後。レイガルド帝国の王子ボーゼルが、闇の剣アルハザードの力を解放したことからの物語は始まる。アルハザードは、持つものに世界を制覇する野望と力を与える……ちょうど、伝説のラングリッサーと相対する存在の剣。アルハザードの闇の力を得、ボーゼルは大陸の各地に侵攻し始めた。大陸はふたたび闇に包まれようとしている……。



●ボーゼルの野望の犠牲となり、戦いの場に身を置くなりアナ。平和は戻るのか？

ゲームはこんなふうに進んでいくのだ!

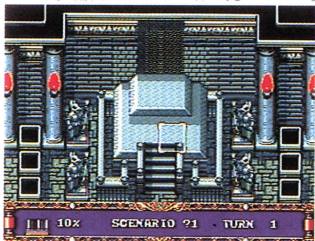
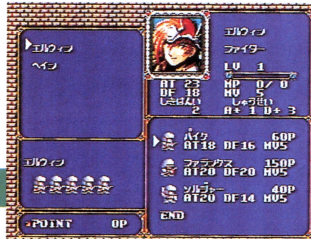


兵士をスカウトします

●おつぎは、指揮官が受け持つ部隊の編成をしよう。傭兵だからって甘く見ちゃダメ。

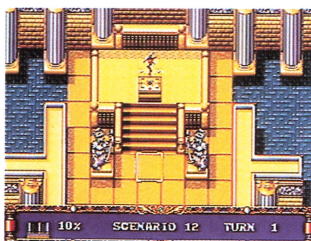
指揮官を選びましょう

●まずは戦闘の要となる指揮官を配属しよう。本作では10人まで任命できるぞ。



●戦うのはこんな場所。また各マップには勝利条件があり、それを満たせばクリアだ。

戦いの場所を調べます



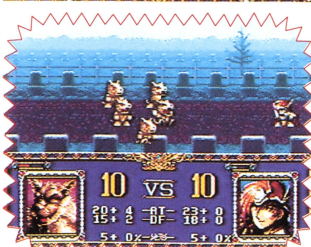
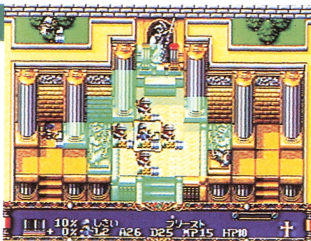
指揮官中心に陣形を作る

●では、指揮官を中心にユニットを配置しよう。傭兵は指揮官の指示どおりに動くぞ。

全滅させるまで戦闘だ!

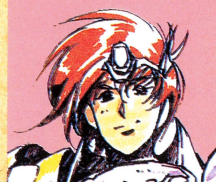


●戦闘画面はこのようにサイドビューで進む。敵側ユニットの数をゼロにすれば勝利。



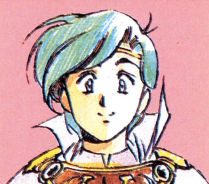
キャラクター紹介

エルウィン



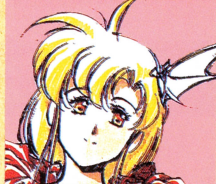
このゲームの主人公。クラスはファイターだ。名前はプレイヤーが自由に付けられるぞ。

ヘイン



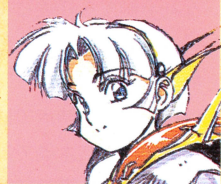
主人公の親友。クラスはウォーロック。まだ未熟な魔法使いだが、その能力は未知数だ。

リアナ



光の神殿の巫女。クラスはクレリック。レイガルド帝国に追われ、主人公に助けられる。

シェリー



前作で登場したランズとナイルの子孫。クラスはファイター。自由奔放なお姫様なのだ。

キース



カルサス城の飛行部隊隊長。クラスはホークナイト。シェリーの直属の部下でもある。

システムが大幅に改良されたぞ!

前作ではひとつの部隊に同じクラスの傭兵しか入れなくて、間接攻撃もできなかったから、ファイターやナイトの直接攻撃がメインになってしまいがちだったよね。しかしシステムが改良された『II』では、直接攻撃だけではなく、間接攻撃や魔法が非常に効果的なのだ。腕っぷしだけではなく、部隊の編成ひとつにも頭を使うべし。

■こちらは、守備系の魔法、シールドを唱えた瞬間。前作のように、力押しでクリアーできるような戦闘じゃないのだ。頭を使え。



魔法がパワーアップしたぞ!

魔法の数は前作より倍増して22種類以上になったぞ。追加されたのは、スリープやテレポート、レジストなどの攻撃補助系の魔法だ。さらに、属性の概念も導入された。飛行兵にはアースクエイクが効かなかったり、水上の敵にはサンダーが有効だったりするわけだ。また、本作では回復魔法を使用した場合にも経験値が手に入るようになったぞ。



■スリープの魔法をかけているところ。敵ユニットが眠たくなっちゃうのだ。

■攻撃魔法、メテオが炸裂!! その絶大な威力は落ちた地点の地形さえ破壊するのだ。

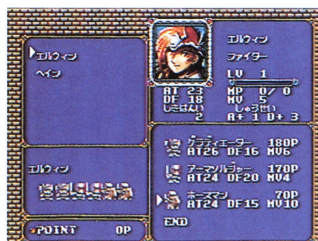


傭兵も実力上昇して再び組織されたのだ!

傭兵は、ひとりの指揮官につき最大6人まで雇うことが可能。『II』では、違う種類の傭兵を同時に雇えるようになったのが大きな変更点だ。また、

なるべく傭兵を殺さないようにすれば、生存している兵の数に応じて指揮官のステータスが上昇するぞ。敵を全滅させるだけじゃダメなのだ。

■弓兵などが間接攻撃を仕掛けられるようになったのも変更点のひとつだ。



■傭兵のグラフィックに注目。いろんなクラスが混在しているでしょ。

兵士はみんな



大切にしろ!

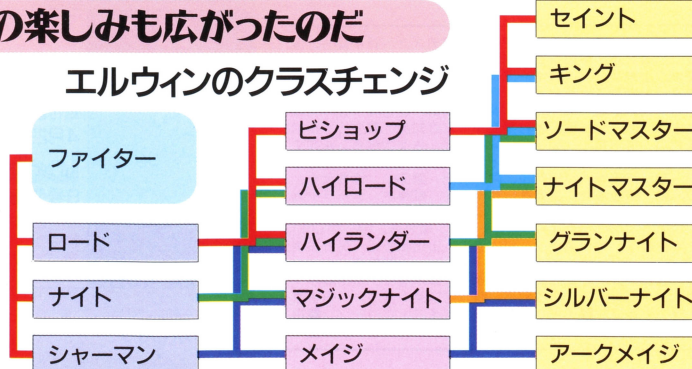
■傭兵の生存数に応じて上がる特性値は、通常の戦闘では上昇しない。貴重なのだ。

クラスチェンジの楽しみも広がったのだ

クラスチェンジは、3種類程度の候補から好きなものを選ぶ方法になった。いろんな個性のキャラを作れるのだ。



エルウインのクラスチェンジ



アローン



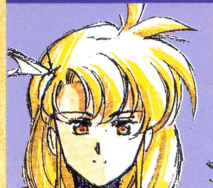
一線を退いたとはいえ、その剣の腕前は超一流のファイター。シェリールの師匠でもあるのだ。

レスター



若いころは海賊をやっていた、いまは魔術の修行中の男。クラスはクロコナイトだ。

ダークプリンセス



姓名は不詳。レイガルド帝国の魔術士に操られているらしい。クラスはダークプリンセス。

エベグルト



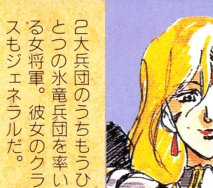
レイガルド帝国を陰で支える、すべての魔法を極めた魔道士。クラスはサヴァエラ。

バルガス



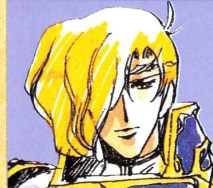
レイガルド帝国軍で兵団のひとつ、炎竜兵団を率いる将軍。クラスはジェネラルだ。

イメルダ



2大兵団のうちひとつの氷竜兵団を率いる女将軍。彼女のクラスはジェネラルだ。

レオン



地上最強に恐れられるレイガルド帝国青竜騎士団の隊長だ。クラスはロイヤルガード。

開発状況

史上最強のシミュレーションRPG、完成間近!!
1億人エルウイン化を予言するぞ!!
メサイヤ 佐藤



次号特集は ファイナルファンタジーⅦ

発売直後のスーパーヒットゲームをデータ満載で攻略しちゃう。
解法で悩んでるキミは必見っ!

次号は **4/8** 発売です 定価290円

■発行人：藤井章生 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、水野恵美子、水間勇一、加藤健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法厚、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、杉本泰子 ■制作スタッフ：山田康幸、鐘田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学、梅本義之 ■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服部泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、二本康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩武、宮岡寛、福田有青、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポイント、レッカ社、A-GIRL、ぼにーてる、ドリームかんばい(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、満江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、小関敏博、ムーンドックファクトリー、本田里恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉香直人 ■出版業務：中尾敬子 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ ■出版局局長：西村弘紀 ■出版局副局長：小島文隆 ■出版営業統轄部長：能勢仁 ■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社 週刊ファミコン通信編集部「0000」係

4.1	FRI	週刊ファミコン通信 4月15日号発売 login 8号発売 ●スーパーインディチャンプ ●スーパーダブル役満 ●モンスターワールドⅣ ●ぼっふるメール	●タントアール ●ドラゴンボールZ武勇烈伝 ●Mr. GOの馬券的中術
2	SAT	月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 5月号発売	●ファイナルファンタジーⅦ ●ファンタジースター復刻版 ●Jリーグ ウイニングゴール
3	SUN		
4	MON		
5	TUE		
6	WED	●項割記	
7	THU		
8	FRI	週刊ファミコン通信 4月22日号発売 ●スーパー囲碁 碁王 ●NHLプロホッケー'94 ●素戔~ザフレッドチェイサー~ ●詰将棋~百番勝負~	
9	SAT		
10	SUN		
11	MON		
12	TUE		
13	WED		
14	THU		
15	FRI	週刊ファミコン通信 4月29日号発売 login 9号発売 ●夢迷宮さくくみ大冒険 ●ろくでなしブルース ●ピンクパンサー	●パチ夫くん3 ●パチスロ&パチンコ ●バトルファンタジー ●うる星やつら ティア マイ フレンズ ●詰将棋 問題提供「将棋世界」 ●もくらでボン!

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時~4時のあいだに☎03・5351・8222まで。



スーパーファミコンは
任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5 対応

スーパーファミコン用ゲームソフト

6月
発売予定

Super Formation SOCCER94

ラテンの血も、Jの野望も
ヒューマンで熱くなる。

ワールドカップエディション

©HUMAN 1994

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

ヒューマン株式会社

本社 / 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7000<営業直通> Fax.0422(70)7790<営業直通>
大阪支店 / 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24 花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 <代表> Fax.06(886)4776<代表>

ヒューマンテレホン通信 東京 **0422(70)7796** 大阪 **06(886)3465** | ゲームに関するお問い合わせ (月～金曜の午後2時～6時) **0422(70)7798**



SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン®

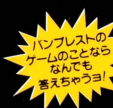
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

きよ だい 巨大ロボ、再び！ あら 新たなる たたか プレリウド 戦いの序曲！

だいこうりゅう たいせん
大好評のロボット大戦シリーズに、ついに外伝の登場だ！
いせかい ラ・ギアスにしょうかんされたきだい せんぐん
異世界、ラ・ギアスに召喚された巨大ロボット軍団。
いったい何が起きているのか？
システムもよりわかりやすくなり、
ふたり せうじん 2人の主人公によるマルチスタートの採用で、
しなりの うらの裏の裏まで楽しめるぞ！

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

- 表示価格は、税別になっております。
- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。



バンプレスト テレフォンサービス

03-3847-6320 電話番号はよく確かめてね！

受付・10:00～16:00 月～金(土・日・祝祭日を除く)

© 葦プロ

© ダイナミック企画

© 創通エージェンシー・サンライズ

© BANPRESTO 1994

(永井豪CBキャラクターワールドを使用しています。)

シミュラマシリーズ

た い せ ん

スパロボ大戦

EX

こうひょうはつばい ちゅう
好評発売中!!



メガ 12M+64KSRAM

価格 ¥9,800 [税別]

"シミュラマ"って何だ!? "シミュラマ"は、シミュレーションゲームと
ロールプレイングゲーム的なドラマが合体した、新しいゲームシリーズ。
思いっきり熱い感動と興奮が待っているぞ!

株式会社バンプレスト

〒111 台東区雷門2-16-9

バンプレストは、バンダイグループの一社です。



Nintendo



サマス・アラン、
危険生命体
メトロイドヲ
奪回セヨ。

緊急指令。

とてつもないSFバトルアクション
深遠な地下要塞の扉をたたくのは君だ。

SUPER METROID

スーパーメトロイド SHVC-R1

大好評発売中 メーカー希望小売価格9,800円(税別)



スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113

©1994 Nintendo

東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

